Jonathan Kraft - Katten Elina Olsson - Elit Pia Westerbergh - Pil Kevin Solovjov - Nightingale



# Programmeringsprinsessorna möte 3

# §1 Mötets öppnande

Pia Westerbergh öppnar mötet. Jonathan Kraft väljs till mötessekreterare, Pia Westerbergh väljs till mötesordförande, Kevin Solovjov antecknar folks uppdrag. En lägesrunda genomförs, där det pratades om att vi känner att vi har massa att göra samtidigt som vi har mycket tid.

Datum: 23 Mars 10:15

Plats: Grupprum M1203B

§2 Mål - "Resolve any issues preventing the team to continue, 5 minutes"

Vi måste ha beslutat vilket projekt vi ska välja. Vi måste lägga in tid där vi arbetar.

§3 Rapport- "Each group member reports outcome of assigned issues, 15 minutes"

Alla har skissat på väldigt bra förslag! Även mallar har gjorts av Jonathan. Vi hade precis handledarmöte där vi fick reda på mer saker som vi ska tänka på.

# **§4 Diskussion-** "Discuss issues, 35 minutes"

a. Beslut om projekt och projektnamn Pil föredrog lite mer avgränsade idéer om studieteknik. Dessa är en planerare, en där en lägger in poängsatta uppgifter och en där en applikation hjälper en att fokusera.

Vi gick sen en runda där alla fick säga vad de tänkte om olika projekt. GPS-idéen är tydlig och ett säkert val, roligt att visa upp men kanske lite svårare. Studietekniksidéerna är roliga men kan nog bli antingen för "plain" eller för spretiga.

Mötet beslutade att vi kör på GPS Tipsrunda-idén!

Beslut om namn på projekt bordläggs tills måndag.

## b. Ansvarsfördelning

• Ansvarsfördelning inom projektet Vi diskuterade vilka roller vi ska ha, och kom fram till samma som vi hade i föregående projekt, nämligen projektledare, mjukvaruansvarig, designansvarig, grafikansvarig. Jonathan Kraft - Katten Elina Olsson - Elit Pia Westerbergh - Pil Kevin Solovjov - Nightingale **Datum**: 23 Mars 10:15 **Plats**: Grupprum M1203B



Vi bestämde tillsvidare att sätta Elina som designansvarig, Pia som projektledare, Kevin som grafik samt Jonathan som mjukvaruansvarig.

## • Roterande roller

Det kan bli svårt för sekreteraren att delta i mötet, och roligt för andra att testa på de andra mötesrollerna. Vi bestämde att vi testar detta.

## Utslagsröst

När vi inte kommer fram till ett beslut så är det den som har ansvar över det aktuella området så är det den som bestämmer. Om området är oklart så faller det till projektledaren.

#### c. Ambitionsnivå

Generellt så har vi ganska hög ambition men vi tror att vi kommer ha lite ont om tid. Gör uppgifter eller säg till att en inte kommer göra en viss uppgift. Om en lägger ner mycket mer tid så ska det visas.

#### d. Påsk

I första hand ses det som ledigt, men i andra hand så kanske vi träffas och gör saker tillsammans om vi ligger efter.

#### e. GitHub Issues

Vi hade en diskussion om vi skulle använda detta. Och det ska vi, men bara för kodrelaterade saker, annars har vi kvar vårt att-göra dokument.

# f. Språk i dokumenten

Elina mailar Joachim om vilka språk dokumenten ska vara på. Jonathan ändrar mallar igen.

### *g.* Android Tutorials

Vi borde göra detta, och en del av gruppen

## h. Maven eller Gradle

Vi får kolla på detta lite senare. Vi ska ha koll på detta tills nästa möte.

#### i. Dokumentation

Jonathan Kraft - Katten Elina Olsson - Elit Pia Westerbergh - Pil Kevin Solovjov - Nightingale



Javadoc
 Vi går igenom javadoc tillsammans när vi träffas och arbetar.

Datum: 23 Mars 10:15

Plats: Grupprum M1203B

- Huvudansvar över teknisk dokumentation
   Jonathan ska lägga upp PDF- dokument på git samt har koll på driven. Pia kollar i driven ibland.
- j. UtvecklingsmiljöerPratar om detta under och efter tutorial.
- k. Eventuellt GPS- och Kartbibliotek Kevin kollade upp detta och det verkar som att det är gratis med Google Maps i appar, så länge vi inte efterfrågar kartan mer än 2500 gånger per dag.

§5 Beslut och uppdrag - "Write down what's decided and why. Sync with other documentation. Assign each group member issues to solve, 5 Minutes"

Mötet ställde sig upp och gjorde en övning för att inte sitta för länge i sträck, sen antecknade vi följande uppdrag:

Alla ska kolla på android tutorials, spåna namn till projekt, kolla upp vilken utvecklingsmiljö vi ska använda samt läsa på om Maven och Gradle. Vi kollar även på javadoc tillsammans.

Jonathan ändrar mallar igen, och ska renskriva kontraktet.

Elina uppdaterar kontraktet med våra nya roller, ansvar, och hur vi gör vid beslut. Mailar även Joachim.

Pia skriver ett utkast till en kodplan.

**§6 Avslut** - "Unresolved issues, time and location for next meeting as well as cooperative time, fika responsibility, feedback"

På måndag arbetar vi 8-12, kör möte vid 13 och sen arbetar lite till tills klockan är 15. På onsdag kör vi gemensamt 8-10 på morgonen. Vi vill ha möte på nästa torsdag lunch, och vi ses klockan 8 den dagen. Eventuellt på fredagen kör vi 8-10.