



# Programmeringsprinssesorna möte 16

## §1 Mötets öppnande

Kevin öppnar mötet 13:20. Jonathan väljs till mötessekreterare, Kevin väljs till mötesordförande, Pia väljs som uppdragsloggsförare. En lägesrunda genomförs. En del har det lite sådär, andra har det topp!

## §2 Mål - *“Resolve any issues preventing the team to continue, 5 minutes”*

En del issues är lite svåra, vi får kolla på det efter mötet.

## §3 Rapport- *“Each group member reports outcome of assigned issues and project role, 15 minutes”*

Elina har kollat på tester, lagt till funktionalitet för AI, har gjort progressindikator, bilden på apan i kartan. Och bild på markör.

Pia har försökt minska beroenden vilket har gett lite krångel. Har krånglat med koden mycket! Har grejat med AI, Player, Actor.

Jonathan har gjort skisser på alla vyer vi kan behöva, uppdaterat issues, hållt på lite med ai och hur det visas på skärmen samt hur dens information flyttas runt. Har fixat massa småbuggar och även spelinställningar.

Kevin har fixat småbuggar och krascher i backend.

## §4 Diskussion- *“Discuss issues, 35 minutes”*

- a. RAD, SDD & Liknande  
Vi har delat ut uppgifter redan.
- b. Mål med Qwalk  
Vi kollade på Jonathans skisser och allt som är kvar att göra, som ska skrivas in i issues. Vi prioriterade en del och prioriterade bort lite.
- c. Rapport  
Vi fokuserar på appen och på dokumentation. Tar rapporten på onsdag.

## §5 Beslut och uppdrag - *“Write down what's decided and why. Sync with other documentation. Assign each group member issues to solve, 5 Minutes”*



Jonathan skriver in allt som är kvar att göra i issues. Alla har koll på allt.  
Jonathan ska ändra detaljerade quiz-vyn.

**§6 Avslut** - *“Unresolved issues, time and location for next meeting as well as cooperative time, fika responsibility, feedback”*

Nästa möte sker på onsdag någon gång.