



Programmeringsprinsessorna möte 12

§1 Mötets öppnande

Kevin öppnar mötet. Elina väljs till mötessekreterare, Kevin väljs till mötesordförande, Jonathan väljs som uppdragsloggsförare. En lägesrunda genomförs.

§2 Mål - *“Resolve any issues preventing the team to continue, 5 minutes”*

Vi har svårt att förstå hur SDD:n ska skrivas, vi har mailat vår handledare och hoppas att han kan förklara den bättre för oss på torsdag.

§3 Rapport- *“Each group member reports outcome of assigned issues and project role, 15 minutes”*

Elina och Jonathan jobbade med SDD:n, de har skrivit en del men hade svårt att förstå hur den skulle skrivas.

Elina la till Tiebreaker och TiebreakerActivity i koden, som innebär funktionalitet för utslagsfrågor. Hon skrev även om inledningen i RAD:en.

Kevin har fixat buggar med databasen och lagt till funktionalitet i den. Har även gjort inloggningsfunktionen.

Jonathan har läst på om hur MVP fungerar och skrev ett nytt Use case i RAD:en.

Pia har läst igenom koden och har börjat programmera lite.

§4 Diskussion- *“Discuss issues, 35 minutes”*

a. Uppdatera issues

Vi sätter oss och uppdaterar Issues tillsammans efter mötet.

b. Refaktorering

Jonathan berättar hur MVP fungerar. Han ska börja refaktorisera koden och dela ut uppgifter till övriga gruppmedlemmar under dagen.



c. *SDD & RAD*

Kevin får i uppdrag att skriva delen om databas och servrar i SDD:n. I övrigt väntar vi på mer info om hur SDD:n och RAD:en ska skrivas innan vi går vidare med dem.

d. *Plan*

i. *Applikationen*

Kevin börjar jobba med den grafiska designen, han ska bland annat lägga in en bakgrundsbild i spelet. Han fortsätter även med databasens funktionalitet.

Jonathan börjar refaktorera koden så att vårt program följer MVP. När han är klar med några delar visar han oss andra så att vi kan göra likadant. Han skapar även en vy och en klass för att svara på utslagsfrågor.

Pia börjar med en utökning: att man ska kunna ta tid på sina quiz.

Elina börjar programmera in en pil som pekar mot frågan.

ii. *Rapport*

Vi fortsätter jobba med rapporten på torsdag eftermiddag och delar även ut uppgifter så alla kan jobba på egen hand.

iii. *SDD*

Jonathan börjar skriva om Google Maps API och Kevin skriver om databaser och servrar. I övrigt väntar vi på fler instruktioner från handledaren.

§5 Beslut och uppdrag - *“Write down what's decided and why. Sync with other documentation. Assign each group member issues to solve, 5 Minutes”*

Kevin får i uppdrag att skriva delen om databas och servrar i SDD:n. Han börjar även jobba med den grafiska designen, han ska bland annat lägga in en bakgrundsbild i spelet och fortsätter även med databasens funktionalitet.

Jonathan börjar skriva om Google Maps API. Han börjar även refaktorera koden så att vårt program följer MVP. När han är klar med några delar visar han oss andra så att vi kan göra likadant. Han skapar även en vy och en klass för att svara på utslagsfrågor.

Jonathan Kraft - Katten
Elina Olsson - Elit
Pia Westerbergh - Pil
Kevin Solovjov - Nightingale

Datum: 9 maj
Plats: m-grupprum

**Programmerings-
Prinssesorna**



Elina börjar programmera in en pil som pekar mot frågan.

Pia börjar med en utökning: att man ska kunna ta tid på sina quiz.

§6 Avslut - *“Unresolved issues, time and location for next meeting as well as cooperative time, fika responsibility, feedback”*

Grupprum bokas inför nästa vecka.

Nästa möte sker 11/5.

Mötet avslutas.