



Programmeringsprinsessorna möte 13 11 maj

§1 Mötets öppnande

Pia Westerbergh öppnar mötet. Jonathan Kraft väljs till mötessekreterare, Pia Westerbergh väljs till mötesordförande, Elina Olsson väljs som uppdragsloggsförare. En lägesrunda genomförs, där onda ben, harmoni, Stockholm, sömn, Rumänien, sommar och att ta ledigt nämns!

§2 Mål - *“Resolve any issues preventing the team to continue, 5 minutes”*

Det går bra nu!

§3 Rapport- *“Each group member reports outcome of assigned issues and project role, 15 minutes”*

Kevin och Elina har gjort en logga och lagt in den, samt bytt namn på appen! Elina har gjort lite med SDD, arbetat med pilen som ska peka mot frågan. Påbörjade ShowResultsActivity.

Pia har tagit över ShowResultsActivity och börjat göra den enligt MVP, samt gjort gametimer.

Kevin har gjort så att Qwalk läser från databasen, fixat buggar, SDD:en.

Jonathan har mest arbetat med refaktorering, skapat tiebreaker, getPosition refaktorerad, createTiebreaker och answerTiebreaker enligt MVP, arbetat med SDD, lagt in dokument och städat pyttelite i mappen.

§4 Diskussion- *“Discuss issues, 35 minutes”*

a. Handledning

Vi gick igenom listan med kommentarer och delegerade uppgifter.
Kommentarer

b. Utökningar

Vi bör ha en player som ska spara resultaten, och apan/boten ska läggas till. Pia och Elina kommer överens om ett gemensamt interface för de två och sen gör Elina player och Pia apan/boten. Om Jonathan har tid så kollar han på question.



Generellt är det bra om vi kommenterar medans vi kodar.

Pia tittar på att implementera timerklassen. Jonathan kollar även på att göra inställningar med decoratorpattern.

c. Inställningar vid spelande eller skapande

Var ska inställningarna för ett speciellt quiz ställas in? Är det vid skapandet av quizzet eller Det finns massor av argument för båda sidorna, vi diskuterade detta en del.

De inställningar som är aktuella är våra olika challenges: gömda frågor inom ett område; nedräkning på att svara på en fråga; tidssättning på quizzet; om frågorna ska vara i ordning eller spridda; samt apa/bot.

Vi har en livlig diskussion och det är två mot två. Då beslutade vi enligt vårt gruppkontrakt att Pia har utslagsröst och då beslutar vi att inställningarna ställs in vid spela av ett quiz.

d. Plan

Vi har redan delat ut en del uppgifter.

Pia ska kolla igenom RAD:en och kommentera det som behöver ändras, uppdateras eller lägga till. Jonathan och Elina refaktorerar CreateTieBreaker. Jonathan ska lägga in lite issues. Elina ska ta bort lite filer från git.

§5 Beslut och uppdrag - *“Write down what's decided and why. Sync with other documentation. Assign each group member issues to solve, 5 Minutes”*

Jonathans uppgifter: Fixa valideringen av tiebreaker, skriver om Google Maps paketen i SDD, han ska fortsätta refaktoreringen och börja implementera designmönster i koden. Han ska även uppdatera Issues.

Pias uppgifter: Lägga in alla hårdkodade Strings i res-mappen, skriva tester på Timer-klassen samt implementera den, påbörja Monkey-klassen och kolla igenom och kommentera RAD:en.

Kevins uppgifter: Skicka Tiebreaker till databas, fixa databasbuggar samt skriva om databasdetaljer i SDD:n. Han ska även skapa en Account-klass och har han tid över kan han börja med grafisk design.



Elinas uppgifter: Fortsätt jobba med direction pointer, påbörja en Actor/Player-klass. Gör vyer för Inställningar och Hjälp samt städa upp i git repositoryt.

§6 Avslut - *“Unresolved issues, time and location for next meeting as well as cooperative time, fika responsibility, feedback”*

Nästa möte är efter lunch på måndag den 15 maj. Vi har redan bokat in kooperativ tid.

Jonathan yttrar sig om att han tyckte att gruppen hanterade frågan om hur vi ska besluta i frågan om inställningar väldigt bra!