**Projektowanie aplikacji webowych**

LITERATURA

Literatura polskojęzyczna

*Funkcjonalność aplikacji mobilnych. Nowoczesne standardy UX i UI*, J. Nielsen, R. Budiu, 2013.

*Projektowanie witryn internetowych. User eXperience*, J. Chudley, J. Allen, 2013.

*Nie każ mi myśleć! O życiowym podejściu do funkcjonalności stron internetowych*, Wydanie III, S. Krug, 2014.

*UX i analiza ruchu w sieci. Praktyczny poradnik*, M. Beasley, 2014.

*Przetestuj ją sam! O funkcjonalności stron internetowych*, S. Krug.

*Projektowanie funkcjonalnych serwisów internetowych*, J. Nielsen.

*Optymalizacja funkcjonalności serwisów internetowych*, J. Nielsen, H. Loranger.

*Funkcjonalność stron www. 50 witryn bez sekretów*, J.Nielsen, M. Tahir.

*100 rzeczy, które każdy projektant powinien wiedzieć o potencjalnych klientach*, S. Weinschenk, 2013.

*Kliknij tu! Wykorzystaj neuromarketing w projektowaniu WWW. Siła skutecznego kliknięcia*, S. Weinschenk.

*Prostota i użyteczność. Projektowanie rozwiązań internetowych, mobilnych i interaktywnych*, Giles Colborne.

Literatura angielskojęzyczna

*Interaction Design. Beyond Human-Computer Interaction*, Y. Rogers, H. Sharp, J. Preece, 3rd Edition, 2011.

*The Elements of User Experience. User-Centered Design for the Web and Beyond*, J.J. Garrett.

*Effective Prototyping for Software Makers*, J. Arnowitz, M. Arent, N. Berger, 2007.

*The Persona Lifecycle. Keeping People in Mind Throughout Product Design*, J. Pruitt, T. Adlin, 2006.

*Undercover User Experience Design. Learn how to do great UX work with tiny budgets, no time, and limited support*, C. Bowles, J. Box, 2011.

*User Experience Re-Mastered*, Edited by Ch. Wilson, 2010.

*Visual Design for the Modern Web*, P. Mcintire, 2008.

*Eyetracking Methodology. How to Conduct and Evaluate Usability Studies Using Eyetracking*, K. Pernice, J. Nielsen, 2009. [download: <http://www.useit.com/eyetracking/methodology>]

*Beyond the Usability Lab. Conducting Large-scale Online User Experience Studies*, B. Albert, T. Tullis, D. Tedesco, 2010.

*Designing the iPhone User Experience. A User-Center Approach to Sketching and Prototyping iPhone Apps*, S. Ginsburg, 2011.

*Designing with the Mind in Mind. Simple Guide to Understanding User Interface Design Rules*, J. Johnson, 2010.

*Submit Now. Designing Persuasive Web Sites*, A. Chak, 2002.

On-line resources

Web ReDesign: Strategies for Success, K. Goto. Lynda