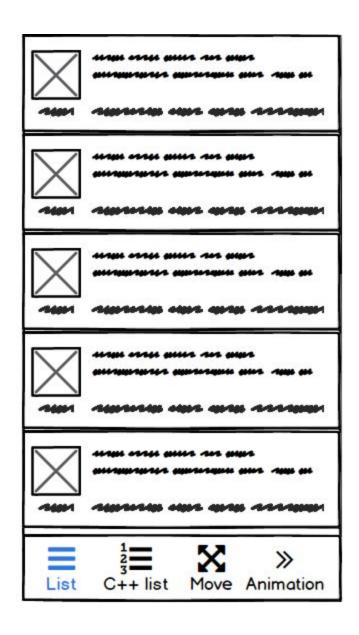
De realizat o aplicatie in qt qml care sa sa contina cele 4 ecrane de mai jos.

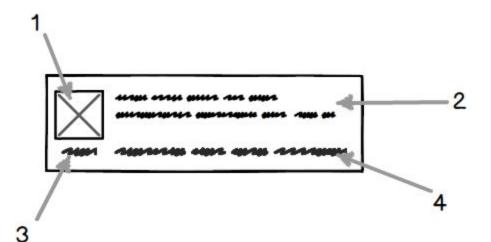
Reference general: www.qt.io (pentru downloadat IDE)

http://doc.qt.io/qt-5/qml-qt-labs-controls-swipeview.html

Referintele sunt pur orientative.

Accent pus pe alinieri, fluiditate, scalare si user experience.





Pentru crearea unei liste va trebui facut request la https://www.reddit.com/.json folosind HTTP GET.

Dupa primirea raspunsului va trebui sa se populeze cu:

- 1 imaginea postarii (placeholder daca nu are)
- 2 Titlul postarii (pe maxim 2 randuri)
- 3 Numarul de upvotes ale postarii
- 4 Text formatat de forma: "by" + <nume utilizator> + " on " + <subreddit>

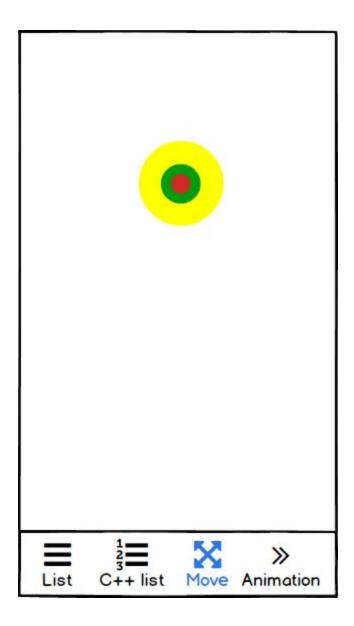
Reference:

http://qmlbook.github.io/ch11/index.html http://doc.qt.io/qt-5/qml-qtquick-listview.html C++ list Move Animation

La un interval de 1.2 secunde se va genera un text de lungime variabila (10 ~ 1000 caractere) din C++ si se va trimite catre interfata (se va creea un nou element in lista).

Reference:

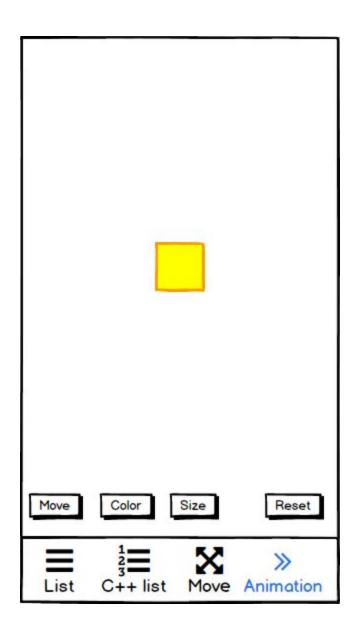
http://doc.qt.io/qt-5/qtimer.html http://doc.qt.io/qt-5/qtqml-cppintegration-definetypes.html



Pe ecran trebuie facut un patrat cu un gradient radial in interiorul lui cu proprietati de drag oriunde in interiorul ecranului.

Reference:

http://doc.qt.io/qt-5/qml-qtgraphicaleffects-radialgradient.html http://doc.qt.io/qt-5/qml-qtquick-mousearea.html



De facut un patrat cu o stare initiala (dimensiune, culoare, pozitie) si cu urmatoarele actiuni:

A) Move: isi va schimba pozitia random pe ecran (la fiecare apasare, animat)

- B) Color: isi va schimba culoarea (la fiecare apasare, animat)
- C) Size: isi va modifica dimensiunile (la fiecare apasare, animat)
- D) Reset: patratul va reveni la starea initiala (pozitie, marime, culoare)

Reference:

http://doc.qt.io/qt-5/qml-qtquick-behavior.html