

Augusdi的专栏

攀登技术的高峰，我与大家共勉！

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



Augusdi

访问：9743042次

积分：110587

等级：**BLOG > 10**

排名：第7名

原创：1019篇 转载：3082篇

译文：2篇 评论：1494条

异步赠书：Kotlin领衔10本好书 SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会 程序员8月书讯 每周荐书：Java Web、Python极客编程（评论送书）

DOXYGEN简明实用教程

标签：[documentation](#) [attributes](#) [constructor](#) [include](#) [文档](#) [file](#)

2011-09-05 15:17

21196人阅读

评论(0)

分类：[doxygen \(5\)](#)

代码写多了难免需要做文档，给自己还是给别人看都需要如此，这次XBOX360制作，前期没怎么写注释，出大以Bug都要猜半天自己写的代码是什么意思。更别提别人写的东西，100行代码也没有一句注释，幸好不是则要疯掉了。

花了一天功夫尝试了一下Doxygen的使用，还好不难，但是有些磕磕绊绊，它自己的文档也不清楚，写的教程也只是给出样子，遇到的问题还是靠自己尝试了几十次才搞定。

不管如何，常用的东西都可以弄出来了。贴在下面：

- 1.所有注释都可以使用///开始(C++风格)。
- 2.类体前必须加上///描述，否则会产生警告【Compound 类名 is not documented】
描述中最好不要带有此类的类名，否则会产生两个链接(但指向同一个文件)影响美观。
- 3.public和protected会自动生成，但是private要在Expert的Build选项里勾中EXTRACT_PRIVATE，static成员也是如此。
- 4.函数注释方式

关闭

文章搜索

文章分类

[Office编程](#) (137)[VS2010](#) (33)[VC++程序设计](#) (666)[Command集锦](#) (8)[Windows驱动设计](#) (72)[Windows Touch](#) (55)[DirectCompute](#) (4)[Windows软件设计](#) (140)[Windows Timer](#) (20)[Direct2D](#) (65)[ActiveX](#) (7)[XTP-ToolkitPro](#) (1)[CAD-CAM](#) (17)[BOOST](#) (28)[CGAL](#) (8)[Database](#) (142)[doxygen](#) (6)[Install Setup](#) (51)[DSP数字信号处理](#) (103)[InterNet](#) (24)[Linux](#) (113)[Matlab](#) (13)[OpenCV](#) (222)[OpenGL](#) (282)[Open Inventor](#) (166)[OpenCascade](#) (13)

```
/// Constructor 【函数描述】
```

```
/// @param [in] pos    The position of Camera in world coordinate    【参数描述1】
```

```
/// @param [in] lookat  The point Camera looks at in world coordinate    【参数描述2】
```

```
BaseCamera( const D3DXVECTOR3& pos, const D3DXVECTOR3& lookat );
```

5.变量注释方式

```
D3DXVECTOR3 m_Position;  /*!< Camera position point in world coordinate */ 或
```

```
D3DXVECTOR3 m_Position;  ///< Camera position point in world coordinate
```

两种方式产生的结果不同。前者会单独产生一块Member Data Documentation注释，后者会在Pubilc/Protected/Private Attributes变量描述后紧跟注释。

6.@参数和参数相同

7.产生描述顺序和注释顺序相同，一般风格为

```
/// 函数描述
```

```
/// @param    参数描述
```

```
/// @return    返回值描述
```

```
/// @retval    返回值1    返回值1描述
```

```
/// @retval    返回值2    返回值2描述
```

```
/// @remarks    注意事项
```

```
/// @note    注意事项，功能同@remarks,显示字样不同
```

```
/// @par    自定义图块，后面可跟示例代码之类
```

```
/// @code(必须使用@endcode结束)
```

```
/// 示例代码(无需缩进)
```

```
/// @endcode
```

```
/// @see    其他参考项【产生指向参考的链接】
```

```
函数代码声明
```

8.特殊符号

```
/// -    产生一个黑色圆点
```

9.定义在类体里面的enum

```
/// Camera types
```

```
enum CAMERA_TYPE
```

```
{
```

```
    CAMERA_FIRST_VIEW, /*!< Camera that looks from the first view */
```

[PCI](#) (36)
[OSG](#) (3)
[OGRE](#) (11)
[QT](#) (22)
[STL标准模板库](#) (45)
[VTK](#) (5)
[USB设计](#) (42)
[SVN-GIT-P4](#) (88)
[C++ AMP](#) (75)
[Debug](#) (23)
[移动设备开发](#) (62)
[娱乐小记](#) (93)
[CxlImage](#) (44)
[图像处理](#) (47)
[小常识](#) (138)
[硬件设计](#) (209)
[CUDA](#) (107)
[OpenCL](#) (10)
[OpenMP](#) (55)
[易](#) (8)
[SCADA](#) (13)
[PCL-Point Cloud Library](#) (5)
[GSL-GNU scientific Library](#) (95)
[VC操作硬件](#) (6)
[ZLib](#) (1)
[MPI](#) (3)
[Ribbon](#) (3)
[PC Hardware](#) (15)
[Logging File](#) (43)
[Video](#) (4)
[GIS](#) (1)
[ML-机器学习](#) (7)

```
CAMERA_MODEL_VIEW,///  
};  
两种风格相同。
```

以下开始的项都是全局非类内定义，在文件最开始(我尝试是在include之前) 必须加上【`///
file 文件名`】，否则不会生成注释【没有File Member页】。

10. 定义在文件里面的宏

```
#define CAMERA_TYPE_NUMBER    ///  
#define CAMERA_TYPE_NUMBER    /*!  
风格说明见5。
```

11. 非类内enum定义同10. 两种风格相同。见9。

12. 非类内typedef定义同10. 风格说明见5。

顶 踩
2 0

上一篇 [doxygen相关问题](#)

下一篇 [Doxygen](#)

相关文章推荐

- [Ubuntu16.04安装与使用Doxygen](#)
- [从单片机初学者迈向单片机工程师（对初学者非常...](#)
- [30天系统掌握机器学习--唐宇迪](#)
- [Android实战基础知识](#)

[ChartDirector](#) (1)
[dsPCI33](#) (34)
[SerialPort](#) (22)
[TIFF](#) (12)
[Audio](#) (42)
[BlueTooth](#) (66)
[Fitting](#) (0)
[Numeric RECIPE](#) (6)
[八叉树-Octree](#) (20)
[Tcl/Tk](#) (40)
[GCC_G++_GDB_DDD](#) (15)
[Shell](#) (72)
[Grep](#) (2)
[AWK](#) (17)
[SED](#) (7)
[gvim](#) (79)
[kernal](#) (5)
[LSF](#) (4)
[Lex_Yacc](#) (5)

文章存档

[2017年04月](#) (2)
[2017年03月](#) (6)
[2017年02月](#) (2)
[2017年01月](#) (4)
[2016年10月](#) (10)

展开

阅读排行

[CUDA从入门到精通](#)

- [用Doxygen和Graphviz给Contiki文档添加类图和调...](#)
- [Doxygen使用教程](#)
- [【免费】XGBoost模型原理及其表现--卿来云](#)
- [机器学习需要的掌握的数学知识汇总](#)
- [doxygen全部教程,和需要的工具,](#)
- [强大的Doxygen工具使用手册](#)
- [全能项目经理训练视频](#)
- [Doxygen使用教程（个人总结）](#)
- [Doxygen初学与简单应用](#)
- [用doxygen+graphviz自动化生成代码文档（附详细...](#)
- [Python网络爬虫快速入门指导](#)
- [Git 上传代码到远程仓库以及从远程库克隆](#)

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

关闭

- [OpenCV 获取摄像头并显](#) (103891)
- [Eigen: C++开源矩阵计算](#) (79894)
- [用SQL语句向表格中插入](#) (71926)
- [图像处理常用边缘检测算](#) (65684)
- [OpenCV函数cvFindCont](#) (57181)
- [Deep Learning \(深度学:](#) (55017)
- [IT人士必去的10个网站](#) (49251)
- [shell 文件内容替换 sed并](#) (48133)
- [OpenCv学习笔记 \(二\) -](#) (46144)
- [\(43711\)](#)

评论排行

- [IT人士必去的10个网站](#) (88)
- [F28335 学习系列一——I](#) (34)
- [太晚睡觉等于自杀](#) (30)
- [CUDA从入门到精通](#) (26)
- [注册表从入门到精通](#) (23)
- [千个常用DOS命令全面收](#) (22)
- [OpenCV 获取摄像头并显](#) (20)
- [USB 3.0 开发要点](#) (13)
- [OpenCascade学习笔记·](#) (13)
- [保证你现在和未来不失业](#) (12)

推荐文章

关闭

- * [CSDN日报20170828——《4个方法快速打造你的阅读清单》](#)
- * [Android检查更新下载安装](#)
- * [动手打造史上最简单的Recycleview 侧滑菜单](#)
- * [TCP网络通讯如何解决分包粘包问题](#)
- * [SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会](#)
- * [四大线程池详解](#)

最新评论

GSL介绍

[xiangyupi6305](#): 好东西，mark一下

VC++控制音量

[skuld0water](#): 我正在做这个例题，只不过auxGetNumDevs函数总是返回0。明明我正在听音乐呀！电脑里不可能没...

一个简易的C++日志记录类

[u011012306](#): 你好，请问在LogInfo()中CparamServer是指什么？

USB 3.0 开发要点

[huaxia11555](#): 各位大神有更新过IE11 吗,最近我装了IE11浏览器后发现有一个很苦恼的问题,从新装了WIN7系...

OpenCV的vcFitLine函数

[MRZHUGH](#): 3D离散点的直线拟合，怎么创建cvFitLine中的const CvArr* points点集呢？

TIFF文件读取

[const_ly](#): 楼主 我想问一下，JavaScript或者java能读取TIF的图像数据吗

配置你的 csh/tcsh

关闭

[futangcong8609](#): 上面截图中出现的pts是什么？能去掉吗？

[OpenCV单kinect多帧静止场景的dafu6693](#): 博主，最后的意思是不用转换图像的类型，是吗？

[OpenGL: 屏幕二维坐标转化成三qq_35502551](#): glScalef那一行是必须要做吗

[OpenMP: OpenMP在VC6下的使dlwangxiaobiao](#): 谢谢，困惑了很久的问题已经解决

[关闭](#)

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

[网站客服](#)[杂志客服](#)[微博客服](#)webmaster@csdn.net

400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司



关闭