登录 | 注册

奥特曼超人的博客专栏

http://www.immqy.com; 偶尔才逛CSDN->有问题请关注GitHub的Q群

፟ 目录视图

₩ 摘要视图

RSS 订阅

图灵赠书——程序员11月书单 【思考】Python这么厉害的原因竟然是! 感恩节赠书:《深度学习》等 作译者评选启动! 每周荐书:京东架构、Linux内核、Python全栈

Android studio 中引用jar的其实是Maven?(二)

标签: android studio maven jar 库 Nexus

2016-03-21 20:15

2735人阅读

评论(0)

收症

Wechat: sheep0704

Author: KARL-Dujinyang

Offer QQ: 1875125470

BAT QQ: 309933706

游戏移动技术精英Q群:Q群主邀请

老司机Q群: Q群主邀请

深度学习Q群: 325296553

破解逆向Q群:暂不开放

安卓移动技术精英Q群: 246231638

Ⅲ 分类:

Android 技术汇总 (148) -

■ 版权声明:本文为博主杜锦阳原创文章,未经博主允许不得转载,如有侵权将依法追究其法律责任。

上一篇: Android studio 中引用jar的其实是Maven?(一)

搭建maven仓库:

去了解一个新的事物的时候,最好的方式就是去使用它。例如去了解一座城市的时候,最好的方式就是乘坐公

共交通工具。

个人资料



奥特曼超人Dujinyang

关注 发私信





访问: 1183450次

积分: 11405

等级: 8L00/7

排名: 第1517名

原创: 128篇 转载: 96篇

译文: 25篇 评论: 116条

博客专栏

根据上一遍的初始Maven可以知道,android studio中使用的仓库是jcenter中央仓库,这个仓库是本来就集合在 gradle中的。看,进入这个jcenter方法之后,可以看到都是引用了gradle工程的jar包。所以这个jcenter是一个 gradle中公共的仓库

```
package org. gradle. api. artifacts. dsl;

import groovy. lang. Closure;
import org. gradle. api. Action;
import org. gradle. api. artifacts. ArtifactRepositoryContainer;
import org. gradle. api. artifacts. repositories. FlatDirectoryArtifactRepository;
import org. gradle. api. artifacts. repositories. IvyArtifactRepository;
import org. gradle. api. artifacts. repositories. MavenArtifactRepository;
import java. util. Map;
```

由于Android Studio使用了Gradle构建工具,在library依赖的处理上是将被依赖的library作为一个module引入(拥有一份完整的library拷贝),而Eclipse的ADT则是直接将library作为外部项目依赖链接进来,两者各有各的优缺点。Android Studio的好处是能时刻保持项目的完整性,每一个项目都包含了整个项目所需要的一切东西,当你把项目共享给别人的时候就不会因为落下某个library而导致别人无法正常打开你的项目。缺点则是多个项目都依赖同一个library,每个项目都有自己一份library代码拷贝,当这个library的代码需要更新的时候,每一个项目中的library代码都需要更新一遍。而Eclipse的library依赖,只是做了一个library链接,多个项目可以链接到同一个library,好处是library需要修改的时候只需要修改一处代码,缺点时与他人共享项目的时候可能会落下library忘记共享。

一般一个公司长期开发累积下来,都会总结出一套自己的SDK或者工具供自己的产品使用。如果使用Android Studio开发,一旦自己的SDK需要更新难免就会遇到前面说的问题。好在Android Studio除了library module依赖这种方法之外,还提供了本地仓库或者(服务器)远程仓库依赖,通过Gradle工具自动从仓库中获取并管理项目所需要的library。Gradle支持maven仓库,早期的Android Studio直接使用的就是maven中央仓库,虽然正式版之后



大数据

文章:10篇

阅读:167021



JAVA设计模式

文章:20篇

阅读:97955



Android-黑客的世界

文章:10篇

阅读:4926159

文章分类

- 联系方式 ———— (1)

Bug 疑难杂症 | 不分语言 (7)

- (0)

JAVA 技术汇总 (20)

JAVA 入坑教程 | 基础大全 (12)

- (0)

Android 技术汇总 (149)

Android 黑客的世界 (12)

- (0)

Python 技术汇总 (4)

IOS 技术汇总 (22)

C 技术汇总 (2)

C++ 技术汇总 (1)

- (0)

改用jcenter,但是依然可以混用自定义的maven仓库。

所以如果我们有SDK,并且是使用Android Studio进行开发的话,那么我们就需要把我们的SDK发布到jcenter仓库中去了。因此我们首先要学会发布代码到jcenter中。

具体的步骤可以参考以下非常详细的说明:

如何使用Android Studio把自己的Android library分享到jCenter和Maven Central

一般来说,经过上面的步骤发布到jcenter的代码或jar包都是提供给别人进行使用,但对于自己公司的sdk或者工具类,把这些内容公布在jcenter中就显得没有那么安全。毕竟任何人都可以通过访问jcenter的厂····
下载,一旦公司中的关键技术泄露出去,对公司影响甚大,特别有着支付板块的代码。所以我们自己地代码仓库。

如何在Linux服务器上搭建自己的Maven

搭建简单的Maven之后,我们需要把我们的代码jar包发布到自己的Maven中。在发布之前,我们先来看看我们是**如何获取仓库中的jar包**的。我们拿android studio的一个项目。

1.首先我们通过android studio的界面操作,加入一个google的gson库。

区块链 (1)

机器学习 (1)

人工智能 (3)

- (0)

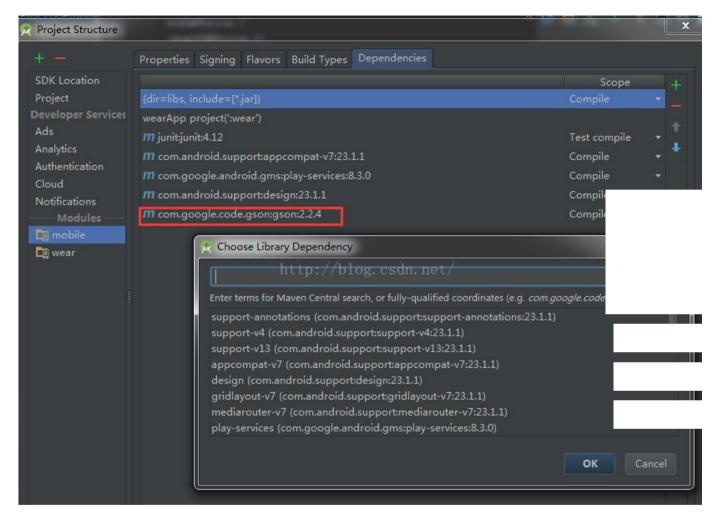
Other 非技术类型文章 (29)

联系方式 .----(1)

阅读排行

(75971)Android Bluetooth 蓝牙开发资... (33895)移动开发之【微信小程序】的... android MultiDex multidex原理... (26733)链路层的双链路--大型服务器的.. (25229)android webview 底层实现的逻辑 (24416)(23993)Twitter 架构优化之路--Twitter是.. (21978)fackbook的Fresco (FaceBook... Fresco源码解析 - DataSource怎... (21966)android 引导界面的实现 (21947)Fresco源码解析 - 创建一个Ima... (21858)

加入了这个gson之后,我们看到工程目录下的build.gradle文件已经更新。



```
| compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
| wearApp project(':wear')
| testCompile 'junit:junit:4.12'
| compile 'com.android.support:appcompat=v7:23.1.1'
| compile 'com.google.android.gms:play-services:8.3.0'
| compile 'com.google.code.gson:gson:2.2.4'
| compile 'com.google.code.gson:gson:2.2.4'
```

更新的内容为:

compile 'com.google.code.gson:gson:2.2.4'

2.了解公共库地址的构建

其中compile为默认的字段,后面是目标库的地址。这个lib的地址字符串包含了三部分,分别用自为时间。

GROUP_ID:ARTIFACT_ID:VERSION

所以上面gson的例子中,Group_ID就是com.google.code.gson,Artifact_ID就是gson,VersionID就是

其实,这里的配置结合我上文找到的jcenter的域名一组成了目标jar的地址。

域名:https://repo1.maven.org/maven2/

结合上面lib地址字符串之后的地址:https://repo1.maven.org/maven2/com/google/code/gson/gson/2.2.4/

仓库中存储的有两种类型的library: jar 和 aar。jar文件大家都知道,但是什么是aar文件呢? aar文件时在jar文件之上开发的。之所以有它是因为有些Android Library需要植入一些安卓特有的文件,比如 AndroidManifest.xml,资源文件,Assets或者JNI。这些都不是jar文件的标准。

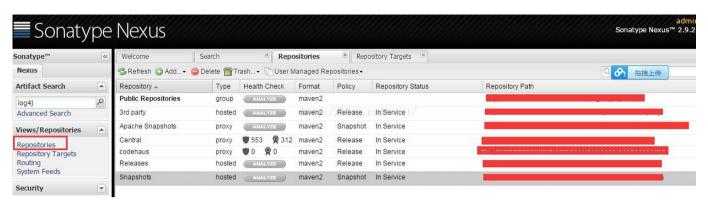
因此aar文件就时发明出来包含所有这些东西的。总的来说它和jar一样只是普通的zip文件,不过具有不同的文件结构。jar文件以classes.jar的名字被嵌入到aar文件中。其余的文件罗列如下:

```
[java] view plain copy print ? \square \mathcal{V}
     - /AndroidManifest.xml (mandatory)
01.
     /classes.jar (mandatory)
02.
     - /res/ (mandatory)
03.
     /R.txt (mandatory)
04.
     - /assets/ (optional)
     - /libs/*.jar (optional)
06.
     - /jni/<abi>/*.so (optional)
07.
     /proguard.txt (optional)
08.
09. - /lint.jar (optional)
```

可以看到.aar文件是专门为安卓设计的。

3.确定jar包在仓库中的地址

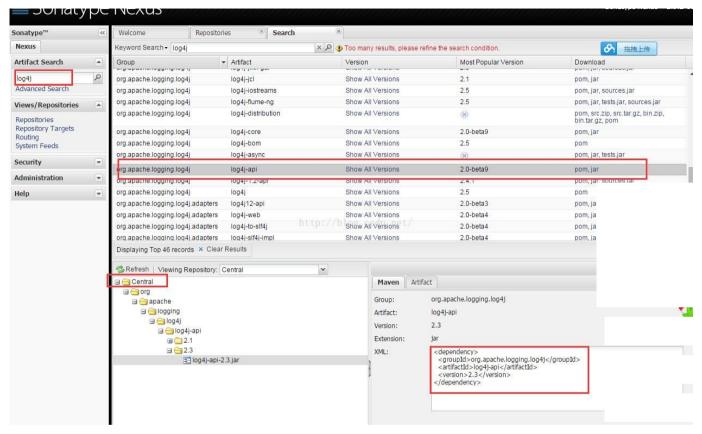
先看我们如何获取jar包,有了上面的jar地址规则,我们就可以获取一个已有的仓库中的一个jar。如图,一个已经搭建好的Nexus仓库中,找到这个仓库的公开地址:(红线覆盖的地方)



得到这个仓库的公开地址之后,我们要找寻一个jar来供我们android studio中使用。

因此在界面的左侧我输入了一个远程库下载下来的log4j来搜索。

此时的界面为:



红框中你可以到,这个log4j-api的jar包的所在仓库组:Central ,GroupID:org.apache.logging.log4j ,artifactId:log4j-api,version:2.3.

为了证实该jar是否可以找到,可以按照上面的方法,拼接这个jar的所在位置的url: /Central仓库地

址/org.apache.logging.log4j/log4j-api/2.3.

那么我们在android studio中如何引用这个jar包呢?

- 1.打开工程的下面的build.xml (配置jCenter()的那么build.xml)
- 2.配置仓库地址到maven插件中。

```
dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    wearApp project(':wear')
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com. android. support:appcompat=v7:23.1.1'
    compile 'com. google. android. gms:play-services:8.3.0'
    compile 'com. android. support:design:23.1.1'
    compile 'com. android. support:design:23.1.1'
    compile 'com. google. code. gaon. gson. 2.2. i'
    compile 'org. apache.logging.log4j:log4j-1.2-api:2.5'
```

3.配置compile , 到需要使用log4j的工程中的build.xml中 , 加入:

```
dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    wearApp project(':wear')
    testCompile 'junit:junit:4.12'
    compile 'com. android. support:appcompat=v7:23.1.1'
    compile 'com. google. android gms:play-services:8.3.0'
    compile 'com. android. support:design:23.1.1'
    compile 'com. android. support:design:23.1.1'
    compile 'com. google. code. gaon. gaon. 2.2.2.4'
    compile 'org. apache.logging.log4j:log4j-1.2-api:2.5'
```

也可以使用上面的android加入仓库代码的界面操作。

上-篇: Android studio 中引用jar的其实是Maven?(一)

参考:http://www.open-open.com/lib/view/open1435109824278.html

http://techtalk.alo7.com/?p=220



- 上一篇 Android studio 中引用jar的其实是Maven?(一)
- 下一篇 Android 实现串口的移植

相关文章推荐

- Android使用SQLCipher对数据库文件加密
- MySQL在微信支付下的高可用运营--莫晓东
- sqlcipher 加密解密工具使用详解
- 容器技术在58同城的实践--姚远
- Android studio 中引用jar的其实是Maven?(一)
- SDCC 2017之容器技术实战线上峰会
- Android学习开发之Android Studio-史上最全使用第...
- SDCC 2017之数据库技术实战线上峰会

- 集合对象-"块数据"操作--其实是同一对象
- 腾讯云容器服务架构实现介绍--董晓杰
- Maven 的Android项目里面的jar包(本地)、
- 微博热点事件背后的数据库运维心得--张冬
- Android Studio 引用系统 jar 包的正确姿势
- Android Studio(九): 引用jar及so文件
- Android Studio开发入门-引用jar及so文件

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

公司简介 | 招贤纳士 | 广告服务 | 联系方式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈

网站客服 杂志客服 微博客服 webmaster@csdn.net 400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐:

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved

