

原创

学院

GitChat







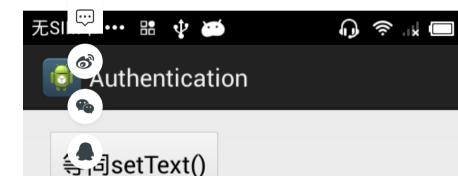
登录 注册

Handler post()等在子线程中更新主线程的UI的方法使用小汇

^^*5年10月16日 15:33:29 标签: Handler post / Thread UI

1464

一直没怎么使用过 handler.post ()看到很多地方别人都用到,所以漏出两段代码来练练手



在子线程中使用View.post()更新UI

在子线程中使用Handler.post()更新UI

等待2秒后更新UI

在子线程中使用runOnHiThread等

天空蓝蓝的

原创 粉丝 喜欢 评论 83 5 16 12

访问量: 11万+

积分: 2034 排名: 2万+













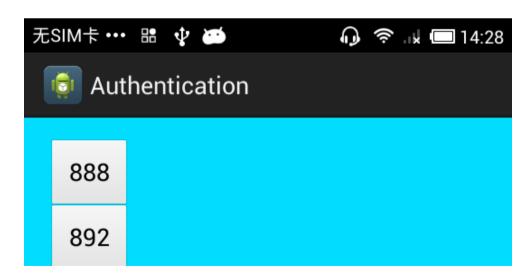
他的最新文章

更多文

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录





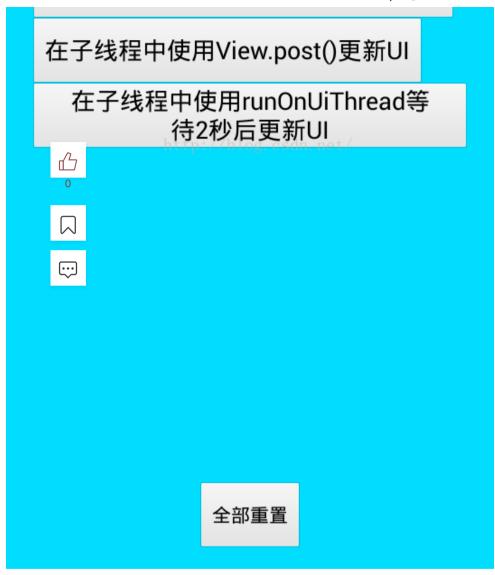
git本地仓库不显示最新的远程仓库分支 java redis模糊删除key springboot 加入@EnableWebMvc不执行 converter

| 文章分类 | |
|-----------|-----|
| android | 83篇 |
| sdcard数据库 | 2篇 |
| Java | 19篇 |
| 文件储存 | 1篇 |
| gradle | 1篇 |
| 高仿系列 | 1篇 |
| 展开~ | |



登录





高德地图自定义Marker显示文字

9212

Android监听程序进入后台,或者恢复到前台

22 7776

高德地图显示自己定义的城市而不是默认 的北京

5594

高德地图小蓝点(闪烁起来)

5387

android根据经纬度计算两点之间的距离

₩ 5272

时间戳转换为时分秒

5127

彻底解决WebView加载html乱码问题

4801

org.apache.http.conn.HttpHostConnectException: Connection to http://192.168.1...

₩ 3825

No resource found that matches the give n name 'android:TextAppearance.Materia.

₩ 3667

android 混淆jar 或者library混淆

□ 3630

/**

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录



```
* @author Administrator
*/
public class MainActivity extends Activity {
  prive tton bt;
private Button bt2;
private
            n bt3;
* 主线和 11 andler
        \bigcirc
Handler handler=new Handler();
private View bg;
private Button bt4;
private Button bt5;
private Button btReset;
@Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity main);
    setViews();
private void setViews() {
ht- (Rutton) find\/iewRvId(P id ht).
```



联系我们



请扫描二维码联系客服

webmaster@csdn.net

2400-660-0108

■ QQ客服 ● 客服论坛

关于 招聘 广告服务 [™] 百度 ©1999-2018 CSDN版权所有

京ICP证09002463号

经营性网站备案信息

网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京互联网违法和不良信息举报中心

```
bt4= (Button) findViewById(R.id.bt4);
bt5= (Button) findViewById(R.id.bt5);
btReset= (Button) findViewById(R.id.btReset);
bg=findViewById(R.id.bg);
bt.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Over 🖒
public void onClick(View arg0) {
           Runnable() {
bt.post
@Over
Random random=new Random();
int num=random.nextInt(1000);
bt.setText(""+num);
});
});
bt2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View arg0) {
 new Thread(){
  public void run() {
  try {
sleep(2000);
} catch (InterruptedException e) {
a printCtaal/Traca/1.
```

登录



```
@Override
public void run() {
Random random=new Random();
int num=random.nextInt(1000);
bt2.setText(""+num);
if (num 🖒 :0) {
bg.setBackgroundColor(getResources().getColor(android.R.color.holo blue bright));
}else if
           %4==1) {
bg.setE ₩
           roundColor(getResources().getColor(android.R.color.holo orange light));
}else if
           %4==2) {
bg.setE roundColor(getResources().getColor(android.R.color.holo_green_dark));
}else if (num%4==3) {
bg.setBackgroundColor(getResources().getColor(android.R.color.holo red dark));
});
 }.start();
});
bt3.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View arg0) {
new Thread(new Runnable() {
@Override
public void run/) (
```

登录

```
} catch (InterruptedException e) {
// TODO Auto-generated catch block
e.printStackTrace();
handler.post(new Runnable() {
@Over
public \ \( \frac{1}{2} \] \un() \{
Random random=new Random();
         __ dom.nextInt(100000);
int num
bt3.set | "+num);
        \overline{\odot}
});
}).start();
});
bt4.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View arg0) {
bt.postDelayed(new Runnable() {
@Override
public void run() {
bt4.setText("2秒后");
}, 2000);
```

登录

```
bt5.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View arg0) {
new Thread(){
public void run() {
try {
Thread \stackrel{\frown}{\Box} \mathfrak{I}(2000);
@Over
bt5.setText("已更新");
});
} catch (InterruptedException e) {
e.printStackTrace();
};
}.start();
});
//重置所有按钮
btReset.setOnClickListener(new OnClickListener() {
@Override
public yold an Click (Vious aran) (
```

登录



```
bt3.setText("在子线程中使用Handler.post()更新UI");
bt4.setText("在子线程中使用View.post()更新UI");
bt5.setText("在子线程中使用runOnUiThread等待2秒后更新UI");
bg.setBackgroundColor(getResources().getColor(android.R.color.white));
});
      post()与Handler.post()更新UI如此之方便
 希望与更多的朋友一起交流android技术相互提高 交流 群: 220282789
                                                           谢谢!
 源码下载
 http://download.csdn.net/detail/u013042707/9186843
```

○ 目前您尚未登录,请
○ す
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
○ 計
<

从Handler.post(Runnable r)再一次梳理Android的消息机制(以及handler的内存泄...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录



转载请注明出处http://blog.csdn.net/ly502541243/article/details/52062179 Handler 每个初学Android开发的都绕不开Handle r...



🐄 lv502541243 2016年07月29日 10:25 🖺 25885





package (ui1; import android.os.Bundle; import android.os.Handler; import android.view.View; ...



从PHP平鸟到高手,我是如何脱颖而出的!





Android开发: Handler Runnable和Thread之间的区别和联系 应用------....

在java中可有两种方式实现多线程,一种是继承Thread类,一种是实现Runnable接口;Thread类是在java.lang包中定义的。 一个类只要继承了Thread类同时覆写了本类中的run()...



yanzi1225627 2013年02月16日 00:47 🖺 29806

Handler.postDelayed(new Runnable)是否运行在主线程

转载地址:http://blog.csdn.net/zhencheng20082009/article/details/66 lengyue1084 2017年08月25日 10:28 以 177 474641 知识点 postDelayed(new Runnab...

Handler.postDelayed(new Runnable)是否运行在主线程

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录



zhencheng20082009 2017年03月26日 13:20

5分钟完成加壳,防止代码反编译

Virbox Protector加壳工具, 堪比VMP安全强度的加壳工具





Android创建子线程和回调主线程的几种方式



zixiweimi 2016年11月14日 21:27 🕮 5168



UI线程中,何用Handler.post与直接执行方法的区别

有时可以看到在activity/fragment的普通方法中使用Handler.post去更 u010975549 2015年10月12日 16:38 🖺 1259 新界面的写法。 常见的Handler.post主要是子线程通知ui线程更新界 面,类似handler.s...

android线程控制UI更新 (Handler、post()、postDelayed()、postAtTime)

android线程控制UI更新 (Handler 、 post()、 postDelayed()、 postAtTime) Posted by androidfoot on August 25, 2010...



cubesky 2014年08月22日 11:37 🔘 1241

Handler.post(Runable),Runable是运行在主线程中的。

在Android中可以通过handler方法完成数据的线程间的传递,但一定 💋 qq_24004499 2017年07月27日 19:35 🔘 123 要将handler得到的数据通过loop传递到主线程再更新UI吗?其实也 可以直接使用handler设计的post方法进行实现,...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录

工作内容: 1.FrameLayout/OnTouchListener(滑动监听) 2.生命周期 3.UI线程 4.Android中的耗时操作/多线程 5.多线程中的交 互 学习分享: 1.Fram...



vingtian648 2016年07月29日 08:51 🕮 313

关于handler.post(Runnable runnable)



Iiumeng123321 2014年11月21日 11:30 □ 7021

关于这个I C r.post(Runnable r)这个方法,用过很多次,

龙珠女 □ 热直播中,挺好看!

龙珠直播鬥鬥 前面美女,美女有才艺还会打游戏!





子线程发消息到主线程进行更新 UI,除了 handler 和 AsyncTask,还有什么?

子线程发消息到主线程进行更新 UI方式



xiaopihair123 2016年11月13日 16:30 🔘 753

Handler-接受子线程数据更新UI主线程;非主线程通信--HandlerThread

一、定义 主要接受子线程发送的数据, 并用此数据配合主线程更新UI. 解释: 当应用程序启动时, Android首先会开启一 个主线程 (也就是UI线程), 主线程为管理界面...



u013252711 2014年07月15日 17:46 🔘 1315

Android中的Handler的post(Runnable(){})方法的线程

在Android多线程编程中,我们会使用Handler,Thread和Runnabl 🐠 wuleihenhang 2013年05月06日 19:13 🔘 2151

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录

把Runnable 方法提交到主线程运行



gaobaoshen1 2016年05月09日 13:50 🔘 739

1.在自己建立的Utils中添加如下方法 public static void runOnUiThread(Runnable runnable) { // 在主线程运行 if(android...

Android--Handler的使用方法:在子线程中更新界面

本文主要: udroid的Handler的使用方法。Handler可以发送Messs 🜑 chaoyu168 2016年03月17日 15:16 🔲 4359 age和Runnable对象到与其相关联的线程的消息队列。每个Handler对



象与创建"



程相关联,并且每个Ha...

经典₹ ♥ 解读:产品经理移动互联网营销管理

北风网全力打造的精品课程,涵盖了所有产品经理需要了解的方向!



handle.post 跳到主线程中执行



qq 15267341 2017年02月07日 15:03 🕮 422

package com.example.che;import android.os.Bundle; import android.os.Handler; import android.app.Acti...

用Handler的post()方法来传递线程中的代码段到主线程中执行

package com.kale.handler; import android.app.Activity; import android.graphics.Color; import androi...



xiaocao9903 2016年08月30日 15:46 🕮 657

Handler.post执行时所在线程分析



u013136708 2016年01月29日 16:35 □ 2828

问题描述: Android中Handler.post可以用来修改UI布局, handler.post(Runnable r)方法是将Runnable对象发送到主线程中执

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录

注册

行,并且源码注释如下 * Cau...

关于handler在子线程中无法给activity传递信息的问题及解决办法

遇到一个问题,我在与服务器交互信息时,开启了另一个线程,并未这个线程(子线程)传入了handler,得到服务器返回的结果后,我开启了Looper,然后调用handler.sendMessage()想把...



QXP1182893781 2017年04月16日 10:48 🔘 340







加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!