

## white\_smile的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

## 个人资料



白矮星



访问：58711次

积分：990

等级：8100 &gt; 3

排名：千里之外

原创：37篇 转载：30篇

译文：0篇 评论：1条

## 文章搜索

异步赠书：Kotlin领衔10本好书 SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会 程序员8月书讯 每周荐书：Java Web、Python极客编程（评论送书）

## gtest调研手册

2014-02-17 09:37

510人阅读

评论(0)

分类：综合(4)

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。

## 1. 下载与安装

gtest是google编写的一个c++测试框架，具有轻便、灵活、跨平台等特点。其下载地址：  
<http://code.google.com/p/googletest/downloads/list>，现在最新的版本为gtest-1.6.0.zip。

下载完成后，在终端对gtest进行解压安装：

```
unzip gtest-1.6.0.zip
```

```
cd gtest-1.6.0
```

```
g++ -I./include -I./ -c ./src/gtest-all.cc
```

关闭

## 文章分类

[Java](#) (7)  
[Java\\_Android](#) (3)  
[Asp.net](#) (3)  
[MySql](#) (3)  
[综合](#) (5)  
[SpringMVC](#) (2)  
[前端开发](#) (6)  
[Linux](#) (14)  
[Oracle](#) (8)  
[SSH](#) (5)  
[随笔](#) (10)

## 文章存档

[2016年02月](#) (2)  
[2015年12月](#) (1)  
[2015年06月](#) (1)  
[2015年02月](#) (3)  
[2015年01月](#) (6)

展开

## 阅读排行

[SpringMVC默认首页设置](#) (9659)  
[CentOS7 桥接网络配置](#) (6426)  
[Xstream解析XML, 包括](#) (3290)

```
ar -rv libgtest.a gtest-all.o
```

运行上述命令后，确认生成了库文件libgtest.a，这个库是后续测试程序需要链接的库。

## 2. 测试实例

### 2.1 配置项目环境

首先把/gtest-1.6.0/include/gtest下的头文件引入eclipse工程中，其次把

安装过程中生成的库文件引入，同时把pthread库也引入到工程中。

### 2.2 测试代码

头文件CMax.h：

```
[cpp]
01. #ifndef CMAX_H_
02. #define CMAX_H_
03. intmax(int a, int b)
04. {
05.     return a > b ? a : b;
06. }
07. #endif
```

测试文件CMax\_test.cpp:

```
[cpp]
01. #include "gtest/gtest.h"
02. #include "CMax.h"
03. TEST(CMAX, max)
04. {
05.     EXPECT_EQ(2, max(2, -1));
```

关闭

- [cxf与axis2的比较](#) (2203)
- [LDAP使用说明文档](#) (2081)
- [HighCharts导出图片和Pi](#) (1651)
- [WdatePicker日历控件使](#) (1473)
- [页面关闭和刷新onbefore](#) (1466)
- [CoovaChilli-1.3.0编译时!](#) (1347)
- [Oracle切换当前的数据库](#) (1332)

评论排行

- [cxf与axis2的比较](#) (1)
- [eclipse window 选项下没](#) (0)
- [SpringMVC配置方案](#) (0)
- [HighCharts导出图片和Pi](#) (0)
- [frameset 给主框架添加溢](#) (0)
- [cppunit调研手册](#) (0)
- [gtest调研手册](#) (0)
- [Jibx使用文档](#) (0)
- [无法加载/WEB-INF/prop](#) (0)
- [解决div遮挡select的问题](#) (0)

推荐文章

- \* CSDN日报20170828——《4个方法快速打造你的阅读清单》
- \* Android检查更新下载安装
- \* 动手打造史上最简单的Recycleview 侧滑菜单
- \* TCP网络通讯如何解决分包粘包问题

```
06.     EXPECT_EQ(3, max(2, 3));
07. }
08. intmain(int argc, char** argv)
09. {
10.     ::testing::InitGoogleTest(&argc,argv);
11.     returnRUN_ALL_TESTS();
12. }
```

编译CMax\_test.cpp，其运行结果如下：

```
[=====] Running 1 test from 1 testcase.

[-----]Global test environment set-up.

[-----]1 test from CMAX

[RUN    ] CMAX.max

[   OK ] CMAX.max (0 ms)

[-----]1 test from CMAX (0 ms total)

[-----]Global test environment tear-down

[=====]1 test from 1 test case ran. (0 ms total)

[ PASSED ] 1 test.
```

::testing::InitGoogleTest(&argc,argv): gtest的测试案例允许接收一系列的命令行参数，因此，我们将命令行参数传递给gtest，进行一些初始化操作。

关闭

\* [SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会](#)

\* [四大线程池详解](#)

### 最新评论

[cxf与axis2的比较](#)

[zjllyfor](#): 请问C平台是什么？

RUN\_ALL\_TESTS()：运行所有测试。

在测试用例中我们使用了TEST这个宏，它有两个参数，官方的对这两个参数的解释为：[TestCaseName, TestName]。

对检查点的检查，我们上面使用到了EXPECT\_EQ这个宏，这个宏用来比较两个数字是否相等。Google还包装了一系列EXPECT\_\*和ASSERT\_\*的宏，下文将对gtest的断言等进行详细的概括。

## 3.gtest断言

### 3.1 断言简介

gtest中，断言的宏可以理解为分为两类，一类是ASSERT系列，一类是EXPECT系列。一个直观的解

(1) ASSERT\_\* 系列的断言，当检查点失败时，退出当前函数。

(2) EXPECT\_\* 系列的断言，当检查点失败时，继续往下执行。

### 3.2 示例

//int型比较，预期值：3，实际值：Add(1,2)

```
EXPECT_EQ(3, Add(1,2))
```

如果把预期值改成4,则会出现如下测试结果:

```
../src/CMax_Test.cpp:12:Failure
```

```
Valueof: add(1,2)
```

关闭

Actual: 3

Expected: 4

如果对自动输出的出错信息不满意的话，还可以通过操作符 << 将一些自定义的信息输出，通常，这对于调试或是对一些检查点的补充说明来说是有用的，例子如下：

如果不使用 << 操作符自定义输出的话：

```
[cpp]
01.  for(int i = 0 ; i < x.size() ; i++)
02.  {
03.      EXPECT_EQ(x[i],y[i]);
04.  }
```

测试人员不会知道是何时出错的，出错时 i 的值是多少。

而如果使用 << 操作符将一些重要信息输出的话：

```
[cpp]
01.  for (int i = 0; i < x.size(); ++i)
02.  {
03.      EXPECT_EQ(x[i],y[i])<<"Vectors x and y differ at index "<< i;
04.  }
```

从输出结果中就可以定位到在 i = 多少时出现了错误。这样的输出结果看起来更加容易理解。

关闭

### 3.3 布尔值检查

Fatal assertion	Nonfatal assertion	Verifies
<code>ASSERT_TRUE(condition)</code>	<code>EXPECT_TRUE(condition)</code>	<i>condition is true</i>
<code>ASSERT_FALSE(condition)</code>	<code>EXPECT_FALSE(condition)</code>	<i>condition is false</i>

### 3.4 数值类型的检查

Fatal assertion	Nonfatal assertion	Verifies
<code>ASSERT_EQ(expected, actual)</code>	<code>EXPECT_EQ(expected, actual)</code>	<i>expected==actual</i>
<code>ASSERT_NE(val1, val2)</code>	<code>EXPECT_NE(val1, val2)</code>	<i>val1!= val2</i>
<code>ASSERT_LT(val1, val2)</code>	<code>EXPECT_LT(val1, val2)</code>	<i>val1 &lt; val2</i>
<code>ASSERT_LE(val1, val2)</code>	<code>EXPECT_LE(val1, val2)</code>	<i>val1 &lt;= val2</i>
<code>ASSERT_GT(val1, val2)</code>	<code>EXPECT_GT(val1, val2)</code>	<i>val1 &gt;val2</i>
<code>ASSERT_GE(val1, val2)</code>	<code>EXPECT_GE(val1, val2)</code>	<i>val1 &gt;=val2</i>

关闭

### 3.5字符串类型的检查

Fatal assertion	Nonfatal assertion	Verifies
<code>ASSERT_STREQ(expected, actual)</code>	<code>EXPECT_STREQ(expected, actual)</code>	the two C strings have the same content
<code>ASSERT_STRNE(str1, str2)</code>	<code>EXPECT_STRNE(str1, str2)</code>	the two C strings have different content
<code>ASSERT_STRCASEEQ(expected, actual)</code>	<code>EXPECT_STRCASEEQ(expected, actual)</code>	the two C strings have the same content, ignoring case
<code>ASSERT_STRCASENE(str1, str2)</code>	<code>EXPECT_STRCASENE(str1, str2)</code>	the two C strings have different content, ignoring case

关闭

## 4.gtest参数化

### 4.1值参数化测试

在设计测试案例时，经常需要考虑给被测函数传入不同的值的情况。我们之前的做法通常是写一个通用方法，然后编写在测试案例调用它。即使使用了通用方法，这样的工作也是有很多重复性的。Google考虑到了这个问题，

并且提供了一个灵活参数化测试的方案。

被测试的函数：

```
[cpp]
01. boolIsPrime(int n)
02. {
03.     if (n <= 1) return false;
04.     if (n % 2 == 0) return n == 2;
05.
06.     for (int i = 3; ; i += 2) {
07.         if (i > n/i) break;
08.         if (n % i == 0) return false;
09.     }
10.     return true;
11. }
```

假如要编写判断结果为true的测试案例，需要传入一系列数值让函数IsPrime()去判断是否为true(其实传入再多值也无法确保函数正确)，可以这样编写如下的测试案例：

```
[cpp]
01. TEST(IsPrimeTest, HandleTrueReturn)
02. {
03.     EXPECT_TRUE(IsPrime(3));
04.     EXPECT_TRUE(IsPrime(5));
05.     EXPECT_TRUE(IsPrime(11));
06.     EXPECT_TRUE(IsPrime(23));
07.     EXPECT_TRUE(IsPrime(17));
08. }
```

我们注意到，在这个测试案例中，我至少复制粘贴了4次，随着测试次数的增多无疑会变得很繁琐。而事实上，gtest可以是这样解决问题的。

关闭



(1) 告诉gtest你的参数类型是什么。可以添加一个类：`testing::TestWithParam<T>`，其中T就是你需要参数化的参数类型，比如上面的例子，我们需要参数化一个int型的参数。

```
[cpp]
01. class IsPrimeParamTest : public testing::TestWithParam<int>
02. {
03.
04. };
```

(2) 告诉gtest你拿到参数的值后，具体做些什么样的测试。这里，我们使用一个新的：`TEST_P`，关于这义，可以理解为"parameterized"。在`TEST_P`宏里，使`GetParam()`获取当前的参数的具体值。

```
[cpp]
01. TEST_P(IsPrimeParamTest, HandleTrueReturn)
02. {
03.     int n = GetParam();
04.     EXPECT_TRUE(IsPrime(n));
05. }
```

(3) 告诉gtest你想要测试的参数范围是什么。可以使用`INSTANTIATE_TEST_CASE_P`这宏来告诉gtest你要测试的参数范围：`INSTANTIATE_TEST_CASE_P(TrueReturn, IsPrimeParamTest, testing::Values(3, 5, 11, 23, 17));`

第一个参数是测试案例的前缀，可以任意取。

第二个参数是测试案例的名称，需要和之前定义的参数化的类的名称相同：`IsPrimeParamTest`

第三个参数是可以理解为参数生成器，上面的例子使用`test::Values`表示使用括号内的参数。Google提供了一系列的参数生成的函数：

[关闭](#)

Range(begin, end[, step])

范围在begin--end之间，步长为step，不包括end

Values(v1, v2, ..., Vn)

v1,v2到Vn的值

ValuesIn(container) and

从一个C类型的数组或是STL容器，或是迭代器中取值

ValuesIn(begin,end)

Bool()

取false 和 true 两个值

Combine(g1, g2, ..., Gn)

它将g1,g2,...Gn进行排列组合，g1,g2,...Gn本身是一个参数生成器，每  
g1,g2,...Gn中各取出一个值，组合成一个元组(Tuple)作为一个参

gtest值参数化完整案例：

parameter.h：

```
[cpp]
01. bool IsPrime(int n)
02. {
03.     if(n <= 1)
04.         return false;
05.     if(n % 2 == 0)
06.         return n == 2;
07.     for(int i = 3;; i += 2)
08.     {
09.         if(i > n / i)
10.             break;
11.         if(n % i == 0)
12.             return false;
13.     }
```

关闭

```

14.         return true;
15.     }
16.     class IsPrimeParamTest : public ::testing::TestWithParam<int>
17.     {
18.     };

```

MainTest.cpp :

```

[cpp]
01. TEST_P(IsPrimeParamTest, TrueReturn)
02. {
03.     int n = GetParam();
04.     EXPECT_TRUE(IsPrime(n));
05. }
06.
07. INSTANTIATE_TEST_CASE_P(TrueReturn, IsPrimeParamTest, testing::Values(3, 5, 11, 13, 17))
08.
09. int main(int argc, char** argv)
10. {
11.     ::testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
12.     return RUN_ALL_TESTS();
13. }

```

关闭

## 4.2 gtest类型参数化测试

除了值参数化测试外，gtest还提供了类型参数化测试，以应付各种不同类型数据时的方案。

类型参数化测试步骤：

(1)首先定义一个模版类，继承testing::Test。

```
[cpp]
01.  template<typename T> class FooTest : public testing::Test
02.  {
03.      public:
04.          typedef std::list<T>List;
05.          T value_;
06.  };
```

(2) 接着定义需要测试的具体数据类型，比如下面定义了char,int和unsigned int:

```
typedef testing::Types<char,int, unsigned int> MyTypes;
TYPED_TEST_CASE(FooTest, MyTypes);
```

(3) 使用宏TYPED\_TEST来完成测试案例。在声明模版的数据类型时，使用TypeParam。

```
[cpp]
01.  TYPED_TEST(FooTest, DoesBlah)
02.  {
03.      TypeParamn = this->value_;
04.      typenameTestFixture::List values;
05.      values.push_back(n);
06.  }
```

## 5.gtest死亡测试

这里的死亡指的是程序的崩溃。通常在测试过程中，我们需要考虑各种各样的输入，有的输入可能直接导致程序崩溃，这时我们就需要检查程序是否按照预期的方式挂掉，这也就是所谓的死亡测试。gtest的死亡测试能做到在一个安全的环境下执行崩溃的测试案例，同时又对崩溃结果进行验证。

关闭

gtest的死亡测试所用的宏如下表所示：

Fatal assertion	Nonfatal assertion	Verifies
<code>ASSERT_DEATH(statement, regex`)</code>	<code>EXPECT_DEATH(statement, regex`)</code>	<i>statement</i> <b>crashes with the given error</b>
<code>ASSERT_EXIT(statement, predicate, regex`)</code>	<code>EXPECT_EXIT(statement, predicate, regex`)</code>	<i>statement</i> <b>exits with the given error and its exit code</b> <b>matches</b> <i>predicate</i>

### 5.1\_DEATH(statement, regex`)

- (1) statement是被测试的代码语句。
- (2) regex是一个正则表达式，用来匹配异常时在stderr中输出的内容。

例子：

```
[cpp]
01. void Foo()
02. {
03.     int *pInt = 0;
04.     *pInt = 42 ;
05. }
06. TEST(FooDeathTest, Demo)
07. {
08.     EXPECT_DEATH(Foo(), "");
09. }
```

关闭

注意：编写死亡测试案例时，TEST的第一个参数，即testcase\_name，请使用DeathTest后缀。原因是gtest会优先运行死亡测试案例，应该是为线程安全考虑。

## 5.2 \*\_EXIT(statement, predicate, regex)

(1) statement是被测试的代码语句。

(2) predicate 在这里必须是一个委托，接收int型参数，并返回bool。只有当返回值为true时，死亡测试案例才算通过。

(3) regex是一个正则表达式，用来匹配异常时在stderr中输出的内容。

要说明的是，\*\_DEATH其实是对\*\_EXIT进行的一次包装。

顶

0

踩

0

关闭

上一篇 Android环境下Ksoap连接Axis2

下一篇 cppunit调研手册

### 相关文章推荐

- Gtest使用手册

- Gtest单元测试工具使用教程合集

- 30天系统掌握机器学习--唐宇迪
- protobuf 2.6.1 including gtest (part2)
- 【免费】XGBoost模型原理及其表现--卿来云
- gtest的安装包
- 全能项目经理训练视频
- gtest-1[1].3.0
- Python网络爬虫快速入门指导
- Android实战基础知识
- gtest-1.7.0.zip
- 机器学习需要的掌握的数学知识汇总
- gtest-1.5.0.zip
- gtest-1.5.0
- gtest-1.6.0.zip
- gtest1.5C++单元测试工具

### 查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[\[登录\]](#)或[\[注册\]](#)

\* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

关闭

[网站客服](#)   [杂志客服](#)   [微博客服](#)   [webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)   400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知网络技术有限公司

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved

