

学院 下载 GitChat





LLVM TableGen介绍

原创

2014[~]^^ 19日 17:04:45 标签: llvm table gen

1947



dreammeard

原创

粉丝

评论

1

12

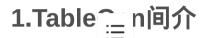
67

等级: 博客 2

访问量: 1万+

积分: 310

排名: 25万+



TableGen是用节节助程序员开发和维护某一领域想逛的信息记录。它定义了一套描述这些信息记录的数据结构 和语法规范。 人 弋码时,如果使用TableGen描述信息记录,我们可以减少大量的重复工作,这也减少了编码 错误出现的几一

标机器和指令 生的.td文件。LLVM编译时,会调用TableGen的工具产生相应的类。

2.Table n的语法

TableGen是有 ▲ 的记录(record)组成。记录分为二种,一种是定义(definition),另外一种是类(class

我们一个例子来说明定义和类的不同:

```
[cpp]
class C { bit V = 1; }
def X : C;
def Y : C {
string Greeting ="hello";
}
```

把上面代码保存在一个example.td文件中,展开













●他的最新文章

更多文章

为Linux rm命令别名

登录



得到如下结果

```
[cpp]
    ----- Classes-----
 2.
    class c {
 3.
    bit V = 1;
    string NAME = ?;
    ---- Defs-----
    def X { d / C
    bit V = 1;
    strin __ : = ?;
10.
    def Y { // C
11.
12.
13.
    strin | ting = "hello";
    string NAME = ?;
15. }
```

这个例子中有二个定义:X和Y。他们都是继承自类C,所以他们都分别有一bit类型的V变量。但是Y还另外有string类型的Greeting变量。其实,类主要是描述一群重合度很高的记录的相同部分。子类或者定义可以直接继承它,而不需要再写一遍(重合的部分)。这也减少了编写记录的工作量。

类的模板参数Classtemplate arguments

例子:

```
[cpp]

1. class FPFormat<bits<3>val> {
2. bits<3> Value =val;
3. }
4. def NotFP :FPFormat<0>;
5. def ZeroArgFP :FPFormat<1>;
6. def OneArgFP :FPFormat<2>;
```

上述例子等效为:

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

LLVM 的后序支配树(Post Dominator Tre e)使用方法

在LLVM中如何判断二个基本块(Basic Bloc k)的支配关系

LLVM--如何在代码中调用遍(Pass)

文章分类

LLVM CFG	5篇
LLVM 编译和安装	2篇
LLVM IR	4篇
LLVM Tool	1篇
Linux	1篇

文章存档

2014年3月 2篇 2014年2月 11篇

▮他的热门文章

如何使用ninja快速编译LLVM和Clang(以llv m3.3为例子)

□ 3079

LLVM 的后序支配树(Post Dominator Tre

登录



```
class FPFormat{
 2.
      bits<3> Value =val;
 4.
      class NOTFPFormat :FPFormat{
      letValue = 0:
      }
 6.
 7.
      def NotFP
                   :NOTFPFormat;
      class ZeroFPFormat :FPFormat{
 9.
      letVa.
                 1;
10.
11.
      defZaroArgFP
                       :ZeroFPFormat;
     class OneFPFormat :FPFormat{
12.
13.
14.
      def OneArgFP
                       :OneFPFormat;
```

可以看出使用 闪 ,可以减少很多编码量。

注意:Table 工具只负责记录是否负责语法规范。不负责记录的内容是否正确。

Is |grep td |xary> grep"class"

llvm-tblgen VPU.td-class=Register -print-enums #可以

Is |grep td |xargs grep".*class.*\<Register\>" -n

grep ".*class*\<Register\>" -rn .

./Target.td:42:classRegister<string n, list<string> altNames = []> {

Is |grep \.cpp|xargs wc-l

323DelaySlotFiller.cpp

136 FPMover.cpp

313VPUAsmPrinter.cpp

93VPUFrameLowering.cpp

434VPUInstrInfo.cpp

248VPUISeIDAGToDAG.cpp

1403VPUISelLowering.cpp

14VPUMachineFunctionInfo.cpp

162VPURegisterInfo.cop

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

LLVM TableGen介绍

1946

LLVM Metadata 介绍

1739

LLVM--如何在代码中调用遍(Pass)

1371

在LLVM控制流图(CFG)中如何获得某个块 (Block)的前继块和后继块

1366

如何获得的LLVM控制流图(CFG)的强连通 分量(SCC)的拓扑排序(topological orde

1352

在llvm3.3上安装poolalloc

1350

在LLVM中如何判断二个基本块(Basic Bloc k)的支配关系

1342

LLVM IR指令的抽象

937





同城征婚网

租房一室一厅





92VPUTargetMachine.cpp
3282 total
grep -rn "^class*Instruction\>" .
./Target.td:280:classInstruction {
catllvm.vim>>/home/doer/.vimrc
cattablegen.vim>>/home/doer/.vimrc

3参考: 💍

http://llvm.org := /TableGenFundamentals.html#id8TableGen Fundamentals

 $\overline{\odot}$

Q 目前您尚未登录,请 <mark>登录</mark> 或 注册 后进行评论

LLVM中TableGen工具的使用

🏈 u010902721 2014年10月18日 20:42 👊 2470

在描述处理器结构时,需要

LLVM代码生成器进一步深入,第一部分



原作:http://eli.thegreenplace.net/2013/02/25/a-deeper-look-into-the-llvm-code-generator-part-1/作者:El...

联系我们



请扫描二维码联系客服

webmaster@csdn.net

2400-660-0108

▲ QQ客服 ● 客服论坛

关于 招聘 广告服务 [™] 百度 ©1999-2018 CSDN版权所有

京ICP证09002463号

经营性网站备案信息

网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京互联网违法和不良信息举报中心

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

程序员不会英语怎么行?

老司机教你一个数学公式秒懂天下英语

android编译 out/host/linux-x86/bin/clang: Permission denied 问题解决方法

问题现象:编译L zg....提示为: out/host/linux-x86/bin/clang: Permission denied 开始尝试删除out/host/linux-x86/bin/clan...



们 fly qj 201?年12月16日 21:51 🕮 4656

LLVM学习氧 □ [9]



概述 在编译LLVM时,首先会调用TableGen解析TD文件,产生C++源代码,然后这些C++源

LLVM(三): Tablegen简介



上一篇介绍实现IIvm后端需要做的一些工作,有很大一部分工作是描述目标体系结构的特征,包括指令集,寄存器等信息。Tableg en就是用于记录这些信息的描述性语言。目标体系结构目录下的*.td文件都是用...

一秒创造无法计算的价值

领红包,享5折,新购满1000再返券,最高可返6000元



LLVM Essentials-Packt 2016(读书笔记):TableGen讲解并不透彻,另外我还想知道...

LLVM Essentials 目录 [隐藏] 1 Playing with LLVM2 Building LLVM IR3 高级IR4 基本IR...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

登录

在llvm的clang中添加新的后端和Intrinsic function

本文记录一下如何在llvm的clang源码中添加一种新的后端(暂时命名为cpu0),并在其中添加Intrinsic function。涉及到的文件列 表: /src/include/llvm/IR/In...



u010902721 2015年05月14日 21:31 💢 2709



LLVM学习笔记(16)



wuhui gdnt 2017年08月18日 12:05 🕮 220

3.4.2.4. PatFi . 上理 3.4.2.4.1. 模式树的构建 PatFrag是一个可重用的构件, TableGen会在PatFrag出现的地方展开其定 义,有点像C/C+··-





gg 23484921 2018年03月18日 23:31 🖺 2

一种td是一个文件描述类的文件,然后通过工具可以生成什么东西。…

《深入理解LLVM》第一章 LLVM简介



Snsn1984 2015年07月24日 11:54 🖺 19457

第一章 LLVM简介作者: 史宁宁1.1 LLVM是什么LLVM是什么? 这是一个虽然基础,但是也曾经让很多新入门的人迷惑的一个问 题。从字面上来讲, LLVM(Low Level Virtual Mach...

LLVM



wuhui qdnt 2014年04月28日 10:49 🖺 9488

LLVM与Clang是近来风头强劲的C/C++编译器套件。其发起者在《开源应用架构》(The architecture of open source application s)中简略介绍了LLVM的架...

程序员不会英语怎么行?



北大猛男教你:不背单词和语法,一个公式学好英语



加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!



编译器架构的王者LLVM——(4)简单的词法和语法分析

Lex和Yacc真是太好用了,非常方便我们构建一门语言的分析程序。今天我们就来了解一门语言的Lex和Bsion定义文件,如果制作 一款合理的词法、语法分析器...



Sun xiaofan 2015年11月07日 09:08
 □ 2452

LLVM每日谈《___ LLVM IR



作者:snsn1984 ^{在 个 4}7LLVM IR之前,我们需要先了解下LLVM的结构。传统的静态编译器分为三个阶段:前端、优化和后端。 L LVM的三阶段设计 羊的: 这样做的优点是如果...

LLVM 文档总结



dongjideyu 2013年10月28日 11:05 🖺 2069

http://llvm.org/doc vial/index.html LLVM 指南

零基础学小议LLVM



u012491514 2014年03月05日 19:06

LLVM (Low Level Virtual Machine)是一个包含一系列模块化可重用编译器和工具链技术的项目。LLVM是一个开源的项目,它的主 要的子项目有: LLVM Core libraries...

ANTLR快餐教程(1) - 有好多现成例子啊



🏰 lusing 2017年03月08日 12:05 💢 2497

前面介绍LLVM的第一篇中,我们介绍过,编译器的后端基本都可以通过LLVM来解决。 那么,前端我们如何处理呢?我们选择AN TLR。ANTLR是用Java写的词法和语法分析工具。它比lex/flex/...

LLVM 介绍



wangeen 2013年02月19日 22:22 CC 717

LLVM(low level virtual muchine)是一个开源项目,它设计的初衷是为所有的语言的编译器提供一个统一的优化窗口,它的定位 和GCC (Gnu compiler collection...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!

晉录



移民加拿大的中国人怎么又回来了

移民加拿大

百度广告



LLVM学习笔 🖰



aneutron 2015年10月31日 16:52 🕮 1640

LLVM简介LLVM是一₀市从对应用程序开发者透明的、终身程序分析的、可转换任意程序的编译器框架。它通过以下两点来达到上述要求: 1. 一个拥有一些新奇特性的"代码表示"来作为分析、翻译、代码分发的基础…



LLVM代码句 (1) ---- 安装篇



tomsoft 2017年04月05日 16:01 🔘 2233

前言:前些时候一直在看LLVM3.8,新的v4.0刚好刚发布,重新梳理一下。 因是代码剖析,需要些知识:1)编译原理。龙书一定要看(国内教科书 [•••] 享),最好有本虎书,如果后端有兴趣再准备一本鲸书。2)...

关于LLVM,这些东西你必须要知道!



hypercode 2016年12月22日 16:00 🔘 1785

只要你和代码打交道,了解编译器的工作流程和原理定会让你受益无穷,无论是分析程序,还是基于它写自己的插件,甚至学习一门全新的语音。通过本文,将带你了解LLVM,并使用LLVM来完成一些有意思的事情。 ...

加入CSDN,享受更精准的内容推荐,与500万程序员共同成长!