

熊晓杰 -- (暴熊 || kongbu0621 || kongbu0622) 的专栏

目录视图

摘要视图

RSS 订阅

个人资料



暴熊

访问：515694次

积分：6378

等级：BLOG > 6

排名：第3934名

原创：93篇 转载：186篇

译文：0篇 评论：62条

文章搜索

文章分类

异步赠书：Kotlin领衔10本好书 SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会 程序员8月书讯 每周荐书：Java Web、Python极客编程（评论送书）

Doxygen心得(转)

标签：chm html 文档 graph output encoding

2008-10-25 00:59

3554人阅读

评论(0)

分类：C/C++ (81) VS.NET (23)

doxygen是一款源代码帮助文档生成工具。依靠源代码中的注释，doxygen可以轻松的生成多种格式的文档，供开发者阅读。

doxygen的使用方法很简单：

第一步，需要修改源代码文件，规范现有注释。为了使注释轻松智能的变成可读的文档。doxygen规定了自己的注释格式，这样太才可以解析。最常用的注释格式是：

```
/**  
    there is comment.  
*/
```

或

/*!

关闭

计算机图形学 (13)
Direct3D/OpenGL (51)
DirectShow (14)
C/C++ (82)
C# (15)
JavaScript (0)
Unity3D (24)
人工智能 (5)
反外挂|反工作室 (1)
网络编程 (2)
记录 (5)
线性代数 (3)
批处理 (11)
设计模式 (2)
数据结构/算法 (29)
计算机硬件 (20)
正则表达式 (2)
DirectSound/OpenAL (12)
Havok/PhysX/Bullet (1)
Windows (3)
Lua (2)
OGRE (8)
Shader (21)
STL/BOOST (4)
VS.NET (24)
HTML/XHTML/CSS (0)
PHP (2)
MySQL (2)
WebGL (0)
Flex/ActionScript (2)
XML (0)
Python (0)

there is comment.

```
*/
```

同时，为了区分注释的用途，doxygen定义了很多关键字，用来标识注释描述的代码段或者用途。常用@后面跟用途关键字来标识，关键字在doxygen附带的帮助文件中有很详细的解析(在Special Commands这一节中)，这里就不在累赘了。这里有一个地方需要注意一下，描述的各个分段之间最好用tab空开，用空格有的时候会出现问题。如：

```
/**  
 * @brief 这是一个函数  
 * @param a 参数一  
 * @param b 参数二  
 * @return 无返回值  
 */  
  
void fooFun(int a, int b);
```

第二步，建立doxygen配置文件。doxygen执行的时候需要一个配置文件来进行生成工程具体信息的描述。手工编写那个配置文件比较繁琐，还好doxygen随身附带了一个DoxyWizard，利用这个向导。你可以方便的配置想要的信息。注意DoxyWizard仅仅是一个界面，他最终编译的时候还是执行了doxygen.exe，传输时不要只拷贝这一个文件。

打开DoxyWizard，会发现DoxyWizard分成了三个区域。

在step1中有三个按钮。

按钮[Wizard...]里面配置项目的一些基本信息

关闭

[Linux](#) (1)
[Apache](#) (4)
[svn](#) (5)
[protobuf](#) (0)
[ios](#) (1)
[android](#) (3)
[officeX](#) (1)
[XCODE](#) (1)
[Unity雷](#) (2)

文章存档

[2016年05月](#) (3)
[2015年12月](#) (1)
[2014年10月](#) (1)
[2014年09月](#) (2)
[2014年08月](#) (3)

展开

阅读排行

[最短路径算法简介\(Dijkst](#)
(18655)
[Xcode如何编译Debug版](#)
(16251)
[着色器编程入门 - 顶点着](#)
(10490)
[vs2010 无法找到调试信](#)
(10048)
[匀速贝塞尔曲线运动的实](#)
(8074)
[Unity3D协同程序 \(Corol](#)
(8064)
[Run-Time Check Failure](#) (7750)
[c语言读取bmp文件格式\(](#)
(6690)
[如何判断Unity3D角色动](#)
(6369)

按钮[Expert...]包含高级配置信息

按钮[Load...]加载一个doxygen配置文件

在step1中，有个最重要的设置就是在[Wizard...]的Project页面中的Source code directory选项。把这个指向你的源代码文件路径。Scan recursively表示是否递归遍历。

step1完成之后，你必须要保存一下doxygen配置文件。只需要点击step2的保存按钮即可。

step3中的工作目录，也就是doxygen最终生成的帮助文档(chm)的存放路径。

最后，点击step4中的[Start]按钮即可。

在Output列表中。是doxygen生成编译时生成的信息。注意上面已经提到过，DoxyWizard和doxyge
同的进程，所以在DoxyWizard输出日志的时候可能会有停顿。具体显示时候的通信机制我没有看，但这
doxygen本身的代码没有关系。

我在这里主要讲一些基本常用的属性，很多我觉得意义不大的，请自行研究。这里就不过多解释了。
在[Wizard...]中没有特别复杂的地方，稍微看一眼便知。

在[Expert...]按钮中，有一个tab页，下面来逐一解释：

Project页面，主要包括项目的基本配置。

TAB_SIZE 主要是帮助文件中代码的缩进尺寸，譬如@code和@endcode段中代码的排版，建议符合习惯，设置成4。

OPTIMIZE_OUTPUT_FOR_C 这个选项选择后，生成文档的一些描述性名称会发生变化，主要是符合C习惯。如果是纯C代码，建议选择。

SUBGROUPING这个选项选择后，输出将会按类型分组。

关闭

[切线空间\(Tangent space\)](#) (6161)

评论排行

- [最短路径算法简介\(Dijkst](#) (4)
- [glMultiDrawElementsEX](#) (4)
- [编译glut-3.7.6时出现错误](#) (4)
- [阴影体技术介绍\(转载\)](#) (3)
- [Xcode如何编译Debug版](#) (3)
- [素数判断算法 - 拉宾-米勒](#) (3)
- [MergeSort-归并排序 \(C](#) (3)
- [中心点画圆算法 实现](#) (2)
- [如何在Visual Studio 200](#) (2)
- [A*寻路算法\(转载\)](#) (2)

推荐文章

- * CSDN日报20170828——《4个方法快速打造你的阅读清单》
- * Android检查更新下载安装
- * 动手打造史上最简单的Recycleview 侧滑菜单
- * TCP网络通讯如何解决分包粘包问题
- * SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会
- * 四大线程池详解

最新评论

[unity 雷1 -- 代码动态切换materic](#)

Build页面，这个页面是生成帮助信息中比较关键的配置页面

EXTRACT_ALL 表示输出所有的函数，但是private和static函数不属于其管制。

EXTRACT_PRIVATE 表示输出private函数。

EXTRACT_STATIC 表示输出static函数。同时还有几个EXTRACT，相应查看文档即可。

HIDE_UNDOC_MEMBERS 表示那些没有使用doxygen格式描述的文档（函数或类等）就不显示了。当然，如果EXTRACT_ALL被启用，那么这个标志其实是被忽略的。

INTERNAL_DOCS 主要指是否输出注解中的@internal部分。如果没有被启动，那么注解中所有的@internal部分都将在目标帮助中不可见。

CASE_SENSE_NAMES 是否关注大小写名称，注意，如果开启了，那么所有的名称都将被小写。对于C/C++这种字母相关的语言来说，建议永远不要开启。

HIDE_SCOPE_NAMES 域隐藏，建议永远不要开启。

SHOW_INCLUDE_FILES 是否显示包含文件，如果开启，帮助中会专门生成一个页面，里面包含文件的列表。

INLINE_INFO 如果开启，那么在帮助文档中，inline函数前面会有一个inline修饰词来标明。

SORT_MEMBER_DOCS 如果开启，那么在帮助文档列表显示的时候，函数名称会排序，否则按照解释的顺序显示。

GENERATE_TODOLIST 是否生成TODOLIST页面，如果开启，那么包含在@todo注解中的内容生成并显示在一个页面中，其他的GENERATE选项同。

SHOW_USED_FILES 是否在函数或类等的帮助中，最下面显示函数或类的来源文件。

SHOW_FILES 是否显示文件列表页面，如果开启，那么帮助中会存在一个一个文件列表索引页面。

Messages页面主要用来设置编译时的输出信息选项。编译时的输出信息，主要可以用来提醒一些输入的错误语法。

QUIET 如果开启，那么表示关闭编译时的输出信息。

WARN_FORMAT 表示日志输出的格式，没必要修改。

WARN_LOGFILE 表示信息是否输出到LOG文件，因为有DoxyWizard的存在，所以这个选项没有必要使用。

[关闭](#)

mld1279171797: 简单粗暴，解决问题。

切线空间(Tangent space)详解
is0290hs: 666，反应这个模型空间坐标相对应纹理坐标相的变换坡度，点破梦中人

Xcode如何编译Debug版和Release
编程萝卜: 非常好啊!!!

最短路经算法简介(Dijkstra算法，
baidu_34251089: 大神，有木有
用c编的D*算法代码么，求急用

vs2010 无法找到调试信息 或者
异常者Doorn: 我已经这样设置
了，还是不行。

匀速贝塞尔曲线运动的实现（转
avi9111: 好的，这个方法能行，
已解决问题，二次贝塞尔 匀速

glMultiDrawElementsEXT 或 glM
狐小狸: 真的加了以后就不中断
了~

中心点画圆算法 实现
lyflyflee: 我想说显示不出来

vs2008 编译时 出现 -107374128
borland109: 擦 找了好久

Xcode如何编译Debug版和Release
flesym: 有用，感谢

HTML页面

CHM_FILE 表示输出的chm文件路径

GENERATE_CHI 表示索引文件是否单独输出，建议关闭。否则每次生成两个文件，比较麻烦。

TOC_EXPAND 表示是否在索引中列举成员名称以及分组（譬如函数，枚举）名称。

这个页面关系到生成chm的问题，不过很多选项很简单，一看便知。

Preprocessor 页面是预处理页面，里面也有一些配置，但是个人感觉使用默认就行了。其他的几个基本上都要依赖于某些其他第三方的模块，尽管有些doxygen自带了，但是其详细说明，还得考读者自行研究。

同时附上常用的doxygen命令列表。注意doxygen的注解命令主要分成doxygen自建命令，HTML命令和XML命令方式。所有的命令都是以"/"或者"@"字符开头，这表明如果你的注释中有"/"开头的单词，你必须要修改成'/'。

由于doxygen命令比较多，另外就是doxygen的帮助文档也是非常完善，所以，这里仅仅列举几个常用的命令，其他命令请自行参考帮助文件。

@addtogroup 添加到一个组。

@brief 概要信息

@deprecated 已废弃函数

@details 详细描述

@note 开始一个段落，用来描述一些注意事项

@par 开始一个段落，段落名称描述由你自己指定

@param 标记一个参数的意义

关闭

@code .. @endcode 包含一段代码

@fn 函数说明

@ingroup 加入到一个组

@return 描述返回意义

@retval 描述返回值意义

@include 包含文件

问题：

如何编译成CHM格式的帮助用户？

1. 你必须安装微软或其相兼容的chm编译系统。通常为HTML Help Workshop。
2. 首先在[Wizard...]的Output页面中，选择HTML，然后选择到prepare for compressed HTML(.chm)。
3. 其次在[Expert...]的HTML页面中，将HHC_LOCATION指向微软的hhc工具。通常为C:/Program Files/HTML Help Workshop/hhc.exe。然后点击OK，保存，编译即可。

如何像MSDN那样在左边的树中显示函数列表？

打开[Expert...]的HTML页面，然后选中TOC_EXPAND即可。

如何去掉CHM附带的CHI文件？

注意在默认情况下，CHM会有一个CHI文件，似乎是用来加速索引的。我本人也遇到过很多用户仅仅上传了CHM，而没有上传CHI文件，导致无法正常显示的情况。我不知道是否可以通过工具重建CHI文件，但是我觉得关闭这个功能即可。打开[Expert...]的HTML页面，取消GENERATE_CHI即可。

关闭

如何像MSDN那样右边每页显示一个函数？

这个问题其实比较棘手，在[Expert...]中的Project页面，下面有一个选项叫做SEPARATE_MEMBER_PAGES，把这个选项选中，这样每个函数就是一个页。但是会有一个问题，那就是右边页面的旁边多了所有函数的列表。很遗憾，经过研究，这个确实无法去掉。我的解决方法就是自己编译一下doxygen，在memberlist.cpp的writeDocumentationPage函数中将container->writeQuickMemberLinks(ol,md);连同附近几行屏蔽掉即可。

如何在CHM中去掉当选择SUBGROUPING后去掉分组的组信息？

这个功能就是在chm的左边树中直接列出函数列表，而不用点击看右边页面了。这个功能需要修改index.cpp中，屏蔽writeGroupIndexItem函数的Doxygen::indexList.addContentsItem，Doxygen::indexList.incContentsDepth和Doxygen::indexList.decContentsDepth();即可，具体不解释了，知。

如何修改或者去掉右下脚Generated at ...的文字？

打开[Expert...]的HTML页面，然后在HTML_FOOTER中指定相应的HTML文件即可。注意HTML_FOOTER中至少包含BODY和HTML结束标记。即一个最小的尾部HTML至少是这样</BODY>
HTML_HEADER，他至少包含<HTML><HEAD></HEAD><BODY>

如何生成组？

组就是可以把同类的函数放到一个根下的显示方式。doxygen支持grouping，即你可以把相关的代码通过标志，放到同一个组中，便于查看。这主要是通过几个内置语法命令。首先通过@defgroup定义一个组，然后要把分组的函数或者类等，通过标志ingroup加入相应的组。这样，相应的函数就被放置在同一个组中。

如何生成中文帮助？

关闭

点击[Expert...], 在页Project 的OUTPUT_LANGUAGE, 选择Chinese, 这样输出的帮助提示信息就是中文。具体中文提示信息的文字在源代码中。

如何彻底解决DoxyGen的输出中文chm的乱码问题？

DoxyGen的实现中大概有三处编码的设置。首先是, doxyfile, 也就是配置文件。其次, INPUT_ENCODING, 也就是DoxyGen需要解析的输入文件的编码。最后, 就是输出的编码。譬如CHM左边的索引编码。

首先是chm的标题乱码, 这个比较好解决, 因为DoxyWizard使用QT做的界面, 它内部做了转换, 所以在DoxyWizard中输入中文, 在保存的时候, 他自己做了转码, 导致doxyfile中的最终的保存信息不正确。这就需要记事本打开doxyfile配置文件, 输入相应中文即可。注意保存的时候保存成ANSI编码即可。保存成功的话可能需要去掉BOM, 比较麻烦, 没研究了。这个相应的编码设置在[Expert...]中, 页Project 的DOXYFILE_ENCODING, 不输入或者默认为UTF-8都行。

其次是右边内容乱码, 这个多半是因为你没有配置好输入的文件编码类型造成的。在[Expert...]的Input有一个INPUT_ENCODING, 这个选项表示输入文件的编码方式, 这要和你处理的源文件格式一致。对于我们这里(使用vs的人), 一般设置为GB2312。当然, 再次声明, 编码方式取决于源文件是UTF-8了, 然而你还将其设置成GB2312, 那么DoxyGen会将UTF-8当成ANSI再进行一次UTF-8转换, 自然会出错了。

最后也是经常遇到的问题就是DoxyGen生成的CHM文件的左边树目录的中文变成了乱码。这个只需要将chm索引的编码类型修改为GB2312即可。在HTML的CHM_INDEX_ENCODING中输入GB2312即可。然而这种方法下, 还有一个瑕疵之处, 就是chm的搜索页的搜索结果中显示的中文文字却变成乱码了。这是因为DoxyGen默认开启了HTML Help Workshop的Full-text search全文搜索选项, 他在进行全文搜索的时候, 应该是打开文件然后按照ANSI进行搜索的, (资料表示HHW不支持UTF-8, 仅支持ISO-8859-1或者windows-1252编码。)而Doxygen生成的右边界面统一是UTF-8, 这自然出现了问题。而在这种情况下做全文搜索, 理论上只能搜索英文。

[关闭](#)

无奈，我们的解决方案只能是重新编译Doxygen代码，为了满足搜索，只要保证右边的页面文件不是UTF-8即可。我们首先修改writeDefaultHeaderFile这个函数的代码，将其charset=GB2312。然后在TranslatorDecoder的构造函数中修改m_toUtf8 = (void*)-1;即屏蔽文本写入时最终的转换函数。最后删除INPUT_ENCODING的设置或者输入UTF-8。这样会使Doxygen认为我们的文本是UTF-8的，从而不用进行转换。生成替换原始的Doxygen即可。

另外需要补充的是，还有一种方案是不用修改作者的源代码，但是需要将Doxygen生成的右边的HTML文件使用工具（如iconv）手工转换成GB2312，然后再使用HTML Help Workshop生成，网上有篇文章介绍过，我测试一下，也是没有问题的。

Doxygen可以通过Graphviz开源工具的支持来画出各种图形插入文档中，包括文件include关系、对系等

更为强大的是，Doxygen生成的这些图形支持交互导航功能（在HTML格式下有效），文档用户只需点击即可切换到相应的页面，十分方便，而所有的这些只需要设置下面这几个简单的配置选项即可：

```
DOT_PATH           = #Graphviz路径
DOT_IMAGE_FORMAT   = #图片格式，默认是PNG
CLASS_DIAGRAMS     = #是否画类图
COLLABORATION_GRAPH = #是否画协作图
UML_LOOK           = #使用UML风格
INCLUDE_GRAPH      = #include关系
CALL_GRAPH         = # 调用图
GRAPHICAL_HIERARCHY = #继承关系图
```

配置选项可以被分成几类。下面给出的命令开关（或者说：配置选项）以字母顺序给出：

ABBREVIATE_BRIEF //简短摘要

关闭

ALIASES	//别名
ALLEXTERNALS	//所有外部文档
ALPHABETICAL_INDEX	//字母顺序索引
ALWAYS_DETAILED_SEC	//详细描述部分
BINARY_TOC	//二进制操作
BRIEF_MEMBER_DESC	//简短的成员描述
CALL_GRAPH	//调用到的图
CASE_SENSE_NAMES	//检测的范例的名字
CHM_FILE	//CHM格式文件
CLASS_DIAGRAMS	//类-表
CLASS_GRAPH	//类-图
COLLABORATION_GRAPH	//相互调用关系图
COLS_IN_ALPHA_INDEX	//以列形式显示的字母顺序的索引
COMPACT_LATEX	//压缩的LATEX文档
COMPACT_RTF	//压缩的RTF文档
CREATE_SUBDIRS	//创建一个"子目录"
DETAILS_AT_TOP	//文档的详细头部
DIRECTORY_GRAPH	//目录图

关闭

DISABLE_INDEX	//禁用INDEX
DISTRIBUTE_GROUP_DOC	//禁用文档成组显示
DOT_IMAGE_FORMAT	//点阵图形
DOT_MULTI_TARGETS	//多个DOT目标
DOT_PATH	//DOT路径设置
DOT_TRANSPARENT	//DOT转换设置
DOTFILE_DIRS	//DOTFILE 列表显示
ENABLE_PREPROCESSING	//允许"预处理"指令
ENUM_VALUES_PER_LINE	//每行的枚举值
ENABLED_SECTIONS	//允许分段显示
EXAMPLE_PATH	//例子路径
EXAMPLE_PATTERNS	//例子用的文件格式 (*.cpp, *.h , *.java
EXAMPLE_RECURSIVE	//例子递归
EXCLUDE	//可执行文件
EXCLUDE_PATTERNS	//可执行文件格式 (*.exe, *.dll等)
EXCLUDE_SYMLINKS	//可执行的SYMLINKS
EXPAND_AS_DEFINED	//规定的扩展
EXPAND_ONLY_PREDEF	//预定义扩展

关闭

EXTERNAL_GROUPS	//使用到的外部的文件
EXTRA_PACKAGES	//使用到的外部插件包
EXTRACT_ALL	//提取所有
EXTRACT_LOCAL_CLASSES	//提取所有本地类
EXTRACT_LOCAL_METHODS	//提取所有本地方法
EXTRACT_PRIVATE	//提取所有private
EXTRACT_STATIC	//提取所有static
FILE_PATTERNS	//文件路径
FILE_VERSION_FILTER	//文件版本控制
FILTER_PATTERNS	//控制格式（主版本：第1次版本：第2次版本号）
FILTER_SOURCE_FILES	//原文件的版本控制
FULL_PATH_NAMES	//全路径名
GENERATE_AUTOGEN_DEF	//生成自动定义文件形式
GENERATE_BUGLIST	//生成BUG列表
GENERATE_CHI	//生成"希腊字母"
GENERATE_DEPRECATEDLIST	//生成"评估"列表
GENERATE_HTML	//生成HTML
GENERATE_HTMLHELP	//生成HTMLHELP

关闭

GENERATE_LATEX	//生成LATEX
GENERATE_LEGEND	//生成图例
GENERATE_MAN	//生成MAN文件
GENERATE_PERLMOD	//生成Perl脚本
GENERATE_RTF	//生成RTF
GENERATE_TAGFILE	//生成标志文件
GENERATE_TESTLIST	//生成TESTLIST
GENERATE_TODOLIST	//生成TODOLIST
GENERATE_TREEVIEW	//生成树状视图显示
GENERATE_XML	//生成XML
GRAPHICAL_HIERARCHY	//继承图表
GROUP_GRAPHS	//组-图
HAVE_DOT	//隐藏DOT
HHC_LOCATION	//隐藏位置
HIDE_FRIEND_COMPOUNDS	//隐藏"复合的"友员类型
HIDE_IN_BODY_DOCS	//隐藏文档的主体
HIDE_SCOPE_NAMES	//隐藏"作用域"名
HIDE_UNDOC_CLASSES	//隐藏"未归档"的所有CLASS

关闭

HIDE_UNDOC_MEMBERS	//隐藏"未归档"的所有的成员
HIDE_UNDOC_RELATIONS	//隐藏"未归档"的关系
HTML_ALIGN_MEMBERS	//HTML文档中成员对齐方式
HTML_FOOTER	//HTML脚注设置
HTML_HEADER	//HTML头部设置
HTML_OUTPUT	//HTML输出设置
HTML_STYLESHEET	//HTML样式设置
IGNORE_PREFIX	//忽略哪些前缀
IMAGE_PATH	//图片的路径设置
INCLUDE_GRAPH	//包含-图
INCLUDE_PATH	//头文件包含的路径
INHERIT_DOCS	//文档的继承关系
INLINE_INFO	//内联信息
INLINE_INHERITED_MEMB	//通过"继承"得到的内联成员
INLINE_SOURCES	//内联部分的源代码
INPUT	//输入设置
INPUT_FILTER	//能够接受的输入文件的扩展名格式设置（重要）
INTERNAL_DOCS	//内部文档

关闭

JAVADOC_AUTOBRIEF	//JAVADOC工具生成的文档的"自动摘要"
LATEX_BATCHMODE	//LATEX匹配方式
LATEX_CMD_NAME	//LATEX 命令名
LATEX_HEADER	//LATEX 头部
LATEX_HIDE_INDICES	//LATEX内部隐藏的包含
LATEX_OUTPUT	//LATEX输出
MACRO_EXPANSION	//宏展开设置（重要）
MAKEINDEX_CMD_NAME	//MAKEINDEX命令索引
MAN_EXTENSION	//MAN扩展
MAN_LINKS	//MAN 链接设置
MAN_OUTPUT	//MAN输出设置
MAX_DOT_GRAPH_DEPTH	//DOT图的最大深度
MAX_DOT_GRAPH_HEIGHT	//DOT图的最大高度
MAX_DOT_GRAPH_WIDTH	//DOT图的最大宽度
MAX_INITIALIZER_LINES	//最大初始化行
MULTILINE_CPP_IS_BRIEF	//多 个CPP文件的简短描述
OPTIMIZE_OUTPUT_FOR_C	//对C采用的优化设置
OPTIMIZE_OUTPUT_JAVA	//对JAVA采用的优化设置

关闭

OUTPUT_DIRECTORY //输出路径设置 (重要)

OUTPUT_LANGUAGE //输出语言设置 (重要)

PAPER_TYPE //纸张类型

PDF_HYPERLINKS //PDF格式超链接设置 (重要)

PERL_PATH //perl路径设置

PERLMOD_LATEX //perlmod LATEX

PERLMOD_PRETTY // perlmod PRETTY (漂亮/相当)

PERLMOD_MAKEVAR_PREFIX //perlmod MAKE文件版本 PREFIX

PREDEFINED //预先定义 (重要)

PROJECT_NAME //工程名 (重要)

PROJECT_NUMBER //工程的组成成员 (重要)

QUIET //静态量设置 (重要)

RECURSIVE //递归和循环

REFERENCED_BY_RELATION //交叉参考 (重要)

REFERENCES_RELATION //交叉参考的关系

REPEAT_BRIEF //重新设置"简短说明"为打开状态

RTF_EXTENSIONS_FILE //RTF展开文件

RTF_HYPERLINKS //RTF超链接

关闭

RTF_OUTPUT	//RTF输出设置
RTF_STYLESHEET_FILE	//RTF样式文件
SEARCH_INCLUDES	//搜索时需要包含什么（重要）
SEARCHENGINE	//搜索引擎设定（重要）
SHORT_NAMES	//使短文件名生效
SHOW_DIRECTORIES	//显示目录
SHOW_INCLUDE_FILES	//显示包含文件（一般NO，否则太大）
SHOW_USED_FILES	//显示被用到的文件（一般YES）
SKIP_FUNCTION_MACROS	//跳过函数中的宏（重要），菜鸟最好别跳
SORT_BRIEF_DOCS	//文档的简短摘要
SORT_MEMBER_DOCS	//成员的简短描述
SOURCE_BROWSER	//原文件浏览路径
STRIP_CODE_COMMENTS	//排除哪些条码形式注释（重要）
STRIP_FROM_INC_PATH	//排除哪些头文件包含的注释（重要）
STRIP_FROM_PATH	//排除哪些条码路径设置
SUBGROUPING	//子组设置（重要）
TAB_SIZE	//TAB符SIZE设置（重要）
TAGFILES	//标志文件

关闭

TEMPLATE_RELATIONS	//模板关系设置（重要）
TOC_EXPAND	//TOC扩展
TREEVIEW_WIDTH	//树状图显示的宽度设置（重要）
UML_LOOK	//UML外观设置（重要）
USE_WINDOWS_ENCODING	//使用windows系统的编码形式（重要）
VERBATIM_HEADERS	//VERBATIM头部（头文件）
WARN_FORMAT	//警告格式指定（重要）
WARN_IF_DOC_ERROR	//如果文档出错则显示警告
WARN_IF_UNDOCUMENTED	//如果是未归档文件则显示警告
WARN_LOGFILE	//警告日志文件设置
WARN_NO_PARAMDOC	//无参数文档警告形式设定
WARNINGS	//警告设置（重要）
XML_DTD	//XML文件类型定义（重要）
XML_OUTPUT	//XML输出设置（重要）
XML_PROGRAMLISTING	//XML程序列表（重要）
XML_SCHEMA	//XML模式设置（重要）

本文基于DoxyGen1.5.6及1.5.7。

关闭

转自<http://madmanahong.blog.163.com/blog/static/488509620089842454971/>

顶

0

踩

0

上一篇 Visual Studio 2008正式版+sp1下载地址汇总及相关注册破解方法(转)

下一篇 Doxygen注释常用标记(转)

相关文章推荐

- Doxygen资源链接
- 30天系统掌握机器学习--唐宇迪
- JAVA工作流的学习心得（转）
- 【免费】XGBoost模型原理及其表现--卿来云
- Doxygen心得(转)
- 全能项目经理训练视频
- 我在侯捷在雅虎讲座心得（转）
- Python网络爬虫快速入门指导
- Linux 平台下阅读
- Android实战基础知识
- doxygen文档生成
- 机器学习需要的掌握的数学知识汇总
- Linux源码分析工具
- 玩转oralce_韩顺平心得
- Python字符串的encode与decode研究心得乱码问...
- QTP9[1].0编程常用方法及实例心得.doc（转）

关闭

查看评论

暂无评论

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

* 以上用户言论只代表其个人观点，不代表CSDN网站的观点或立场

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#) | [合作伙伴](#) | [论坛反馈](#)

网站客服

杂志客服

微博客服

webmaster@csdn.net

400-660-0108

| 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐知

京 ICP 证 09002463 号 | Copyright © 1999-2017, CSDN.NET, All Rights Reserved



关闭