

假定自己开发的程序为MyMaps，需要用到BaiduMaps的库，包括baidumapapi.jar和libBMapApiEngine_v1_3_1.so。

Eclipse中集成第三方jar包及.so动态库

10



MyMaps工程下创建目录libs以及libs/armeabi，把baidumapapi.jar放在的libs/目录下，把libBMapApiEngine_v1_3_1.so放在libs/armeabi/下。

Eclipse中把第三方jar包baidumapapi.jar打包到MyMaps的步骤：

1. 右击工程，选择Properties；
2. Java Build Path，选择Libraries；
3. Libraries页面点击右面按钮“Add Library...”；
4. 选择“User Library”，点击“Next”；
5. 点击“User Libraries”按钮；
6. 在弹出界面中，点击“New...”；

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！
7. 输入“User library name”，点击“OK”确认；

Google Play和基于Feature的过滤 (<http://passport.csdn.net/feature> 参考手册 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/10748057>))

Google Play和基于Feature的过滤 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/10737533>)

Android主线程里不允许网络操作 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/10628419>)

Android中线程同步之MUTEX与Condtion的实现 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/9880123>)

Android中线程同步之Mutex与Condtion的用法 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/9879151>)

文章分类

Android (http://blog.csdn.net/t...)	70篇
android.coding_quality (http://...)	8篇
android.env & compile (http://...)	9篇
android.appwidget (http://blog...)	6篇
android.init (http://blog.csdn.n...)	3篇

展开 ▼

文章存档 登录

注册



8. 返回之后，选择刚刚创建的用户库，右面点击“AddJARS”；
9. 选择MyMaps/libs/下的baidumapapi.jar；
10. 确认，返回。



这样，**编译之后**，该jar包就会被打进MyMaps.apk中，libBMapApiEngine_v1_3_1.so也被打包在lib/armeabi/中。



程序运行过程中，libBMapApiEngine_v1_3_1.so被放在/data/data/<yourAppPackage>/lib/下，加载动态库时系统会从程序的该lib/目录下查找.so库。

二、源码中集成第三方集成jar包及.so动态库

Android源码中MyMaps放在packages/apps下。MyMaps下创建目录libs以及libs/armeabi，并把baidumapapi.jar放在libs/，把libBMapApiEngine_v1_3_1.so放在libs/armeabi。

2.1 修改Android.mk文件

Android.mk文件如下：

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

```
1. LOCAL_PATH:= $(call my-dir)
```

2013年8月 (<http://blog.csdn.net/passport.csdn.net/a>)

2013年3月 (<http://blog.csdn.net/...>) 5篇

2013年1月 (<http://blog.csdn.net/...>) 1篇

2012年10月 (<http://blog.csdn.net/...>) 6篇

2012年9月 (<http://blog.csdn.net/...>) 7篇

展开 ∨

他的热门文章

Android属性之build.prop生成过程分析 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7014300>)

📖 38894

Android-Lint 检查问题列表 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/8037333>)

📖 36437

Android中AppWidget的分析与应用：AppWidgetProvider (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7887968>)

📖 33143

Android中集成第三方软件包（.jar, .so） (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7918093>)

📖 31457

Android中的Audio播放：竞争Audio之Audio Focus的应用 (<http://blog.csdn.net/thl789/article/details/7422931>)

📖 29055

登录

注册



(https://passport.csdn.net/a

```

2. include $(CLEAR_VARS)
3.
4. LOCAL_MODULE_TAGS := optional
5.
6. LOCAL_STATIC_JAVA_LIBRARIES := libbaidumapapi
7.
8. LOCAL_SRC_FILES := $(call all-subdir-java-files)
9.
10. LOCAL_PACKAGE_NAME := MyMaps
11.
12. include $(BUILD_PACKAGE)
13.
14. #####
15. include $(CLEAR_VARS)
16.
17. LOCAL_PREBUILT_STATIC_JAVA_LIBRARIES :=libbaidumapapi:libs/baidumapapi.jar
18. LOCAL_PREBUILT_LIBS :=libBMapApiEngine_v1_3_1:libs/armeabi/libBMapApiEngine_v1_3_1.so
19. LOCAL_MODULE_TAGS := optional
20. include $(BUILD_MULTI_PREBUILT)
21.
22. # Use the following include to make our testapk.
23. include $(call all-makefiles-under,$(LOCAL_PATH))

```

1 集成jar包

LOCAL_STATIC_JAVA_LIBRARIES取jar库的别名，可以任意取值；

LOCAL_PREBUILT_STATIC_JAVA_LIBRARIES指定prebuiltjar库的规则，格式：别名:jar文件路径。注意：别名一定要与**LOCAL_STATIC_JAVA_LIBRARIES**里所取的别名一致，且不含.jar；jar文件路径一定要真实的存放第三方jar包的路径。

编译用**BUILD_MULTI_PREBUILT**。

2 集成.so动态库

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

联系我们

网站客服 (<http://wpa.qq.com/msgrd?v=3&uin=2431299880&site=qq&menu>)

webmaster@csdn.net
(mailto:webmaster@csdn.net)

微博客服
(<http://e.weibo.com/csdnsupport/profil>)
400-660-0108

关于 招聘 广告服务 阿里云

©2018 CSDN 京ICP证09002463号

(<http://www.miibeian.gov.cn/>)

经营性网站备案信息

([http://www.hd315.gov.cn/beian/view.asp?](http://www.hd315.gov.cn/beian/view.asp?bianhao=010202001032100010)

bianhao=010202001032100010) 网络110

报警服务 (<http://www.cyberpolice.cn/>)

登录

注册

×

(https://passport.csdn.net/a

LOCAL_PREBUILT_LIBS指定prebuilt so的规则，格式：别名:so文件路径。注意：别名一般不可改变，特别是第三方jar包使用.so库的情况，且不含.so；so文件路径一定要是真实的存放第三方so文件的路径。

编译拷贝用BUILD_MULTI_PREBUILT。

1.2 加入到GRANDFATHERED_USER_MODULES

10



在文件user_tags.mk中，把libBMapApiEngine_v1_3_1加入到GRANDFATHERED_USER_MODULES中



[plain]

```
1. GRANDFATHERED_USER_MODULES += \
2.   ... \
3.   libBMapApiEngine_v1_3_1
```

user_tags.mk可以是build/core下的，也可以是\$(TARGET_DEVICE_DIR)下的，推荐修改\$(TARGET_DEVICE_DIR)下的。

2.3 编译结果

MyMaps.apk编译生成在out/target/product/<YourProduct>/system/app/下；

libBMapApiEngine_v1_3_1.so放在out/target/product/<YourProduct>/system/lib/下，这也是系统加载动态加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！
库时搜索的路径。

登录

注册





10



lovegaoteng (/lovegaoteng) 2014-11-14 16:32

回复 3楼

(/lovegaoteng) 可以下载到baidumapapi.jar和libBMapApiEngine.so



kangqiao182 (/kangqiao182) 2013-06-06 11:54

回复 2楼



(/kangqiao182) Jni的so库，
在myapp/Android.mk中指定LOCAL_JNI_SHARED_LIBRARIES := libxxxx
在myapp/jni/Adroid.mk中指定
LOCAL_MODULE_PATH := \$(TARGET_OUT)/../../system/lib
现在我想和apk一起打包应该怎么做。
谢谢



l417584711 (/l417584711) 2013-03-22 09:42

1条回复 回复 1楼

(/l417584711) 关于源码中编译 请问 你用的是那个版本的环境？我用4.1的编译环境发现baidumapapi中的assets目录都没有编译到我的apk中
我是参考Calculator写的Android.mk 不知道问题在哪

加入Android开发大军，与500万程序员共同成长！  snwrking 2012年05月23日 13:41  8558

登录

注册



Android 导入多个第三方jar包 今天遇到一个问题，需要在工程目录下导入两个第三方jar包。大家都知道，在eclipse里导入jar包是通过右键工程目录选择Add Librar...

(https://passport.csdn.net/a

(http://blog.csdn.net/snwrking/article/details/7594386)

通过Makefile编译一个三方的jar包的方法



ydt_lwj 2012年07月20日 14:06 5810

在android里在编译一个java应用时，如果这个应用需要一个第三方的jar包，那么就需要将这个三方的jar包通过mk文件将其编译到apk里，下面是将一个三方的jar包编译到apk包...

10
(http://blog.csdn.net/ydt_lwj/article/details/7767152)



程序员不会英语怎么行？



老司机教你一个数学公式秒懂天下英语

预置第三方apk到MTK项目相关问题总结



a462533587 2015年06月05日 18:56 5122

预置第三方apk到MTK项目相关问题总结标签：MTK 预置apk 作者：解国栋 2015-06-03目前5.0之后项目预置方式通用步骤为：建立apk文件夹；置目标apk到该文件夹下；...

(http://blog.csdn.net/a462533587/article/details/46380795)

关于android.mk学习记录



hua_1010 2016年05月17日 08:39 3603

以谷歌core的内置第三方应用的方式记录下学习内容吧 一下是在android 5.0 新添加的LOCAL_PREBUILT_JNI_LIBS方法用户提取第三方应用的lib方法 LOCAL_STAT...

(http://blog.csdn.net/hua_1010/article/details/51433257)

深入分析Android (build/core/*.mk脚本)



wh_19910525 2012年04月28日 16:08 27531

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



文档简要整理Android的make脚本的内容。以供备忘和参考。 1. Build Layers Build Layers描述的是产品的硬件配置情况，据此make时选择不同的配置和模块。 ...

(https://passport.csdn.net/a

(http://blog.csdn.net/wh_19910525/article/details/7519919)

不再死记硬背，一个公式学懂英文



英语长难句解读，记住这个公式就够了！



Android.mk初识



potatomagic 2016年08月17日 15:50 1127

工作时，遇到需要编写一个Android.mk文件，相关资料不是很多，自己跌跌撞撞终于写出来了一个版本，发出来以供参考...

(http://blog.csdn.net/potatomagic/article/details/52231611)

Android系统集成第三方pre-build库和程序



zhangchiytu 2011年05月16日 17:16 18642

对于Android系统集成有源码的第三方库和程序，只需要提供Android.mk文件，把源码集成到 Android编译系统中就可以了，并且有很多例子可以参考。但是对于没有源码的pre-b...

(http://blog.csdn.net/zhangchiytu/article/details/6424910)

在Android源码中如何吧so库打包编译进入apk，集成第三方库（jar和so库）

集成第三方so和jar包 include \$(CLEAR_VARS) #jar包编译 LOCAL_PREBUILT_STATIC_JAVA_LIBRARIES :=secu...



petib_wangwei 2017年06月02日 15:13 592

(http://blog.csdn.net/petib_wangwei/article/details/72844515)

Android.mk引入第三方jar包和so库文件



u011913612 2017年05月25日 17:50 3528

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



以SystemUI为例，如果需要在SystemUI中引入第三方jar包以及so库，可作如下处理：首先，在frameworks\base\packages\SystemUI下新建libs目录：...

(<https://passport.csdn.net/a>

(<http://blog.csdn.net/u011913612/article/details/72732177>)

android源码平台下JAR包的引入与编译



hjwang1 2015年02月14日 01:02 5697

转自：http://blog.csdn.net/sjz_iron/article/details/8348265 在应用开发过程中，常常需要引入第三方JAR包，或将自己的一些代码打包为JAR...

(<http://blog.csdn.net/hjwang1/article/details/43809655>)

Android.mk添加第三方jar包



jl19861101 2014年03月28日 21:38 3020

从 <http://www.cnblogs.com/hopetribe/archive/2012/04/23/2467060.html> 转载 Android.mk添加第三方jar包 ...

(<http://blog.csdn.net/jl19861101/article/details/22435213>)

Android编译系统——续



a345017062 2011年05月24日 14:40 9852

上次翻译了官方的Android编译系统手册（<http://blog.csdn.net/a345017062/archive/2010/12/24/6096795.aspx>），原文比较简洁，原样翻译下来...

(<http://blog.csdn.net/a345017062/article/details/6442325>)

LOCAL_PREBUILT_* Usage



petib_wangwei 2017年06月02日 15:04 302

1. Pre-build java shared lib 41include \$\$ (CLEAR_VARS) 42LOCAL_PREBUILT_JAVA_LIBRARIES := share.ja...

(http://blog.csdn.net/petib_wangwei/article/details/72844036)

Android.mk 使用 环境 小结



wh_19910525 2012年12月06日 17:42 26320

一、将无源码的 APK 和它 依赖的库预置进系统，此apk可以升级 二、+++++ 一、将无源码加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



(http://blog.csdn.net/wh_19910525/article/details/8265824)

(<https://passport.csdn.net/a>)

Java中的jar和so文件的区别



zhaomengszu

2017年01月15日 15:01

📖 2634

Java中有jar和so文件，但是Android中也有jar和so文件。但是两者有什么区别呢？So文件：.so文件是Linux系统的可执行文件，相当于windows上的exe执行文件，只可以在Linu...

(<http://blog.csdn.net/zhaomengszu/article/details/54562070>)

10

android将so打到jar包中并运行



s569646547

2016年07月04日 16:54

📖 1971

加载so有两种方法 System.load() 和System.loadLibrary(); 前者需传入库文件的绝对路径，后者只需传入库文件名。首先我的jar包目录如下：Loader是加...

(<http://blog.csdn.net/s569646547/article/details/51822014>)

Android动态加载—so文件



u012858313

2016年04月05日 17:18

📖 8898

简介前几天做一个视频播放的功能，用到了bilibili开源ijkplayer播放器的（集成ijkplayer），功能确实强大，但就是用到的ffmpeg解码库太大，不得已只能将so文件拿出来，通过动...

(<http://blog.csdn.net/u012858313/article/details/51065673>)

Android如何调用第三方SO库



hellochenlian

2014年03月13日 13:34

📖 30246

问题描述：Android如何调用第三方SO库； 已知条件：SO库为Android版本连接库（*.so文件），并提供了详细的接口说明； 已了解解决方案：1.将SO文件直接放到libs/armeabi...

(<http://blog.csdn.net/hellochenlian/article/details/21166841>)

Android Studio正确添加so库的两种方式



longmeifeng

2016年05月09日 15:36

📖 3853

Android Studio正确添加so库的两种方式，亲测可行！

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



<https://passport.csdn.net/a>

Android5.0如何将第三方so库打包到apk



wds1181977

2016年04月21日 15:32

📖 1908

[DESCRIPTION] 1、如何判断第三方库文件是32 bit/64 bit? 2、如何将没有源码的第三方库打包到apk? 3、对于没有root权限的user 版本...

(<http://blog.csdn.net/wds1181977/article/details/51209509>)



10



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

[登录](#)[注册](#)