

Google巨献

转载

2017年12月15日 15:18:05

108



0

本文为大家整理了CSDN上开源的项目，看看有没有感兴趣的，排名顺序按照 Github ★Star 数排列。



0、机器学习系统 TensorFlow★Star 62533



TensorFlow 是谷歌的第二代机器学习系统，按照谷歌所说，在某些基准测试中，TensorFlow的表现比第一代的DistBelief快了2倍。TensorFlow 内建深度学习的扩展支持，任何能够用计算流图形来表达的计算，都可以使用TensorFlow。任何基于梯度的机器学习算法都能够受益于TensorFlow的自动分

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！



lly20000

原创

16

粉丝

17

喜欢

17

评论

34

等级： 博客 5

访问量：27万+

积分：2561

排名：1万+



40平小户型装修



他的最新文章

更多

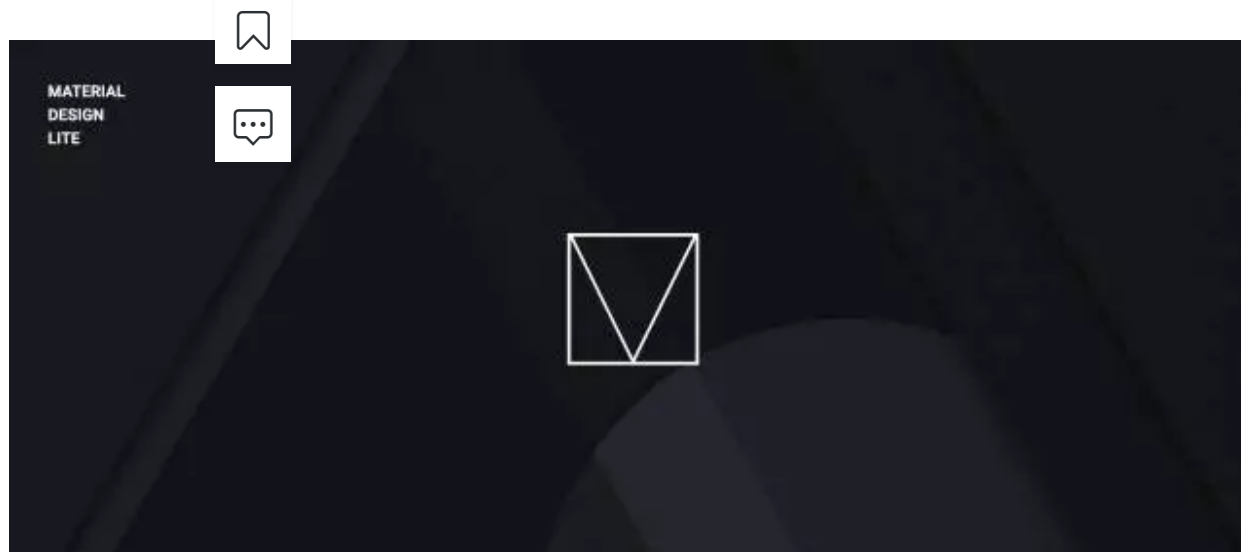
登录

注册

1、material-design-icons★Star 30315

Google 开源了 Material Design 系统图标包其中的 750 个字形。该系统图标包含常用的图标，如用于媒体播放、通讯、内容编辑、连接等等。在 Web 应用，安卓和 iOS 设计均适用。（详情：<http://google.github.io/material-design-icons/>）

2、前端开发工具组 MDL★Star 27873



MDL (Material Design Lite) 是 Google 推出的网站前端开发工具组。Material Design Lite (MDL)可以让你添加一个 Material Design 的外观和感觉到你的静态内容网站，不依赖于任何的 Java 框架和库。MDL 可以优化跨设备的使用体验，可以在旧版的浏览器进行平滑的切换，提供非常快速的访问体验。（详情：<https://github.com/google/material-design-lite>）

用Unity实现《随机生成 Tile Based 地图之——洞穴》中的算法

Unity3D服务器端使用PhysX计算物理

神经网络入门

Go中的定时任务

文章分类

Lua	1篇
C++	7篇
引擎技术	10篇
Other	7篇
project	7篇
hack技术	10篇

[展开](#)

文章存档

2018年1月	1篇
2017年12月	1篇
2017年8月	2篇
2017年7月	1篇

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

[登录](#)

[注册](#)

Angular 是一款十分流行且好用的 Web 前端框架，目前由 Google 维护。官方已将 Angular 2 和之前的版本 Angular.js 分开维护（两者的 GitHub 地址和项目主页皆不相同）。渐进式 Web 应用，借助现代化 Web 平台的力量，交付 app 式体验。高性能、离线化、零安装。（详情：<https://github.com/angular/angular>）

4、容器集群管理系统 Kubernetes ★ Star 24599

Kubernetes 是来自 Google 云平台的开源容器集群管理系统。基于 Docker 构建一个容器的调度服务。该系统可以自动在容器集群中选择一个工作容器供使用。其核心概念是 Container Pod。（详情：<https://github.com/kubernetes/kubernetes>）

5、数据描述语言 protobuf ★ Star 18447

Protocol Buffers (ProtocolBuffer/ protobuf) 是 Google 公司开发的一种数据描述语言，类似于 XML 能够将结构化数据序列化，可用于数据存储、通信协议等方面。现阶段支持 C++、JAVA、Python 等三种编程语言。同 XML 相比，Protocol buffers 在序列化结构化数据方面有许多优点（详情：<https://github.com/google/protobuf>）

6、Java 常用库 Guava ★ Star 17267

该项目是 Google 的一个开源项目，包含许多 Google 核心的 Java 常用库。（详情：<https://github.com/google/guava>）

7、Spark ★ Star 13378

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

他的热门文章

用Max导出Unity3D使用的FBX文件流程注解

33188

SxsTrace工具使用方法

21818

【30秒】android模拟器获取ROOT权限!!! 安卓

20447

vAssistX破解方法总结（有VS2010，VS2012，VS2013）

18930

C# DEBUG 调试信息打印及输出详解

17182

使用github出了些问题?fatal: unable to access;Failed connect to github.com:8087;

17117

关于执行mysqldump出现拒绝访问的解决

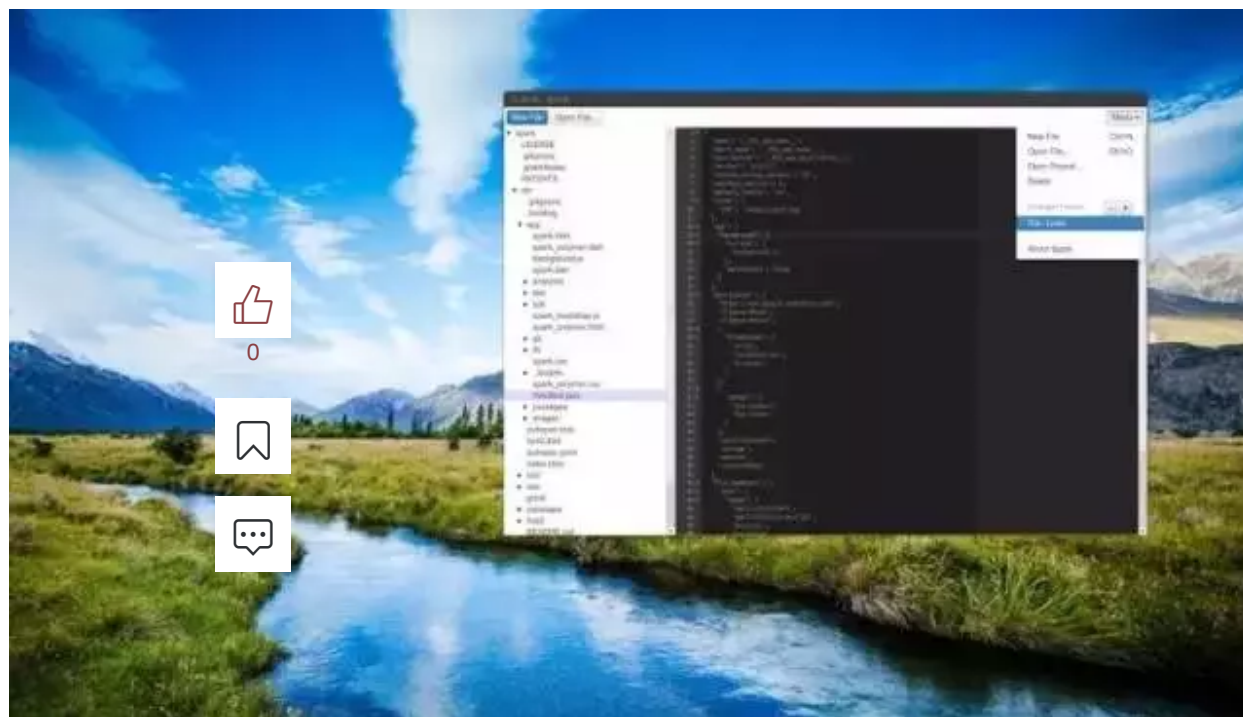
9326

一次性取消eclipse下面的所有断点

7253

脱壳的艺术

6976

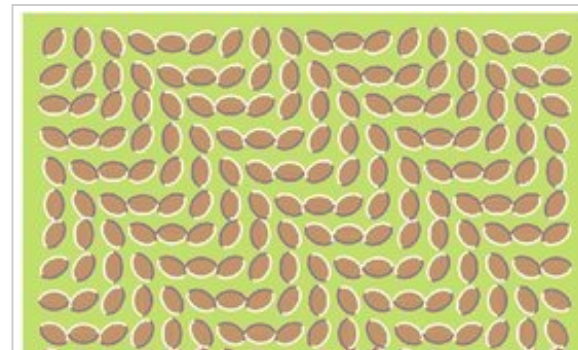


Spark 是谷歌公司推出的一款基于 Chrome 浏览器的开发环境。提供一组可重用的 UI 组件。采用 Dart 开发。（安装方法：<https://github.com/dart-lang/spark/tree/master/ide>）

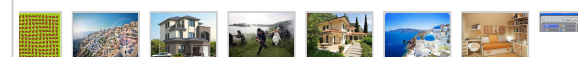
8、RPC 框架 GRPC★Star 10363

GRPC 是一个高性能、开源和通用的 RPC 框架，面向移动和 HTTP/2 设计。目前提供 C、Java 和 Go 语言版本，分别是：grpc, grpc-java, grpc-go. 其中 C 版本支持 C, C++, Node.js, Python, Ruby, Objective-C, PHP 和 C# 支持。GRPC 基于 HTTP/2 标准设计，带来诸如双向流、流控、头部压缩、单 TCP 连接上的多复用请求等特。这些特性使得其在移动设备上表现更好，更省电和节省空间占用。（详情：<https://github.com/grpc/grpc>）

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！



注意力测试



联系我们



请扫描二维码联系客服

✉ webmaster@csdn.net

☎ 400-660-0108

🗣 QQ客服 🗣 客服论坛

关于 招聘 广告服务 百度

©1999-2018 CSDN版权所有

京ICP证09002463号

经营性网站备案信息

网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京互联网违法和不良信息举报中心

登录

注册

9、高质量压缩图片算法工具Guetzli ★Star 9959



Guetzli，是一个针对图像和网页图像的 JPEG 编码器，能够通过产生更小的 JPEG 文件来达到更快的在线体验，并且保持与当前浏览器，图像处理应用和 JPEG 标准的兼容性。Google 称 Guetzli 创建高质量的 JPEG 图像文件的大小比当前的压缩方法要再小 35%。上图为 16x16 像素样本，是挂在蓝天下的一根电话线，传统 JPEG 算法经常会遇到的失真状况。左边是未压缩的原图，中间为较小尺寸的 libjpeg，右边是失真更少的 Guetzli。（详情：<https://github.com/google/guetzli>）

10、k/v数据库 Leveldb ★Star 9799

Leveldb是一个google实现的非常高效的kv数据库，目前的版本1.2能够支持billion级别的数据量了。在这个数量级别下还有着非常高的性能，主要归功于它的良好设计。特别是LSM算法。（详情：<https://github.com/google/leveldb>）

11、自动化网络审查工具 Lighthouse ★Star 9400

Lighthouse 是一个开源的自动化工具，用于改进网络应用的质量。可以将其作为一个 Chrome 扩展程

测试，然后生成一个有关页面性能的报告。可以参考失败的测试，看看可以采取哪些措施来改进应用。（详情：<https://github.com/GoogleChrome/lighthouse>）

12、Gson★Star 9261

Gson 是 Google 提供的用来在 Java 对象和 JSON 数据之间进行映射的 Java 类库。可以将一个 JSON 字符串转成一个 Java 对象，或者反过来。（详情：<https://github.com/google/gson>）



13、最小系统加载器 systemjs★Star 8356



systemjs 是一个最小加载工具，用来创建插件来处理可替代的场景加载过程，包括加载 CSS 场景和图片，主要运行在浏览器和 NodeJS 中。它是 ES6 浏览器加载程序的扩展，将应用在本地浏览器中。通常创建的插件名称是模块本身，要是没有特意指定用途，则默认插件名是模块的扩展名称。（详情：<https://github.com/systemjs/systemjs>）

14、序列化库 FlatBuffers★Star 7991

FlatBuffers 是一个 Java 的序列化库，用于游戏和其他内存受限的应用。FlatBuffers 可以让你直接访问序列化后的数据，无需解压并进行解析的过程。同时提供很强的向前和向后兼容性。FlatBuffers 支持 C++ 和 Java 语言，无需依赖第三方库支持。（详情：<https://github.com/google/flatbuffers>）

15、Xi 文本编辑器 Xi Editor★Star 8000

Xi Editor 是 Google 开源的一款用 Rust 语言编写的文本编辑器，最初是为 Mac OS X 构建的，使用 Cocoa 作为用户界面，已有计划适配其它平台。所有编辑操作都可以在 16ms 之内提交并处理。文本

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

16、Grumpy★Star 7760

Grumpy 是一个 Python to Go 源代码翻译编译器和运行时，旨在替代 CPython 2.7。关键的区别是它将 Python 源代码编译为 Go 源代码，然后将其编译为本机代码，而不是字节码。这意味着 Grumpy 没有 VM。编译的 Go 源代码是对 Grumpy 运行时的一系列调用，Go 库服务与 Python C API 类似的目的（尽管不直接调用 C API）。（详情：<https://github.com/google/grumpy>）

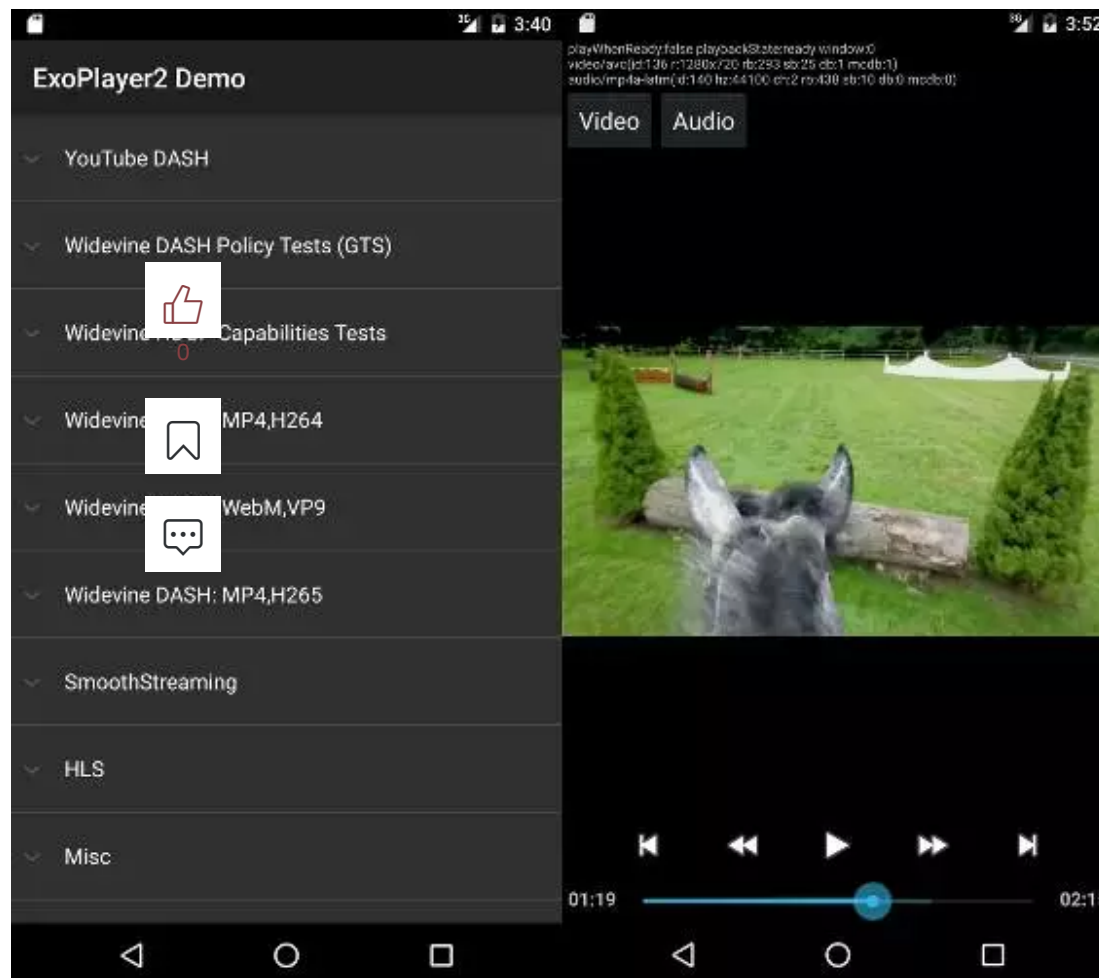


17、Java 编译器 Traceur★Star 7300



Traceur 是一个来自 Google 的 Java 编译器，通过它可以体验一些很新并且有趣的 Java 语言特性，这些多数是还没有被当前浏览器实现的 ECMA 标准或草案，比如：数组比较、类、模块、迭代器、方法参数默认值、Promise等。（详情：<https://github.com/google/traceur-compiler>）

18、媒体播放器 ExoPlayer★Star 7152



ExoPlayer 是 Android 上一个应用级的媒体播放器。它为 Android MediaPlayer 的 API 在播放本地或在线的视频与音频上提供了一个候选。ExoPlayer 支持一些 Android MediaPlayer API 无法提供的特性，包括 DASH 和 SmoothStreaming 自适应回放，持久的高速缓存和自定义渲染器。不像 MediaPlayer API，EXOPlayer 很容易定制和扩展，而且它可以通过 Play Store 更新升级。（详情：<https://github.com/google/ExoPlayer>）

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！


登录

注册

Bazel 是 Google 的一款可再生的代码构建工具。它主要是用于构建 Google 的软件,处理出现在谷歌的开发环境的构建问题,比如说:大规模数据构建问题,共享代码库问题,从源代码构建的软件的相关问题。支持多种语言并且跨平台,还支持自动化测试和部署、具有再现性 (Reproducibility) 和规模化等特征。(详情: <https://github.com/bazelbuild/bazel>)

20、创作艺术和谱写的机器智能 magenta ★ Star 6563



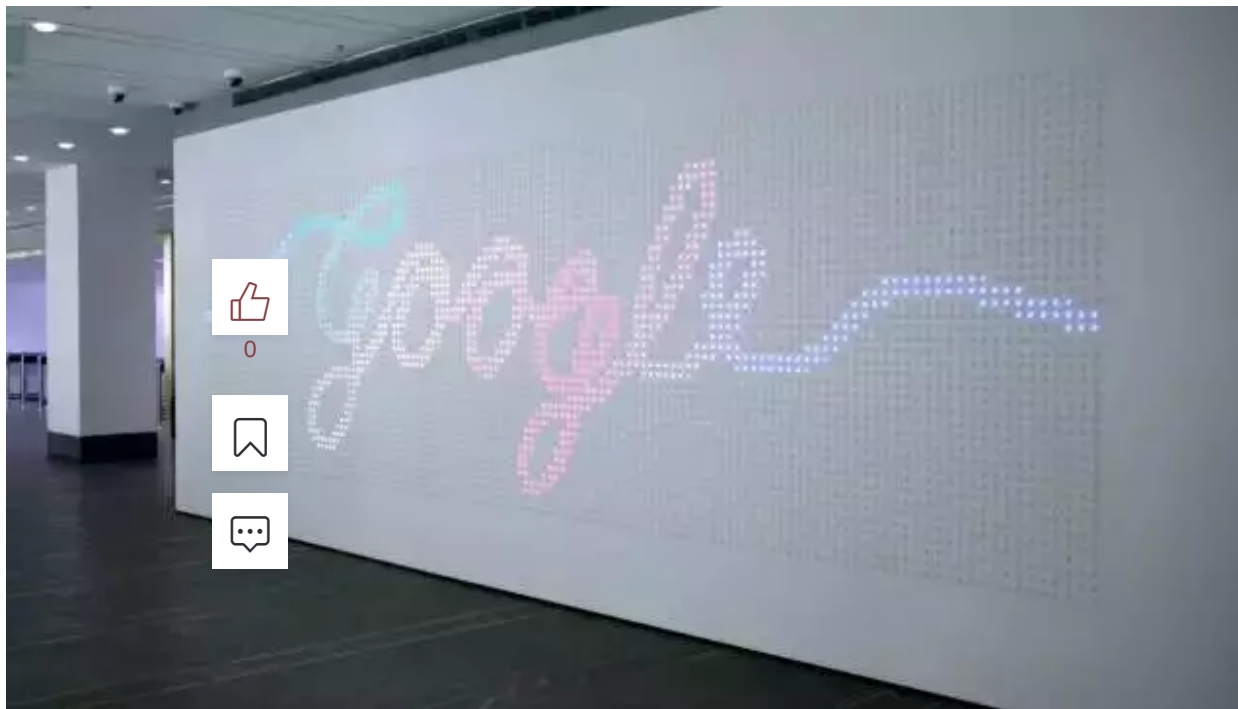
Google Brain团队的  研究人员发布了一个项目Project Magenta,其主要目标是利用机器学习创作艺术和谱写曲子。Project Magenta使用了 TensorFlow系统,研究人员在GitHub上开源了他们的模型和工具。(详情: <http://github.com/tensorflow/magenta>)

21、自动生成命令行界面的内容库 Python Fire ★ Star 6500

Python Fire 是 Google 开源的一个可从任何 Python 代码自动生成命令行接口 (CLI) 的库。Python Fire 是一种在 Python 中创建 CLI 的简单方法;是开发和调试 Python 代码的有用工具;能够使 Bash 和 Python 之间的转换更为容易;并且通过使用你需要导入和创建的模块和变量来设置 REPL,使得使用 Python REPL 更容易

(详情: <https://github.com/google/python-fire>)

22、软硬件框架AnyPixel.js ★ Star 5906



AnyPixel.js 是 Google 开源的一个软件和硬件框架，可以用来构建各种由“像素”构成的展示，每个像素可以是任何一种可交互的实体对象，如 LED 灯、气球等。（详情：<https://github.com/googlecreativelab/anypixel>）

23、物联网工具Physical Web★Star 5899

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



Physical Web 是由 Chrome 团队主导的一个项目, 意在用 URL 连接世界, 方便用户接受数据。在Web世界中, 各种URL可以说是链接的基础, 也是去中心化的, 所以“The Physical Web”要做的就是让每个智能设备用URL来标识自己, 然后用户按照自己的需要通过URL和设备进行交互。这样一来, 你使用智能设备的体验就和在网站上使用各种超链接差不多了。(详情: <https://github.com/google/physical-web>)

24、 Docker 容器性能分析工具cAdvisor★Star 5853

加入CSDN, 享受更精准的内容推荐, 与500万程序员共同成长!

登录

注册

数、历史资源使用情况和完整的资源使用数据。当前支持 lmctfy 容器和 Docker 容器。（详情：<http://github.com/google/cadvisor>）

25、C++单元测试工具★Star 5755

Google的开源C++单元测试框架Google Test，简称gtest 是一个非常的不错单元测试框架。支持跨平台以及包括 Windows (👍 0) Symbian 在内的一些手机操作系统。（详情：<https://github.com/google/googletest>）

26、IndexedDB 关系查询引擎 lovefield★Star 5532

lovefield 是建立在 IndexedDB 上的关系查询引擎。它提供了类似 SQL 的语法，并且可以跨浏览器工作（目前支持 Chrome 37 及以上版本，Firefox 31 及以上版本，IE 10 及以上版本）。（详情：<https://github.com/google/lovefield>）

27、Java 生成器源代码集合 Auto★Star 5295

Auto 是 Java 生成器源代码集合，Java 有许多机械、重复、未经测试的代码，而且有时会出现一些微妙的 Bug。Auto 项目是自动执行这些类型的任务的代码生成器的集合，他们可以无 Bug 创建你要编写的代码。（详情：<https://github.com/google/auto>）

28、Python 代码格式化的工具★Star 5197

YAPF 是 Google 开发的一个用来格式化 Python 代码的工具。（详情：<https://github.com/google/yapf>）

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

29、基于 TensorFlow 的神经网络库 Sonnet★Star 5000



Sonnet 库使用面向对象的方法，允许创建定义一些前向传导计算的模块。模块用一些输入 Tensor 调用，添加操作到图里并返回输出 Tensor。其中一种设计选择是通过在随后调用相同的模块时自动重用变量来确保变量分享被透明化处理。该库兼容 Linux/Mac OS X 和 Python 2.7。TensorFlow 的版本必须至少为 1.0.1。Sonnet 支持 TensorFlow 的 virtualenv 安装模式，以及 nativ pip 安装。（详情：<http://github.com/deepmind/sonnet>）

30、无损压缩算法Brotli ★Star 4822

Brotli 是一个通用目的无损压缩算法，它通过用变种的 LZ77 算法，Huffman 编码和二阶文本建模进行数据压缩，是一种压缩比很高的压缩方法。在压缩速度上跟 Deflate 差不多，但是提供了更密集的压缩。（详情：<https://github.com/google/brotli>）

31、负载均衡系统 Seesaw★Star 4286


加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

Seesaw 是 Google 开源的一个基于 Linux 的负载均衡系统。Seesaw 包含基本的负载均衡特性，同时支持一些高级的功能，诸如：anycast, Direct Server Return (DSR), 支持多个 VLANs 和集中式配置。同时其设计的宗旨是易于维护。（详情：<https://github.com/google/seesaw>）

32、Gumbo★Star 4060

Gumbo 是 Google 的  用C语言实现的HTML5解析库，无需任何外部依赖。（详情：<https://github.com/google/gumbo-parser>）

33、GXUI★Star 3803

GXUI 是 Google 出品的一个跨平台 GO 语言的 UI 框架。（详情：<https://github.com/google/gxui>）

34、iOS UI 测试自动化框架 EarlGrey ★Star 3721

遵从开源Apache授权的EarlGrey，由Objective-C编写而成。Google也确实用它来测试自家的iOS app。EarlGrey可支持和模拟回溯至iOS 8的设备，有关该工具的详细文档请戳[这里](https://github.com/google/EarlGrey)。除了EarlGrey，其它iOS UI测试自动化框架还包括Calabash和Sauce Labs的Appium。（详情：<https://github.com/google/EarlGrey>）

35、Blockly★Star 3520

Blockly 是一个基于 Web 的可视化编程工具，只需要拖动几个图形就可以编程, 完全不需要打字. 根据项目FAQ介绍, 这个新语言的主要目的是为web应用提供宏(或脚本编程)的支持. 可以把生成的脚本输

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

36、go-github★Star 2707

go-github 是 Google 对 Github 的开放 API 进行 Go 语言封装的一个项目。（详情：<https://github.com/google/go-github>）

37、抓取bug工具 error-prone★Star 2708



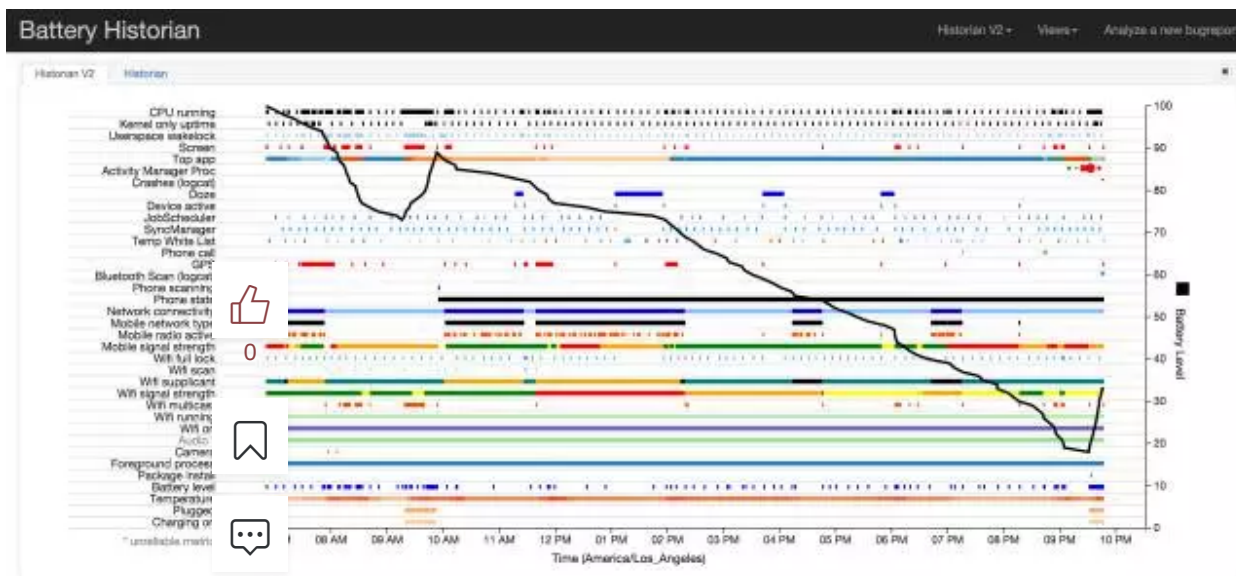
error-prone 用来抓取 Java 编译时的错误。通常使用编译器只能做静态类型的检查。但使用此工具，能够进行编译器的静态分析，能够检测并抓取到编译过程中的 Bug，能够大大的节约开发者的时间。（详情：<https://github.com/google/error-prone>）



38、ROS 系统支持的 SLAM 库 Cartographer★Star 2700

Cartographer，是Google开源的一个ROS系统支持的2D和3D SLAM（simultaneous localization and mapping）库。SLAM 算法结合来自多个传感器（比如，LIDAR、IMU 和 摄像头）的数据，同步计算传感器的位置并绘制传感器周围的环境。在产业界和学术界常见的传感器配置上，Cartographer 能实时建立全局一致的地图。（详情：<https://github.com/googlecartographer/cartographer>）

39、安卓电量分析工具 Battery Historian ★Star 2579



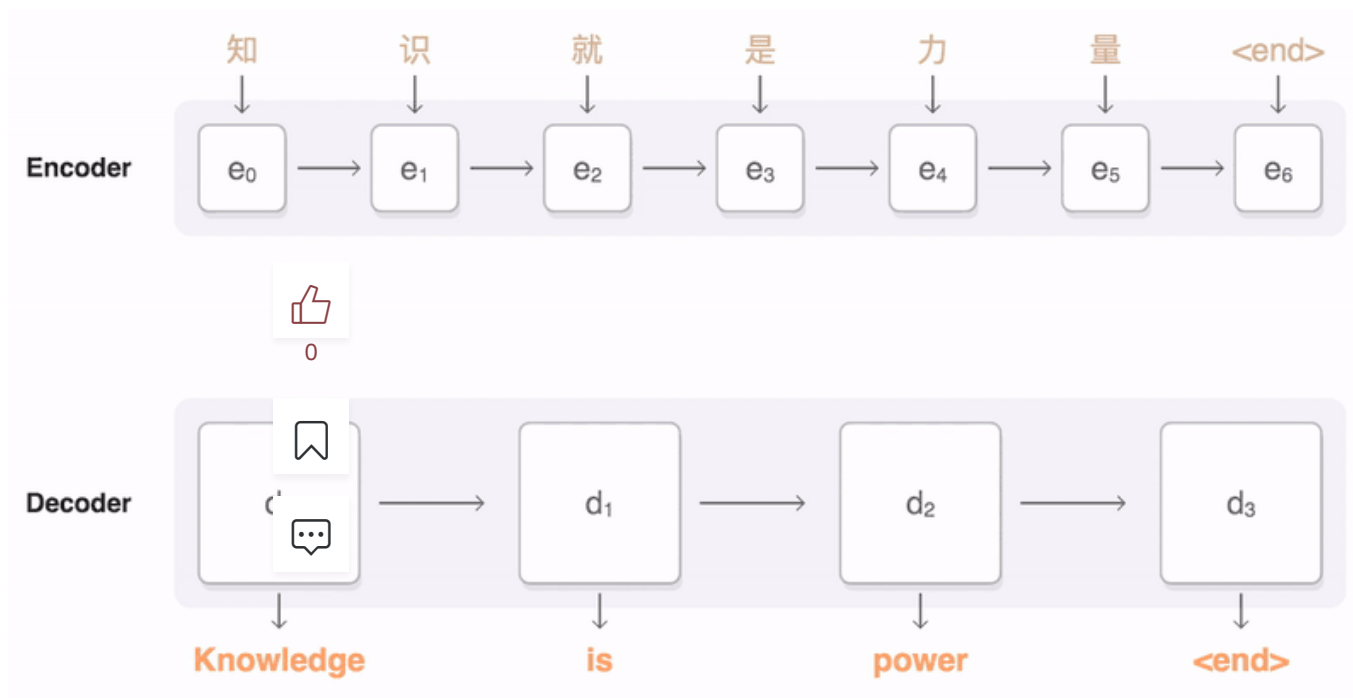
Battery Historian 是一个通过分析安卓 "bugreport" 进程文件来统计电量消费情况。它允许应用程序开发人员在时间线上可视化系统和应用程序级事件，具有平移和缩放功能，在设备上完全充电后可以轻松查看各种汇总统计信息，并能选择应用程序，检查影响应用程序特定电池的指标。它还允许两个错误报告的A / B比较，突出显示关键电池相关指标的差异。（详情：<https://github.com/google/battery-historian>）

40、通用编码器&解码器框架 seq2seq★Star 2433

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



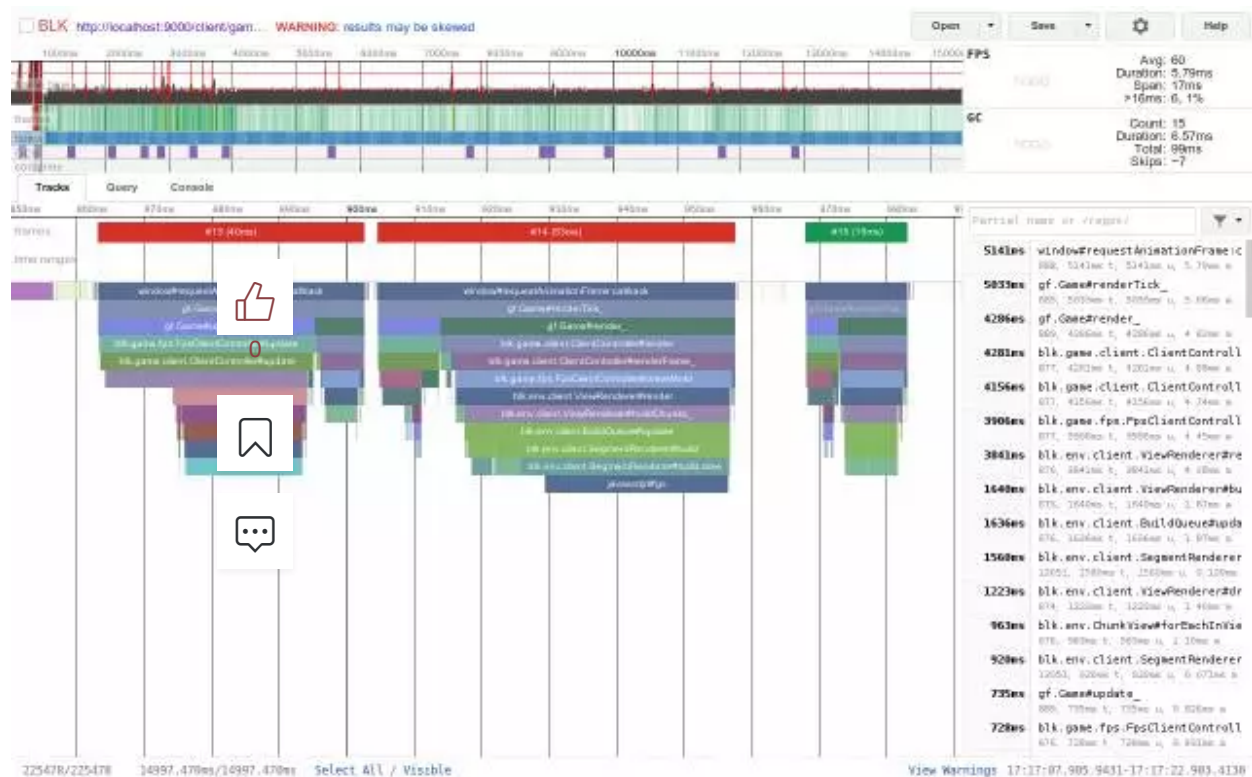
seq2seq 是 Google 开源的一款用于 TensorFlow 的通用编码器&解码器框架 (encoder-decoder framework)，可用于机器翻译、文本摘要、会话建模、图像描述等。（详情：<https://github.com/google/seq2seq>）

41、Web应用 Tracing Framework★Star 2371

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



Tracing Framework 是一套库、工具，用于跟踪和调查复杂的 Web 应用。它就可以帮你发现代码的性能问题，并且帮你打造十分流畅的 60 FPS Web 应用。它目前只能用于特定的应用场合，并不是为应用于所有场景而设计，如果你在使用过程中遇到了问题，请呈递你的 Bug。（详情：<https://github.com/google/tracing-framework>）

42、深度概率编程语言 Edward★Star 2395

Edward 是一个用于概率建模、推理和评估的 Python 库。它是一个用于快速实验和研究概率模型的测试平台。它包含的模型库可以在大规模数据集上进行各种不同的模型训练，也可以进行概率模型

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

Edward 融合了以下三个领域：贝叶斯统计学和机器学习、深度学习、概率编程。（详情：<https://github.com/blei-lab/edward>）

43、Java 库 Closure Library ★Star 2257

Closure Library 是一个强大的 Java 库，用于复杂的大规模的 Web 应用。它被许多 Google Web 应用使用，比如 Gmail 和 Google Docs。（详情：<https://github.com/google/closure-library>）

44、大型微服务系统 工具 Istio ★Star 2291

Istio 是一个由谷歌、Lyft 共同开发的开源项目，旨在提供一种统一化的微服务连接、安全保障、管理与监控方式。Istio 项目能够为微服务架构提供流量管理机制，同时亦为其它增值功能（包括安全性、监控、路由、连接管理与策略等）创造了基础。这款软件利用久经考验的 Lyft Envoy 代理进行构建，可在无需对应用程序代码作出任何改动的前提下实现可视性与控制能力。（详情：<https://github.com/istio/istio>）

45、远程现场取证系统 GRR ★Star 2100

GRR 是 Google 开发的远程现场事件取证系统。GRR 由一个代理（客户端）和服务器端组成，客户端可以部署在一个任务系统中，服务器可以管理客户端，跟客户端进行交互。（详情：<https://github.com/google/grr>）

46、Android 的悬浮操作栏 Hover ★Star 2053

Hover 是一个用于 Android 的悬浮操作栏。该菜单栏可以作为一个 service 启动，从而跨进程使用。

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

多代码清理工作需要做，也就是说，Hover 现在仅仅处于可用状态。（详情：<https://github.com/google/hover>）

47、模块化深度学习系统 Tensor2Tensor ★Star 2000

Tensor2Tensor 是一个模块化和可扩展的库和二进制文件，能够帮助人们为各种机器学习程序创建最先进的模型，可应用于各个领域，如翻译、语法分析、图像信息描述等，大大提高了研究和开发的速度。（详情：<https://github.com/tensorflow/tensor2tensor>）

48、Google 模糊测试 OSS-Fuzz ★Star 1781

OSS-Fuzz 能够针对开源软件进行持续的模糊测试，它的目的是利用更新的模糊测试技术与可拓展的分布式执行相结合，提高一般软件基础架构的安全性及稳定性。OSS-Fuzz 结合了多种模糊测试技术/漏洞捕捉技术（即原来的 libfuzzer）与清洗技术（即原来的 AddressSanitizer），并且通过 ClusterFuzz 为大规模可分布式执行提供了测试环境。（详情：<https://github.com/google/oss-fuzz>）

49、优化搜索工具 or-tools ★Star 1771

or-tools 是 Google 的优化搜索工具。Google 优化工具包括：约束编程解决方案；为线性规划和混合整数规划解决方案提供简单统一的接口，包括 CBC, CLP, GLOP, GLPK, Gurobi, SCIP, 和 Sulum；背包算法；图算法（最短路径，线性和分配，最小费用流，最大流）（详情：<https://github.com/google/or-tools>）

50、加密库安全测试套件 Wycheproof ★Star 1722

51、Common Lisp Koans ★Star 1695

Common Lisp Koans (lisp-koans) 是一个语言学习练习程序，类似 ruby koans , python koans 等等。Common Lisp Koans 主要是帮助学习一些 lisp 规范特性和改进，可以学习到大量的 Common Lisp 语言特性。（详情：<https://github.com/google/lisp-koans>）



52、3D 图形开源压缩库 Draco★Star 1600



Draco 是一种库，用于压缩和解压缩 3D 几何网格（geometric mesh）和点云（point cloud）。换句话说，它显著缩小了 3D 图形文件的大小，同时对 3D 图形的观看者来说又根本不严重影响视觉效果。它还旨在改善 3D 图形的压缩和传输。Draco 是作为 C++ 源代码发布的，可以用来压缩 3D 图形，另外还发布了处理编码数据的 C++ 和 Java 解码器。（详情：<https://github.com/google/draco>）

53、Java 库 Shaka Player ★Star 1354

Shaka Player 它实现了 DASH 客户端的功能。它的播放功能基于 HTML5 video、MediaSource Extensions，和 Encrypted Media Extensions。一般的 DASH 客户端功能很难实现。（详情：<https://github.com/google/shaka-player>）

54、TensorFlow 深度学习库 Fold★Star 1192

TensorFlow Fold 是用于创建使用结构化数据的 TensorFlow 模型库，其中计算图的结构取决于输入数据的结构。TensorFlow Fold 使得处理不同数据尺寸和结构的深度学习模型更容易实现。（详情：<https://github.com/tensorflow/fold>）

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！



登录

注册

Earth Enterprise 是 Google Earth Enterprise 的开源版本，是一个提供构建和托管自定义 3D 地球模型和 2D 地图的地理空间应用，旨在让社区继续改进和推进该项目。（详情：<https://github.com/google/earthenterprise>）

56、图像差异比较库 Butteraugli ★Star 1100



Butteraugli 是用来评判两个图像之间的相似度。通过识别图像之间一些最受关注的差异点并给出相似度分值。这个项目的  主要动机是对差异受体的不同颜色的位置和密度的统计，特别是蓝色的低密度锥窝。另一个  来自于更准确的神经节细胞建模，特别是抑制频率空间。目前该项目只提供了 C++ 接口。（详情：<https://github.com/google/butteraugli>）

57、Go 语言实现的网络协议栈 Netstack ★Star 1016

Netstack，使用 Go 语言编写的网络协议栈。通过安装 tun_tcp_echo_demo 尝试在 Linux 上使用。（详情：<https://github.com/google/netstack>）

58、钢琴二重奏 AI aiexperiments-ai-duet ★Star 883

“钢琴二重奏”的 A.I. Duet。该项目会在你弹出了几个音符之后，通过 AI 自动计算来帮你“补完”旋律的重奏部分。A.I. Duet 运用了人工智能技术，通晓音符的“编码规则”。（详情：<https://github.com/googlecreativelab/aiexperiments-ai-duet>）

59、端到端加密系统 E2EMail ★Star 704

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

户端上。（详情：<https://github.com/e2email-org/e2email>）

如果还有其他项目是你认为值得推荐的，留言告诉我们~



0



目前您尚未登录，请 [登录](#) 或 [注册](#) 后进行评论



开源巨献：2017 年 Google 开源了这些超赞的项目

点击上方“CSDN”，选择“置顶公众号”关键时刻，第一时间送达！春节小长假，走亲访友之余，还可以利用一些零碎的时间收集学习资料，给自己充充电，好在 2018 年成为更优秀的自己。我们知道在开源和贡献开...



csdnnews 2018年02月21日 00:00 9500

SegmentFault 巨献 1024 程序员游戏「红岸的呼唤」第二天任务攻略

眼看实验室就要关门了，走之前写一下解题过程（其实大家都等着第三题出来吧大概 - = ）。快速传送门：<http://segmentfault.com/game/2> 那么接昨天的博客，今天的题目是...



FIREDOM 2014年10月25日 21:08 3043

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

成为硅谷认证深度学习高手

迈出百万年薪第一步，深度学习课程免费试听！

SegmentFault 巨献 1024 程序员游戏「红岸的呼唤」第一天任务攻略

今天一不小心在微博上礼👍 SegmentFault的一条微博：眼看今天就要过去了，那在这里说一下我的解题过程（其实大家都知道了吧 - = ）。快速传送门：<http://segmentfault.co...>



FIREDOM

2014



24日 21:11

📖 4026



2017面试题个人汇总



u0131110200

2017年07月31日 23:11

📖 357

这几天忙着面试，遇到一些比较所谓严格的公司吧，出了一些所谓技术把关的门槛题，确实对于两年埋头敲代码而忽略笔试题的我，不得不将其认真对待，故此写下此片，已告戒提心自己，工作，学习，考试，一直挂勾的，到底...

1月2日云栖精选夜读：【2018新年巨献】像阿里巴巴一样高效工作！（含视频...

Work Like Alibaba 通过线下沙龙、线上直播、内容输出三个维度，携手阿里云的典型企业用户，联合云栖社区、阿里云、钉钉阿里产品，将阿里的前沿产品技术理念、敏捷研发模式、智能运维方法、智能办...



yunqishequ1

2018年01月03日 15:07

📖 240

程序猿不会英语怎么行？英语文档都看不懂！

软件工程出身的英语老师，教你用数学公式读懂天下英文→



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

图灵5月精彩巨献



turingbooks

2008年06月04日 22:48 2918


图灵5月精彩巨献1. Linux高级程序设计2. Web标准实战3. WPF揭秘4. EJB 3实战5. i...

开源巨献：Google最热门60款开源项目





u012469528

2017年11月23日 18:04 215

2017-11-22小象 本文为  整理了 Google 开源的热门项目，排名顺序按照 Github ★Star 数排列。0、机器学习系统 TensorFlow ★Star 6253...

【ZT】开源巨献：Google最热门60款开源项目（收藏）

  http://www.toutiao.com/user/userid/073497426952449/?tt_from=mobile_qq&utm_campaign=client_share&app=news_ar...



wb4916 2017年07月15日 20:48 318

给程序员新年巨献：Google最热门60款开源项目

黑马程序员视频库 1机器学习系统 TensorFlow TensorFlow 是谷歌的第二代机器学习系统，据谷歌说，在某些基准测试中，TensorFlow 的表现比第一代的 DistBe...



u012469528 2018年02月08日 15:25 69

逻辑严谨的推背图:预言中的台海关系



aerchi

2012年01月06日 11:15 14606

[历史资料] 1928年综合大事记 1月 1日 周佛海等五人在上海创办《新生命月刊》。 4日
蒋介石回南京“主持大计”，后通电全国宣告复职。 1...

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

巨幕主要用来展示网站的关键性区域。 固定的做法
现在的...

网站标题

我是网站的详细简介

快速进入

在职研究生有用吗

在职研究生

百度广告



0

Bootstrap CSS- 徽章和巨幕



u011350527

2015年10月07日 20:30

804

徽章 : <http://v3.bootcss.com/components/#badges> 巨幕 : <http://v3.bootcss.com/components/#jumbotron> mark ...



星辉19年 豪礼巨献



a469124322

2015年06月29日 14:31

7

19年豪礼巨献 :

爱尔兰巨角鹿的死去



whinah

2008年10月30日 15:43

2922

地球上曾经出现了一种鹿，叫做爱尔兰巨角鹿，毫无疑问，它有非常巨大的鹿角。按照新达尔文注意的解释：在开始的时候，较大的鹿角使得鹿有较强的生存能力，它夺取了第一个高地。后来事情发生了一点变化，雌鹿开始喜欢...

bootstrap实现bootstrap中文网巨幕效果



qq_27905183

2017年05月01日 20:21

801

效果图：实现代码： Bootstrap案例开发 简洁、直观、强悍的前端开发框架，让web开发更迅速、简单 ...

回顾911十六周年:本拉登怒撞双子塔,章家敦巧献崩溃书

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



还为Unity3D 代码被反编译而头疼？

无需手动加密Assembly.DLL代码，自动编译mono，防止反编译



0

巨磁阻效应分析与应用



skybabi_

2017年05月04日 11:35

459

1、巨磁阻效应与层结构



所谓磁阻效应是指导体或半导体在磁场作用下其电阻值发生变化的现象，巨磁阻效应在1988年由彼得·格林贝格（Peter Grünberg）和艾尔伯·费尔（Albert Fert）...



【转载】巨页的原理分析



taozhiying520

2015年05月23日 17:01

341

巨页的原理分析 巨页的原理，概括起来，就是在内核页面大小一定的情况下，分配物理地址连续的多个页框，模拟出一个大页面供用户态程序访问，从而减少用户程序缺页次数，提高性能。 为了让内核将这连续的多个页...

读《巨流河》有感



yzf913214

2016年12月13日 12:45

482

这本书是一位八十多岁的老太太所写的自传。从小学、初中、高中一直到大学的抗战时期到横渡海峡后的台湾时期。以一个历史见证人的角度，徐徐讲述了在那波澜壮阔的历史背景下，她所遇见的人与经历的事。通过本书，可以...

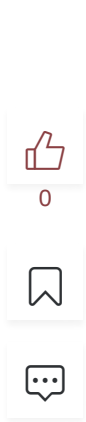
网卡属性中的巨帧、巨型帧、Jumbo Frame

巨帧（巨型帧、Jumbo Frame）是一种厂商标准的超长帧格式，专门为千兆以太网而设计，目前还没有获得IEEE标准委员会的认可。以太网标准的最大帧长度为1518字节，而Jumbo Frame的长度各...

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

~~注册~~