

0

工作积累之NDK编译STL

原创

2011年12月07日 17:58:26

标签：[工作](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=工作&t=blog) / [android](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=android&t=blog) / [jni](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=jni&t=blog) / [system](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=system&t=blog) / [c](http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=c&t=blog)

8762

方法：

1.在jni目录下新建Application.mk; 加入 APP_STL := stlport_static 右边的值还可以换成下面几个：

system - 使用默认最小的C++运行库，这样生成的应用体积小，内存占用小，但部分功能将无法支持

stlport_static - 使用STLport作为静态库，这项是Android开发网极力推荐的

stlport_shared - STLport 作为动态库，这个可能产生兼容性和部分低版本的Android固件，目前不推荐使用。

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

startwithdp (<http://blog.csdn.net/startwithdp>)

+ 关注

码云

原创

51

粉丝

31

喜欢

4

未开通

(<https://github.com/startwithdp>)



他的最新文章

更多文章

<http://blog.csdn.net/startwithdp>

注册

gnustl_static - 使用 GNU libstdc++ 作为静态库

默认情况下STLPORT是不支持C++异常处理和RTTI，所以不要出现 -fexceptions 或 -frtti，如果真的需要使用gnustl_static来支持标准C++的特性，但生成的文件体积会偏大，运行效率会低一些。

支持C++异常处理，在Application.mk中加入 LOCAL_CPPFLAGS += -fexceptions这句，同理支持RTTI，则加入LOCAL_CPPFLAGS += -frtti，这里再次提醒大家，第二条说的使用gnustl静态库，而不是stlport。



- 0 强制重新编译 STLPort，在Application.mk中加入 STLPORT_FORCE_REBUILD := true 可以强制重新编译STLPort源码，由于一些原因可能自己需要修改下STLPort库，一般普通的开发者无需使用此项



2. 在要使用STL的cpp文件中包含相关的头文件，并且使用using namespace std;



u013139259 (/u013139259) 2016-09-16 20:15

(/u013139259)

回复

1楼

Android application链接c++库

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！



nodeathphoenix 2013年10月15日 11:03 5633

Oracle Instant Client 在windows上的安装和使用：
(<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/46636691>)

GDAL源码剖析 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/45563691>)

C#中的Invoke和BeginInvoke方法详解 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/44462013>)

Notepad++列编辑、正则查找、替换 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/43955659>)

WPF UpdateSourceTrigger (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/42398841>)

文章分类

架构设计 (http://blog.csdn.net/...)	13篇
算法 (http://blog.csdn.net/start...)	18篇
C++ (http://blog.csdn.net/start...)	27篇
嵌入式开发 (http://blog.csdn.n...)	9篇
操作系统 (http://blog.csdn.net/...)	7篇

展开

文章存档

2015年6月 (http://blog.csdn.n...)	1篇
---	----

登录

注册



APP_STL := gnustdl_static 指定application里要链接的标准c++库。如果不指定，默认情况下，使用最小化的c++运行时系统库。但是似乎APP_STL只是对动态库有效...

(<http://blog.csdn.net/nodeathphoenix/article/details/12746757>)

android针对c++ stl支持的配置



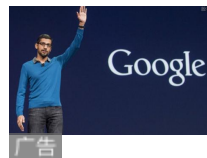
ccxiaop 2012年08月10日 09:27 2527

Android NDK从r5b版本开始有官方支持的STL了，有一个crystax版本早已经支持。官方的支持有两个版本一个是gnu的，一个是stlport。如果你需要在你的NDK程序中使用STL，那么需...

(<http://blog.csdn.net/ccxiaop/article/details/7850089>)

月薪20K以下的程序员如何升职加薪？再不学习就老啦！

没准备好，你凭什么升职加薪？抓住年终充电的机会冲啊啊啊！



(https://edu.csdn.net/promotion_activity?id=1?utm_source=blog10_nzdc)

Android学习笔记——NDK中C++标准库、STL的配置；Include其他头文件

以下所有是基于Eclipse的，使用命令行的绕道。 1、STL的使用，以stlport为例 官方的说法是只需要在Application.mk文件中添加如下一行即可 Application....



wchinaw 2014年02月21日 15:00 19154

(<http://blog.csdn.net/wchinaw/article/details/19621285>)

Android NDK添加STL注意事项



xiangjai 2016年08月18日 10:32 581

Android NDK从r5b版本开始官方支持的STL，官方的支持有两个版本一个是gnu的，一个是stlport。如果你需要在你的NDK程序中使用STL，那么需要在Application.mk文件中添...

(<http://blog.csdn.net/xiangjai/article/details/52238445>)

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

2015年5月 (<http://blog.csdn.net/passport.csdn.net/a>)

2015年3月 (<http://blog.csdn.net/...>) 1篇

2015年2月 (<http://blog.csdn.net/...>) 1篇

2015年1月 (<http://blog.csdn.net/...>) 1篇

展开

他的热门文章

工作积累之NDK编译STL (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/7050732>)

8749

全局函数的声明和定义 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/7168824>)

8161

GDAL源码剖析 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/45563691>)

7829

工作总结之查看DLL依赖的工具 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/8148012>)

7358

WPF给button加快捷键 (<http://blog.csdn.net/startwithdp/article/details/39083765>)

6305

登录

注册



Android NDK中C++ STL库动态和静态链接



jltxgcy 2016年08月15日 22:33 2651

0x00 本文参考 本文参考Android NDK中C++运行时库介绍。 我们在开发NDK的时候，经常需要使用C++ STL库开发，那么这些库是如何和我们的程序链接的呢？ 0x01 C...

(<http://blog.csdn.net/jltxgcy/article/details/52214571>)

(<https://passport.csdn.net/a>)



云虚拟主机-免费版

每人限购一台，如原计划60天，未使用或闲置，域名绑定和解绑，该虚拟机将被收回并删除。

1G 网页空间 10G 月流量 50M 数据库

立即购买 立即购买 立即购买 立即购买

便宜云虚拟主机



专门正对Exe及dll的加壳工具



0



🔒 堪比VMP安全强度的加壳工具，无需编程就能达到极高的保护强度

安卓NDK编程使用STL库及注意事项



mfcng 2015年09月25日 23:39 3636

NDK环境搭建 windows上搭建NDK开发环境：VS2013 + VisualGDB，参考链接：<http://jingyan.baidu.com/article/a681b0de1a361c3b1...>

(<http://blog.csdn.net/mfcng/article/details/48739629>)

NDK的APP_STL与APP_LDFLAGS



zhangmiaoping23 2015年06月11日 10:59 3642

个人经验: Application.mk 第一种情况: APP_ABI := armeabi APP_STL := gabi++_static APP_LDFLAGS := -static fat...

(<http://blog.csdn.net/zhangmiaoping23/article/details/46454169>)

cocos2d 3.2 生成Android项目文件问题 Invalid APP_STL value: c++_static

原文地址 3.2+VS2012 环境搭建 http://blog.csdn.net/shun_fzll/article/details/23528825 h...



chenhl1988 2014年08月06日 15:29 2679

(<http://blog.csdn.net/chenhl1988/article/details/38401899>)

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

联系我们

👤 网站客服 (<http://wpa.qq.com/msgrd?v=3&uin=2431299880&site=qq&menu>)

✉ webmaster@csdn.net
(mailto:webmaster@csdn.net)

🐦 微博客服
(<http://e.weibo.com/csdnsupport/profile>)
☎ 400-660-0108

关于 招聘 广告服务 阿里云

©2018 CSDN 京ICP证09002463号

(<http://www.miibeian.gov.cn/>)



经营性网站备案信息

(<http://www.hd315.gov.cn/beian/view.asp?>

bianhao=010202001032100010) 网络110

报警服务 (<http://www.cyberpolice.cn/>)

登录


注册



cocos2d-x3.2中2编译生成Android程序出错的解决方案:c++_static报错

<https://passport.csdn.net/a>


最近升级到Cocos2d-x 3.2正式版，iOS程序编译没有任何问题，结果使用cocos compile -p android编译生成APK程序，结果悲剧了，出现以下错误。 Android NDK:...

 u011292087 2014年11月28日 20:11 1020

(<http://blog.csdn.net/u011292087/article/details/41578133>)



Android - JNI静态(static)加载OpenCV


 u012515223 2014年09月04日 15:44 6047

JNI静态(static)加载OpenCV本文地址: http://blog.csdn.net/caroline_wendy步骤:1. 准备OpenCV-Android库复制OpenCV的sdk至工作...



(<http://blog.csdn.net/u012515223/article/details/39053057>)

android 编译STL模块相关错误解决


 andyhuabing 2013年02月19日 16:12 14285

由于android系统目前没有将boost加入，这里面使用了大量的STL及C++的一些语言特性，导致编译出现令人非常头痛的问题。 1、出现类似的异常函数错误 boost/exception/d...

(<http://blog.csdn.net/andyhuabing/article/details/8591459>)

linux下用cmake对caffe静态编译时-static-libstdc++参数无效的问题

以下是用于cmake 生成 Makefile文件对Caffe进行静态库连接编译的shell脚本，#!/bin/bash # cmake 静态编译 caffe-ssd 代码脚本 # author guy...

 10km 2017年06月12日 17:50 1659


(<http://blog.csdn.net/10km/article/details/73130579>)

VS、GNU STL存在一个Bug，而STLport-5.2.1则是没有的。已经过侯捷先生确认！！
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

[登录](#)[注册](#)


最后来到比较坑的代码中：SGI：[cpp] view plaincopy istream_iterator()：_M_stream(&cin), _M_end_mar...


(https://passport.csdn.net/a

 jingzhewangzi 2014年11月26日 13:55 1397

(http://blog.csdn.net/jingzhewangzi/article/details/41500645)

在NDK中使用STL


 a87b01c14 2015年04月17日 09:48 1619


 NDK中使用STL

⁰ (http://blog.csdn.net/a87b01c14/article/details/45092655)




Android NDK 使用stlport

 achellies 2011年11月28日 16:07 4391

 最近在看box2d这个物理引擎，之前没有仔细自己写过jni的调用，只是看了看jni的语法和几个例子觉得还行难度不是很大，只是jni接口写起来很麻烦，一直没有自己动手做，今天在论坛中看有人问stlp...

(http://blog.csdn.net/achellies/article/details/7019598)


ndk 使用vector、string等stl库的方法

 chrisfxs 2014年07月04日 15:07 4765

项目右键properties

(http://blog.csdn.net/chrisfxs/article/details/36892043)


Android NDK中C++ STL库动态和静态链接

 jltxgcy 2016年08月15日 22:33 2651

0x00 本文参考 本文参考Android NDK中C++运行时库介绍。 我们在开发NDK的时候，经常需要使用C++ STL库开发，那么这些库是如何和我们的程序链接的呢？ 0x01 C...

(http://blog.csdn.net/jltxgcy/article/details/52214571)

在Android平台下编译带STL的C++程序

 hcj116 2014年02月23日 11:50 2662

基础阅读： 若要更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长，加入CSDN； 安卓开发环境不Android NDK环境搭建Android操作系统由linux的内核和java的UI构成。但在已往的Android系统上，一般只能用java程序进行开发。若要...

登录

注册



(<http://blog.csdn.net/hcj116/article/details/19755123>)

(<https://passport.csdn.net/a>)

安卓NDK编程使用STL库及注意事项



mfcng

2015年09月25日 23:39

📖 3636

NDK环境搭建 windows上搭建NDK开发环境：VS2013 + VisualGDB，参考链接：<http://jingyan.baidu.com/article/a681b0de1a361c3b1...>



(<http://blog.csdn.net/mfcng/article/details/48739629>)

0

Android中CMake的使用之四调用第三方库的实战



fpcc

2017年05月31日 15:52

📖 2058



继续上回中第三方库的调用，在实际的工程中要使用一个算法的SO库（也提供了.a），然后就按上述的方法进行了调用。结果在这个过程中出现了一些新的问题。首先，在调用的时候儿在CMakeLists.txt...



(<http://blog.csdn.net/fpcc/article/details/72820934>)

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

