

享受技术带来的快乐

目标赋予我们生命的意义和目的。有了目标，我们才会把注意力集中在追求喜悦，而不是在避免痛苦上。

个人资料



一叶飘舟

博客专家

原创	粉丝	喜欢	评论
506	1万+	2238	2277



等级： 博客 9

访问量：1120万+

积分：7万+

排名：23

Android Studio 高级配置

2016年04月17日 17:51:13

3737人阅读

13

分类： Android Studio (1)

目录(?)

[+]

前面的话

Android Studio 提供了一个非常方便的功能帮助我们导入或者导出设置。因此我们在安装一个新的 Android Studio 的时候通常会导入一个之前的设置。但是，最近发生了一件悲剧的事情-我丢失了我的设置文件(幸灾乐祸点个赞~)。

我的建议：即时的备份你的设置文件到云盘等地方。

当我在配置我的 Android Studio 的时候，下面的一些配置技巧或许对你有一定的帮助。

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

当我首次启动我的 *Android Studio* 的时候，我想做的第一件事就是希望能看到文件中的行号，我一直很奇怪这个基本的配置为毛不是默认开启的？！

对此我只想说四个字：



13



迈巴赫s400报价



月嫂价位



装修效果图



家用小投影机

统计

文章搜索

博客专栏



Android开发之Rxjava+Retrofit

文章：68篇

阅读：629664



RxJava入门

文章：28篇

```

C MainActivity.java x
package com.dd.sample;

import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}

```

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

文章分类

java (100)

java点滴 (33)

jsp (5)

技术前瞻 (4)

服务器 (3)

Android开发 (1048)

心灵鸡汤 (15)

json (4)

工作点滴 (37)

C++ (12)

Android UI (428)

Android项目 (3)

Socket (2)

Android通讯录 (1)

Android系统 (69)

Ubuntu (13)

开源工具组件 (23)

Android优化 (18)

Android异常处理 (4)

Android图片处理 (29)

Android ListView (15)

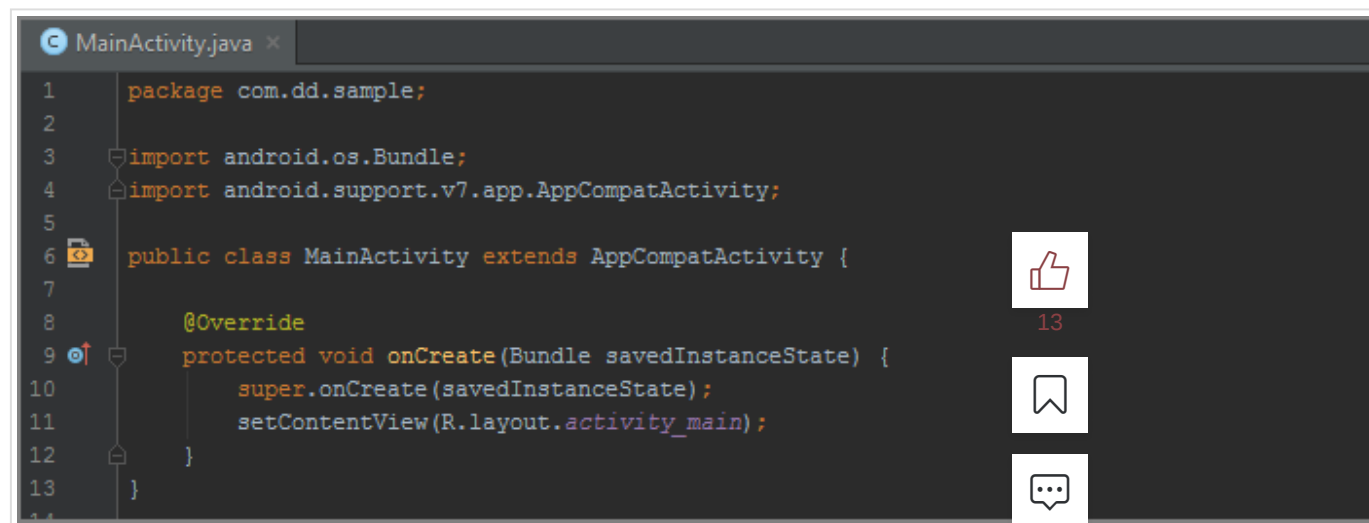
Android新知识 (7)

android fragment (10)

Android webview (9)

Android 视频 (7)

未显示行号



显示行号

配置方法

- *File | Settings* 打开设置
- 选择 *Editor | General | Appearance*
- 勾选 *Show line numbers*

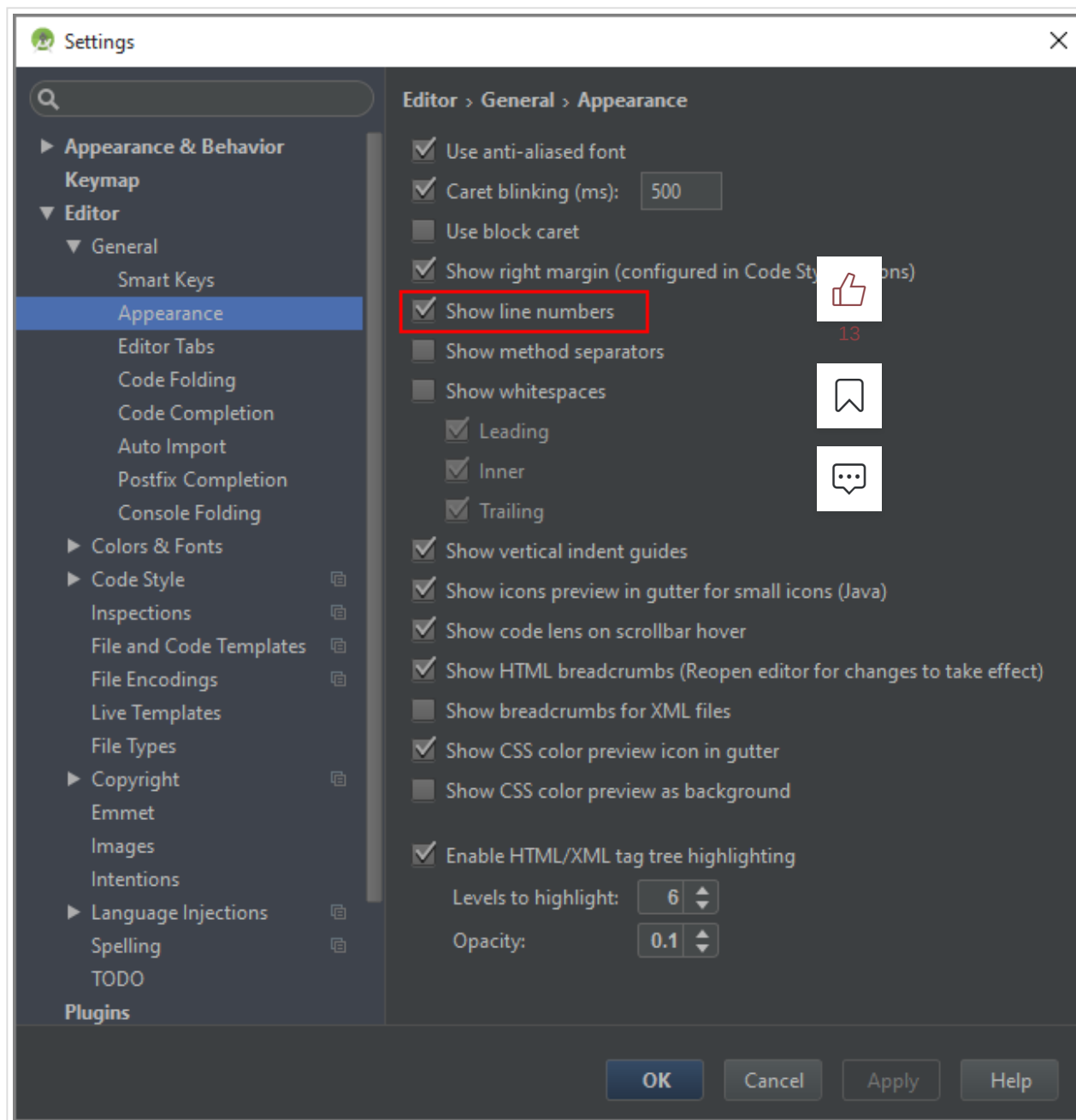
RxJava入门视频教程戳我即可观看！

[Android 网络](#) (23)[Android Sqlite](#) (8)[Java 网络通信](#) (1)[C](#) (3)[程序人生](#) (10)[加密算法](#) (2)[数据结构与算法](#) (1)[Android Studio](#) (2)

阅读排行

[Android屏幕适配全攻略\(最权...](#) (147654)[Android Material Design之Tool...](#) (141625)[android状态栏一体化\(沉浸式...](#) (126471)[Android图片压缩\(质量压缩...](#) (104407)[android EditText自定义样式](#) (102111)[Fragment和FragmentActivity的...](#) (92008)[HttpClient通过Post上传文件](#) (83113)[Eclipse如何快速修改工程名及...](#) (82954)[android微信支付问题总结](#) (70723)[Android属性动画完全解析\(中\)...](#) (65986)

最新评论

[关于AsyncHttpClient...](#)
无锡肖奈 : 老贴你真厉害[Android XListView...](#)
cn_liunan : 滑动的时候不调用onRefresh()方法 是什么问题 , 感觉和没有初始化似的

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

徐风来 : 有没有技术是小事, 有没有德是大事, 博主的谦虚是最感染我的

Retrofit 2.0 持久化C...

qq_40233369 : [reply]u010623588[/reply] 可以 发我份 实例代码吗 谢谢 yxq...

Rxjava操作符compose()

JokAr- : return new Observable.Transformer<T, T> &...

android Recyclerv...

MelvinCen : 他的滑动监听中的distanceY有回不到0的情况, 场景1: 一直上下滑; 场景2: 下拉出刷新头之后快...

起点不高, 又很迷茫怎么办

梦想的开拓者 : 写的不赖

RxJava 2.0中backpr...

aseara : 或者你可以做的更漂亮。你可以在数据爆发时收集数据项, 在爆发结束的时候生成一次发送。这可以通过使用d...

RxJava concatMap操...

14期-潘义 : 谢谢博主分享, 你的博客对我帮助很大。

RxJava concatMap操...

14期-潘义 : 谢谢博主分享, 你的博客对我帮助很大。



外星人台式电脑

设置

ps:在编辑区域最左侧右键选中 *Show line numbers* 也可以让当前打开的文件显示行号, 不过这是一个临时设置, 当前文件关闭后便失效。

驼峰选择

Android 开发中, 我们通常会使用 *驼峰命名法* 对变量进行命名, 但是当我们通过 *Ctrl* / *Right* 键改变字符选择区域的时候 *Android Studio* 默认不支持'驼峰'单词的选择。

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    UserDataObject userDataObject = new UserDataObject();
}
```

不支持驼峰选择

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    UserDataObject userDataObject = new UserDataObject();
}
```

支持驼峰选择

配置方法

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

联系我们



请扫描二维码联系客服

✉ webmaster@csdn.net

☎ 400-660-0108

💬 QQ客服 🗨 客服论坛

关于 招聘 广告服务 🐾 百度

©1999-2018 CSDN版权所有

京ICP证09002463号

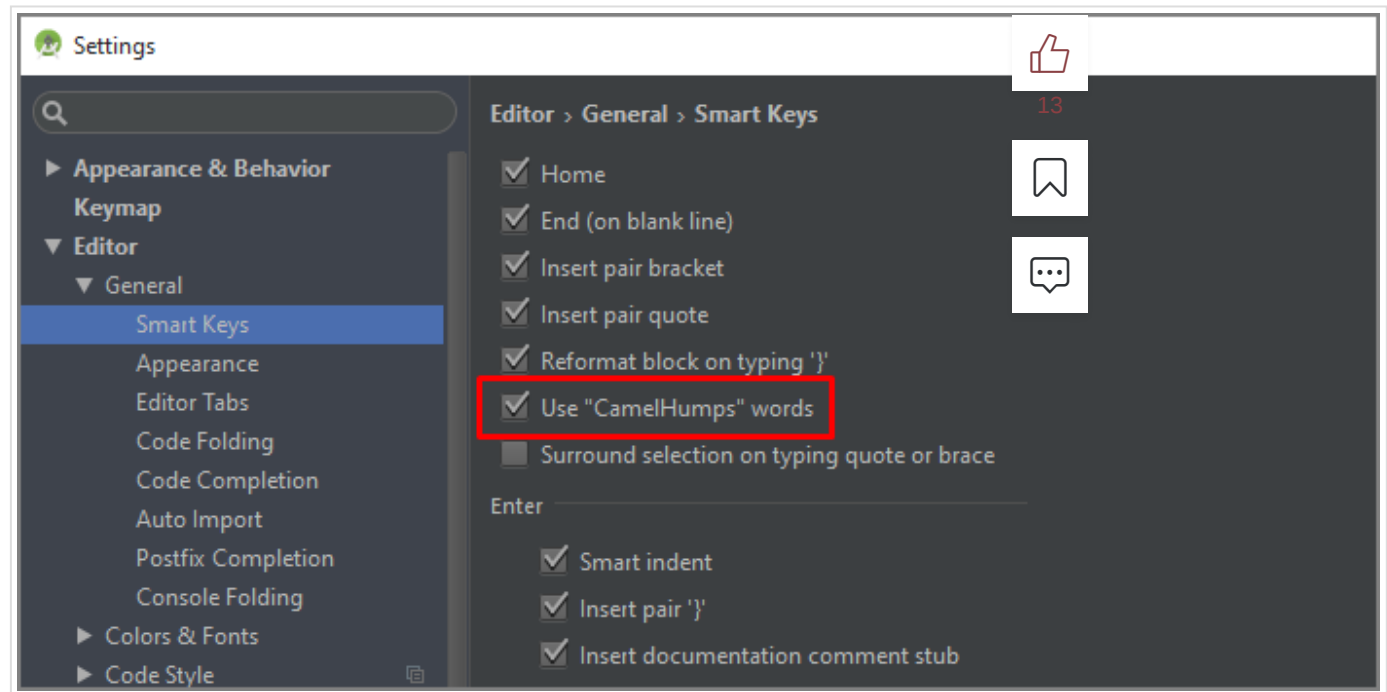
经营性网站备案信息

网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京互联网违法和不良信息举报中心

- *File | Settings* 打开设置
- 选择 *Editor | General | Smart Keys*
- 选中 *Use "CamelHumps" words*



设置

注意:如果你仍然希望当鼠标在单词上双击之后选中整个单词，需要作如下设置：

- *File | Settings* 打开设置
- 选择 *Editor | General*

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

- 取消选中 'Honor Camel Humps words settings when selecting on double click'

命名前缀

我们通常会遵循 *Android* 官方关于编码风格的指导来进行字段命名。在 *Android* 源码中我们可以看到通常成员变量都是以'm'开始。其实*Android Studio* 可以自动在帮我们生成字段名称的时候加上自定义的前缀，如：

- 非共有，非静态的成员变量以'm'开始
- 静态成员变量以's'开始



13



```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    private UserDataObject  
    private static UserDataObject  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
}
```

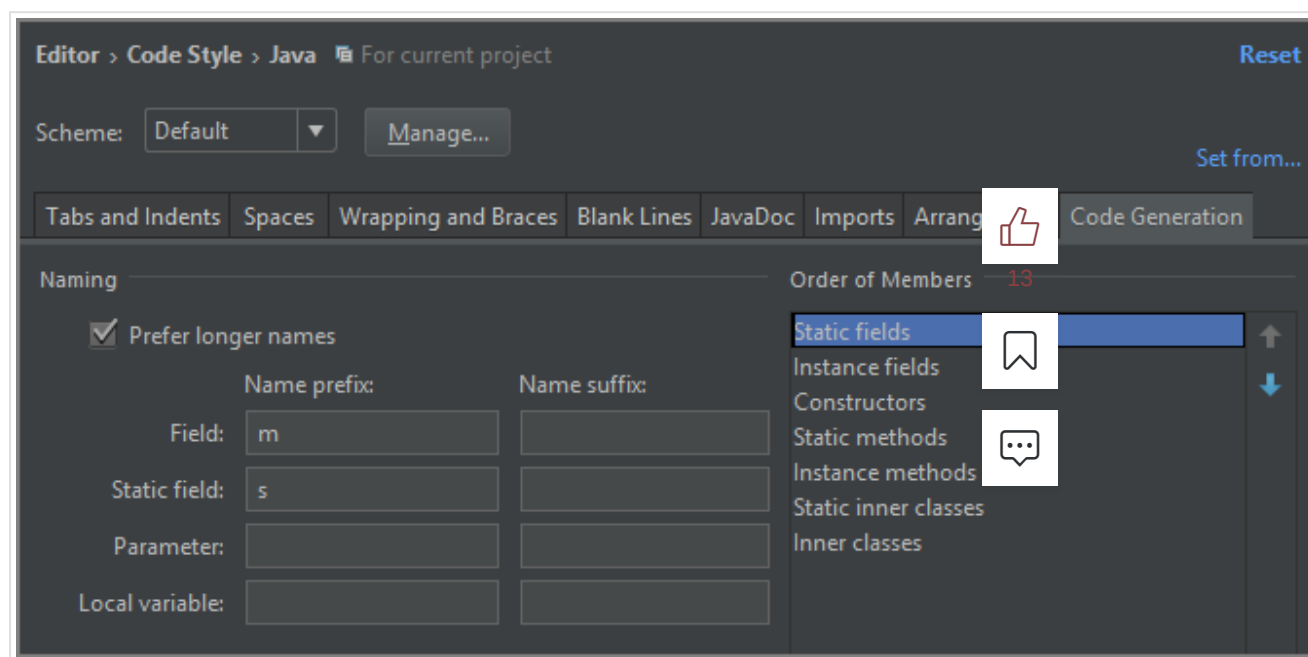
命名前缀

配置方法

- *File* | *Settings* 打开设置
- 选择 *Editor* | *Code Style* | *Java*

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

- 给普通 *Field* 添加一个'm'前缀，给 *Static filed* 添加一个's'前缀



设置

快速导包

在 *Android Studio* 中，我们可以通过 *Alt + Enter* 和 *Control + Alt + O* 进行导包和清除无用导包，但我们都生活在2016年了，这些事情应当快速自动完成。

RxJava入门视频教程戳我即可观看！


```
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```



13



未开启imports on the fly

```
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

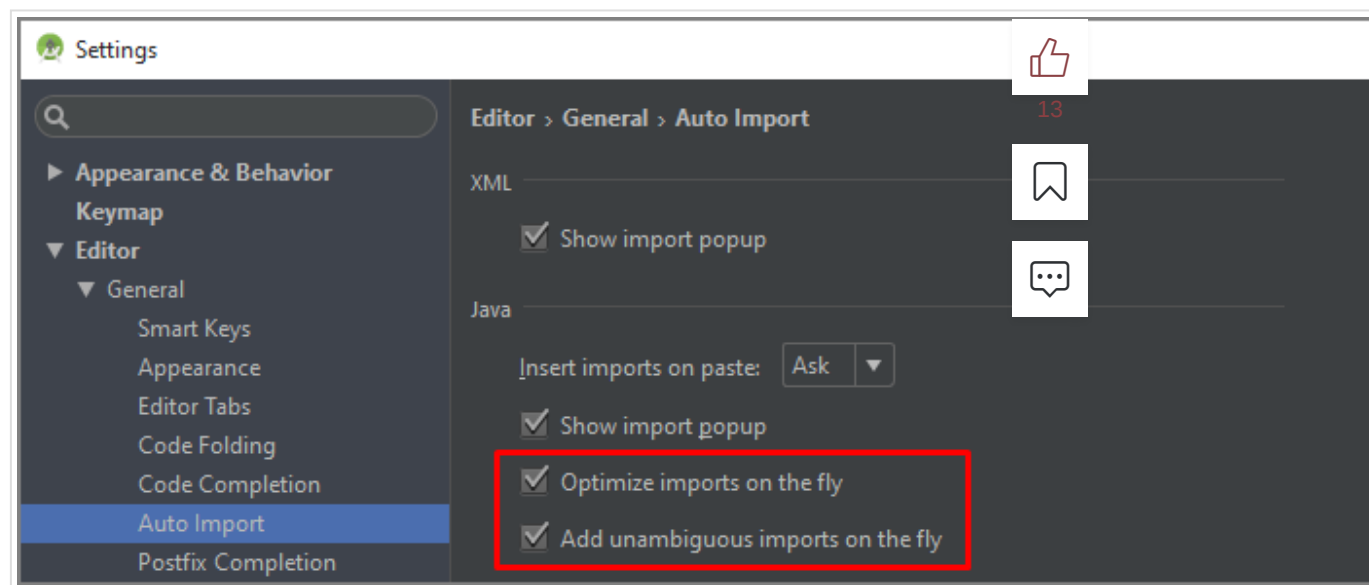
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

开启imports on the fly

配置方法

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

- 选择 *Editor | General | Auto Import*
- 勾选 *Optimize imports on the fly*
- 勾选 *Add unambiguous imports on the fly*



设置

PS:这里我补充一下，关于这个配置，个别朋友在问，如果我的项目中两个甚至多个包下都有一个类叫 *ImageLoader*，自动导入的结果有没有可能不是我想要的包下的？兄弟你放心，你去查一下 *unambiguous* 的意思就知道了。针对包名不确定的情况，*Android Studio* 会选择 *No can no import, you can you up*，不会自作聪明，而是会让你自己手动导入。所以，请放心使用。

Log 颜色

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

```
1 Logcat:
2 02-02 18:52:57.132: VERBOSE/ProtocolEngine(24): DownloadRate 104166 bytes per sec. Downloaded Byte
3 08-03 13:31:16.196: DEBUG/dalvikvm(2227): HeapWorker thread shutting down
4 08-03 13:31:16.756: INFO/dalvikvm(2234): Debugger is active
5 08-03 16:26:45.965: WARN/ActivityManager(564): Launch timeout has expired, giving up wake lock!
6 08-04 16:19:11.166: ERROR/AndroidRuntime(4687): Uncaught handler: thread main exiting due to unca
7 08-04 16:24:11.166: ASSERT/Assertion(4687): Expected true but was false
```



13

Darcula 主题配色

我建议大家采用之前 *Android Holo* 主题那种鲜明的配色





```
1 Logcat:
2 02-02 18:52:57.132: VERBOSE/ProtocolEngine(24): DownloadRate 104166 bytes per sec. Downloaded Byte
3 08-03 13:31:16.196: DEBUG/dalvikvm(2227): HeapWorker thread shutting down
4 08-03 13:31:16.756: INFO/dalvikvm(2234): Debugger is active
5 08-03 16:26:45.965: WARN/ActivityManager(564): Launch timeout has expired, giving up wake lock!
6 08-04 16:19:11.166: ERROR/AndroidRuntime(4687): Uncaught handler: thread main exiting due to unca
7 08-04 16:24:11.166: ASSERT/Assertion(4687): Expected true but was false
```

Holo 主题配色

配置方法

- *File* | *Settings* 打开设置
- 选择 *Editor* | *Color & Fonts* | *Android Logcat*
- 点击 *Click on Save As...* 按钮创建一个新的配色 *Scheme*

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

Log级别	颜色	
Assert:	#AA66CC	
Debug:	#33B5E5	
Log级别 Error:	颜色 #FF4444	
Info:	#99CC00	<div> 13</div>
Verbose:	#FFFFFF	<div></div>
Warning:	#FFBB33	<div></div>

苍老师的事业线

下面是个人的一些补充：

代码配色

Android Studio 中默认的代码配色个人感觉已经很和谐，但这个东西仁者见仁。比如有的朋友会觉得 java 代码中局部变量的默认的白色不太便于快速与其它代码进行区分，这时候就需要自定义 java 代码颜色，这里以局部变量为例。

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

```
private void initData() {  
    Intent intent = getIntent();  
    String test = intent.getStringExtra("test");  
    if ("test".equals(test)){  
        //test ndy  
    }  
}
```



13

默认配色



```
private void initData() {  
    Intent intent = getIntent();  
    String test = intent.getStringExtra("test");  
    if ("test".equals(test)){  
        //test ndy  
    }  
}
```



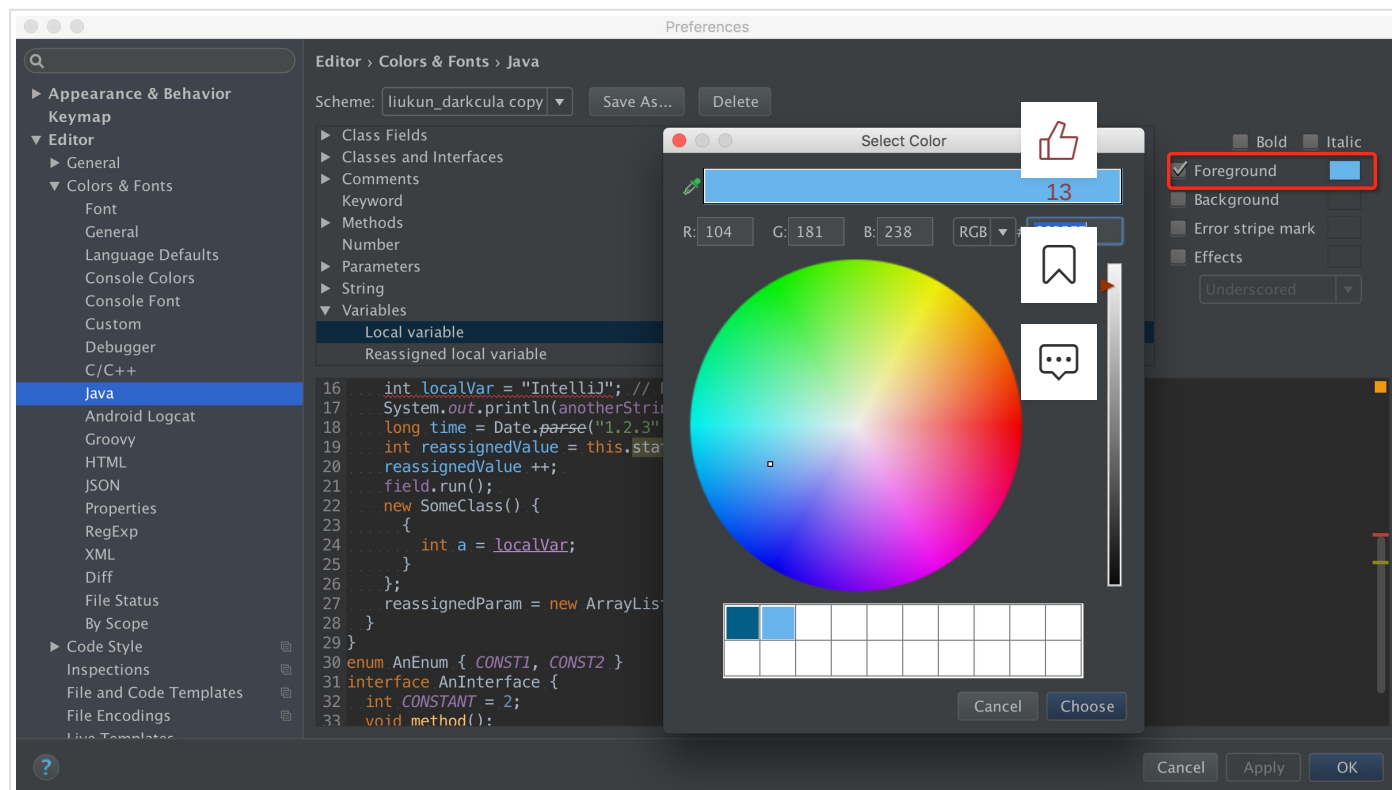
自定义配色

配置方法

- *File | Settings* 打开设置
- 选择 *Editor | Color & Fonts | Java*
- 点击 *Click on Save As...* 按钮创建一个新的配色 *Scheme*

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

- 展开下方的 *Variables* 选择 *Local variable*
- 设置右侧的 *Foreground* 颜色



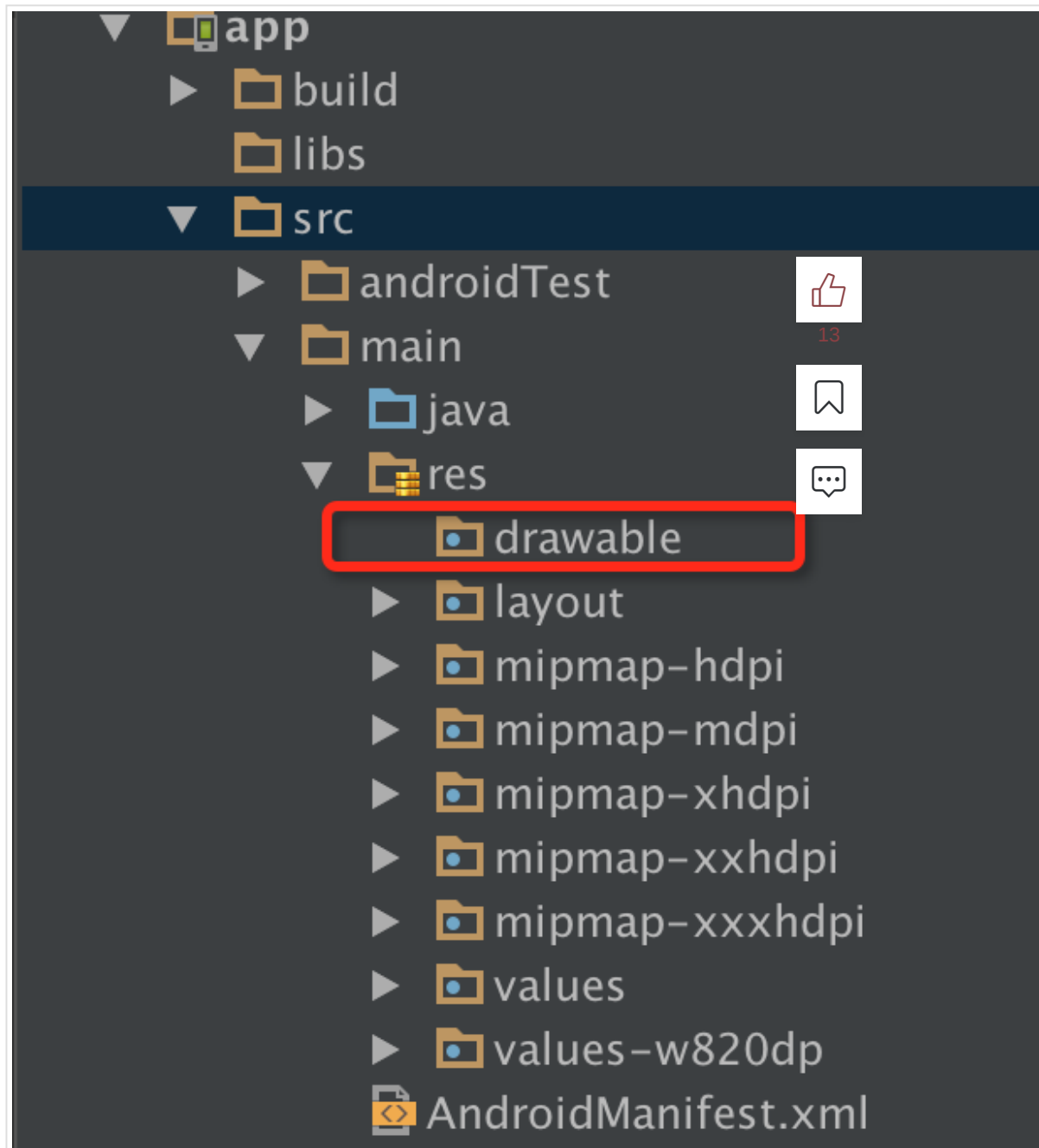
设置

工程模板

Android Studio 创建 Module 时并没有将 Android 开发中常用的文件目录全部生成，比如默认只生成了一个 *drawable*

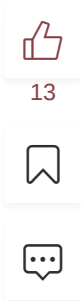
文件夹，常用的 *drawable-hdpi* 等文件夹需要我們自己创建。正如前文的作者所言，这都2016年了，这些事项应该自

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

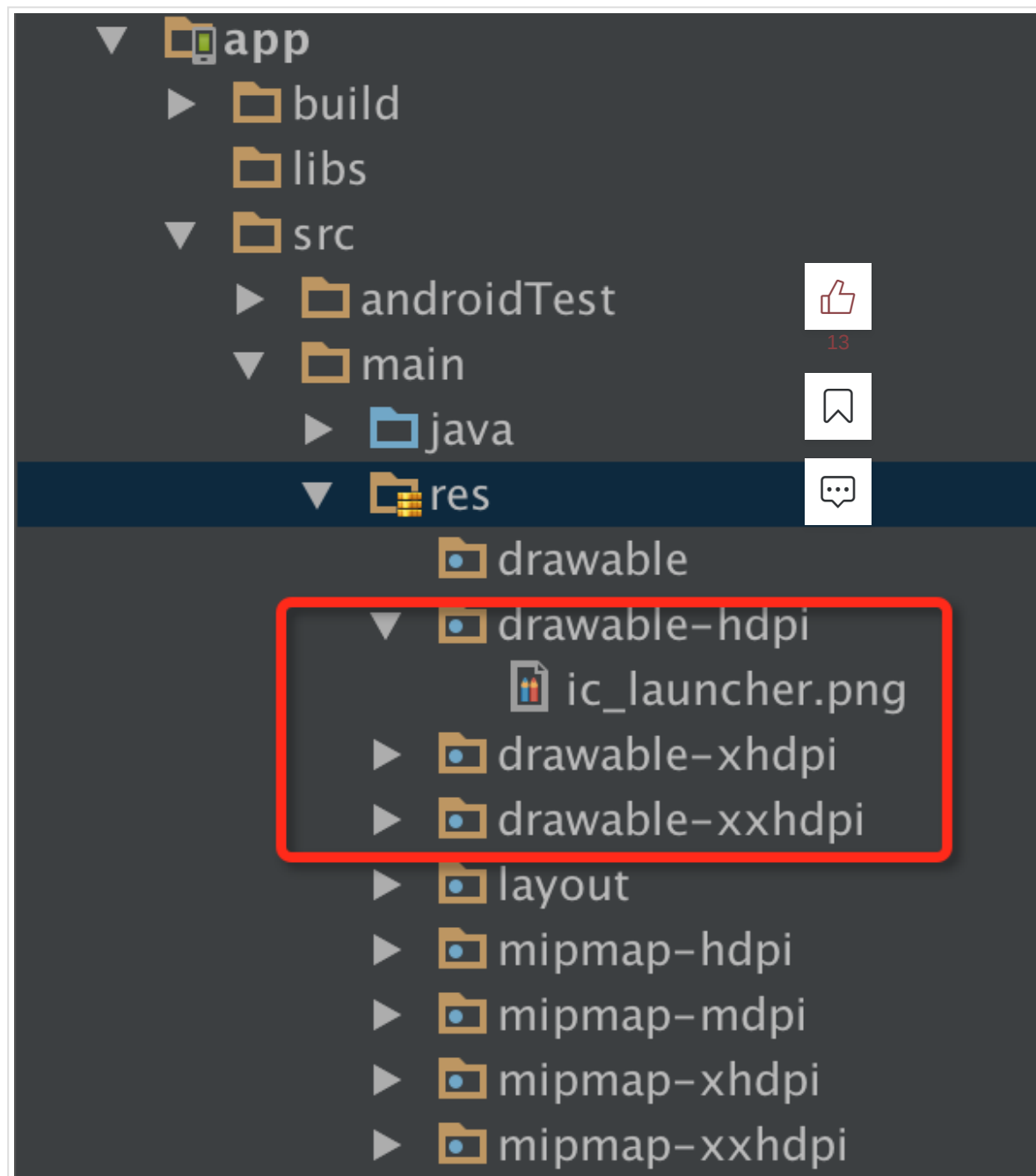


RxJava入门视频教程戳我即可观看！

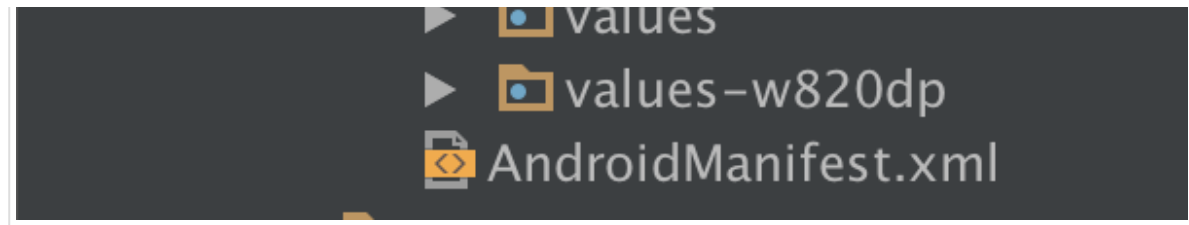
默认结构



RxJava入门视频教程戳我即可观看！



RxJava入门视频教程戳我即可观看！



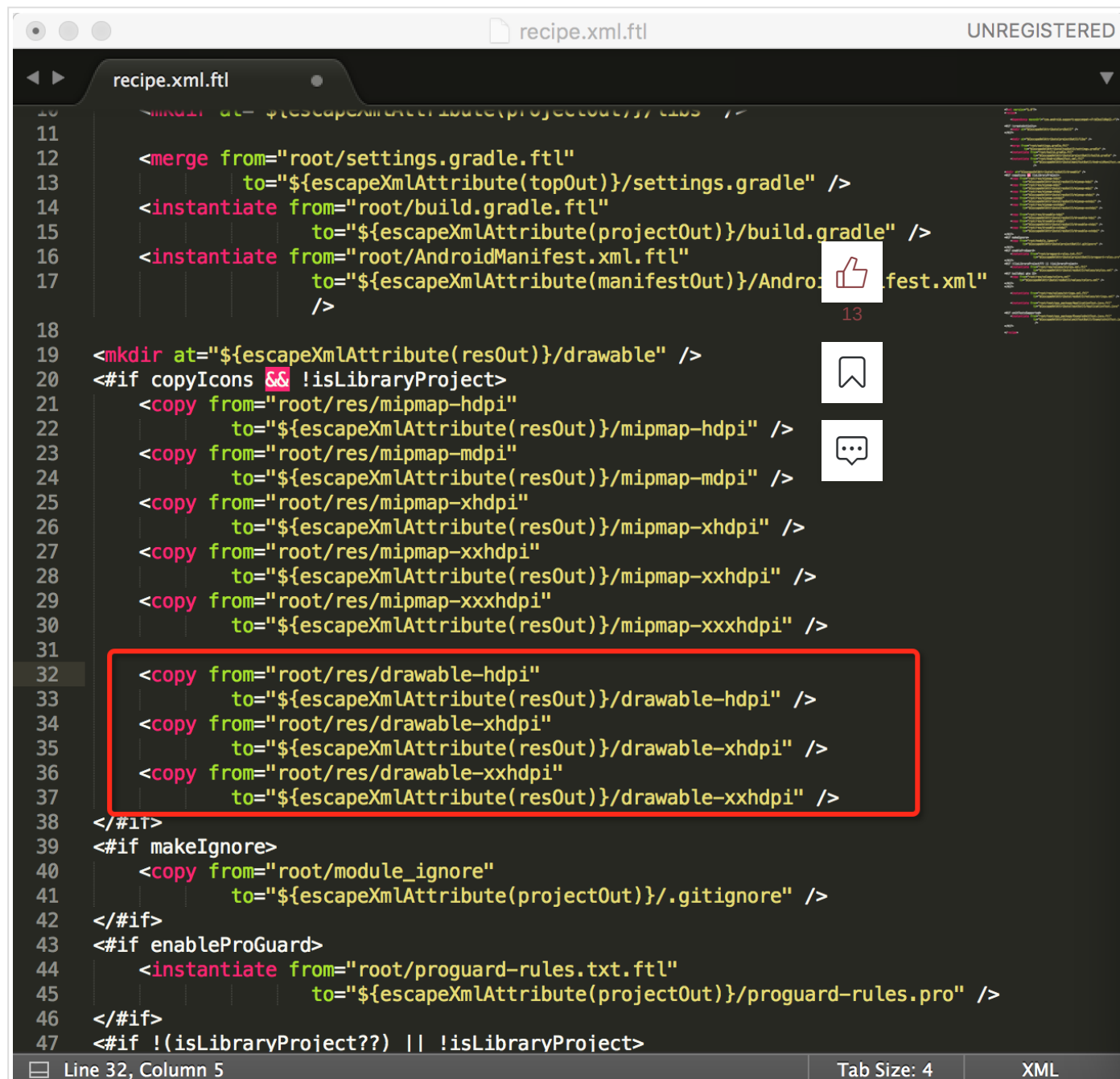
自定义结构

配置方法1

- 进入 *Android Studio* 安装目录
- 依次进入 *plugins* | *android* | *lib* | *templates* | *gradle-projects* | *NewAndroidModule* | *res*
- 在 *res* 文件夹下创建 *drawable-hdpi* 等文件夹(可选：从对应的 *mipmap* 文件夹中拷贝 *ic_launcher.png* 到创建的 *drawable* 文件夹中)
- 回到 *NewAndroidModule* 目录，用编辑器打开 *recipe.xml.ftl* 文件
- 加入以下配置



RxJava入门视频教程戳我即可观看！



```
10 <!-- ${escapeXmlAttribute(projectOut)}/libs -->
11
12 <merge from="root/settings.gradle.ftl"
13       to="${escapeXmlAttribute(topOut)}/settings.gradle" />
14 <instantiate from="root/build.gradle.ftl"
15            to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/build.gradle" />
16 <instantiate from="root/AndroidManifest.xml.ftl"
17            to="${escapeXmlAttribute(manifestOut)}/AndroidManifest.xml" />
18
19 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable" />
20 <#if copyIcons && !isLibraryProject>
21   <copy from="root/res/mipmap-hdpi"
22        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-hdpi" />
23   <copy from="root/res/mipmap-mdpi"
24        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-mdpi" />
25   <copy from="root/res/mipmap-xhdpi"
26        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xhdpi" />
27   <copy from="root/res/mipmap-xxhdpi"
28        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xxhdpi" />
29   <copy from="root/res/mipmap-xxxhdpi"
30        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xxxhdpi" />
31
32   <copy from="root/res/drawable-hdpi"
33        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-hdpi" />
34   <copy from="root/res/drawable-xhdpi"
35        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-xhdpi" />
36   <copy from="root/res/drawable-xxhdpi"
37        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-xxhdpi" />
38 </#if>
39 <#if makeIgnore>
40   <copy from="root/module_ignore"
41        to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/.gitignore" />
42 </#if>
43 <#if enableProGuard>
44   <instantiate from="root/proguard-rules.txt.ftl"
45              to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/proguard-rules.pro" />
46 </#if>
47 <#if !(isLibraryProject?) || !isLibraryProject>
```

Line 32, Column 5 Tab Size: 4 XML

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

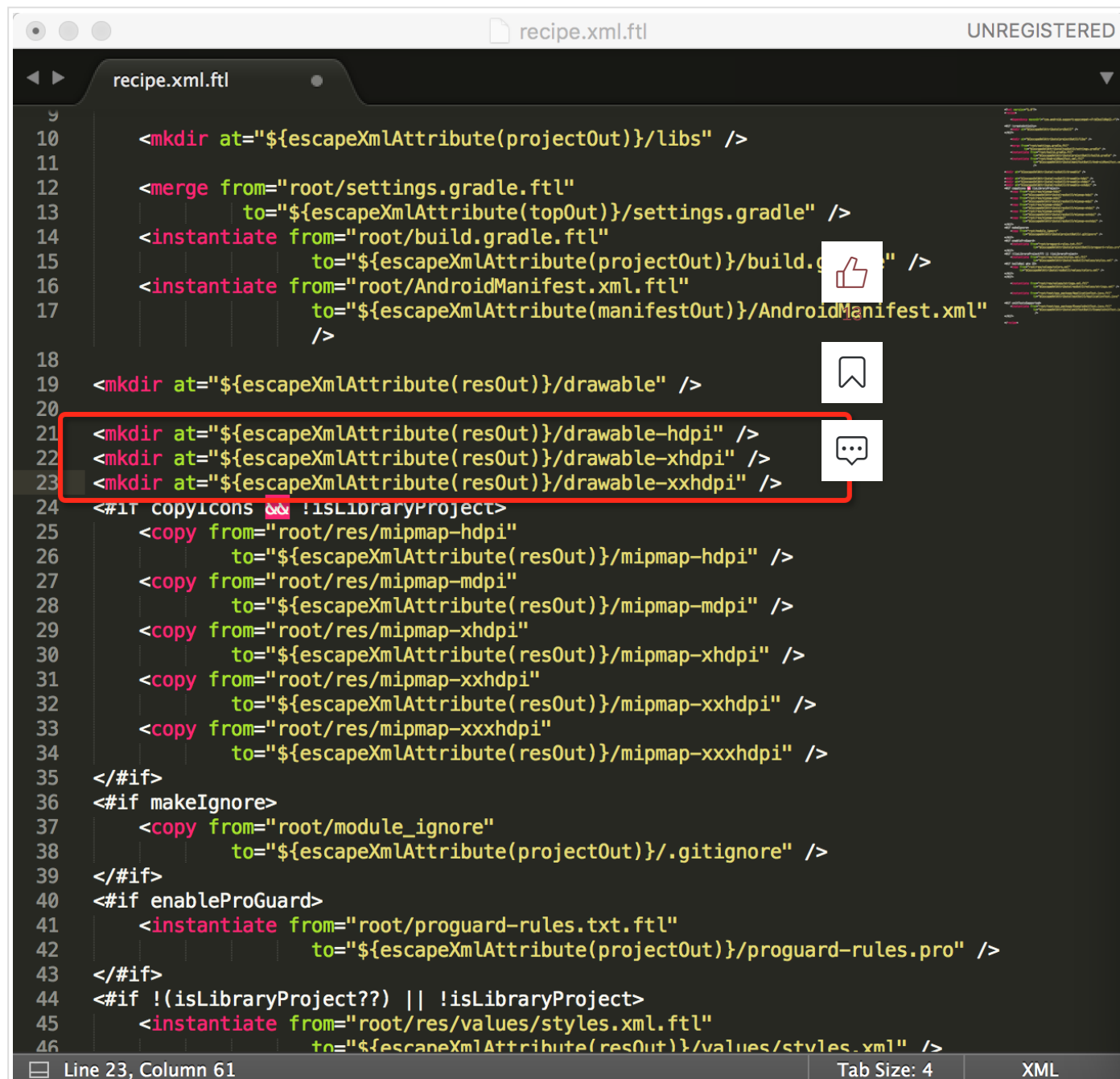
- 进入 *Android Studio* 安装目录
- 依次进入 *plugins* | *android* | *lib* | *templates* | *gradle-projects* | *NewAndroidModule*
- 用编辑器打开 *recipe.xml.ftl*文件，并加入以下配置



13



RxJava入门视频教程戳我即可观看！



```
9
10 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/libs" />
11
12 <merge from="root/settings.gradle.ftl"
13       to="${escapeXmlAttribute(topOut)}/settings.gradle" />
14 <instantiate from="root/build.gradle.ftl"
15            to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/build.gradle" />
16 <instantiate from="root/AndroidManifest.xml.ftl"
17            to="${escapeXmlAttribute(manifestOut)}/AndroidManifest.xml"
18            />
19
20 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable" />
21
22 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-hdpi" />
23 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-xhdpi" />
24 <mkdir at="${escapeXmlAttribute(resOut)}/drawable-xxhdpi" />
25 <#if copyIcons && !isLibraryProject>
26   <copy from="root/res/mipmap-hdpi"
27        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-hdpi" />
28   <copy from="root/res/mipmap-mdpi"
29        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-mdpi" />
30   <copy from="root/res/mipmap-xhdpi"
31        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xhdpi" />
32   <copy from="root/res/mipmap-xxhdpi"
33        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xxhdpi" />
34   <copy from="root/res/mipmap-xxxhdpi"
35        to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/mipmap-xxxhdpi" />
36 </#if>
37 <#if makeIgnore>
38   <copy from="root/module_ignore"
39        to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/.gitignore" />
40 </#if>
41 <#if enableProGuard>
42   <instantiate from="root/proguard-rules.txt.ftl"
43              to="${escapeXmlAttribute(projectOut)}/proguard-rules.pro" />
44 </#if>
45 <#if !(isLibraryProject?) || !isLibraryProject>
46   <instantiate from="root/res/values/styles.xml.ftl"
47              to="${escapeXmlAttribute(resOut)}/values/styles.xml" />
48 </#if>
```

Line 23, Column 61 Tab Size: 4 XML

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

这两种方法的区别是，第一种方式可以在文件夹中加入相应的图片，但是配置稍显繁琐，第二种方式配置简单，但是只能创建目录，不能包含默认图片。

当然，通过类似的方式我们还可以在创建 *Module* 的时候做很多事情，比如：

- 在 *colors.xml* 文件中生成常用颜色
- 在 *build.gradle* 文件中生成自定义配置
- 在 *.gitignore* 文件中生成自定义忽略配置
- 等等...



13



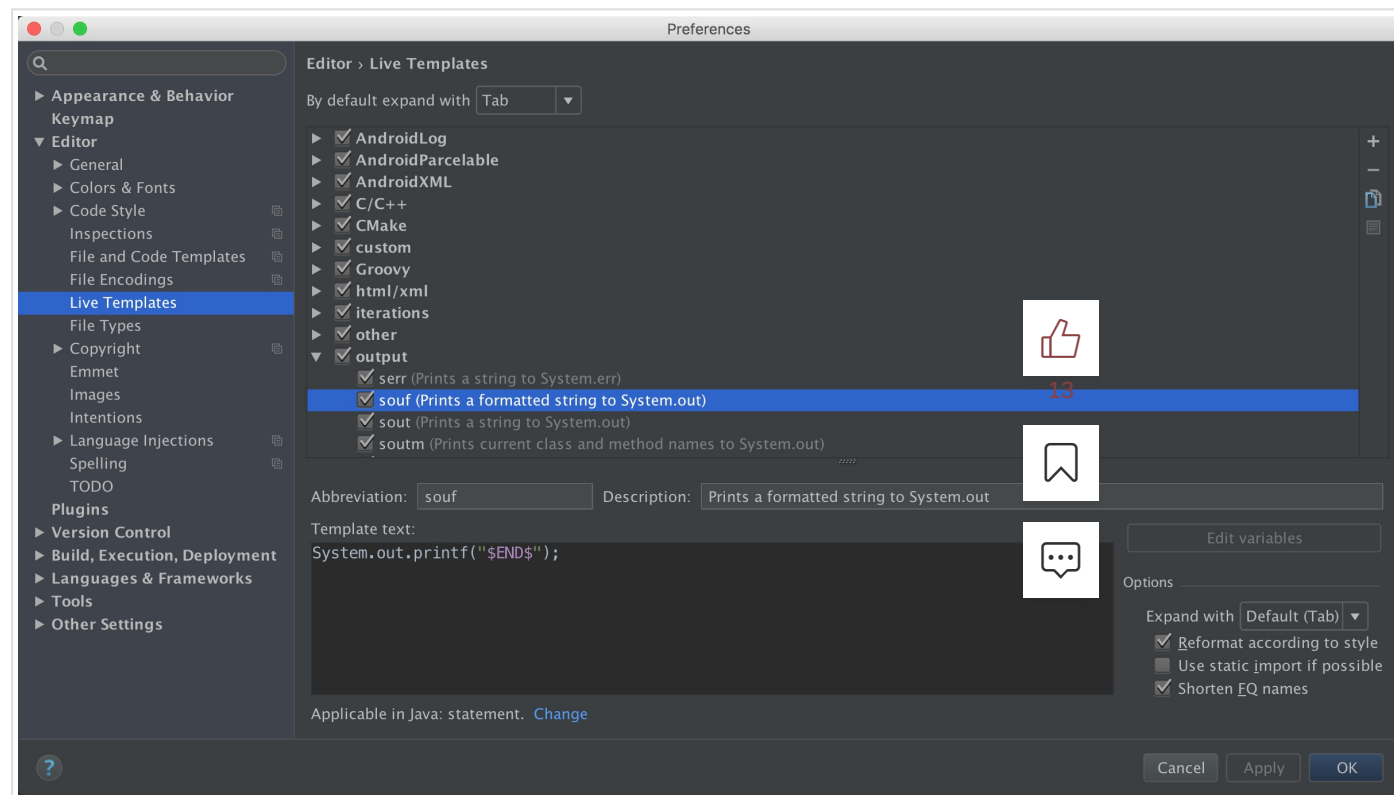
活动模板

Android Studio 中默认提供了很多非常方便的活动模板 (*Live Templates*)，例如，我们输入 *sout* 后按 *enter* 键，*Android Studio* 会自动帮我们写入 *System.out.println()*;

```
private void initData() {  
    Intent intent = getIntent();  
    String test = intent.getStringExtra("test");  
    if ("test".equals(test)){  
        //test ndy  
    }  
}
```

其实 *sout* 就是 AS 自带的一个活动模板。

RxJava入门视频教程戳我即可观看！



由此可以看出，活动模板就是我们常用代码的一个缩写。开发中有很多代码都会重复出现，因此自定义合适的活动模板能很大程度上避免我们很多重复的体力劳动。那么问题来了，如何自定义？
这里我们以 *Handler* 为例。下面是在 *Activity* 中一个合格的 *Handler* 该有的样子：

```
private static class MyHandler extends Handler {  
    private WeakReference<MainActivity> activityWeakReference;  
  
    public MyHandler(MainActivity activity) {  
        activityWeakReference = new WeakReference<MainActivity>(activity);  
    }  
}
```

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

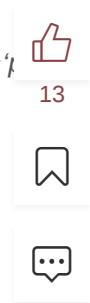
```
MainActivity activity = activityWeakReference.get();
if (activity != null) {

    }

}

}
```

至于原因我就不再重复了，网上有太多的文章有讲过。现在如果我只希望输入一个“`ps`”，自动出现上面这段代码的话，我应该这么做：



配置方法

- *File | Settings* 打开设置
- 选择 *Editor | Code Style | Live Templates*
- 点击最右侧的加号并选择 *Template Group*
- 在弹出的对话框中输入一个活动模板分组的名称，如 *custom*
- 在左侧选中上一步中创建的 *custom* 分组，点击右边的加号
- 选择 *Live Template*，在 *Abbreviation* 中对输入 *psh*
- 在 *Description* 中输入这个活动模板的描述
- 在 *Template text* 中输入以下代码

RxJava入门视频教程戳我即可观看！


```
private static class MyHandler extends Handler{
    private WeakReference<$className$> activityWeakReference;
    public MyHandler($className$ activity){
        activityWeakReference = new WeakReference<$className$>(activity);
    }
    @Override
    public void handleMessage(Message msg){
        $className$ activity = activityWeakReference.g
        if (activity != null){

        }
    }
}
```



13



- 点击下方的 *Define* 按钮，选中 *java* 表示这个模板用于java代码
- 点击右侧的 *Edit variables*
- 选择 *Expression* 下拉框中的 *className* 并勾选 *Skip if...*

这个操作的作用是，AS会自动将我们在上一步中用'\$'符包裹的 *className*自动替换为当前类不含包名的类名

- 点击 *Apply* 和 *Ok* 让设置生效。

至此，一个我们自定义的 *custom* 模板组中的 *psh* 活动模板就定义完成了。下面我们来验证一下，见证奇迹的时候到了：

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        initData();
    }

    private void initData() {
        Intent intent = getIntent();
        String test = intent.getStringExtra("test");
        if ("test".equals(test)){
            //test ndy
            System.out.println("test");
        }
    }
}
```



13



- 上一篇 Android 嵌套滑动机制 (NestedScrolling)
- 下一篇 Android-Tips (实用Android开发技巧)



华为云
免费试用

「0元

体验高速云服务

」云服务器、对象存储等十余款产品免费试用

立即体验

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

您还没有登录,请[登录](#)或[注册](#)

查看评论



萨哇嘀卡

1楼 2017-04-19 11:39发表

不错,不错,很多都很有用



13



android studio 学习笔记之 全面进阶配置技巧

2013年5月16日,在I/O大会上,谷歌推出新的Android开发环境——Android Studio,到现在已经2.0版本,个人感觉还是挺好用的。并且知道,谷歌也将不再支持更新eclipse和ADT...



qq_22063697 2016年05月10日 22:04 5528

【Android Studio】工程编译运行时CPU瞬间飙升100%解决方法

其实这个问题跟之前eclipse上编译运行项目的原理差不多,也是因为给编译器分配的内存过小,先找到android studio的安装目录,bin目录下有两个文件:studio.exe.vmooption...



qq1072313099 2016年10月24日 13:49 2858

英文技术文章解读,记住这个公式就够了!

英语不需求人!学好英语,独立看懂国外最前沿、最热门的技术文章→

RxJava入门视频教程戳我即可观看!

如何解决Android Studio 使用起来很卡



mengtianwxs

2018年02月22日 09:40 21

Android Studio 2.0 以下：每次升级/安装 Android Studio 之后最好都修改一下这个参数：到 Android Studio 安装目录，找到 bin/studio(6...

Android开发之 Android-Studio 开发环境配置

今天给大家带来一篇Android开发的文章，这也正是督促我自己学习安卓开发的一个方向。本文作为开篇文章，就很简单的给大家演示下Android-Studio开发环境的配置步骤；目前大家在安卓开发上用的最...



13



shenjie12345678

2016年10月16日 21:06 5712

初次使用Android Studio时的配置



u012295927

2016年04月11日 11:04 13498

一、第一次安装：Android Studio安装完成后，第一次启动AS前，为了避免重新下载新版本的SDK，操作如下：AS启动前，请先将bin目录的idea.properties文件中增加一行：...

码农不会英语怎么行？英语文档都看不懂！

软件工程出身的英语老师，教你用数学公式读懂天下英文→



14条Android Studio常用的配置



wk843620202

2016年03月29日 10:07 5348

14条Android Studio常用的配置 1，修改idea.properties文件 找到\bin\idea.properties文件，打开，改成这样：# 禁止第一次运行Androi...

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

第一次使用Android Studio时你应该知道的一切配置

开发环境】物理机版本:Win7旗舰版(64位) Android Studio版本:2.1正式版 【Android Studio的优势】基于Gradle的构建支持Android特定重构...



Zhangxichao100

2017年04月16日 15:00

1808

Android Studio初步使用配置

Android Studio初步使用配置 待完善



ocean20

20



13

3月12日 10:31

5668



AndroidStudio 开发环境配置及安装

一:jdk的下载与配置 jdk,我的理解就是对Java文件进行编译执行的一套东西,所以要在手机或模拟器上运行程序,必须配置jdk,jdk下载就不说了,百度 一下,你就知道,然后是配置环境变...



zpbshine



02月23日 10:40

98

AndroidStudio配置与使用SVN

1. svn安装 2. androidStudio中svn的使用与配置



hexingen

2017年04月12日 18:00

7586

AndroidStudio安装配置教程

Android Studio的安装配置详细教程,希望能够给初学者带来一些帮助。



m0_37240709

2017年07月25日 14:38

20851

硬件工程师

成为高级嵌入式系统硬件工程师

RxJava入门视频教程戳我即可观看！

最全面的AndroidStudio配置指南总结-包括护眼模式

使用AndroidStudio开发APP已有半年多的时间了，从刚开始的不习惯到慢慢适应再到逐渐喜欢上AndroidStudio，中间的过程颇有一番曲折，现在把自己对AndroidStudio的配置心得...



lsyz0021 2016年05月09日 21:15 2948



13

AndroidStudio配置github全攻略



dagaozi 2016年04月02日 10:38 3415

AndroidStudio 配置GitHub ,以及gitHub的contributions无法统计问题的解决



Android Studio 进阶配置



Double2hao 2016年04月13日 07:51 3105

原文地址：<http://liukun.engineer/2016/04/10/Android-Studio-advanced-configuration/> 本文主要内容来自Dmytro Dan...

Android Studio常用功能配置，让开发更高效（一）

今天给大家介绍一些Android Studio开发中一些高效的设置。



WX_LYB 2016年09月26日 22:26 1035

程序员不会英语怎么行？

老司机教你一个数学公式秒懂天下英语



RxJava入门视频教程戳我即可观看！

androidStudio升级到2.3之后新建Activity布局变成了约束(ConstraintLayout)布局

1.如上图,as升级到2.3之后,新建布局默认变成了约束布局 2.在as安装目录\plugins\Android\lib\templates\activities\common\root\res\l...



JavaAndroid730

2017年03月27日 17:33

📖 1021

JDK和android Studio的环境变量配置



feixiangsmile

20



3月28日 17:42

📖 8430

Java JDK环境变量的配置 Android Studio环境变量的配置 Gradle对应的缓存路径配置



Android Studio : Android Studio 配置



ss1168805219

2



8月27日 18:02

📖 975

Android Studio下载与安装 Android开发之最详细的studio安装以及使用教程 Android Studio 配置 熟练这些,才会知道 Android studio 有多高...

Android Studio3.0.0之前首次安装通用配置

一、第一次安装: 温馨提示: 在安装Android Studio之前, 建议先提前准备好单独的Android SDK, 这个可以在Android DevTools网站下载。以前用Eclipse做过And...



Mr_ZhouHaiTao

2017年12月21日 15:25

📖 2166

[Android Studio系列(五)] Android Studio手动配置Gradle的方法

1 问题(1) android studio第一次打开一个工程巨慢怎么办? (2) 手动配置Gradle Home为什么总是无效? (3) 明明已经下载了Gradle, 配置了gradle home...



fuchaoz 2016年06月02日 15:58

📖 50100

RxJava入门视频教程戳我即可观看!



13



RxJava入门视频教程戳我即可观看！