• 首頁PythonJaraPHPI@SAndordNoderSjavaScriptHTML5Android音频开发之AudioRecord录音实现

2016-05-10 原文

```
限时特惠:7.7折
                                                                                                                 广告 购买为期三年的VPN,价格低至每月2.75美元
其实在Android中录音可以用MediaRecord录音,操作比较简单。但是不能对音频进行处理。考虑到项目中做的是实时语音只能选择AudioRecord进行录音。
本文算是对AudioRecord来个回顾:
public class AudioRecordManager {
  public static final String TAG = "AudioRecordManager";
  private AudioRecord mRecorder;
  private DataOutputStream dos;
private Thread recordThread;
  private boolean isStart = false;
  private static AudioRecordManager mInstance;
private int bufferSize;
  public AudioRecordManager() {
bufferSize = AudioRecord.getMinBufferSize(8000, AudioFormat.CHANNEL_IN_MONO, AudioFormat.ENCODING_PCM_16BIT);
     mRecorder = new AudioRecord(AudioSource.MIC, 8000, AudioFormat.CHANNEL_IN_MONO, AudioFormat.ENCODING_PCM_16BIT, bufferSize * 2);
   ,
* 获取单例引用
  public static AudioRecordManager getInstance() {
  if (mInstance == null) {
        synchronized (AudioRecordManager.class) {
    if (mInstance == null) {
        mInstance = new AudioRecordManager();
    }
     return mInstance;
  /**
* 销毁线程方法
  private void destroyThread() {
        if (null != recordThread && Thread.State.RUNNABLE == recordThread.getState()) {
             Thread.sleep(500):
          recordThread.interrupt();
} catch (Exception e) {
             recordThread = null;
     recordThread = null;
} catch (Exception e) {
     e.printStackTrace();
} finally {
recordThread = null;
   ,
* 启动录音线程
  private void startThread() {
     destroyThread();
     isStart = true;
if (recordThread == null) {
        recordThread = new Thread(recordRunnable);
recordThread.start();
   Runnable recordRunnable = new Runnable() {
     @Override
     public void run() {
        try {
          android.os.Process.setThreadPriority(android.os.Process.THREAD_PRIORITY_URGENT_AUDIO);
          int bytesRecord;
//int bufferSize = 320;
          byte[] tempBuffer = new byte[bufferSize];
if (mRecorder.getState() != AudioRecord.STATE_INITIALIZED) {
             stopRecord();
           mRecorder.startRecording();
          while (isStart) {
```

第1页 共3页 2017/12/5 下午4:00

```
if (null != mRecorder) {
            bytesRecord = mRecorder.read(tempBuffer, 0, bufferSize);
            if (bytesRecord == AudioRecord.ERROR_INVALID_OPERATION || bytesRecord == AudioRecord.ERROR_BAD_VALUE) {
            if (bytesRecord != 0 && bytesRecord != -1) {
//在此可以对录制音频的数据进行二次处理 比如变声,压缩,降噪,增益等操作
              //我们这里直接将pcm音频原数据写入文件 这里可以直接发送至服务器 对方采用AudioTrack进行播放原数据
            } else {
              break;
      } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
  };
  /**
* 保存文件
   * @param path
   * @throws Exception
  private void setPath(String path) throws Exception {
   File file = new File(path);
   if (file.exists()) {
      file.delete();
    file.createNewFile();
    dos = new DataOutputStream(new FileOutputStream(file, true));
   * 启动录音
   * @param path
  public void startRecord(String path) {
      setPath(path);
startThread();
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
  ,
* 停止录音
*/
  public void stopRecord() {
    destroyThread():
      if (mRecorder != null) {
        if (mRecorder.getState() == AudioRecord.STATE_INITIALIZED) {
          mRecorder.stop();
        if (mRecorder != null) {
    if (dos != null) {
      dos.flush():
    } catch (Exception e) {
      e.printStackTrace();
使用前要添加如下权限:
<!-- 录音权限 --><uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />
<!-- 住SDCard写人数据权限 --><uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" /><!-- 在SDCard中创建与删除文件权限 --><uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" />
http://ticktick.blog.51cto.com/823160/1748506
                                                                                            Dell PowerEdge R930 Rack Server (Intel ) w/ Intel Xeon
                                                                                            $9,179.00 $14,596.00
                                                                                               了解详情
Android音频开发之AudioRecord录音实现的更多相关文章
```

1. Android音频开发之AudioTrack实时播放

前言:其实在Android中录音可以用MediaRecord录音;操作比较简单.但是不能对音频进行处理.考虑到项目中做的是实时语音只能选择AudioRecord进行录音.然后实时播放也只能采用Aud ...

2. Android音频开发之MediaRecorder/MediaPlayer

前言:上次我们介绍了实时采集音频数据以及播放,今天我们来认识一下直接录制文件的方式. 直接上代码:录制管理类 public class MediaRecorderManager { public s ...

3. Android混合开发之WebViewJavascriptBridge实现IS与java安全交互

前言:为了加快开发效率,目前公司一些功能使用H5开发,这里难免会用到Js与Java函数互相调用的问题,这个Android是提供了原生支持的,不过存在安全隐患,今天我们来学习一种安全方式来满足Js与J。

第2页 共3页 2017/12/5 下午4:00

4. Android混合开发之WebView与Javascript交互

前言: 最近公司的App为了加快开发效率选择了一部分功能采用H5开发,从目前市面的大部分App来讲,大致分成Native App.Web App.Hybrid App三种方式,个人觉得目前以Hybri ...

5. Android混合开发之WebView使用总结

前言: 今天修改项目中一个有关WebView使用的bug,激起了我总结WebView的动机,今天抽空做个总结. 混合开发相关博客: Android混合开发之WebView使用总结 Android混合开 ...

6. Android安全开发之ZIP文件目录遍历

1.ZIP文件目录遍历简介 因为ZIP压缩包文件中允许存在"..."的字符串.攻击者可以利用多个"..."在解压时改变ZIP包中某个文件的存放位置.覆盖掉应用原有的文件.如果被覆盖掉的文件是动态链接s...

7. Android驱动开发之Hello实例

Android驱动开发之Hello实例: 驱动部分 modified: kernel/arch/arm/configs/msm8909-1gb_w100_hd720p-perf_defconf ...

8. Android安全开发之WebView中的地雷

Android安全开发之WebView中的地雷 0X01 About WebView 在Android开发中,经常会使用WebView来实现WEB页面的展示,在Activiry中启动自己的浏览器,或者。

9. android软件开发之webView.addJavascriptInterface循环渐进【二】

本篇文章由:http://www.sollvu.com/android-software-development-webview-addiavascriptinterface-cycle-of-gra ...

随机推荐

1. python3.5 正则表达式

我们平时上网的时候,经常需要在一些网站上注册帐号,而注册帐号的时候对帐号名称会有一些要求, 比如: 上面的图片中,输入的邮件地址,密码,手机号, 才可以注册成功, 我们需要匹配用户输入的内容,判断用户输

2. Python's SQLAlchemy vs Other ORMs[转发 3]Django's ORM

.. Django's ORM Django is a free and open source web application framework whose ORM is built tightly i

3. <u>Drools环境搭建(转)</u>

Eclipse3.5安装Drools5.2.0.Final插件 到Drools下载页面(现在是http://www.jboss.org/drools/downloads.html) -下载并解压Dro

4. webstorm常用的快捷键总结

1. ctrl + shift + n: 打开工程中的文件,目的是打开当前工程下任意目录的文件. 2. ctrl + j: 输出模板 3. ctrl + b: 跳到变量申明处 4. ctrl + al ...

5. POJ1915Knight Moves(单向BFS + 双向BFS)

題目链接 单向bfs就是水题 #include <iostream> #include <cstring> #include <cstdio> #include & ...

6. iOS 不规则的ImageView

http://blog.csdn.net/kevinpake/article/details/41205715 我们在做iOS开发的时候,往往需要实现不规则形状的头像,如: 那如何去实现? 通常图片都 .

7. bootstrap的datetimepicker只选择月份

本文转载自:http://blog.csdn.net/feng1603/article/details/41869523 直接上代码: //选择年月日的 startView: 2, minView: ...

8. Unity3d - RPG项目学习笔记(一)

通过NGUI和工程素材,学习泰课项目——黑暗之光. 现阶段心得整理: 一.开始界面显示顺序为:①白幕渐隐:②镜头拉近:③标题渐显:②按键响应. 1.1 白幕渐隐 NGUI是一个非常强大的插件 ...

9. Spring 实践 -AOP

Spring 实践 标签: Java与设计模式 AOP引介 AOP(Aspect Oriented Programing)面向切面编程采用横向抽取机制,以取代传统的纵向继承体系的重复性代码(如性能监控 ...

10. Spring对Hibernate事务管理【转】

在谈Spring事务管理之前我们想一下在我们不用Spring的时候,在Hibernate中我们是怎么进行数据操作的.在Hibernate中我们每次进行一个操作的的时候我们都是要先开启事务,然后进行数据...

<u>Home</u>

Powered By WordPress