登录 | 注册

蒋东国的博客

学习中实战,实战中学习;加速迭代进程,追求最优效果!

፟ 目录视图

₩ 摘要视图

RSS 订阅

个人资料



裂缝中的阳光dg

关注

发私信





访问: 43933次

积分: 973

等级: 8100/3

排名: 千里之外

原创: 40篇 转载: 0篇

图灵赠书——程序员11月书单 【力荐】写给想成为前端工程师的同学们! 异步赠书:kafka/TensorFlow机器学习书:OpenCV、自然语言、SpringBoot2

Android NDK开发之旅(2): 一篇文章搞定Android Studio中使用CMake进行开发

标签: android ndk android studio cmake LLDB

2017-06-07 23:20

1205人阅读

评论(1)

收亂

Ⅲ 分类:

【Android NDK开发】(3) -

▮ 版权声明:精髓原创,欢迎转载、指正、探讨。--蒋东国

Android NDK开发之旅(2): 一篇文章搞定Android Sta 开发

(码字不易,转载请声明出处:http://blog.csdn.net/andre



徕卡专卖店











译文: 0篇 评论: 198条

路痴宝2.0,"引领"安全出行必备神器

路痴宝



自己开发的高度Material Design化APP,主要功能包括定位导航、隐秘拍摄、语音智能搜索、资源分享等,欢迎下载体验。

应用宝 安智市场 安卓市场

GitHub项目地址:

https://github.com/jiangdongguo

博客专栏



攻关《APP保活》核心技术

文章:3篇

阅读:15721

攻关《高级UI》核心技术

前言

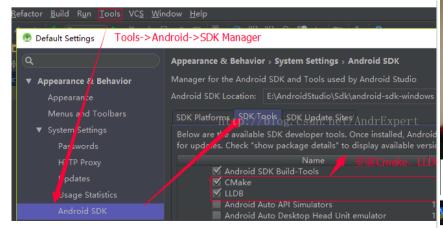
上篇文章我们详细介绍了Eclipse中NDK/JNI开发的相关原理,由于谷歌停止了对Eclipse的更新,未来AndroidStudio必然会完全替代Eclipse。基于此,本文将详细介绍下AndroidStudio中使用CMake进行NDK/JNI开发,相比于使用ndk-build编译Android.mk和配置AS中的build.gradle编译的方式,CMake方式显得更加的简洁、高效。

1. 安装CMake、LLDB

CMake是一款比make更强大的编译自动配置工具,它可以根据不同平台、不同的编译器,并通过CMakeLists.txt文件中简单的语句来描述所有平台的编译过程,生成相应的Makefile文件或ICMake被引入于AndroidStudio2.2,其目的是替代原有的JNI/DNK开发方法,使AS在进行JIC的方便、高效。CMake的优势如下:

- (1) 允许直接在C/C++代码中加入断点,调试;
- 2) 在Java层中使用"ctrl+左键"快捷键能够直接进入本地方法对应的C/C++代码中;
- (3) 在C/C++中使用"ctrl+鼠标点击"快捷键能够直接进入头文件或 ·

(4) 自动生成函数原型头文件,无需配置android.useDeprecatedNd





徕卡专卖店















文章:4篇

阅读:1593

攻关《视频直播》核心技术

FFmpeg

文章:8篇

阅读:7059

文章分类

【Android 高级UI绘制】 (4)

【Android h5混合开发】 (0)

【Android 开发进阶】 (15)

【Android 开源框架】 (4)

【Android 安全攻防】 (1)

【Android NDK开发】 (4)

【Android 架构设计】 (0)

【ffmpeg 开发艺术】 (8

【Android/Java经验汇总】 (11)

友情链接

我的老博客

张鸿洋的博客

郭霖的博客

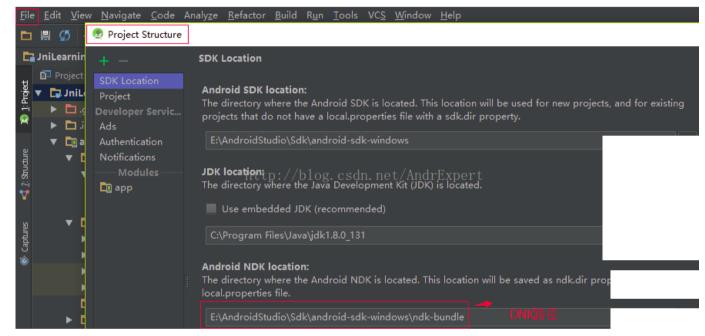
文章存档

2017年10月 (1)

LLDB是一个高效的C/C++调试器,它提供了丰富的流程控制和数据检测,有效地帮助我们调试程

序。AndroidStudio通过引入LLDB调试器,能够实现对NDK本地代码的调试。

2. 配置NDK路径



3. 创建支持C/C++开发的Android工程

(1) 创建新的Android工程,勾选"IncludeC++ Support"选项;



2017年09月 (11)

2017年08月 (3)

2017年07月 (2)

2017年06月 (4)

展开

评论排行

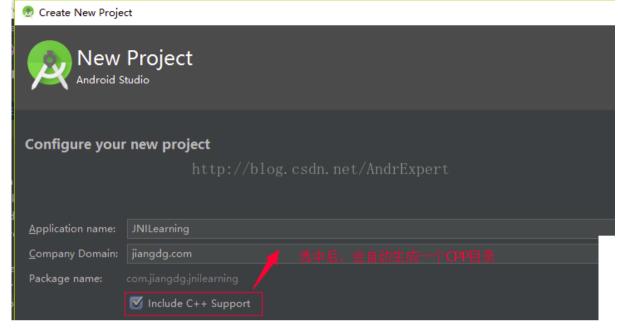
ffmpeg开发之旅(8): Android U... (50)探讨一种新型的双进程守护应... (39)探讨Android6.0及以上系统APP... (37)探讨Android 6.0及以上新权限... (31)ffmpeg开发之旅(3): AAC编码... (21)ffmpeg开发之旅(1):视频直播... (8) 探讨Android6.0及以上系统APP... (6) (3) ffmpeg开发之旅(5):详解ffmp... (1) Android NDK开发之旅(2): 一... Android基础技术核心归纳(四) (1)

最新评论

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... 裂缝中的阳光dg: @LOVE000520:报错时, Camera分辨率多大?

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... 疾风-Bevis: @LOVE000520:挂测两三分钟 那样,出现如下错误: 01-03 04:51:52.610 W/ A...

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera...
Android_小白: @AndrExpert:本地录制 和 预 览的画面正常,应该是SDK解码有问题。但S



(2) Android工程结构剖析



DK不是开源的,...

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... 裂缝中的阳光dg:@m0_37039192:我的推送 没问题,你看看本地录制是否画面正常,否 则,可能是解码段出了问题

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... Android_小白:@AndrExpert:非常感谢视频 流推送OK 了。但又遇到一个问题,接受视 频流那方 画面中...

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... **裂缝中的阳光dg**:@m0_37039192:IFrameCal lback 中就是NV21

ffmpeg开发之旅(8): Android UVC Camera... Android_小白 : @AndrExpert:或者 直接从IFr ameCallback 中得到的ByteBuffer f...



loft公寓出租



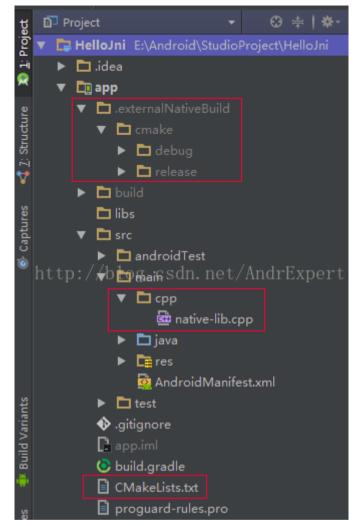












红框中的文件是创建工程时自动生成的,其中:

(1) .externalNativeBuild文件夹:用于存放cmake编译好的文件 似于build.gradle文件明确Gradle如何编译APP;

(2) cpp文件夹:存放C/C++代码文件, native-lib.cpp文件默认生



徕卡专卖店





























loft公寓出租













(3) CMakeLists.txt: cmake脚本配置文件, cmake会根据该脚本文件中的指令去编译相关的C/C++源文 件,并将编译后产物生成共享库或静态块,然后Gradle将其打包到APK中。CMakeLists.txt文件解析如 下:

```
[python]
     # 指定cmke版本
01.
    cmake_minimum_required(VERSION3.4.1)
02.
    # add_library()命令用于向CMake添加依赖源文件或库
03.
    # 指令需传入三个参数(函数库名称、库类型、依赖源文件相对路径)
04.
    add library( # 生成函数库的名称,即libnative-lib.so或libnative-lib.a(lib和.sc/ a學計 年
05.
     省)
06.
                native-lib
07.
                # 生成库类型:动态库为SHARED,静态库为STATIC
08.
                SHARED
                # 依赖的c/cpp文件(相对路径)
09.
                src/main/cpp/native-lib.cpp )
10.
     # find_library()命令用于定位NDK中的库
11.
    # 需传入两个参数(path变量、ndk库名称)
12.
    find_library( # 设置path变量的名称,这里为NDK中的日志库
13.
14.
                 log-lib
                             #指定cmake查询库的名称
15.
16.
                             #即在ndk开发包中查询liblog
17.
                 log )
     #target link libraries()命令用于指定要关联到的原生库的库
18.
     target_link_libraries(# 指定目标库,与上面指定的函数库名
19.
20.
                    native-lib
21.
                    # 链接的库,根据log-lib变量对应liblog
                    ${log-lib} )
22.
```

4. 运行效果

通过查看native-lib.cpp方法, stringFromJNI目的是向Java层返回 件中添加新的方法,必须添加在extern"C"{}中,或者在每个方法



徕卡专卖店





























loft公寓出租













如果源文件为C,则须将extern"C"部分去掉,因为extern "C"的作用就是告诉编译器以C方式编译。

```
[cpp]
      #include<jni.h>
01.
02.
     #include<string>
      extern"C"
03.
      jstring Java_com_jiangdg_hellojni_MainActivity_stringFromJNI(
04.
              JNIEnv *env,
05.
              jobject /* this */) {
06.
07.
          std::string hello = "Hello fromC++";
          return env->NewStringUTF(hello.c_str());
08.
     }
09.
```

₹ 15:05

HelloJni

Hello from C++

如果需要查看so文件是否生成成功,可以使用Analyze APK 工具新 app/build/outputs/apk/app-debug.apk查看so文件生成情况:



徕卡专卖店



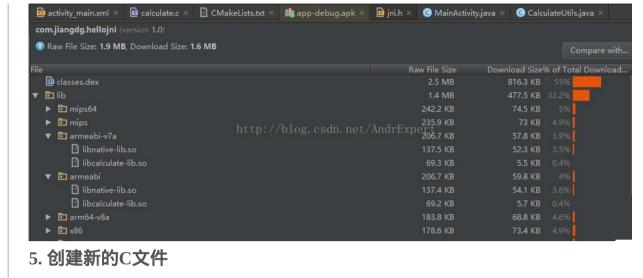












(1) 创建.c或.cpp源文件



(2) 修改CmakeLists.txt























loft公寓出租



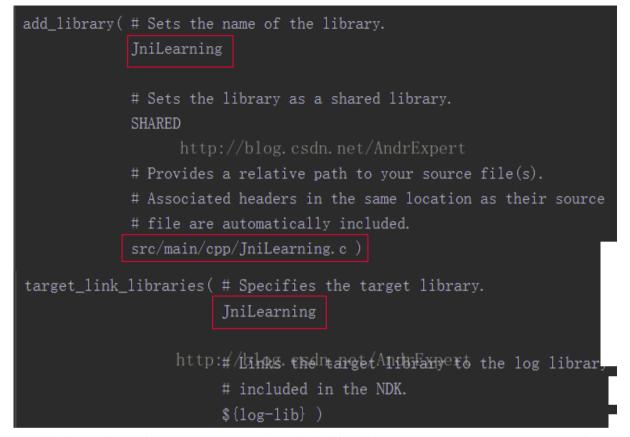












此时,你会发现在main/cpp目录下并没有刚刚新建的JniLearning a Init coming b文件

Android功能进行同步下(Syncnow)。

(3) 添加新的native方法

















loft公寓出租













package com. jiangdg. hellojni; /** 本地方法 public class JNIUtils { http://blog.csdn.net/AndrExpert // 加载动态库 static { System. loadLibrary("IniLearning"); public native int calculate(int a, int b)

(4)生成native方法对应的函数原型

相比于Eclipse中使用javah命令生成头文件, AndroidStudio就大方值了 我们口重要进止

本地方法,使用快捷键"Alt+Enter"即可自动生成相对应的函数原型

http: Floregate misseditest methods Ex Add Javadoc

* 非静态属性

返回值类型Java_包名_类名_方法名(JNIEnv*,jobject,参数1类型

*静态属性



徕卡专卖店













2017/11/12

免费建站

















loft公寓出租













返回值类型Java 包名 类名 方法名(JNIEnv*, jclass,参数1类型,参数2类型,...)

```
JNIEXPORT jint JNICALL
Java_com_jiangdg_hellojni_JNIUtils_calculate(JNIEnv *env jobject jobj, jint numA, jint numB)
    int i.result = 0
   for (i = numA; i <= numB; ++i) {
```

₹ .11 19% 1 16:18

调用JNIUtils.calculate(1,100)运行的结果为:

HelloJni

1+...+100 \$5051/blog.csdn.net/AndrExpert

注:关于JNI数据类型和基本使用,可参看我这篇文章。

6. 本地代码调试

众所周知,当使用Eclipse进行NDK/JNI开发时,基本无法对C/C 常容易。AS通过借助LLDB调试工具,可以非常方便地对C/C++本 本与调试Java层代码一致,只是断点标志在C/C++函数中。



徕卡专卖店

















```
<u>File Edit View Navigate Code</u> Analy<u>z</u>e <u>R</u>efactor <u>B</u>uild R<u>u</u>n <u>T</u>ools VC<u>S W</u>indow <u>H</u>elp
HelloJni2 🗀 app 🗀 src 🗀 main 🗀 cpp 📴 JniLearning.c
   activity_main.xml × C MainActivity.java × C JNIUtils.java × C JniLearning.c
        jint Java_com_jiangdg_hellojni_JNIUtils_calculate(JNIEnv *env, jobject jobj, jint a, jint b) {
            for(i=0 ; i <=b ; i++)
http://blog.csdn.net/AndrExpert</pre>
            return total
  Debug: 🔚 app app-java
     Debugger 🗉 Console → 陆 🛂 🤽 🧏 🦹 🦎 🖼
                                    ▼ | ↑ ↓ ▶ = env = {JNIEnv * | 0x7fa1cfd300} 0x0000007fa1cfd300
     🔯 iangdg.hellojni
                                      8 a = {jint} 1
```

从上面的图中可以看到除了Variables的Tab页以外,还有一个Ta的命令行,在命令行里面可以输入LLDB的命令,LLDB命令有很用堆栈等,通过这些命令可以有效的帮助调试NDK程序。

GitHub项目地址: https://github.com/jiangdongguo/JniLearning

















- Android NDK开发之旅(3): 详解JNI数据类型与C/C++、Java之间的互调
- ffmpeg开发之旅(5):详解ffmpeg编译与在Android平台上的移植

相关文章推荐

- android studio 2.2 使用cmake编译NDK
- MVVM在美团点评酒旅移动端的最佳实践--王禹华
- Android Studio NDK CMake 指定so输出路径以及生...
- C语言大型软件设计的面向对象--宋宝华
- AndroidStudio使用CMake编译jni的C/C++文件
- Retrofit 从入门封装到源码解析
- AndroidStudio2.2开发NDK的正确姿势
- 跳过Java开发的各种坑

- android studio 2.2使用cmake进行NDK编程
- Spring Boot 2小时入门基础教程
- windows下使用cmake和ndk编译android所用如源表....
- Shell脚本编程
- Android中CMake的使用之四调用第三方库£
- Android开。

AndroidStt

· Android St











怎样挽回老公



徕卡专卖店





























qq 40462200

1楼 2017-10-01 08:30发表

感谢LZ分享,请教下,alt+enter直接生成的是.c文件,怎么样让它默认 生成.cpp文件?

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

污式 │ 版权声明 │ 法律顾问 │ 问题报告 │ 合作伙伴 │ 论坛反馈

rebmaster@csdn.net

400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐:

5DN.NET, All Rights Reserved





loft公寓出租















