

CSDN

博客 (http://feed.csdn.net/?ref=toolbar) 学院 (http://edu.csdn.net/?ref=toolbar)

下载 (http://download.csdn.net/?ref=toolbar) 更多 ▾

登录 (https://passport.csdn.net/account/login?ref=toolbar) 注册 (http://passport.csdn.net/account/mobile/register?ref=toolbar&action=mobileRegister)

使用AndroidStudio编译NDK的方法及错误解决方案

原创 2014年04月25日 10:34:21 132211

可以点此链接查看：markdown版本
(https://bigsinger.github.io/2017/03/01/%E4%BD%BF%E7%94%A8AndroidStudio%E7%BC%96%E8%AF%91NDK%E7%9A%84%E6%96%B9%E6%B3%95%E5%8F%8A%E9%94%99%E8%AF%AF%E8%A7%A3%E5%86%B3%E6%96%B9%E6%A1%88/)

2015年12月14日更新：
这些内容均是在AndroidStudio出现之前整理总结的，那时候eclipse的ADT bundle盛行，只有intelij IDEA带的插件开发Android应用程序，但是个人不喜欢用eclipse，所以尽管带插件的intelij IDEA有很多蹩脚和不足之处，依然觉得比eclipse好过百倍（个人喜好，不喜勿喷），还是坚持用了下来，现在的AndroidStudio版本比之前强百倍，但是NDK这块的支持依然不敢苟同，毕竟是超越不了VS，所以也在那个时候独创了VS编译NDK的方法（其实也是奇技淫巧啦~），编程效率也是极高的，下面的篇幅如果看不懂可以不用再看，直接点传送门《Windows下Android NDK开发的几种方法总结》(http://blog.csdn.net/asmcvc/article/details/24457557)参考第三个方法“三、结合方法一和方法二，配合使用vs2005和ndk-build.cmd”即可。

asmcvc (http://blog.csdn....)

+ 关注

码云

未开通 (https://github.com/asmcvc)

原创 246 粉丝 452 喜欢 0

他的最新文章
更多文章 (http://blog.csdn.net/asmcvc)

AndroidStudio快捷键大全
(/asmcvc/article/details/78466197)

【2017-10-31日更新】网易招聘内部职位推荐-找工作的进来了
(/asmcvc/article/details/77197347)

如何从COCOS_CODE_IDE过渡到用AndroidStudio开发cocos的？
(/asmcvc/article/details/72847064)

cocos2dx入门需要了解的工
(/asmcvc/article/details/72847059)

以下是原文

参考资料：

【android ndk】macos环境下Android Studio中利用gradle编译jni模块及配

置：<http://demo.netfoucs.com/ashqal/article/details/21869151>

(<http://demo.netfoucs.com/ashqal/article/details/21869151>)

ANDROID STUDIO, GRADLE AND NDK INTEGRATION：<http://ph0b.com/android-studio-gradle-and-ndk-integration/> (<http://ph0b.com/android-studio-gradle-and-ndk-integration/>)

Gradle Plugin User Guide：<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/user-guide>

(<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system/user-guide>)

New Build System：<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system> (<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system>)

实践证明：

0.4.2只有在gradle1.10版本下创建只包含AndroidLibrary模块的工程时才能正常编译，gradle1.9版本不可以。

0.4.6使用gradle1.10可以。

0.5.0无论是gradle1.10还是gradle1.11版本都可以生成so库。

0.5.5的不能编译NDK，无论是gradle1.10还是gradle1.11版本都不能生成so库，屌血尿尿。

下载AndroidStudio：

AndroidStudio的历史版本下载列表：<http://tools.android.com/download/studio/canary>

(<http://tools.android.com/download/studio/canary>)

下载NDK：

下载链接：<http://developer.android.com/tools/sdk/ndk/index.html>

(<http://developer.android.com/tools/sdk/ndk/index.html>)，注意NDK一定要r9+版本的，否则编译时会出现如下

错误：

```
Execution failed for task ':hellojni:compileDebugNdk'.
> com.android.ide.common.internal.LoggedErrorException: Failed to run command:
   D:\ndk\ndk-build.cmd NDK_PROJECT_PATH=null APP_BUILD_SCRIPT=F:\androidstudio\test\hellojni\bui
ndroidstudio\test\hellojni\build\ndk\debug\obj NDK_LIBS_OUT=F:\androidstudio\test\hellojni\build\
Error Code:
   2
Output:
   D:/ndk/build/core/setup-app.mk:63: *** Android NDK: Aborting      .  Stop.
```



在线课程



MDN在美国点评酒施移

动端的最佳实践

(<http://blog.csdn.net/huiyi>)

Course/detail/603?

utm_source=blog9)



C语言大型软件设计的面向对象

(<http://blog.csdn.net/huiyi>)

Course/detail/594?

utm_source=blog9)

Course/detail/594?

utm_source=blog9)

热门文章

使用AndroidStudio编译NDK的方法及错误

解决方案 (/asmcvc/article/details/244576

77)

132187

androidstudio的Rendering Problems Mis

sing styles错误解决 (/asmcvc/article/detai

ls/30225365)

42582

AndroidStudio创建项目时一直处于buildi

ng'project' (/asmcvc/article/details/244576

77)

32846

AndroidStudio遇到奇葩SVN问题的解决方

案 (/asmcvc/article/details/48160153)

23704

Android Studio真机调试 (/asmcvc/article/

details/18045653)

21222



22



21353

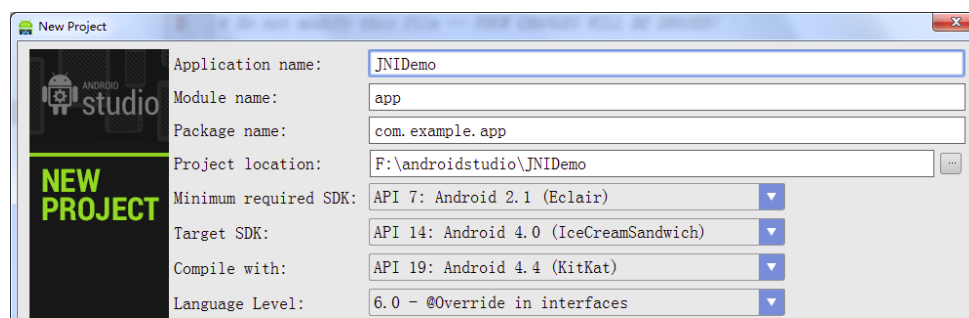
下载gradle :

gradle-1.9-all.zip : <http://download.csdn.net/detail/xxhongdev/6834859>
(<http://download.csdn.net/detail/xxhongdev/6834859>)
gradle-1.10-all.zip : <http://download.csdn.net/detail/xinghuacheng/7026815>
(<http://download.csdn.net/detail/xinghuacheng/7026815>)
gradle-1.11-all.zip : <http://download.csdn.net/detail/d1387968/7097249>
(<http://download.csdn.net/detail/d1387968/7097249>)

通过“AndroidStudio历史版本下载列表”下载的历史版本通常是绿色的压缩包，可以直接解压缩使用，但是不包含SDK，需要额外下载SDK，由于之前下载了ADT(版本：adt20131030)，所以后面直接使用ADT目录下的SDK。通过<http://developer.android.com/sdk/installing/studio.html> (http://developer.android.com/sdk/installing/studio.html)首页下载的AndroidStudio为安装版本，包含了SDK，可以下载后直接安装，首次使用创建项目会比较慢，可以参考“AndroidStudio创建项目时一直处于building“project name”gradle project info的解决办法 (<http://blog.csdn.net/asmcvc/article/details/24313425>)”来解决。

创建项目：

运行AndroidStudio后，创建新项目，新项目会有一个默认的Module，这里项目名称为JNIDemo，Module为app。



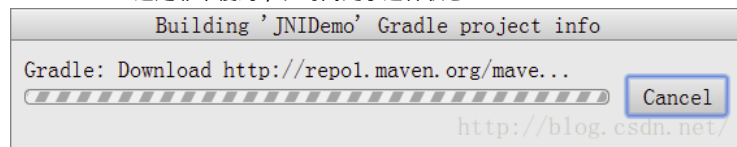
22



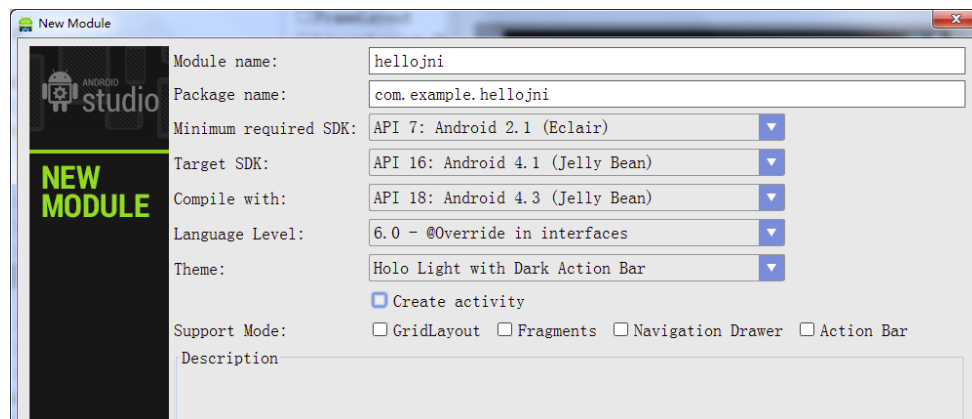


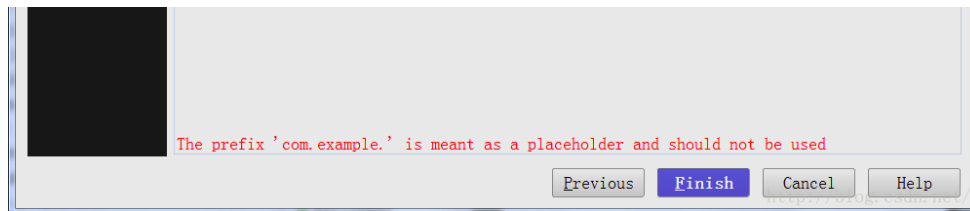
然后通过向导完成项目的创建。

AndroidStudio还是非常慢的，长时间处于这种状态：

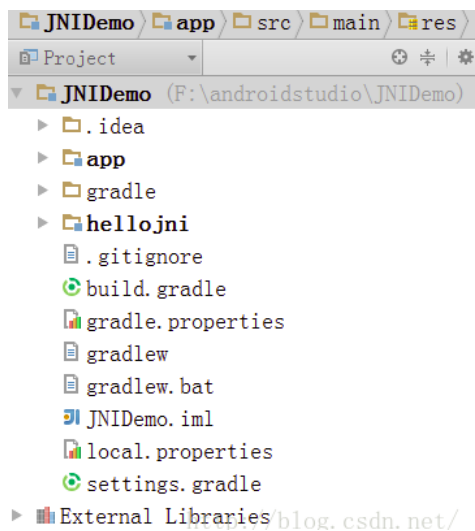


经过漫长的等待后终于完成项目的创建，然后在这个项目下创建一个Module，New Module->Android Library：





不勾选“Create activity”然后点击“Finish”完成创建，此时项目结构如图：



app和hellojni均为JNIDemo下的两个Module，这里把hellojni作为生成so库的NDK开发层，把app作为调用so库的APK引用开发层。

在hellojni模块的src/main下创建jni目录，并在jni目录下新建文件main.cpp，代码如下：

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <jni.h>
#include <assert.h>
#include <sys/types.h>
#include <android/log.h>

#define LOG_TAG "Hellojni"
#define LOGE(...) __android_log_print(ANDROID_LOG_ERROR, LOG_TAG, __VA_ARGS__)
#define LOGI(...) __android_log_print(ANDROID_LOG_INFO, LOG_TAG, __VA_ARGS__)

//注册native api的类#define JNIREG_CLASS "com/example/test9/app/MainActivity"

extern "C" {
    JNIEXPORT void msg(JNIEnv *env, jobject clazz, jstring str);
};

//jstring to char* char* jstringToString(JNIEnv* env, jstring jstr)
{
    char* rtn = NULL;
    jclass clsstring = env->FindClass("java/lang/String");
    jstring strencode = env->NewStringUTF("utf-8");
    jmethodID mid = env->GetMethodID(clsstring, "getBytes", "(Ljava/lang/String;)[B");
    jbyteArray barr= (jbyteArray)env->CallObjectMethod(jstr, mid, strencode);
    jsize alen = env->GetArrayLength(barr);
    jbyte* ba = env->GetByteArrayElements(barr, JNI_FALSE);
    if (alen > 0)
        rtn = (char*) malloc(alen+1);
        memcpy(rtn, ba, alen);
        rtn[alen] = 0;
}
```



22



```

    {
        rtn = (char*)malloc(alen + 1);
        memcpy(rtn, ba, alen);
        rtn[alen] = 0;
    }
    env->ReleaseByteArrayElements(barr, ba, 0);
    return rtn;
}

JNIEXPORT void msg(JNIEnv *env, jobject clazz, jstring str)
{
    char *pszstr = NULL;

    pszstr = jstringToString(env, str);
    LOGI("%s", pszstr);
    free(pszstr);
}

/**
 * Table of methods associated with a single class.
 */static JNIEnvMethod gMethods[] = {
    { "msg", "(Ljava/lang/String;)V", (void*)msg},
};

/*
 * Register native methods for all classes we know about.
 */static int registerNativeMethods(JNIEnv* env)
{
    int nError = 0;
    jclass clazz = NULL;

    clazz = env->FindClass(JNIREG_CLASS);
    if (clazz == NULL) {
        LOGE("clazz is null");
        return JNI_FALSE;
    }

    nError = env->RegisterNatives(clazz, gMethods, sizeof(gMethods) / sizeof(gMethods[0]) );
    if ( nError < 0 ) {
        LOGE("RegisterNatives error: %d num: %d",nError, sizeof(gMethods) / sizeof(gMethods[0]) );
        return JNI_FALSE;
    }

    return JNI_TRUE;
}

/*
 * Set some test stuff up.
 */
/* Returns the JNI version on success, -1 on failure.
 */
JNIEXPORT jint JNICALL JNI_OnLoad(JavaVM* vm, void* reserved)
{
    JNIEnv* env = NULL;
    jint result = -1;

    if(vm->GetEnv((void**) &env, JNI_VERSION_1_6) != JNI_OK){
        return -1;
    }
    assert(env != NULL);

```



22



```

    if (!registerNativeMethods(env)) {
        LOGE("registerNativeMethods failed");
        return -1;
    }

    /* success -- return valid version number */
    result = JNI_VERSION_1_6;

    return result;
}

```

这里只导出一个msg函数打印传递进来的字符串，仅作测试。再在jni目录下新建一个empty.cpp文件，内容为空，这个是为了解决NDK的bug所作的，以防编译出错。

打开local.properties，设置正确的SDK路径和NDK路径：

```

sdk.dir=D:\adt20131030\sdk
ndk.dir=D:\ndk

```

打开项目gradle/wrapper目录下的gradle-wrapper.properties文件，修改：

```

#Wed Apr 10 15:27:10 PDT 2013
distributionBase=GRADLE_USER_HOME
distributionPath=wrapper/dists
zipStoreBase=GRADLE_USER_HOME
zipStorePath=wrapper/dists
distributionUrl=http\://services.gradle.org/distributions/gradle-1.9-all.zip

```

为：

```

#Wed Apr 10 15:27:10 PDT 2013
distributionBase=GRADLE_USER_HOME
distributionPath=wrapper/dists
zipStoreBase=GRADLE_USER_HOME
zipStorePath=wrapper/dists
distributionUrl=http\://services.gradle.org/distributions/gradle-1.10-all.zip

```

并打开项目根目录下的build.gradle文件，修改：

```

// Top-level build file where you can add configuration options common to all sub-projects/modules
buildscript {
    repositories {
        mavenCentral()
    }
    dependencies {
        classpath 'com.android.tools.build:gradle:0.7.+'
    }
}

allprojects {
    repositories {
        mavenCentral()
    }
}

```



22



为（指定使用gradle1.10则修改为0.9.+，指定使用gradle1.11则修改为0.9.2）：

```
// Top-level build file where you can add configuration options common to all sub-projects/modules
buildscript {
    repositories {
        mavenCentral()
    }
    dependencies {
        classpath 'com.android.tools.build:gradle:0.9.+'
    }
}

allprojects {
    repositories {
        mavenCentral()
    }
}
```

解释：参考<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system> (<http://tools.android.com/tech-docs/new-build-system>)知道

0.7.0
Requires Gradle 1.9
Requires Studio 0.4.0

0.9.0
Compatible with Gradle 1.10 and 1.11
Using Gradle 1.11 requires Android Studio 0.5.0

如果配置的是0.7.+则默认使用gradle1.9，如果设置为0.9.+则默认使用gradle1.10。

另外还需要注意的是gradle1.9下没有buildTypes标签，需要将debug、release标签直接放在android标签内，在gradle1.10下debug、release需要放在buildTypes标签内，buildTypes在android内。这里hellojni配置的build.gradle文件内容如下：



22



```
assert gradle.gradleVersion >= "1.10"

apply plugin: 'android-library'

android {
    compileSdkVersion 19
    buildToolsVersion "19.0.3"

    defaultConfig {
        minSdkVersion 8
        targetSdkVersion 16
        versionCode 1
        versionName "1.0"
    }

    buildTypes {
        release {
            runProguard false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.txt'
            ndk {
                moduleName "hellojni"
                abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a", "x86"
            }
        }

        debug {
            ndk {
                moduleName "hellojni"
                //stl "stlport_shared"
                ldlibs "log", "z", "m"
                //cFlags "-Wall -Wextra -I " + projectDir + "/src/main/jni/include"
                abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a", "x86"
            }
        }
    }
}

productFlavors {
    x86 {
        versionCode Integer.parseInt("6" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "x86"
        }
    }
    mips {
        versionCode Integer.parseInt("4" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "mips"
        }
    }
}
```

```
armv7 {
    versionCode Integer.parseInt("2" + defaultConfig.versionCode)
    ndk {
        abiFilter "armeabi-v7a"
    }
}

arm {
    versionCode Integer.parseInt("1" + defaultConfig.versionCode)
    ndk {
        abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a"
    }
}

fat

}

dependencies {
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:19.+'
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
}
```

然后选择hellojni项目右键“Make Module hellojni”，等待一段时间后会生成build-ndk目录，目录下会有一些不同版本的so库文件生成，如图：



22



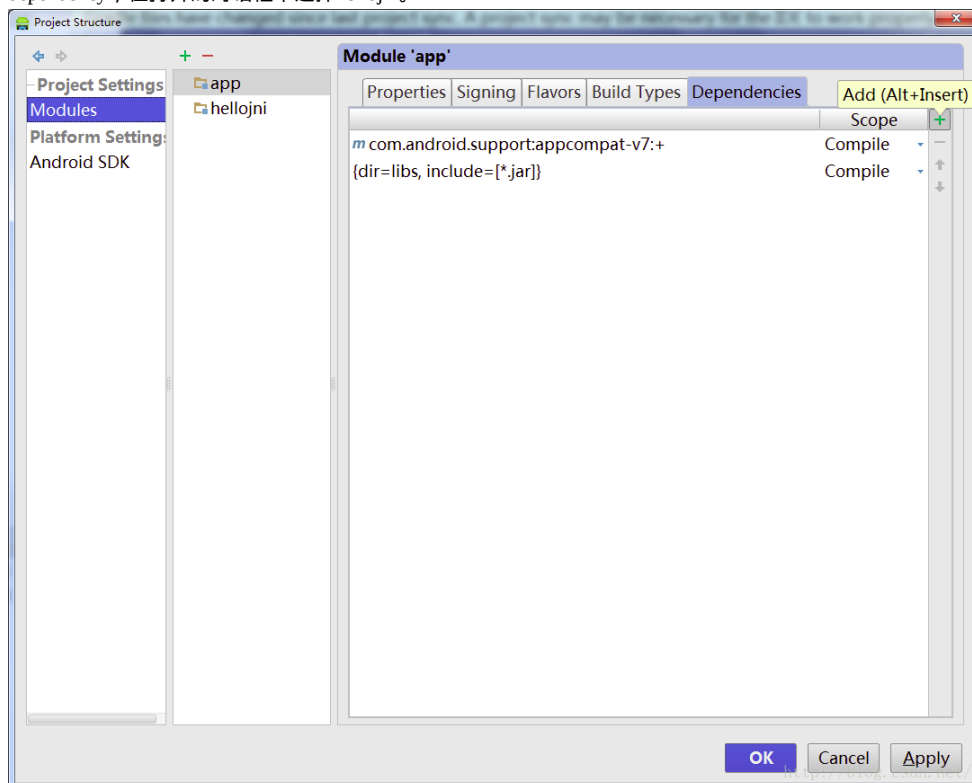
注意这里的Android.mk文件每次编译都会重新由工具自动生成，而非手动编辑的，我觉得这一点设计就比较差劲。例如如果想要使用log输出函数__android_log_print，需要添加“LOCAL_LDLIBS := -llog”，则在build.gradle文件中添加如下的配置：

```
debug {
    ndk {
```

```
ldLibs "log"
}
```

由gradle根据配置再去生成Android.mk文件，最后再调用ndk进行编译。

右键工程选择Open Module Settings，选择Modules-app，打开Dependencies选项卡点击“+”号，选择Module dependency，在打开的对话框中选择hellojni。



但是测试发现设置依赖没有效果，如果直接编译app，hellojni并没有编译，仍需要手动编译hellojni。

调用native函数：

app项目中，在MainActivity类中声明native函数：

```
public native void msa(String str);
```



22



```
public native void msg(String str);
```

并添加静态代码加载hellojni库：

```
static {
    System.loadLibrary("hellojni");
}
```

在MainActivity::onCreate中调用native函数打印一句log：

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);
    msg("MainActivity onCreate");
}
```

还需要将hellojni生成的so库文件打包进apk，仍需要配置build.gradle文件，添加：

```
task copyNativeLibs(type: Copy) {
    from fileTree(dir: '../hellojni/build/ndk/arm/debug/lib', include: 'armeabi/*.so') into 'build'
}
tasks.withType(Compile) {
    compileTask -> compileTask.dependsOn copyNativeLibs
}
clean.dependsOn 'cleanCopyNativeLibs'
tasks.withType(com.android.build.gradle.tasks.PackageApplication) { pkgTask ->
    pkgTask.jniFolders = [new File(buildDir, 'lib')]
}
```

参考：“Android Studio添加so库”<http://blog.csdn.net/caesardadi/article/details/18264399>

(<http://blog.csdn.net/caesardadi/article/details/18264399>)

其中copyNativeLibs任务是从相对app的项目路径'../hellojni/build/ndk/arm/debug/lib'下复制所有armeabi子目录的so文件到本项目build目录下的lib目录中，执行效果：

Packages				
	Name	API	Rev.	Status
+	Tools			
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Tools		22.3	Update available: rev. 22.6.2
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Platform-tools		19.0.1	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		19.0.3	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		19.0.2	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		19.0.1	Installed
<input checked="" type="checkbox"/>	Android SDK Build-tools		19	Installed

这样最后打包生成的apk包才会包含有hellojni的so库文件。



22



测试：

编译运行app，apk安装完毕运行时输出log信息：

后面列出了可能出现的gradle错误以及解决方案，以供参考。

错误：

```
Execution failed for task ':hellojni:compileDebugNdk'.
> com.android.ide.common.internal.LoggedErrorException: Failed to run command:
   D:\ndk\ndk-build.cmd NDK_PROJECT_PATH=null APP_BUILD_SCRIPT=F:\androidstudio\test\hellojni\build\ndroidstudio\test\hellojni\build\ndk\debug\obj NDK_LIBS_OUT=F:\androidstudio\test\hellojni\build\ndk\debug\obj\local\armeabi\objs\jnimain\p.
  Error Code:
    2
  Output:
    make.exe: *** No rule to make target `F:\androidstudio\test\hellojni\build\ndk\debug\obj\local\armeabi\objs\jnimain\p.', needed by `F:\androidstudio\test\hellojni\build\ndk\debug\obj\local\armeabi\objs\jnimain\p'.
```

解决方案：

这是NDK在Windows下一个bug，当只编译一个文件时出现，解决方法就是再添加一个空的文件即可。

原文见<http://ph0b.com/android-studio-gradle-and-ndk-integration/> (<http://ph0b.com/android-studio-gradle-and-ndk-integration/>)：

This may come from a current NDK bug on Windows, when there is only one source file to compile. You can work around this by adding an empty source file to the project.

错误：

```
Could not determine the dependencies of task ':hellojni:compileArmDebugJava'.
> failed to find Build Tools revision 19.0.3
```

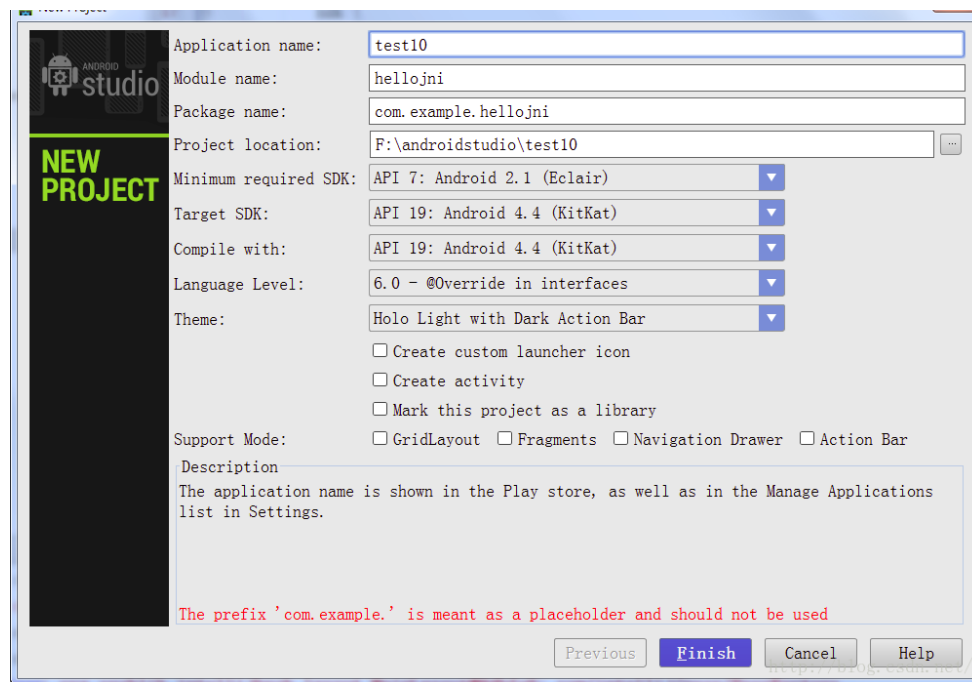
解决方案：

这个Build Tools是指“Android SDK Build-tools”，打开SDK Manager勾选相应版本（例如这里是19.0.3）安装即可。



22





错误：

FAILURE: Build failed with an exception.

* What went wrong:

Task 'assembleArmDebug' not found in project ':hellojni'. Some candidates are: 'assembleDebug'.

* Try:

Run gradle tasks to get a list of available tasks. Run with --stacktrace option to get the stack trace.

解决方案：

在android {}中添加：

```
productFlavors{
    arm {
    }
}
```

若有类似错误可以参考加入相应的标签：



```

productFlavors {
    x86 {
        versionCode Integer.parseInt("6" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "x86"
        }
    }
    mips {
        versionCode Integer.parseInt("4" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "mips"
        }
    }
    armv7 {
        versionCode Integer.parseInt("2" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "armeabi-v7a"
        }
    }
    arm {
        versionCode Integer.parseInt("1" + defaultConfig.versionCode)
        ndk {
            abiFilter "armeabi"
            //abiFilters "armeabi", "armeabi-v7a"
        }
    }
    fat
}

```

错误：

```

Execution failed for task ':hellojni:compileDebugNdk'.
> java.io.IOException: Cannot run program "D:\ndk\ndk-build": CreateProcess error=193, %1 ??????4?

```

解决方案：

在使用gradle1.9版本时遇到，使用gradle1.10版本来解决。



22

**错误：**

```

A problem occurred evaluating project ':app'.
> Could not create plugin of type 'AppPlugin'.

```

解决方案：

Don't use latest Gradle (version 1.10), downgrade to 1.9. 参考：<http://blog.vyvazil.eu/tag/android-studio/>

(<http://blog.vyvazil.eu/tag/android-studio/>)

但是如果我们使用gradle1.9版本的话又会出现**错误**：

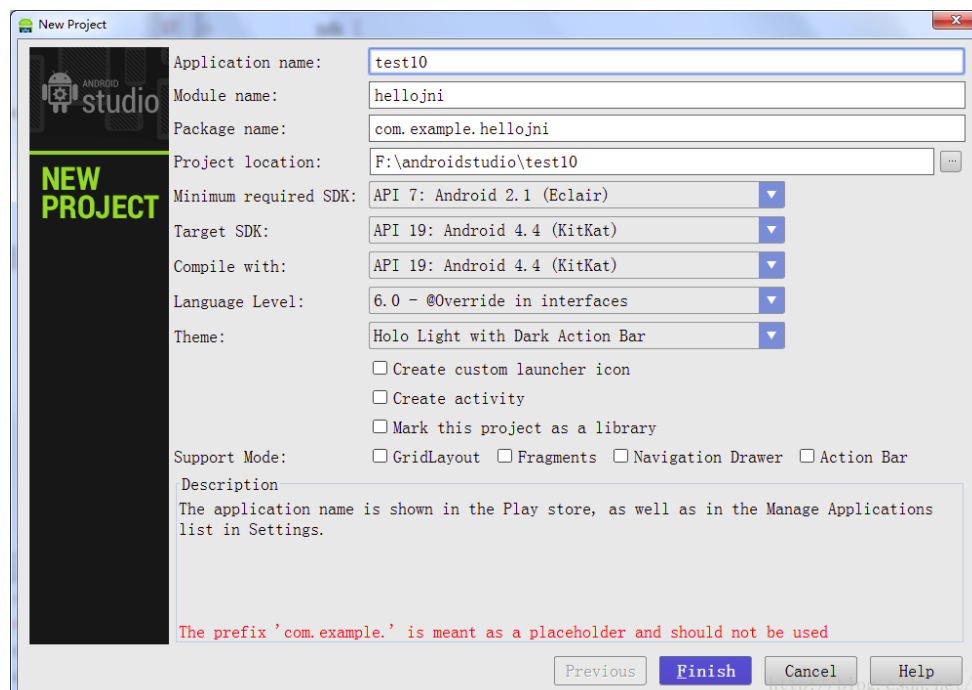
```

Execution failed for task ':hellojni:compileDebugNdk'.
> java.io.IOException: Cannot run program "D:\ndk\ndk-build": CreateProcess error=193, %1 ??????4?

```

无论使用哪个版本都有问题，后来仔细查看了NDK的文档，发现这个错误是由NDK的某些配置引起的，在NDK的文档中，有一个配置项，叫做“ndk-build”，这个配置项的值应该是“ndk-build”，而不是“ndk-build.exe”，所以，我们只需要将“ndk-build”的值改为“ndk-build.exe”即可解决问题。

无论使用哪个版本都有问题，后来仔细查看了下AppPlugin这个错误是出现在‘app’模块上的而非‘hellojni’模块上，于是考虑新建工程项目并且只在该工程下建立一个库模块，不再创建app模块，如图：



这里不勾选“Create custom launcher icon”和“Create activity”，直接finish完成，其他配置参考前述，最后编译后可以生成so库文件：



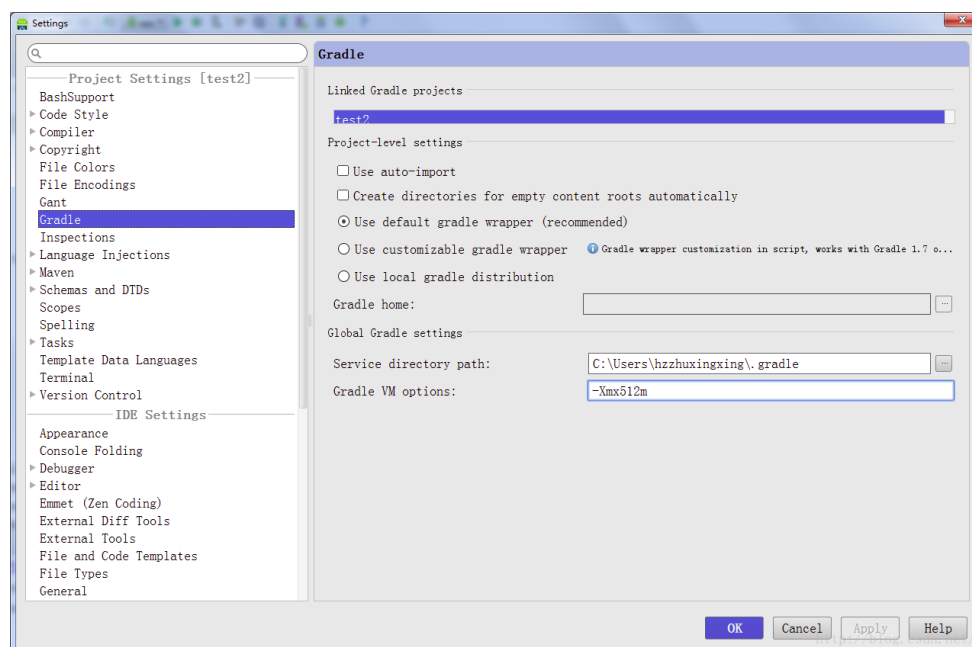
► x86
Android.mk

错误：

这个错误忘记记录了囧

解决方案：

File-Settings-Gradle-Gradle VM options：-Xmx512m



版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。



wenlongzgg (/wenlongzgg) 2016-04-19 11:53

4楼

(/wenlongzgg) couldn't find "*.so" 错误是怎么解决的吗? 在build文件里设置了sourceSets的jniLibs.srcDirs=["libs"];也没有搞定这个问题

回复



qq_29865719 (/qq_29865719) 2015-07-28 19:24

3楼

(/qq_29865719) native lib failed

回复 1条回复



W_LIN (/W_LIN) 2015-07-13 15:34

2楼

(/W_LIN) 不懂, 学习了

回复

查看 5 条热评

相关文章推荐

Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk' 解决方法 (/sinat_25263097/article...)

近期在看webRTC源码的时候出现了Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'的问题, 具体描述如下: Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'.

sinat_25263097 (http://blog.csdn.net/sinat_25263097) 2016-01-08 10:52 13203

Android - JNI 串口通信 (/luohanc/article/details/53907114)

Android - JNI 串口通信

LuohanCC (<http://blog.csdn.net/LuohanCC>) 2016-12-28 11:45 1309



如何从零学习 React 技术栈

在学会 React 之后, 你的能力将不止局限于浏览器, React 还可以拓宽到使用 React Native 开发原生应用, 以及使用 ReactVR 开发虚拟现实等各个领域。

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPWm0IZ0qnfK9ujYzP1fVn1Dz0Aw-5Hc4nHb3rjD0TAq15HfLPWRznjb0T1YvnhfzmyRLujD4uymvPHbz0AwY5HDdnH0YrHDvP1R0IgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmvq_lyd8Q1R4myRknhubmhndnHDzPW-9rHNhrHmkPWqdlAdxTvqdThP-5HDknHKBmhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqN0KdpyfqHRLPjnvnfKEpyfqHnsnj0YnsKWpyfqP1cVrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqnHc4PWT)

[Android Studio][NDK]Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'. Error Code:2 (/...

Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'.> com.android.ide.common.internal.LoggedErrorExcept...



sodino (http://blog.csdn.net/sodino) 2014-12-12 16:06 46109

Android Studio开发JNI工程 (/sodino/article/details/41946607)

使用Android Sudio创建一个新的工程后，接下来记录创建NDK工程的基本步骤。本文将达到：1. 创建NDK工程2. 在JNI中输出Log语句3. 指定编译的so库的abi版本4. 解决在创建...



sodino (http://blog.csdn.net/sodino) 2014-12-15 18:49 104871



如何进入开源世界并打造自己的明星 Project ?

在开源项目中代码只是其中的一部分，整个过程中你会学习和结识的不同的技术、想法，以及有趣的蓝孩子.....

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPj60IZ0qnfK9ujYzP1ndnHnk0Aw-5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1d-uynkuAR3rjfkjFBPHfk0AwY5HDdnH0YrHDvP1R0IgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmyPYpguGIZbEPH-hPH64uH6LP1T1uhmzPWmkuHRkP1ms5LNYUNq1ULNzmvRqnHDknZGBUAqM0ZFB5HD0mhYqn0KsTWYs0ZNGujYkPHTYn1mk0AqGujYkn10snjf10APGujYLnWm4n1c0ULI85H00TZbqnW0v0APzm1YYPI)

Android开发错误——Android Studio中遇到过的错误问题与解决方案汇总 (/qq_30379689/art...

AndroidStudio中我遇到过的错误问题（遇到错误更新中）错误一：Error:(25, 0) Gradle DSL method not found: 'compile()' P ossi...



qq_30379689 (http://blog.csdn.net/qq_30379689) 2016-08-01 22:09 16307

Android Studio运行或Rebuild的时候报Error:Execution failed for task ':app:compileDebug..


Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'. > Error: NDK integration is deprecated in th...



qq_15003505 (http://blog.csdn.net/qq_15003505) 2016-04-22 21:34 3022


【环境配置】配置AndroidStudio (/manoel/article/details/37931983)

1. 构建新项目，gradle下载不成功的问题。 创建新项目的时候，提示一直下载gradle，但是无法下载成功。 1) 首先，去gradle的官网下载压缩包。 <http://www.gradle...>

 manoel (<http://blog.csdn.net/manoel>) 2014-07-18 16:42 70832


解决安装jdk后使用cmd校验出现has value '1.8',but'1.7' is required.的方法 (/sinolzeng/articl...

首先说一下怎么安装jdk，这个很简单，首先上官网。

 sinolzeng (<http://blog.csdn.net/sinolzeng>) 2014-09-29 22:11 22243

Android Studio NDK编译Error (/new_abc/article/details/46983577)

用的是android-ndk-r10d出现如下问题： Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'. > com.android.i...

 new_abc (http://blog.csdn.net/new_abc) 2015-07-21 12:02 13154

Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'.> Error: NDK integrat (/zhongrui...

将一个eclipse项目导入到Android studio中出现了Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'.> Error: NDK...

 zhongruichun (<http://blog.csdn.net/zhongruichun>) 2016-06-06 19:23 676


Android Studio运行或Rebuild的时候报Error:Execution failed for task ':app:compileDebug...

Error:Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'. > Error: NDK integration is deprecated in t...

 mp624183768 (<http://blog.csdn.net/mp624183768>) 2017-05-27 18:19 375

Android studio填坑：Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'.异常的处理 (/mr_...

Execution failed for task ':app:compileDebugNdk'. 异常的解决

 Mr_Feng_ (http://blog.csdn.net/Mr_Feng_) 2016-11-07 12:01 2377

Error:(1, 1) A problem occurred evaluating project ':app'. > Failed to apply plugin [id 'co...

使用Android studio rebuild项目时报错：Error:(1, 1) A problem occurred evaluating project ':app'. > Failed t...



22



2016-04-27 11:03 22580

u011471105 (<http://blog.csdn.net/u011471105>) 2016-04-27 11:03 22580

AndroidStudio使用过程中遇到的bug（持续更新）(forevercbb/article/details/51037833)

由于Google不再支持Eclipse之后，转向Google的亲儿子——AndroidStudio是必然的，但是AndroidStudio的配置以及使用都比Eclipse复杂，不熟悉的情况下经常会遇到...

forevercbb (<http://blog.csdn.net/forevercbb>) 2016-04-01 16:23 12032

解决Android Studio中Gradle版本不对应无法调试app的问题 (ldld1717/article/details/51994...

遇到的问题 Windows操作系统下，在导入一个Android工程到Android Studio中时，调试时Gradle报错，错误提示如下： -----
-----...

ldld1717 (<http://blog.csdn.net/ldld1717>) 2016-07-22 14:16 1636

关于AndroidStudio运行项目时出现 Could not create plugin of type 'AppPlugin'. (mr_tony...

开发工具是 Android Studio 2.0 Preview4 当打开开发工具的时候提示需要更新Android SDK、 Android Studio 版本。这个不用在意，不更新也能用 但是有G...

Mr_Tony (http://blog.csdn.net/Mr_Tony) 2016-03-23 10:29 1848

Error:Could not determine the dependencies of task ':app:transformClassesWithInstant...

在Android Studio使用中，我们可能会遇到这种问题：Error:Could not determine the dependencies of task ':app:transformC
l...

qq_32365567 (http://blog.csdn.net/qq_32365567) 2016-10-28 13:46 4184

解决Gradle运行命令时报Could not determine the dependencies of task ':compileRelease...

Could not determine the dependencies of task ':compileReleaseJava'. > failed to find target android...

x605940745 (<http://blog.csdn.net/x605940745>) 2014-11-19 16:52 5356

Error:Execution failed for task ':app:compileDebugAidl'. > aidl is missing (Android Stud...

今天下载了一个1.2.1.1版本的Android Studio，使用VPN更新好SDK之后就新建了一个hello world工程测试一下环境，然后就出现以下错误： Error:Execution fa...





22



 songjinshi (<http://blog.csdn.net/songjinshi>) 2015-06-03 22:24  87418



Error:A problem occurred configuring project ':app'. > failed to find Build (/zpc15200790...

使用android studio进行build时出现此错误Error:A problem occurred configuring project ':app'. > failed to find B...

 zpc15200790194 (<http://blog.csdn.net/zpc15200790194>) 2015-09-15 09:11  42037

Error:A problem occurred configuring project ':app'. (/junjuguoguo/article/details/7308...

将项目导入android studio时出现如下问题： Error:A problem occurred configuring project ':app'. > Could not res...

 junjuguoguo (<http://blog.csdn.net/junjuguoguo>) 2017-06-12 10:09  6058

A problem occurred configuring project ':app'. > failed to find Build Tools revision 23.0.1...

在初学react-native时，执行命令react-native run-android会报如下错误： react-native run-android Starting JS server... ..

 cblou (<http://blog.csdn.net/cblou>) 2016-05-18 16:05  14055

Android studio : Error:Gradle: A problem occurred configuring project (/sfshine/article/d...

这个问题需要在build.gradle中添加 repositories { mavenCentral() }

 sfshine (<http://blog.csdn.net/sfshine>) 2014-07-16 18:40  4550


Error:A problem occurred configuring project ':app'. > Could not resolve all (/geanwen/a...

编译运行时报错： Error:A problem occurred configuring project ':app'. > Could not resolve all 打开peoj...

 geanwen (<http://blog.csdn.net/geanwen>) 2017-03-22 13:01  886

Error:No toolchains found in the NDK toolchains folder for ABI with prefix: arm-linux-an...

在android studio中编译工程时，偶尔会遇到Error:No toolchains found in the NDK toolchains folder for ABI with pref...

 zhuquanfu (<http://blog.csdn.net/zhuquanfu>) 2016-06-27 07:10  3811

Error:No toolchains found in the NDK toolchains folder for ABI with prefix: x86_64 (/yue...



22


22

22

22


22

上面左边一幅图是我android studio 引用的ndk中的ndk文件，右边一幅图是我在官网下面下载的ndk文件，可以发现引用的ndk文件少了x86_64文件，所以报了这个错误，那么解决方法...

 yueyu6859 (<http://blog.csdn.net/yueyu6859>) 2016-08-15 18:37 444


(原创) 开发使用Android studio所遇到的一些问题总结 (/Inn368/article/details/51172864)

1.Android studio下载链接地址（无需翻墙）：包含先行版和正式版（推荐使用正式版bug少） <http://www.androiddevtools.cn/> 2.第一次安装避免成功先不要...

 Inn368 (<http://blog.csdn.net/Inn368>) 2016-04-17 13:16 5026

Unable to load native-hadoop library for your platform解决 (/hongweigg/article/details/72...

环境：Eclipse: eclipse-jee-indigo-SR1-linux-gtk.tar.gz Hadoop: hadoop-0.20.203.0 1、在使用Hadoop的压缩输出...

 hongweigg (<http://blog.csdn.net/hongweigg>) 2012-01-16 04:20 37510


解决Error:All flavors must now belong to a named flavor dimension. Learn more at https...

这个问题是Android studio升级到3.0之后，运行的时候会提示gradle要升级到3.5版本才能编译。于是我把我的gradle升级到了gradle-4.1-milestone-1 版本，...

 SYIF88 (<http://blog.csdn.net/SYIF88>) 2017-07-12 15:29 7008

迁移到Android Studio 3.0 (/ncuboy045wsq/article/details/73521856)

前言Google 发布了Android Studio 3.0，有很多功能值得我们使用，比如：Android Profiler, Android Plugin for Gradle 3.0.0 (com....

 ncuboy045wsq (<http://blog.csdn.net/ncuboy045wsq>) 2017-06-20 22:03 7706

22

22

22