

CSDN新首页上线啦，邀请你来立即体验！（<http://feed.csdn.net/>）

立即体

验

CSDN

博客 (<http://feed.csdn.net/?ref=toolbar>)

学院 (<http://edu.csdn.net?ref=toolbar>)

下载 (<http://download.csdn.net?ref=toolbar>)

更多 ▾



登录 (<https://passport.csdn.net/account/login?ref=toolbar>) 注册 (<https://passport.csdn.net/account/mobile/register?ref=toolbar&action=mobileRegister>)

android studio 2.2 C++ 支持（CMAKE方法）

原创

2016年05月31日 12:47:25

标签：android (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=android&t=blog>) /

c语言 (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=c语言&t=blog>) /

android studio (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=android studio&t=blog>) /

cmake (<http://so.csdn.net/so/search/s.do?q=cmake&t=blog>)

16273

上次学到了约束布局，现在继续学习android studio 2.2使用CMAKE编译C++，并支持在C++打断点，写C++代码时也支持打断点。学习的时候是使用了国外的一篇博客的代码：<http://bhirawa87.my.id/blog/android-studio-cmake/> (<http://bhirawa87.my.id/blog/android-studio-cmake/>)

首先还是简单介绍一下Cmake.Cmake是一个构建工具，在不同的平台上是不同的构建工具 如：GNU Make，QT的 qmake，微软的 MS nmake，BSD Make（pmake），Makepp，等等。CMake是为了达到一次编写MAKEFile，则可以在不同的平台上编译的目的编写的一款构建工具。我现在也不是太懂，以后学习一下，并写个CMake自学教程来。这里有个网站<http://hahack.com/codes/cmake/> (<http://hahack.com/codes/cmake/>)，可以参考学习。

切入正题。首先建立一个空工程，然后添加NDK目录（没有添加的话，在下面添加CMakeLists.txt的路径的时候回报错），添加的方法是右键打开模块设置，然后填写NDK的路径，如下图：



yangzhengqui (<http://blog.csdn.net/yangzhengqui>)

+ 关注

(<http://blog.csdn.net/yangzhengqui>)

码云

原创

粉丝

喜欢

0

42

8

0

(<https://github.com/yangzhengqui>)

他的最新文章

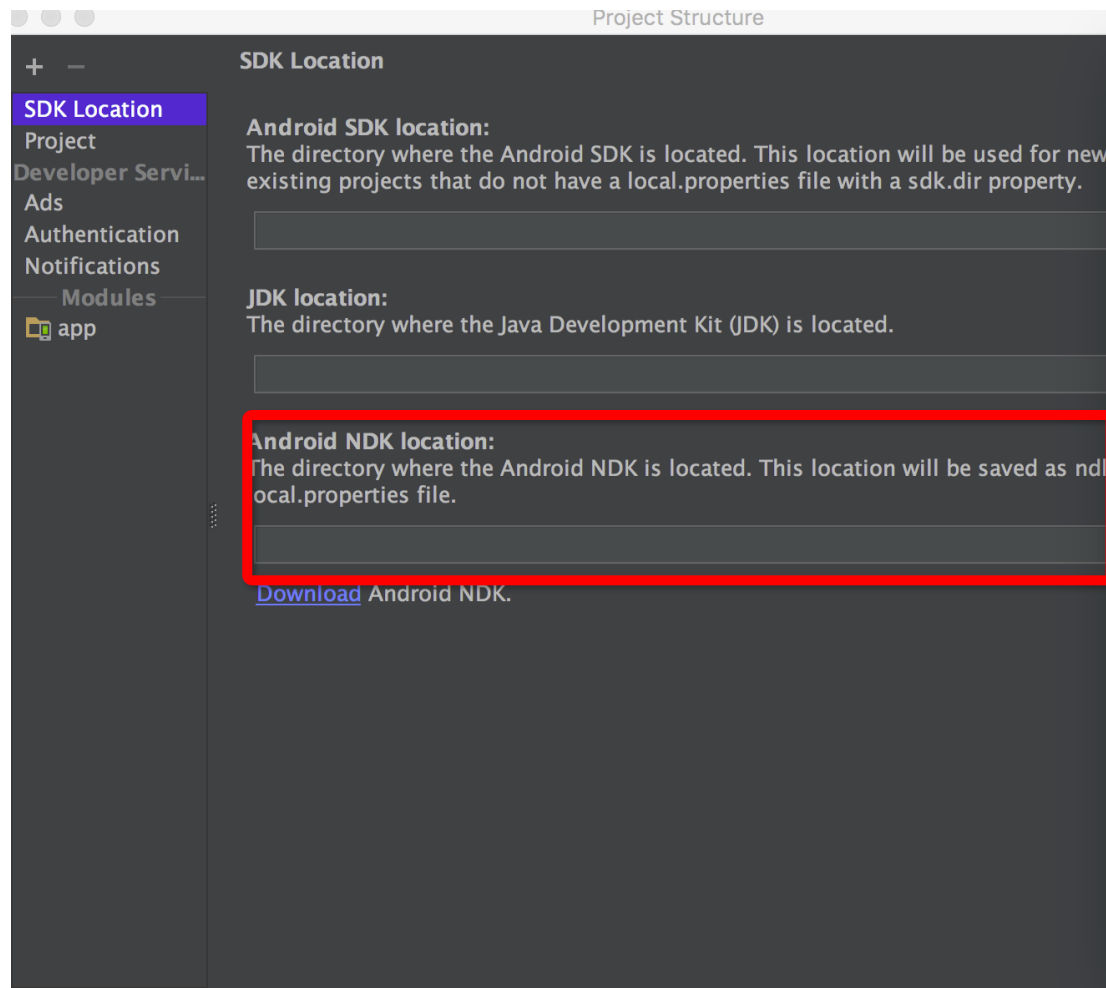
更多文章 (<http://blog.csdn.net/yangzhengqui>)

《Linux程序设计》套接字笔记
(yangzhengqui/article/details/76569789)

GO语言学习之goroutine
(yangzhengqui/article/details/76371692)

android动画学习（3）drawable动画
(yangzhengqui/article/details/52531307)

Android动画学习2（视图动画插值器）
(yangzhengqui/article/details/52507605)



接下来是连接到C++工程（翻译过来的，不知道是不是这样叫），右键模块的名字，然后点击“Link C++ Project with Gradle”，在这里会要求填写CMakeList.txt的路径，你把文件的路径填写进去就可以了。

好了，该写代码了：

1 首先是在main下面建立cpp文件夹，然后编写编译文件CMakeLists.txt的编写：

```
cmake_minimum_required(VERSION 2.8.7)
```

```
add_library(hello-jni SHARED hello-jni.c)
```



在线课程



MC/M在美国点评酒施移
动端的最佳实践
(utm_source=blog9)
<http://blog.csdn.net/huiyi>
Course/detail/603?



C语言大型软件设计的面向对象
(utm_source=blog9)
<http://blog.csdn.net/huiyi>
Course/detail/594?

热门文章

android studio 2.2 C++ 支持 (CMAKE方法) (yangzhengqui/article/details/51544687)

16269

Android 约束布局constrainLayout (yangzhengqui/article/details/51534857)

7956

```
target_link_libraries(hello-jni log android)
```

NOTE：android studio 2.2自带的CMake的版本是3.4的

2 编写hello-jni.c的代码：



0



有限状态机（使用状态模式C++实现） (/yangzhengqui/article/details/42621393)

📖 4278

U3D从legacy转为humanoid出现的若干问题 (/yangzhengqui/article/details/43033175)

📖 1374

U3d刚体，碰撞，触发器 (/yangzhengqui/article/details/46285793)

📖 1169



0



```
1 #include <string.h>
2 #include <jni.h>
3
4 jstring
5 Java_com_example_jaimayang_nativecmaketest_MainActivity_stringFromJNI( JNIEnv* env,
6                                     jobject thiz )
7 {
8     #if defined(__arm__)
9         #if defined(__ARM_ARCH_7A__)
10             #if defined(__ARM_NEON__)
11                 #if defined(__ARM_PCS_VFP)
12                     #define ABI "armeabi-v7a/NEON (hard-float)"
13                 #else
14                     #define ABI "armeabi-v7a/NEON"
15                 #endif
16             #else
17                 #if defined(__ARM_PCS_VFP)
18                     #define ABI "armeabi-v7a (hard-float)"
19                 #else
20                     #define ABI "armeabi-v7a"
21                 #endif
22             #endif
23         #else
24             #define ABI "armeabi"
25         #endif
26     #elif defined(__i386__)
27         #define ABI "x86"
28     #elif defined(__x86_64__)
29         #define ABI "x86_64"
30     #elif defined(__mips64) /* mips64el-* toolchain defines __mips__ too */
31         #define ABI "mips64"
32     #elif defined(__mips__)
33         #define ABI "mips"
34     #elif defined(__aarch64__)
35         #define ABI "arm64-v8a"
36     #else
37         #define ABI "unknown"
38     #endif
```

```
39  
40     return (*env)->NewStringUTF(env, "Hello from JNI ! Compiled with ABI " ABI ".");  
41 }
```

3 此时在调试的时候你会发现选择调试目标那里出现了红叉，然后运行的时候，提示“package id lldb not found:2.2”类似的提示，打开SDK管理器更新把lldb更新到2.2的版本，在C++代码中打个断点，此时发现可以进入断点，OK，大功告成。。。

忘记说一个了，在android studio2.2中模拟器的速度快了很多，估计是因为使用了英特尔HAXM的驱动，并且使用了X86的镜像，如果你觉得模拟器太慢了，也可以试一试。。。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。



Linsanity_hy (/Linsanity_hy) 2017-08-03 11:40

7楼

(/Linsanity_hy) 代码中报错Error:(58, 5) error: cannot use 'try' with exceptions disabled 能解决吗

回复



ganlnyn2008 (/ganlnyn2008) 2016-10-23 10:46

6楼

(/ganlnyn2008) 请教2008 我使用cmake方式后，为啥不能添加C++或h文件了，用File->New->C/C++ Source file，弹出的对话框中的OK按钮禁用了？

回复



han478270575 (/han478270575) 2016-09-22 11:31

5楼

(/han478270575) 你好我在android studio 2.2 上面碰见啦这个问题， failed to find cmake 怎么回事

回复 1条回复

查看 10 条热评

相关文章推荐

android studio 使用CMAKE (/qq_25817651/article/details/53135685)

原文地址 前言 之前，每次需要边写C++代码的时候，我的内心都是拒绝的。 1. 它没有代码提示！！这意味着我们必须自己手动敲出所有的代码，对于一个新手来说，要一个字母都不错且大小...



qq_25817651 (http://blog.csdn.net/qq_25817651) 2016-11-11 23:50 2748

SDL 上的界面库 (/u012075739/article/details/28394215)

前两天折腾 Symbian，顺便把 SDL 在上面编译通过了，其间经历的艰辛真是一言难尽，不知道 Symbian 的作者到底有什么值得夸耀的地方，总是不遗余力地宣传自己的优秀架构。 S...



u012075739 (<http://blog.csdn.net/u012075739>) 2014-06-04 10:22 942

**免费参与 | 值得关注的开源软件推荐**

我把你可能用到的开源软件分成 4 大类 15 个小类 45 个软件去有层次地了解和学习。这些被选的开源软件都经过广泛应用、有用户群和稳定的更新频率.....

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPWT0IZ0qnfK9ujYzP1fvn1Dv0Aw-5Hc4nHb3rjD0TAq15HfLPWRznjb0T1Y3nWN-mvNhPHPBujTYP1N90AwY5HDdnH0YrH04PHR0lgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmyPYpguGIZbEPH-hPHn1rANBnyRzmvDvrjcvnW6YnHKb5LNYUNq1ULNzmvRqnHDknAPBUAqM0ZFb5HD0mhYqn0KsTWYs0ZNGujYkPHTYn1mk0AqGujYkn10snjf10APGujYLnWm4n1c0ULI85H00TZbc)

Android studio 2.2 使用 cmake 编译 libpng (/tom_221x/article/details/61210028)

使用Android studio结合cmake来编译libpng，踩了若干坑才编译成功。首先，去libpng官网下载最新的源代码 <http://www.libpng.org/pub/png/libp...>



tom_221x (http://blog.csdn.net/tom_221x) 2017-03-10 22:21 1139

android studio 2.2 使用cmake编译NDK (/lmw21848/article/details/52183584)

android studio 2.2 已经进入beta版本，新功能添加众多，NDK编程也得到了简化。官方博客介绍。本文介绍如何使用新版android studio调用 c++代码，为了超级通俗易懂，例...



lmw21848 (<http://blog.csdn.net/lmw21848>) 2016-08-11 17:51 11364



Webpack 前端工程化入门

如果你想了解在公司级别的大型项目中是如何做工程化的？如果你想深入了解 Webpack，并且想用它的各种特性来提升构建效率？那么你就有理由来了解一下这门课。

(http://www.baidu.com/cb.php?c=lgF_pyfqHmknjcvPjR0IZ0qnfK9ujYzP1ndnHfY0Aw-5Hc4nj6vPjm0TAq15Hf4rjn1n1b0T1d-ujcYPW9buy7bn1nLmWb30AwY5HDdnH0YrH04PHR0IgF_5y9YIZ0IQzqMpgwBUvqoQhP8QvIGIAPCmgfEmvq_lyd8Q1R4uH0vPymvPAmLuhF-PHRduHfLrHcsPjqdIAdxTvqdThP-5HDknHK3mhkEusKzujYk0AFV5H00TZcqn0KdpyfqHRLPjnvnfKEpyfqHnsnj0YnsKWpyfqP1cvrHnz0AqLUWYs0ZK45HcsP6KWThnqPjmvPW6)

使用Android Studio 2.2和Cmake (CMakeLists) 让OpenCV 飞起来 (/martin20150405/artic...

Github项目地址 如果懒得自己配，可以直接下载，包括使用Cmake作为工具的 OpenCV 3.1 for Android (支持Java 和 NDK C++,不需要额外配置，不需要OpenCV ...



Martin20150405 (<http://blog.csdn.net/Martin20150405>) 2016-11-22 13:23 5772

NDK开发 从入门到放弃(七：Android Studio 2.2 CMAKE 高效NDK开发) (/cuiyufeng2/article...

更深入的了解如何开发NDK



cuiyufeng2 (<http://blog.csdn.net/cuiyufeng2>) 2017-03-20 14:45 2917

Android Studio 2.2 NDK CMake方式入门 (/u012511163/article/details/73223635)



简述期待已久的android studio 2.2正式版本终于发布了，该版本开始开发 NDK 便简单了很多，比起使用 javac、javah 命令才能完成的方式简直是质的提升，就是本文所讲的 CMak...



u012511163 (<http://blog.csdn.net/u012511163>) 2017-06-14 14:05 162



我的第一篇博客——Android Studio 2.2 NDK开发之Cmake 编译多个源文件的问题 (/yyai546/...

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。我的技术之旅从现在开始啦，第一次写博客，欢迎大家批评指正。这几天一直在搞Android Studio升级到2.2版本后Android NDK...

 yyai546 (<http://blog.csdn.net/yyai546>) 2016-11-03 13:19  432



android studio 2.2 cmake ffmpeg 简单的播放器（这里只有视频解码） (/nothingl3/article/de...

背景 在上一次的初次使用cmake编译jni后，这次cmake文件再次升级。利用网上的代码来编译一个简单的播放器。本文参照 Android+FFmpeg+ANativeWindow视频解码播放 一文...

 nothingl3 (<http://blog.csdn.net/nothingl3>) 2016-10-10 09:24  2507



Android Studio2.2配置MakeList使用cmake编译c文件 (/qq_35599978/article/details/563152...

初次使用cmake来编译c文件在Android项目中,那个快感能传递到骨髓里,欲罢不能.只能说谁用谁知道.如果还没有使用,请赶快用一次,初次体验一共三部: 第一:studio升级到2.2以后的版本,安...

 qq_35599978 (http://blog.csdn.net/qq_35599978) 2017-02-21 21:59  404

Android Studio2.2 CMAKE高效NDK开发 (/qq_15003505/article/details/53913437)

转自：<http://www.it165.net/pro/html/201611/76734.html> 前言 之前，每次需要边写C++代码的时候，我的内心都是拒绝的。
1. 它没有代码提示...

 qq_15003505 (http://blog.csdn.net/qq_15003505) 2016-12-28 20:33  644



Android Studio 2.2 NDK 开发 之 cMake 方式 (/marcozhan/article/details/69397878)

前言：Android Studio 推出 2.2 之后，解锁一个 NDK 开发新姿势：cMake；跟传统的（Android Studio 2.2 之前）有很多大的不同. 首先来比较一下两者的目...

 MarcoZhan (<http://blog.csdn.net/MarcoZhan>) 2017-04-06 17:43  348



NDK开发 从入门到放弃(七：Android Studio 2.2 CMAKE 高效NDK开发) (/l_215851356/articl...

转载地址：http://blog.csdn.net/cuiyufeng2/article/details/64125594 前言 之前，每次需要边写C++代码的时候，我...

 l_215851356 (http://blog.csdn.net/l_215851356) 2017-07-07 14:39  625



Android studio2.2配置opencv for android (CMake方式) (/u010097644/article/details/568...

Android studio2.2配置opencv for android (CMake方式) 包含native层和java层配置

 u010097644 (http://blog.csdn.net/u010097644) 2017-02-24 19:06  1728

Android NDK的初步认识 (Android Studio 2.2 + CMake) (/a_chaon/article/details/555191...

序言：做NDK开发也有一段时间了，还记得初学的时候各种找大神、搜教程，最后在诸多大神的帮助下，成功的做出了我的第一个NDK小玩意，很感谢他们，而后慢慢的越入越深（keng），今天在群里看到了很多像我...

 a_Chaon (http://blog.csdn.net/a_Chaon) 2017-02-17 18:36  372



ORB_SLAM2在Android上的移植过程 (Android Studio 2.2+OpenCV 3.2+Cmake) (/martin20...

项目地址 (SEO) 准备工作配置Android Studio 2.2+OpenCV 3.2+CmakeORB_SLAM2的依赖库依赖库有：DBow2:项目自带，Bow,就是bag of words，词...

 Martin20150405 (http://blog.csdn.net/Martin20150405) 2017-01-23 11:43  1922

Android studio 使用Cmake完成C/C++ 的使用以及生成so文件 (/bzlj2912009596/article/deta...

今天，简单讲讲android中关于Cmake进行NDK编程的相关知识。 Android studio 2.2版本以后对C/C++的支持可以说很方便了，当然官方推荐使用Cmake完成对C/C++...

 bzlj2912009596 (http://blog.csdn.net/bzlj2912009596) 2017-07-20 08:39  473

Android studio 使用Cmake完成C/C++ 的使用以及生成so文件 (/u014800493/article/details/5...

Android studio 2.2版本以后对C/C++的支持可以说很方便了，当然官方推荐使用Cmake完成对C/C++的支持 2.2版本以上的同学新建一个项目就知道了，步骤如下：File -> N...



u014800493 (<http://blog.csdn.net/u014800493>) 2017-02-09 16:04 4324

Android Studio使用cmake配置c++开发Admob (/tom_221x/article/details/61211420)

使用c++开发Admob可以构建跨平台的广告集成体验，不用为不同平台编写原生语言的广告集成代码，也更加方便纯native开发的软件进行广告植入。通过官方教程和demo的研究，踩了若干坑之后，终于在n...



tom_221x (http://blog.csdn.net/tom_221x) 2017-03-10 23:08 931

在 Android Studio 2.2 中愉快地使用 C/C++ (/androidzsp/article/details/67638500)

转载请注明出处：<http://blog.csdn.net/wl9739/article/details/52607010> Android Studio 2.2 正式版...



androidzsp (<http://blog.csdn.net/androidzsp>) 2017-03-28 16:43 185



0

