

日光之下无新事

| | | | | | | | |
|----|---------|----|----|----|----|----|---|
| < | 2018年1月 | | | | | | > |
| 日 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | |
| 31 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | |
| 28 | 29 | 30 | 31 | 1 | 2 | 3 | |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | |

昵称：日光之下无新事

园龄：5年10个月

粉丝：20

关注：0

[+加关注](#)

搜索

| | |
|----------------------|------|
| <input type="text"/> | 找找看 |
| <input type="text"/> | 谷歌搜索 |

常用链接

[我的随笔](#)[我的评论](#)[我的参与](#)[最新评论](#)[我的标签](#)[更多链接](#)

随笔分类

[Android\(12\)](#)[C#\(4\)](#)[HTML5\(4\)](#)[IOS\(1\)](#)[Ubuntu\(2\)](#)

随笔档案

[2015年9月 \(1\)](#)

HandlerThread, Handler, Thread使用方法

Handler会关联一个单独的线程和消息队列。Handler默认关联主线程，虽然要提供Runnable参数，但默认是直接调用Runnable中的run()方法。也就是默认下会在主线程执行，如果在这里面的操作会有阻塞，界面也会卡住。如果要在其他线程执行，可以使用HandlerThread。

HandlerThread的使用



```
//Handler handler = new Handler() {  
//...  
//}  
HandlerThread uIhandlerThread = new HandlerThread("update");  
uIhandlerThread.start();  
//Handler UIhandler = new Handler(uIhandlerThread.getLooper());  
Handler uIhandler = new Handler(uIhandlerThread.getLooper(), new Callback() {  
    public boolean handleMessage(Message msg) {  
        Bundle b = msg.getData();  
        int age = b.getInt("age");  
        String name = b.getString("name");  
        System.out.println("age is " + age + ", name is" + name);  
        System.out.println("Handler--->" + Thread.currentThread().getId());  
        System.out.println("handlerMessage");  
        return true;  
    }  
});
```



当要停止uIhandlerThread执行时用：

2015年1月 (1)
 2014年8月 (1)
 2014年5月 (2)
 2014年1月 (1)
 2013年11月 (2)
 2013年7月 (1)
 2013年1月 (4)
 2012年10月 (3)
 2012年9月 (1)
 2012年8月 (2)
 2012年7月 (6)
 2012年4月 (3)
 2012年3月 (1)

文章分类

Android(97)
 C#.NET(14)
 HTML5(5)
 IOS(22)
 J2EE(4)
 JQuery(2)
 MySQL(2)
 NEWS(16)
 Others(12)
 PHP(11)
 Technology(150)
 Ubuntu(17)
 经济(9)
 科技(3)
 体育
 项目管理(2)
 娱乐(1)
 政治(5)

备忘

最新评论

1. Re: [原创] Android在任意窗口前弹出rss更新提醒对话框高潮迭起.....
 --hety
 2. Re:Broadcast Receiver 使用入门
 懂了, 谢谢!!!
 --催夜凉风

```
if(uiHandlerThread!=null) {
    pointThread.quit();
}
```

Handler的使用

目前常使用的有两种用法,

一种是自定义Handler, 在handleMessage进行事件的处理, 这个Message可以是在其他线程中send的, 或者在主线程中send。

在线程中发送信息到主进程:

1. 定义handler



```
public class MyHandler extends Handler {
    @Override
    public boolean handleMessage(Message msg) {
        switch (msg.what){
            case 1 :
                ....
        }
    }
}

MyHandler myHandler = new MyHandler();
```



或者



```
Handler myHandler = new Handler(new Callback(){
    // 参数也可以为 ( this.getMainLooper(), new Callback(){} ) 不写则默认为主进程的Looper
    @Override
    public boolean handleMessage(Message msg) {
        // TODO Auto-generated method stub
        return false;
    }
});
```

3. Re:Android利用WebView开发browser中flash无法播放的问题

请问，你那个url 是文件flash文件路径，还是一个html页面的路径

--为梦奔跑

4. Re: [原创] Android在任意窗口前弹出rss更新提醒对话框

我郁闷，我做的怎么就弹不出对话框呢，我是在Service里进行网络请求，然后使用handle发消息弹框，不对吗？

--readact

5. Re: [原创] Android在任意窗口前弹出rss更新提醒对话框

getApplicationContext()的确有用，但会导致alertdialog的style变为系统默认的黑色背景。

--ameyume

阅读排行榜

1. android中使用WebView来打开本机的文件选择器(9212)
2. Android利用WebView开发browser中flash无法播放的问题(9211)
3. Android开发中SharedPreferences的应用(5555)
4. 设置背景图时防止图片拉伸的解决方法(4528)
5. 在ANDROID程式中播放youtube视频(3050)

评论排行榜

1. Android利用WebView开发browser中flash无法播放的问题(5)
2. android中使用WebView来打开本机的文件选择器(1)
3. Android使用VideoView播放本地视频和youtube视频(1)
4. Android在任意窗口前弹出rss更新提醒对话框 之二(1)

推荐排行榜

```
}
});
```



2. 新建一个线程



```
Thread sender = new Thread(){
    @Override
    public void run() {
        ....
        myHandler.obtainMessage( inWhat , inA , inB , inToken );
        myHandler.sendMessage( inMessage );
        //myHandler.sendEmptyMessage( inWhat );
    }
}
sender.start();
```



在主线程中发信息到handler

直接在主进程，不在线程中mHandler.sendMessage(inMessage);

另一种为post一个线程进去，执行线程。直到线程退出或者是handler被removeCallbacks。

定义一个线程Tread名为sender（不重复了）。

然后执行，myHandler.post(sender);

这样线程就在handler中执行。如果要停止线程的话：

```
if(myHandler!=null) {
    myHandler.removeCallbacks(senderObj);
}
```

也可用一个Runnable来代替Thread



1. Android利用WebView开发browser中flash无法播放的问题(1)


```
Runnable r = new Runnable() {

    @Override
    public void run() {
        // TODO Auto-generated method stub

    }

};

myHandler.post(r);
```



以上两种，是否使用handler的post来启动，差别在与是否开启新线程来执行处理。使用post方法时，直接调用Thread或Runnable的run方法，所有处理都在主线程中进行，并没有开启定义的Thread或Runnable新的线程！！

=====

关于Thread和Runnable的区别


参考网址：http://www.360doc.com/content/10/1219/22/573136_79607619.shtml

Thread和Runnable是实现java多线程的两种方式，Thread是类，Runnable为接口，建议使用Runnable来实现多线程。

如果让一个线程实现Runnable接口，那么当调用这个线程的对象开启多个线程时，可以让这些线程调用同一个变量；

若这个线程是由继承Thread类而来，则要通过内部类来实现上述的功能，利用的就是内部类可任意访问外部类变量这个特性。（精辟！！）

例子程序：



```
public class ThreadTest
{
    public static void main(String[] args)
    {
        MyThread mt=new MyThread();
        new Thread(mt).start();    //通过实现Runnable的类的对象来开辟第一个线程
        new Thread(mt).start();    //通过实现Runnable的类的对象来开辟第二个线程
```

```
new Thread(mt).start();    //通过实现Runnable的类的对象来开辟第三个线程
//由于这三个线程是通过同一个对象mt开辟的，所以run()里方法访问的是同一个index
}
}
```



```
class MyThread implements Runnable    //实现Runnable接口
{
    int index=0;
    public void run()
    {
        for(;index<=200;)
            System.out.println(Thread.currentThread().getName()+":"+index++);
    }
}
```



```
public class ThreadTest
{
    public static void main(String[] args)
    {
        MyThread mt=new MyThread();
        mt.getThread().start();    //通过返回内部类的对象来开辟第一个线程
        mt.getThread().start();    //通过返回内部类的对象来开辟第二个线程
        mt.getThread().start();    //通过返回内部类的对象来开辟第三个线程
        //由于这三个线程是通过同一个匿名对象来开辟的，所以run()里方法访问的是同一个index
    }
}
```



```
class MyThread
{
    int index=0;
    private class InnerClass extends Thread    //定义一个内部类，继承Thread
    {
        public void run()
        {
            for(;index<=200;)
                System.out.println(getName()+"："+index++);
        }
    }
    Thread getThread()    //这个函数的作用是返回InnerClass的一个匿名对象
    {
        return new InnerClass();
    }
}

// 这里有一个问题：如果内部类要访问一个外部变量或方法，那么这个变量或方法必须定义为final，但为什么这里的变量index不用
// 定义为final就可以被内部类访问？
```



=====

Thread的使用

线程的定义于执行



```
Thread sender = new Thread(){
    @Override
    public void run() {
        ....
    }
}
```

```
}  
}  
sender.start();
```



线程的停止

```
if (sender != null) {  
    //sender.quit();  
    sender.join(); // 执行完毕当前处理后停止线程  
}
```

分类: [Android](#), [Technology](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



日光之下无新事

关注 - 0

粉丝 - 20

+加关注

« 上一篇: [AutoCompleteTextView 的用法](#)

» 下一篇: [为什么要将thread对象post到handler中执行呢?](#)

2

0

posted @ 2012-07-20 16:41 日光之下无新事 阅读(29859) 评论(0) 编辑 收藏

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】超50万VC++源码: 大型工控、组态\仿真、建模CAD源码2018 !

【推荐】怎样购买腾讯云服务器更划算?



最新IT新闻:

- 白帽子也被骗！骗子冒充漏洞平台：进群收2元，200元解封账号
 - 超过两千WordPress网站感染了按键记录器
 - 京东开启首个“无界零售”线下体验店落地浦东
 - 高通“硬起来”：CEO领队上阵 誓言抵制博通
 - 《绝地求生》测试服更新：沙漠地图增加建筑和掩体
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- 领域驱动设计在互联网业务开发中的实践
 - 步入云计算
 - 以操作系统的角度述说线程与进程
 - 软件测试转型之路
 - 门内门外看招聘
- » 更多知识库文章...