登录 | 注册

persuit的专栏





评论: 11条 译文: 0篇

文章搜索

文章存档 2014年08月 (1) 2013年08月 (2) 2013年07月 (1) 2012年09月 (1) 2012年08月 (3) 展开

阅读排行	
drawable文件夹详解	(24354)
android bugreport	(17042)
Android系统init.rc分析	(13581)
Android编译顺序	(9942)
module_init解析	(4743)
空指针 引起的死机	(2820)
Android kernel启动	(2630)
simcom工作记录	(2392)
Monkey Test	(2168)
Android 启动	(2120)

1.bugreport

bugreport记录android启动过程的log,以及启动后的系统状态,包括进程列表,内存信息,VM 信息等等到.

2.bugreport结构分析

(1)dumpstate

MEMORY INFO

获取该log:读取文件/proc/meminfo

系统内存使用状态

CPU INFO

获取该log:执行/system/bin/top -n 1 -d 1 -m 30 -t

系统CPU使用状态

PROCRANK

获取该log:执行/system/bin/procrank

执行/system/xbin/procrank后输出的结果,查看一些内存使用状态

VIRTUAL MEMORY STATS

获取该log:读取文件/proc/vmstat

虚拟内存分配情况

vmalloc申请的内存则位于vmalloc_start~vmalloc_end之间, 系,虽然在逻辑上它们也是连续的,但是在物理上它们不要

VMALLOC INFO

获取该log:读取文件/proc/vmallocinfo

虚拟内存分配情况

SLAB INFO

获取该log:读取文件/proc/slabinfo



评论排行

刚到一个手机公司,与世隔绝	(6)
Android编译顺序	(3)
drawable文件夹详解	(2)
Android系统init.rc分析	(1)
ln命令	(0)
simcom工作记录	(0)
空指针 引起的死机	(0)
android bugreport	(0)
dumpsys使用	(0)
Monkey Test	(0)

推荐文章

- * CSDN日报20170828——《4个方法快速打造你的阅读清单》
- * Android检查更新下载安装
- * 动手打造史上最简单的 Recycleview 侧滑菜 单
- * TCP网络通讯如何解决分包粘包问题
- * SDCC 2017之区块链技术实战线上峰会
- * 快速集成一个视频直播功能

最新评论

Android系统init.rc分析 feng_zhi_chao :多谢

drawable文件夹详解

t03330130:谢谢分享,对我很有帮助。

Android编译顺序

我只是个菜 : host Java: doclava (out/host/com mon/obj/JAVA LIBRA...

SLAB是一种内存分配器.这里输出该分配器的一些信息

ZONEINFO

获取该log:读取文件/proc/zoneinfo

zone info

SYSTEM LOG(需要着重分析)

获取该log:执行/system/bin/logcat -v time -d *:v

会输出在程序中输出的Log,用于分析系统的当前状态

VM TRACES

获取该log:读取文件/data/anr/traces.txt

因为每个程序都是在各自的VM中运行的,这个Log是现实各自VM的一些traces

EVENT LOG TAGS

获取该log:读取文件/etc/event-log-tags

EVENT LOG

获取该log:执行/system/bin/logcat -b events -v time -d *:v

输出一些Event的log

RADIO LOG

获取该log:执行/system/bin/logcat -b radio -v time -d *:v

显示一些无线设备的链接状态,如GSM , PHONE,STK(Satelli

NETWORK STATE

获取该log:执行/system/bin/netcfg (得到网络链接状态)

获取该log:读取文件/proc/net/route (得到路由状态)

显示网络链接和路由

SYSTEM PROPERTIES

获取该log:参考代码实现

显示一些系统属性,如Version,Services,network...



http://blog.csdn.net/persuit/article/details/7489577



KERNEL LOG

获取该log:执行/system/bin/dmesg

显示Android内核输出的Log

KERNEL WAKELOCKS

获取该log:读取文件/proc/wakelocks

内核对一些程式和服务唤醒和休眠的一些记录

KERNEL CPUFREQ

(Linux kernel CPUfreq subsystem) Clock scaling allows you to change the clock speed of the on the fly.

This is a nice method to save battery power, because the lower the clock speed is, the less p *CPU* consumes.

PROCESSES

获取该log:执行ps -P

显示当前进程

PROCESSES AND THREADS

获取该log:执行ps -t -p -P

显示当前进程和线程

LIBRANK

获取该log:执行/system/xbin/librank

剔除不必要的library

BINDER FAILED TRANSACTION LOG

获取该log:读取文件/proc/binder/failed_transaction_log

BINDER TRANSACTION LOG

获取该log:读取文件/proc/binder/transaction_log

BINDER TRANSACTIONS



获取该log:读取文件/proc/binder/transactions

BINDER STATS

获取该log:读取文件/proc/binder/stats

BINDER PROCESS STATE

获取该log: 读取文件/proc/binder/proc/*

bind相关的一些状态

FILESYSTEMS

获取该log:执行/system/bin/df

主要文件的一些容量使用状态(cache,sqlite,dev...)

PACKAGE SETTINGS

获取该log:读取文件/data/system/packages.xml

系统中package的一些状态(访问权限,路径...),类似Windows里面的一些lnk文件吧.

PACKAGE UID ERRORS

获取该log: 读取文件/data/system/uiderrors.txt

错误信息

KERNEL LAST KMSG LOG

最新kernel message log

LAST RADIO LOG

最新radio log

KERNEL PANIC CONSOLE LOG

KERNEL PANIC THREADS LOG

控制台/线程的一些错误信息log

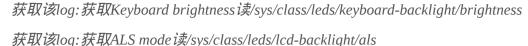
BACKLIGHTS

获取该log: 获取LCD brightness 读/sys/class/leds/lcd-backlight/l

获取该log: 获取Button brightness 读/sys/class/leds/button-backl







获取该log:获取LCD driver registers i卖/sys/class/leds/lcd-backlight/registers

获取相关亮度的一些信息

(2)build.prop

VERSION INFO输出下列信息

当前时间

当前内核版本:可以读取文件(/proc/version)获得

显示当前命令: 可以读取文件夹(/proc/cmdline)获得

显示系统build的一些属性:可以读取文件(/system/build.prop)获得

输出系统一些属性 gsm.version.ril-impl asm.version.baseband asm.imei

gsm.sim.operator.numeric gsm.operator.alpha

(3)dumpsys

执行/system/bin/dumpsys后可以获得这个log.

经常会发现该log输出不完整,因为代码里面要求该工具最多

完全输出来.

可以通过修改时间参数来保证log完全输出.

信息:

Currently running services DUMP OF SERVICE services-name(running)

Log Code Analysis

Site: ."frameworks"base"cmds"dumpstate"

相关Log程序的代码可以从上面目录获取

Log Analysis Experience











































分析步骤

1.查看一些版本信息 确认问题的系统环境

2.查看CPU/MEMORY的使用状况

看是否有内存耗尽,CPU繁忙这样的背景情况出现.

3.分析traces

因为traces是系统出错以后输出的一些线程堆栈信息,可以很快定位到问题出在哪里.

4.分析SYSTEM LOG

系统Log详细输出各种log,可以找出相关log进行逐一分析

实例分析

下面分析我写的一个测试例子,在OnCreate做一个死循环,这样主线程会被锁住,在按的Back之后会出现ANR的错误. 在traces中发现该程序的堆栈信息如下:

---- pid 20597 at 2010-03-15 01:29:53 ----

Cmd line: com.android.test

DALVIK THREADS:

"main" prio=5 tid=3 TIMED_WAIT

group="main" sCount=1 dsCount=0 s=N obj=0x2aac6240 self=0xbda8

| sysTid=20597 nice=0 sched=0/0 cgrp=default handle=1877232296

at java.lang.VMThread.sleep(Native Method)

at java.lang.Thread.sleep(Thread.java:1306)

at java.lang.Thread.sleep(Thread.java:1286)

at android.os.SystemClock.sleep(SystemClock.java:114)

at com.android.test.main.onCreate(main.java:20)

at android.app.Instrumentation.callActivityOnCreate(Instrumen at android.app.ActivityThread.performLaunchActivity(ActivityT

at android.app.ActivityThread.handleLaunchActivity(ActivityTh at android.app.ActivityThread.access\$2200(ActivityThread.java

at android.app.ActivityThread\$H.handleMessage(ActivityThrea at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:99)

at android.os.Looper.loop(Looper.java:123)

at android.app.ActivityThread.main(ActivityThread.java:4363) at java.lang.reflect.Method.invokeNative(Native Method)

at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:521)

at com.android.internal.os.ZygoteInit\$MethodAndArgsCaller.ru



android bugreport. . - persuit的专栏 - CSDN博客

at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:626) at dalvik.system.NativeStart.main(Native Method) "Binder Thread #2" prio=5 tid=11 NATIVE group="main" sCount=1 dsCount=0 s=N obj=0x2fb7c260 self=0x143860sysTid=20601 nice=0 sched=0/0 cgrp=default handle=1211376 at dalvik.system.NativeStart.run(Native Method) "Binder Thread #1" prio=5 tid=9 NATIVE group="main" sCount=1 dsCount=0 s=N obj=0x2fb7c1a0 self=0x14c980sysTid=20600 nice=0 sched=0/0 cgrp=default handle=1207920 at dalvik.system.NativeStart.run(Native Method) "Signal Catcher" daemon prio=5 tid=7 RUNNABLE group="system" sCount=0 dsCount=0 s=N obj=0x2fb7a1e8 self=0x126cc0 sysTid=20599 nice=0 sched=0/0 cgrp=default handle=1269048 at dalvik.system.NativeStart.run(Native Method) "HeapWorker" daemon prio=5 tid=5 VMWAIT | group = "system" sCount = 1 dsCount = 0 s = N obj = 0x2e31daf0 self = 0x135c08| sysTid=20598 nice=0 sched=0/0 cgrp=default handle=1268528 at dalvik.system.NativeStart.run(Native Method) ---- end 20597 ----

该文件的堆栈结构从下往上进行分析

- (1)栈底at dalvik.system.NativeStart.run(Native Method) 系统为当前的task(应用程式)启动一个专用的虚拟机
- (2) at android.app.ActivityThread.performLaunchActivity(ActivityThread.java:2459)
 Activity Services是在后台负责管理Activity,它此时将测试例子的Activity启动起来了

(3)at com.android.test.main.onCreate(main.java:20)

启动测试程序

(4)栈顶at java.lang.VMThread.sleep(Native Method) 线程被sleep掉了,所以无法响应用户,出现ANR错误.

上面是对一个非常简单的问题的分析.

如果遇到比较复杂的问题还需要详细分析SYSTEM LOG.

- 1.比如网络异常,要通过SYSTEM LOG里面输出的网络链接信息来
- 2.数据传输,网络链接等耗时的操作需要分析SYSTEM LOG里面Ad





顶 踩

- 上一篇 dumpsys使用
- 下一篇 空指针 引起的死机

相关文章推荐

- Monkey Test
- Python即将成为第一语言
- Android 查看内存
- 构建企业级高性能OLAP引擎--董西成
- dumpsys使用
- JDK9新特性解读
- adb shell bugreport分析
- 华为工程师,带你实战C++

- Android adb bugreport工具分析和使用
- Android自定义控件全知道
- Android分析Bugreport开源工具
- TensorFlow入门基础知识详解
- 一键分析Android的BugReport
- android 使,

bugreport ;

• [整理]And













暂无评论

您还没有登录,请[登录]或[注册]

*以上用户言论只代表其个人观点,不代表CSDN网站的观点或立场

家用升降梯



rebmaster@csdn.net

400-660-0108 | 北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有 | 江苏知之为计算机有限公司 | 江苏乐:

5DN.NET, All Rights Reserved



||式 | 版权声明 | 法律顾问 | 问题报告 | 合作伙伴 | 论坛反馈



海参价格













