

Android Studio高级使用详解

原创

2017年05月22日 23:54:04

1201



1

Android Studio高级使用详解

(码云), 转载请标明出处: <http://blog.csdn.net/andrexpert/article/details/72795063>

前言

由于Android Studio的基本使用网上资料非常之多了,今天就着重说下Android Studio中如何导入Eclipse工程和第三方so、.jar)、如何将AS项目提交到GitHub远程仓库、克隆GitHub项目到AS以及NDK开发环境配置

1.导入Eclipse工程到Android Studio

(1) File->New->ImportProject, 选中导入的Eclipse项目然后"next"勾选下列三项,"finish";



裂缝中的阳光dg

原创

36

粉丝

155

喜欢

73

评论

320



等级: 博客 4

访问量: 8万+

积分: 1354

排名: 3万+



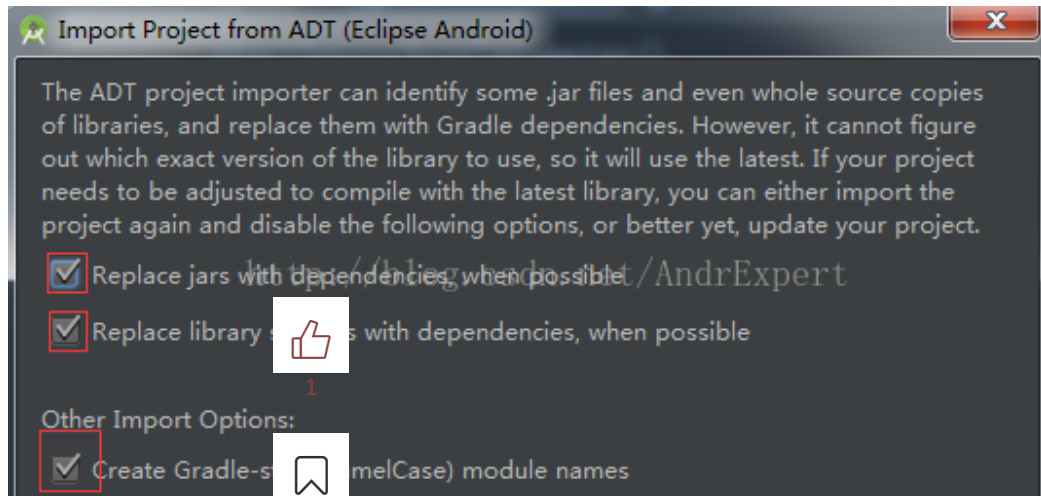
西山壹号院



加入CSDN, 享受更精准的内容推荐, 与500万程序员共同成长!

登录

注册



导入成功后，会自动生成一个“import-summary.txt”文件，该文件描述了导入Eclipse项目变化的细节：

*android-support-v4.jar =>com.android.support:support-v4:23.4.0

* AndroidManifest.xml =>app\src\main\AndroidManifest.xml

* assets\ => app\src\main\assets

* res\ => app\src\main\res\

* src\ => app\src\main\java\

... ..

(2) Build->Rebuild->Run，重新编译运行

需要注意的是，有些Eclipse项目在导入到AS后可能会报一些SDK版本、Jar包错误，我们可以通

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

当Android遇上设计模式之建造者(Builder)模式

OkCamera，Android 相机应用开发通用库

OpenCV4Android开发实录(1)：移植OpenCV3.3.0库到Android Studio

OpenCV4Android开发实录(2)：使用OpenCV3.4.1库实现人脸检测

AndroidUSBCamera，UVCCamera开发通用库

文章分类

【Android 高级UI绘制】	4篇
【Android 设计模式】	1篇
【Android 开发进阶】	17篇
【Android 开源框架】	6篇
【Android 安全攻防】	1篇
【Android NDK开发】	5篇

[展开](#) ✓

博主专栏



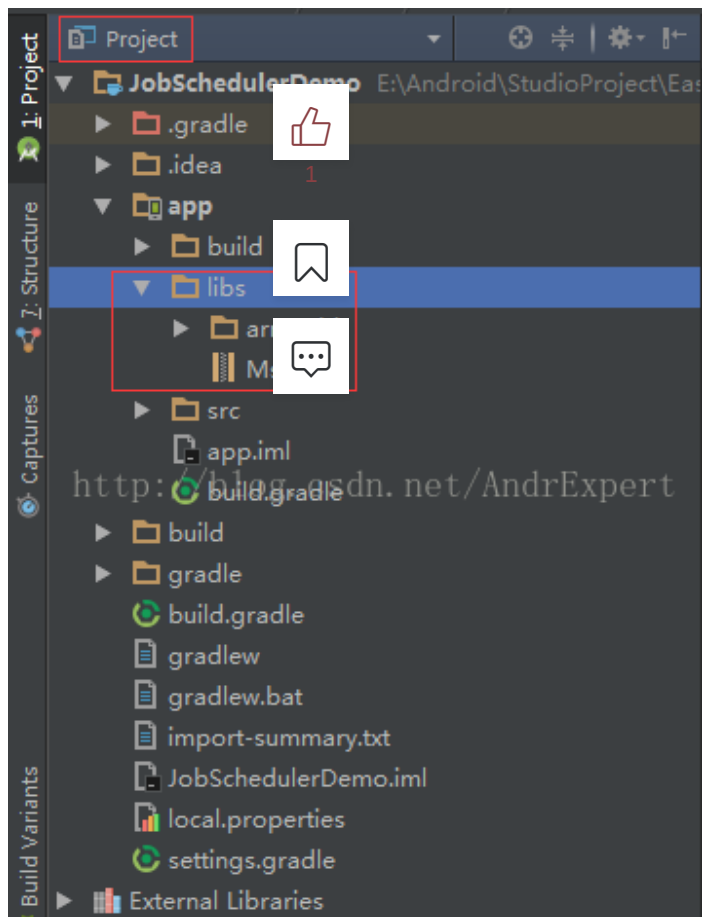
攻关《视频直播》核心技术

登录

注册

2. 导入第三方库到Android Studio

(1) 拷贝第三方库。将Project选项切换到"Project"，将.jar包和.so包拷贝到app/libs目录下，如果app目录不存在libs目录，需要新建一个libs目录；



(2) 右键选中.jar包->addas library



攻关《高级UI》核心技术

 3020

4 篇



攻关《APP保活》核心技术

 29714

3 篇

展开 ∨

文章存档

2018年3月 1篇

2018年2月 1篇

2018年1月 2篇

2017年10月 1篇

2017年9月 3篇

2017年8月 3篇

展开 ∨

他的热门文章

探讨Android6.0及以上系统APP常驻内存(保活)实现-争宠篇

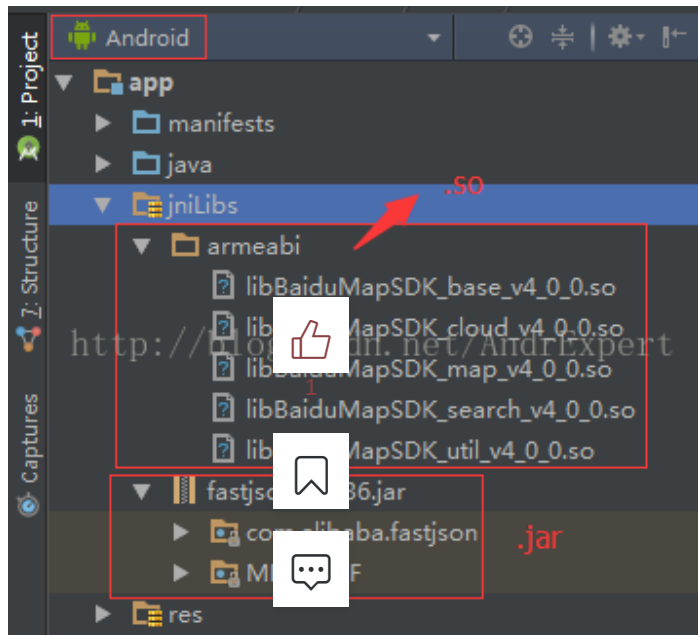
 11593

探讨Android6.0及以上系统APP常驻内存

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

~~注册~~



(3) app/build.gradle文件中dependencies字段新增fastjson的依赖关系，说明fastjson.jar被导入到AS成功；

```

29 dependencies {
30     compile 'com.android.support:support-v4:23.4.0'
31     compile files('libs/fastjson-1.1.36.jar')
32 }

```

对于so库，还需要在app module的gradle中添加，该字段与defaultConfig字段同级：

```

sourceSets {
    main {
        jniLibs.srcDirs = ['libs']
    }
}

```

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

探讨一种新型的双进程守护应用保活

7778

探讨Android 6.0及以上新权限系统的检测与处理

6408

AndroidUSBCamera，UVCCamera开发通用库

4346

ffmpeg开发之旅(3)：AAC编码格式分析与MP4文件封装(MediaCodec+MediaMuxer)

3916

Android多媒体技术(二)浅析Camera视频实时采集中涉及的参数配置

3709

Android NDK开发之旅(2)：Android Studio中使用CMake进行NDK/JNI开发(初级)

2930

ffmpeg开发之旅(1)：视频直播YUV颜色格式完全解析

2434

Android多媒体技术(一)Camera实时视频采集预览、拍照、JPEG图片方向的处理

2261

我的Github项目

OkCamera KeepAppAlive

登录

注册

另外，我们还可以通过添加module的方式来导入jar包到AS，即“File->New->Newmodule->Import Jar/JAAR Package”新建一个jar包module，然后“File->ProjectStructure->app->Dependencies”添加该module到Dependencies。

3. AndroidStudio集成Git版本控制

(1) 提交AS项目到Github

第一步：安装Git



Git是一个免费、开源的分布式版本控制系统，用以有效、高速的处理从很小到非常大的项目版本管理。Git是 Linus Torvalds 为了帮助管理Linux 内核开发而开发的一个开放源码的版本控制软件。Git的安装比较简单，这里就不详细介绍了，其官方下载：<https://git-scm.com/download/win>；

<https://github.com/jiangdongguo>



花乡二手车市场



联系我们



请扫描二维码联系客服

✉ webmaster@csdn.net

☎ 400-660-0108

🗣 QQ客服 🗣 客服论坛

关于 招聘 广告服务 百度

©1999-2018 CSDN版权所有

京ICP证09002463号

经营性网站备案信息

网络110报警服务

中国互联网举报中心

北京市互联网违法和不良信息举报中心

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

Downloading Git



Your download is starting...

You are downloading the latest (**2.13.0**) **64-bit** version of **Git for Windows**. This is the most recent **maintained build**. It was released **18 days ago**, on 2018-02-10.

If your download hasn't started, [click here to download manually](#).

Other Git for Windows downloads

Git for Windows Setup

32-bit Git for Windows Setup.

64-bit Git for Windows Setup.

Git for Windows Portable ("thumbdrive edition")

32-bit Git for Windows Portable.

64-bit Git for Windows Portable.

The current source code release is version **2.13.0**. If you want the newer version, you can build it from [the source code](#).



1



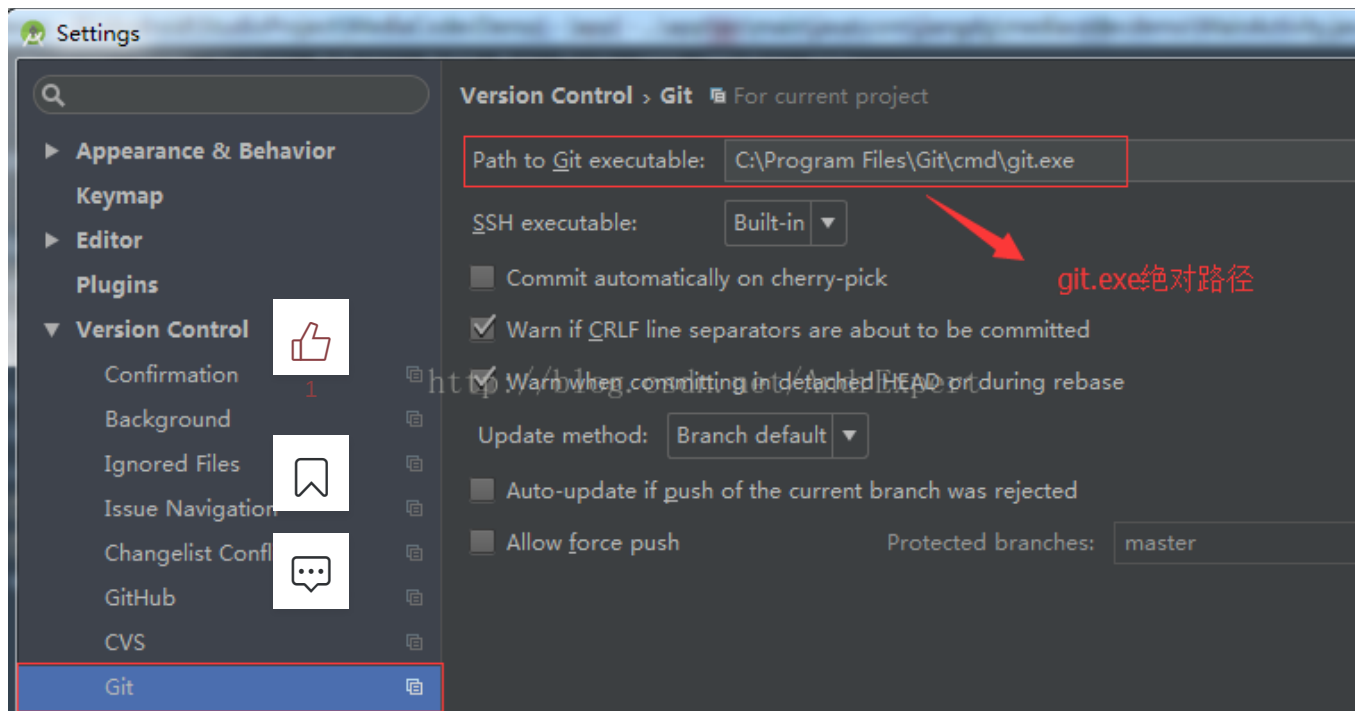
我的系统是32位

第二步：集成Git到AS

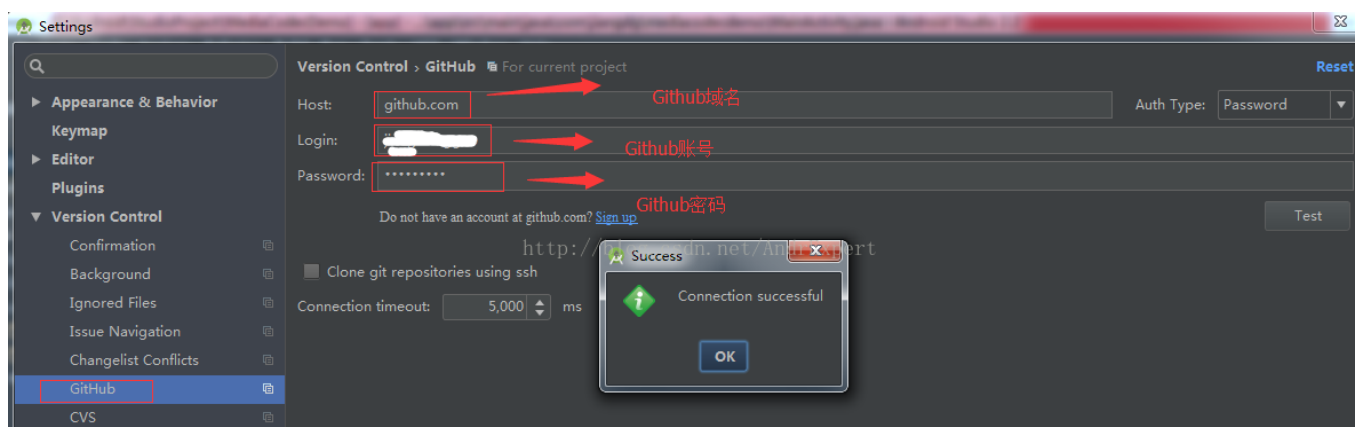
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



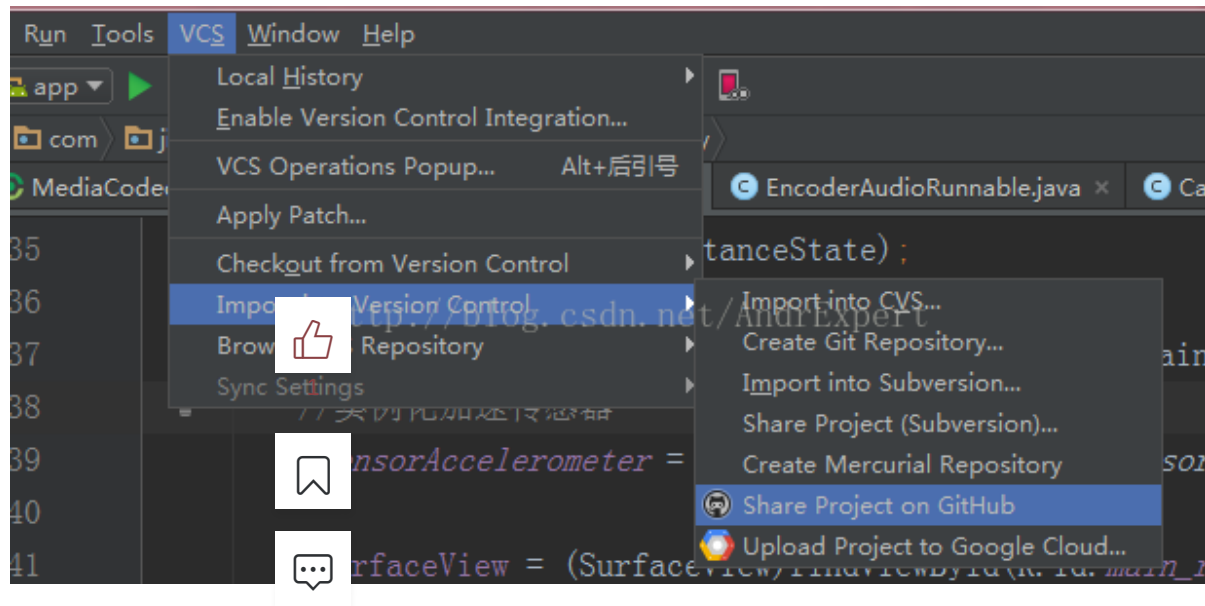
第三步：配置AndroidStudio中的GitHub账户，可以通过“Test”测试账号是否可用，如果没有GitHub的账号需要到其官方网站注册；



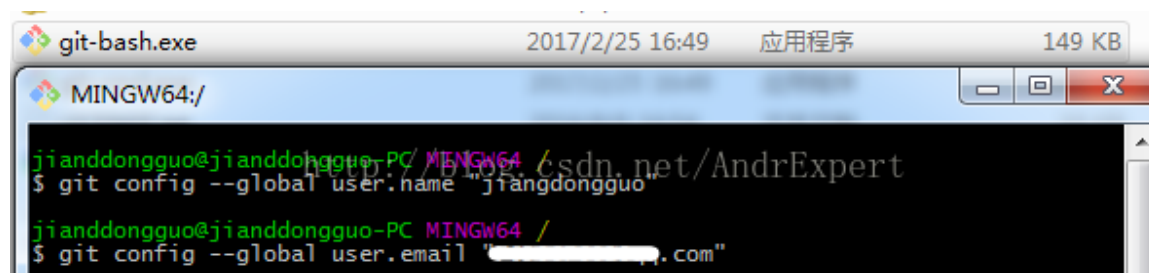
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



注：如果提交失败，可能需要表明下你的身份，即用户名和邮箱



第五步：登录GitHub网站，查看刚刚提交MediaCodecDemo工程是否提交成功；

[Code](#) [Issues 0](#) [Pull requests 0](#) [Projects 0](#) [Wiki](#) [Settings](#) [Insights](#)

将通过AndroidAPI中提供的MediaCodec和MediaMuxer实现对硬件采集的YUV格式视频数据和PCM格式音频数据进行压缩编码，并将编码好的数据封装成MP4格式文件。详见：<http://blog.csdn.net/andrexpert/article/details/72523408> [Edit](#)

[Add topics](#)


1 commit










1 branch

0 releases

1 contributor

Branch: master [New pull request](#) [Create new file](#) [Upload files](#) [Find file](#) [Clone or download](#)

 jiangdongguo Initial commit 1 Latest commit 464eee8 2 minutes ago

 .idea	Initial commit	2 minutes ago
 app	Initial commit	2 minutes ago
 gradle/wrapper	Initial commit	2 minutes ago
 .gitignore	Initial commit	2 minutes ago
 build.gradle	Initial commit	2 minutes ago
 gradle.properties	Initial commit	2 minutes ago
 gradlew	Initial commit	2 minutes ago
 gradlew.bat	Initial commit	2 minutes ago
 settings.gradle	Initial commit	2 minutes ago

MediaCodecDemo项目地址：<https://github.com/jiangdongguo/MediaCodecDemo>

(2) 克隆Github项目到AS

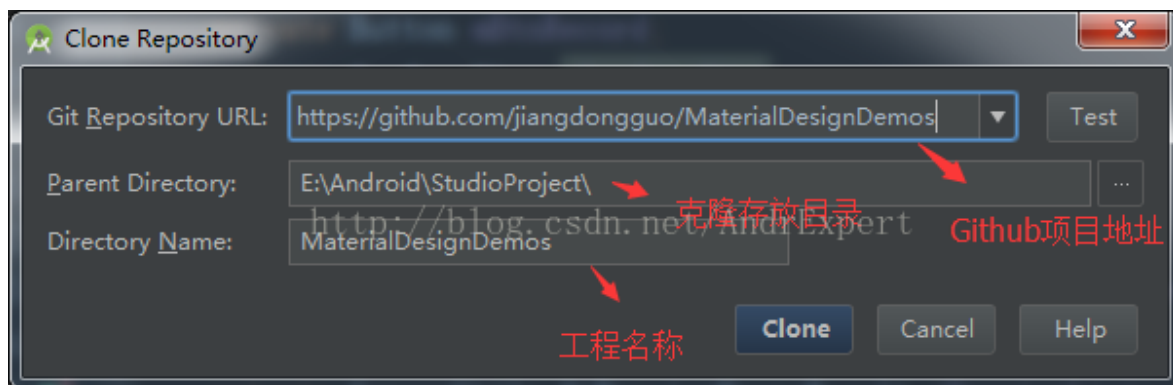
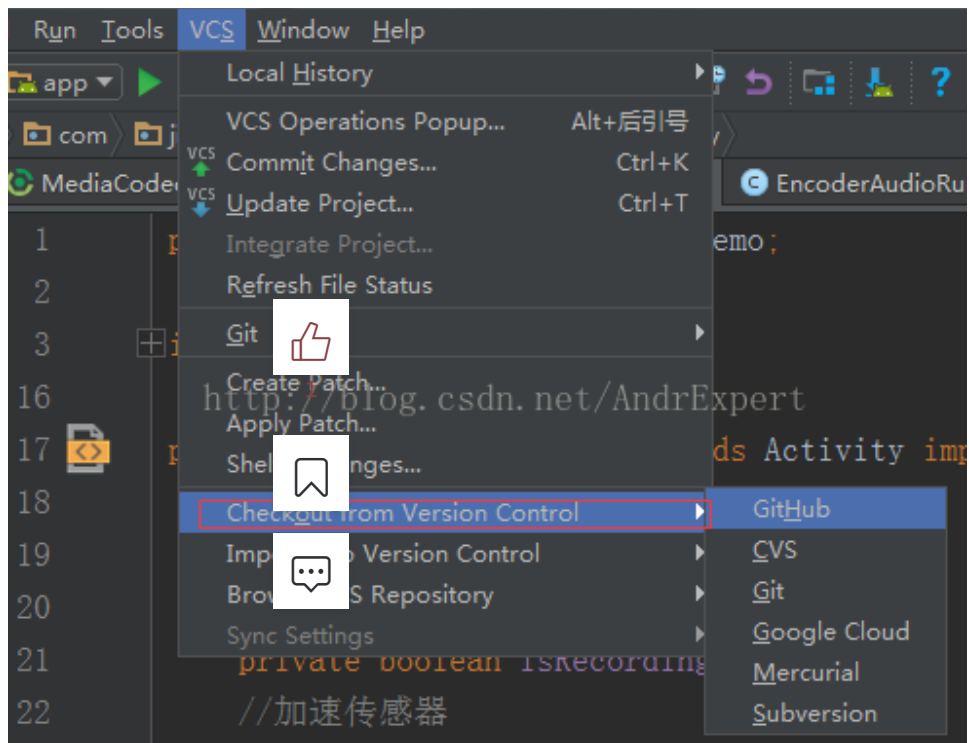
第一步：“VCS->Checkoutfrom..->GitHub”，指定要克隆项目的GitHub地址。MaterialDesignDemos

项目地址：<https://github.com/jiangdongguo/MaterialDesignDemos>

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

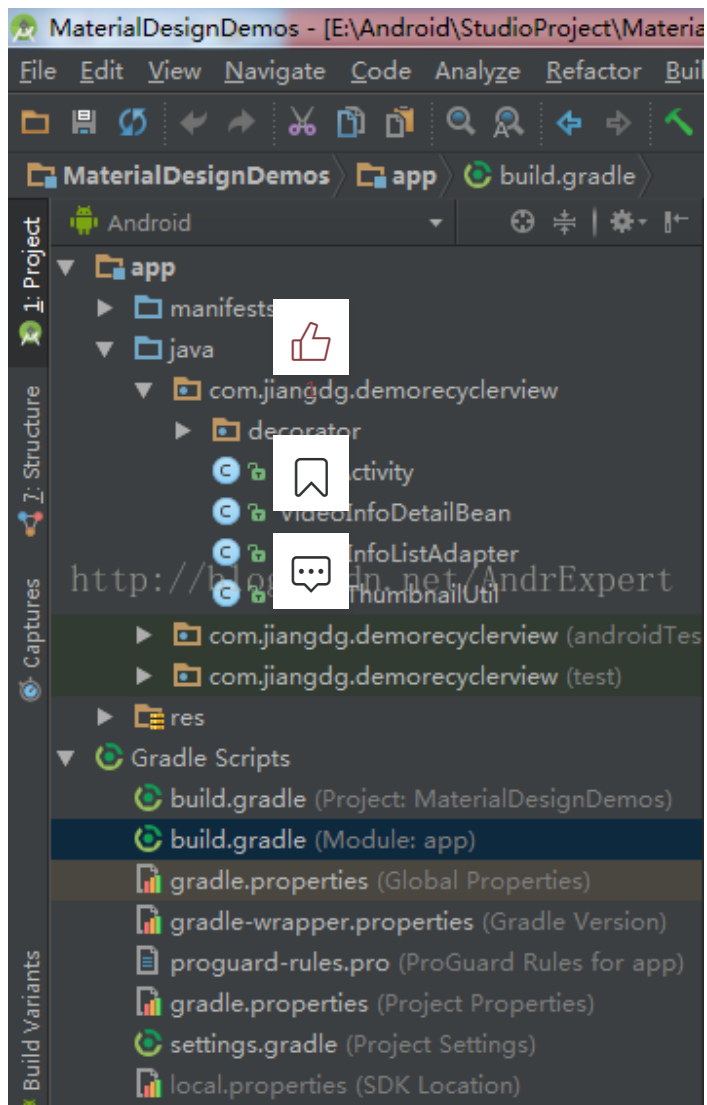
注册



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



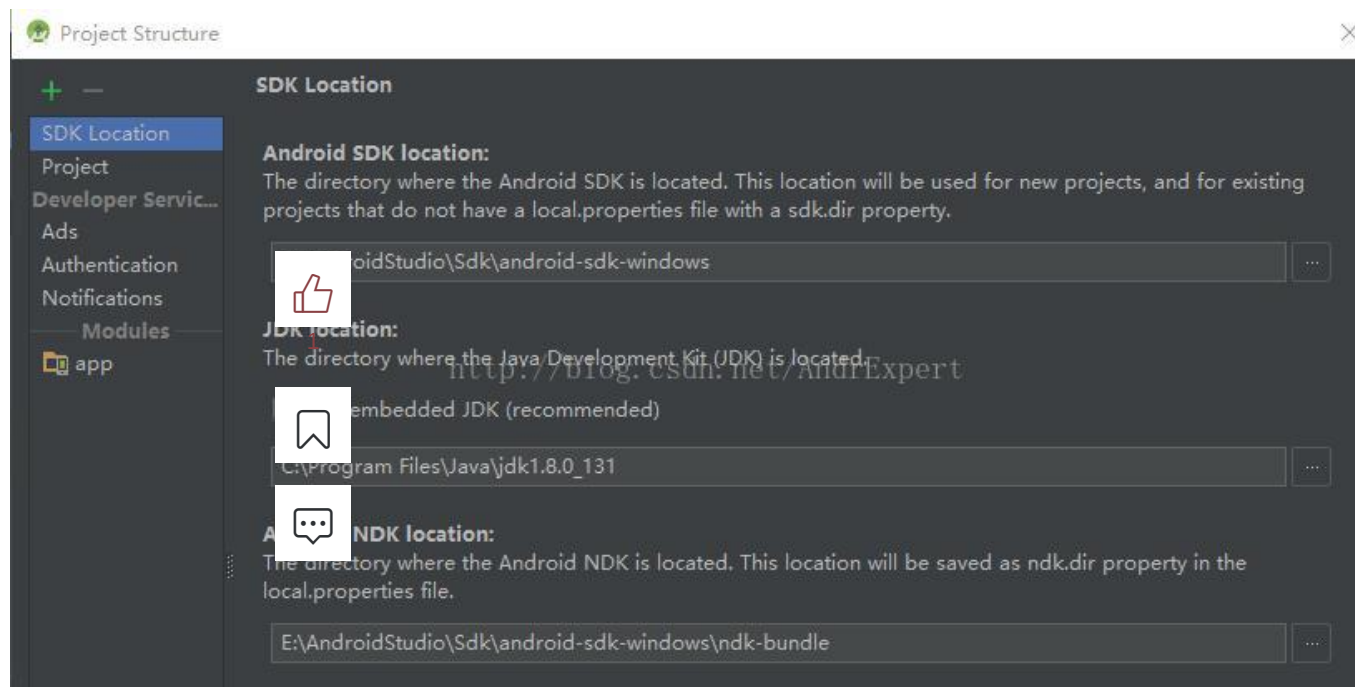
4. Android Studio中NDK开发配置

(1) 配置NDK环境，“File->ProjectStructure”

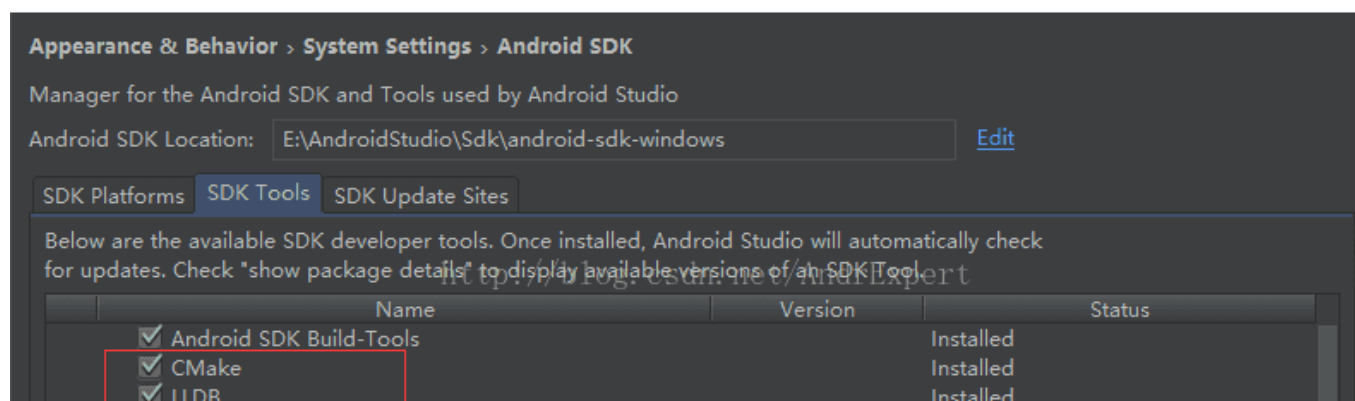
加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



(2) 安装Cmake，“Tools->Android->SDKManager”。其中，Cmake是构建C/C++代码的工具，根据谷歌官方描述Cmake开发NDK只支持64位系统，32位系统是无法使用的；

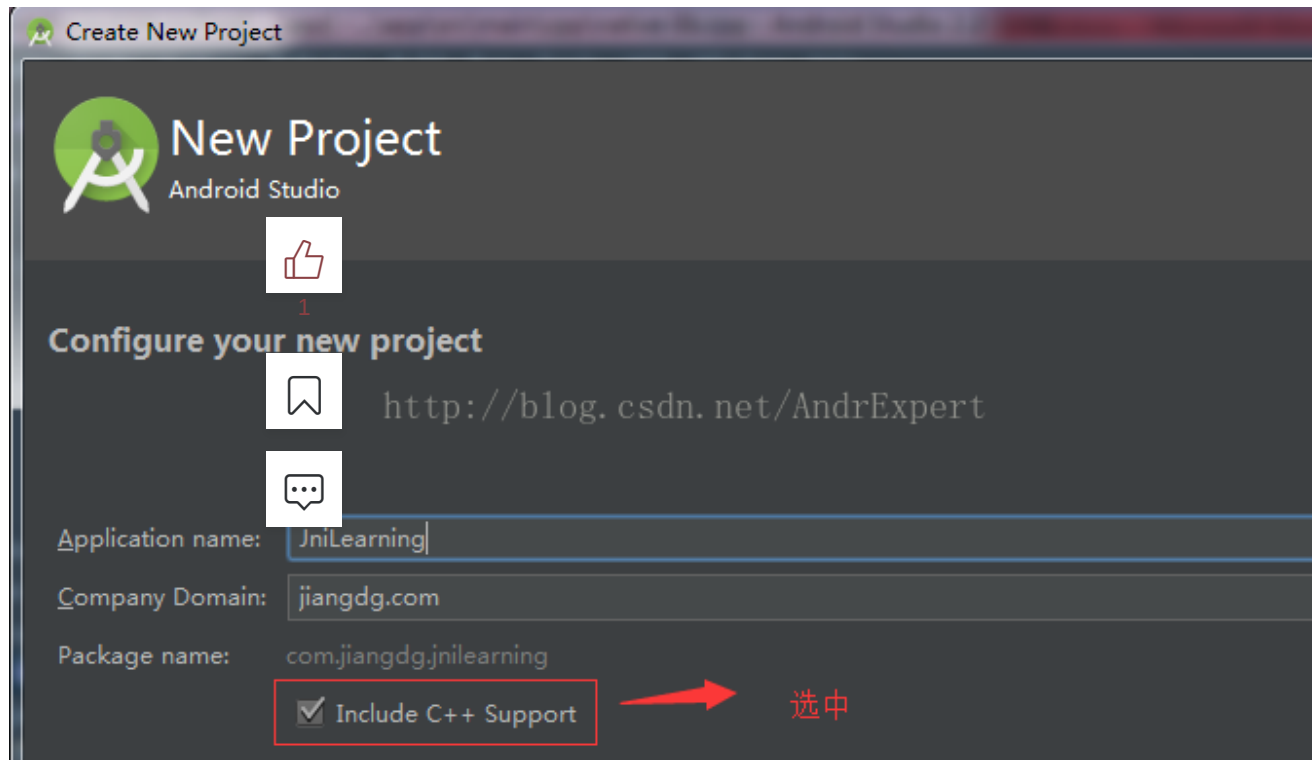


加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

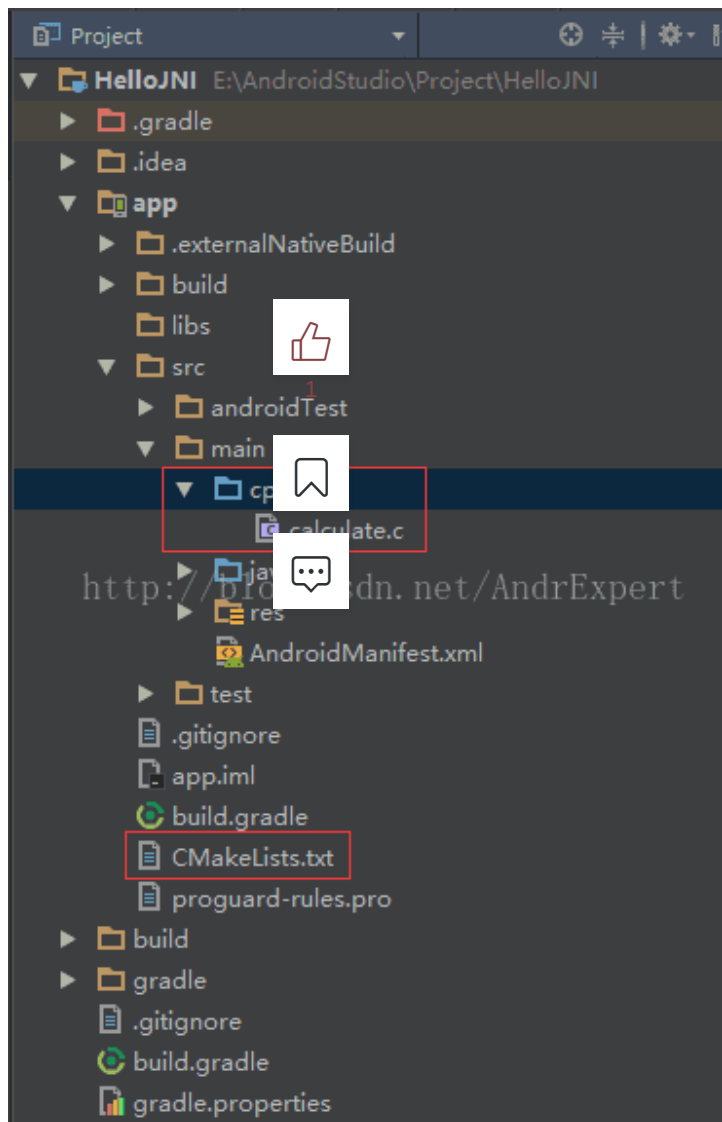
(3) 创建支持C/C++开发的Android工程



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



NDK开发Demo：HelloJni

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

版权声明：精髓原创，欢迎转载、指正、探讨。--蒋东国 <http://blog.csdn.net/AndrExpert/article/details/72795063>




目前您尚未登录，请 [登录](#) 或 [注册](#) 后进行评论



1

android studio从入门到提高到精通详解。。。

安装篇：前言 这个教程  会如何使用Android Studio2.0开发Android应用，从安装到开发Hello World都是采用图文并茂的方式讲解的，希望对你学...



ITzhongzi 2016年11月07日 09:30  1502

Android Studio最全解析



luohai859 2014年07月18日 13:27  19604

去年的Google大会上，Google带给我们一个小玩具——Android Studio，说它是玩具，是因为它确实比较菜，界面过时，操作不流畅，效率也不高，但是现在，虽然版本还是0.6，甚至都没到1....

程序员不会英语怎么行？

老司机教你一个数学公式秒懂天下英语

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

[登录](#)

[注册](#)

用过Android Studio（下面简称AS）的人都知道，AS使用的构建系统是 gradle。由于刚开始使用AS，对 gradle 这种构建方式不是太熟悉，所以在构建 android 项目，导入...

Android Studio初步使用及HelloWorld详解

好文章必须转。传送门:<https://www.zybuluo.com/stepbystep/note/63311> Android Studio初步使用及HelloWorld详解

A...



u013075699

2015年10月12日 09:28

1783



Android Studio 配置



jdsjlzx

2016年04月17日 17:51

3736

前面的话 Android Studio 提供了一个非常方便的功能帮助我们导入或者导出设置。因此我们在安装一个新的 Android Studio 的时候通常会导入一个之前的设置。但是，最近发生了一...

程序员不会英语怎么行？

老司机教你一个数学公式秒懂天下英语



AndroidStudio 从基本到高级使用技巧



lhq186

2016年09月13日 09:27

1402

AndroidStudio 从基本到高级使用技巧 09/11/16 / admin / / 神兵利器 Tips of the Day 在Help->Ti...

android高级知识汇总



c_cayujie

2017年01月03日 14:50

1806

本文来自于清华(潇润)的Java总结，已得到其本人允许转载Android公共技术：公共技术点之 Android 动画基础公共技

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册

大公司高级Android工程师技能要求



u010937230

2017年02月06日 09:12

4153

这是我收集的一些大公司关于Android工程师（准确来说是

高级Android工程师）的要求 希望给那些想进大公司的开发者一些参考，看看自己掌握了多少技能，还需要学习一些什么知识技术 以下要求均来自...

成为Android高级工程师看这里就够了



Androidiscoding

2017年12月09日 13:38

568

关于我我是IsCoding，11年开始做 Android 开发 这一做就是7年 在创业公司负责过技术，拿到过融资。现在准备做一些不一样的事联系方式QQ# 121915371 QQ号 1400100...



Android 中需要掌握的高级技巧



xfhy_

2017年04月27日 07:36

809

Android 中需要掌握的高级技巧Android 中需要掌握的高级技巧 获取全局Context 使用Intent传递对象 1 Serializable 方式 2 Parcelable 方式 定制自己...

Android高级技术



ShareUs

2016年09月20日 20:43

1285

Android系统篇之----免root实现Hook系统服务拦截方法--<http://blog.csdn.net/jiangwei0910410003/article/details/52523679>...

希腊有买房移民的政策

希腊房价

百度广告

Android学习路线：如何成长为高级工程师

加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

登录

注册



singwhatiwanna 2015年01月03日 00:08 77299

安卓高级xml输入框EditText及其登陆界面布局shape使用

2015年11月16日 19:27 2.78MB

[下载](#)

Android自定义View高级(一)-分类与流程



u014005316 2017年01月19日 15:11 773

一.自定义View绘制流程 二.自定义View分类 自定义ViewGroup 自定义ViewGroup一般是利用现有的组件根据特定的布局方式来组成新的组件 继承自ViewGroup或各种Layout...

Android常见的十个高级控件



huariylee 2016年10月15日 22:12 1390

Android高级控件，是指具有更高级功能的控件，这类控件丰富了界面的多样性，强化了程序的功能，更好地实现了Android应用程序，比如，进度条，自动完成文本，Spinner等等。 ...

Android Studio入门到精通



yanbober 2015年04月27日 09:59 118538

PS一句：最终还是选择CSDN来整理发表这几年的知识点，该文章平行迁移到CSDN。因为CSDN也支持Markdown语法了，牛逼啊！目标：Android Studio新手->下载安装配置->零基础入门...

程序员不会英语怎么行？

北大猛男教你：不背单词和语法，一个公式学好英语



加入CSDN，享受更精准的内容推荐，与500万程序员共同成长！

[登录](#)[注册](#)

谷歌2017发布会更新了挺多内容的，而且也发布了AndroidStudio3.0预览版，一些功能先睹为快。(英语一般，有些翻译不太好)下载地址<https://developer.android.goo...>

Android Studio 超级简单的打包生成apk

Android Studio 超级简单的打包生成apk为什么要打包：apk文件就是一个包，打包就是要生成apk文件，有了apk别人才能安装使用。打包分 debug版和release包，通常所说的打包指...



woaichimahua

2017年01月14日 16:51

📖 61848



Android Studio 指南 (史上最全，全球首发)

8月份的时候因为Android开发团队全部使用Android Studio进行开发，所以我整理了Android Studio的一些资料，并写成入门指南，分享给大家。如果大家觉得对你有帮助，给个赞哈，...



wirelessqa

2013年11月06日 09:10

📖 200928

Android Studio怎么把Android Device Monitor图标放到工具栏

安装完，默认Android Device Monitor图标是不在工具栏显示的，只能从Tools -> Android -> Android Device Monitor 打开，很不方便。所以要把图标...



lin_dianwei

2017年06月07日 15:56

📖 4212