


```
        if (null != mRecorder) {
            bytesRecord = mRecorder.read(tempBuffer, 0, bufferSize);
            if (bytesRecord == AudioRecord.ERROR_INVALID_OPERATION || bytesRecord == AudioRecord.ERROR_BAD_VALUE) {
                continue;
            }
            if (bytesRecord != 0 && bytesRecord != -1) {
                //在此可以对录制音频的数据进行二次处理 比如变声，压缩，降噪，增益等操作
                //我们这里直接将pcm音频原数据写入文件 这里可以直接发送至服务器 对方采用AudioTrack进行播放原数据
                dos.write(tempBuffer, 0, bytesRecord);
            } else {
                break;
            }
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

};

/**
 * 保存文件
 *
 * @param path
 * @throws Exception
 */
private void setPath(String path) throws Exception {
    File file = new File(path);
    if (file.exists()) {
        file.delete();
    }
    file.createNewFile();
    dos = new DataOutputStream(new FileOutputStream(file, true));
}

/**
 * 启动录音
 *
 * @param path
 */
public void startRecord(String path) {
    try {
        setPath(path);
        startThread();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

/**
 * 停止录音
 */
public void stopRecord() {
    try {
        destroyThread();
        if (mRecorder != null) {
            if (mRecorder.getState() == AudioRecord.STATE_INITIALIZED) {
                mRecorder.stop();
            }
            if (mRecorder != null) {
                mRecorder.release();
            }
        }
        if (dos != null) {
            dos.flush();
            dos.close();
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

}
```

使用前要添加如下权限：

```
<!-- 录音权限 --><uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />

<!-- 往SDCard写入数据权限 --><uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" /><!-- 在SDCard中创建与删除文件权限 --><uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" />
```

相关音频知识链接：

http://ticktick.blog.51cto.com/823160/1748506

Dell PowerEdge R930 Rack Server (Intel) w/ Intel Xeon

\$9,179.00 \$14,596.00
广告 Dell

了解详情

Android音频开发之AudioRecord录音实现的更多相关文章

- 1. [Android音频开发之AudioTrack实时播放](#)
前言: 其实在Android中录音可以用MediaRecord录音,操作比较简单,但是不能对音频进行处理.考虑到项目中做的是实时语音只能选择AudioRecord进行录音.然后实时播放也只能采用Aud ...
- 2. [Android音频开发之MediaRecorder/MediaPlayer](#)
前言: 上次我们介绍了实时采集音频数据以及播放,今天我们来认识一下直接录制文件的方式. 直接上代码:录制管理类 public class MediaRecorderManager { public s ...
- 3. [Android:混合开发之WebViewJavascriptBridge实现JS与java安全交互](#)
前言: 为了加快开发效率,目前公司一些功能使用H5开发,这里难免会用到js与java函数互相调用的问题,这个Android是提供了原生支持的,不过存在安全隐患,今天我们来学习一种安全方式来满足js与j ...

4. [Android混合开发之WebView与JavaScript交互](#)

前言: 最近公司的App为了加快开发效率选择了一部分功能采用H5开发,从目前市面的大部分App来讲,大致分成Native App.Web App.Hybrid App三种方式,个人觉得目前以Hybri ...

5. [Android混合开发之WebView使用总结](#)

前言: 今天修改项目中一个有关WebView使用的bug,激起了我总结WebView的动机,今天抽空做个总结. 混合开发相关博客: Android混合开发之WebView使用总结 Android混合开 ...

6. [Android安全开发之ZIP文件目录遍历](#)

1.ZIP文件目录遍历简介 因为ZIP压缩包文件中允许存在“./”的字符串,攻击者可以利用多个“./”在解压时改变ZIP包中某个文件的存放位置,覆盖掉应用原有的文件.如果被覆盖掉的文件是动态链接s ...

7. [Android驱动开发之Hello实例](#)

Android驱动开发之Hello实例: 驱动部分 modified: kernel/arch/arm/configs/msm8909-1gb_w100_hd720p-perf_defconf ...

8. [Android安全开发之WebView中的地雷](#)

Android安全开发之WebView中的地雷 0X01 About WebView 在Android开发中,经常会使用WebView来实现WEB页面的展示,在Activiry中启动自己的浏览器,或者 ...

9. [android软件开发之webView.addJavaScriptInterface循环渐进【二】](#)

本篇文章由:http://www.sollyu.com/android-software-development-webview-addjavascriptinterface-cycle-of-gra ...

随机推荐

1. [python3.5 正则表达式](#)

我们平时上网的时候,经常需要在一些网站上注册帐号,而注册帐号的时候对帐号名称会有一些要求. 比如: 上面的图片中,输入的邮件地址,密码,手机号 才可以注册成功. 我们需要匹配用户输入的内容,判断用户输 ...

2. [Python's SQLAlchemy vs Other ORMs转发 3DJango's ORM](#)

Django's ORM Django is a free and open source web application framework whose ORM is built tightly i ...

3. [Drools环境搭建（转）](#)

Eclipse3.5安装Drools5.2.0.Final插件 到Drools下载页面(现在是http://www.jboss.org/drools/downloads.html) -下载并解压Dro ...

4. [webstorm常用的快捷键总结](#)

1. ctrl + shift + n: 打开工程中的文件,目的是打开当前工程下任意目录的文件. 2. ctrl + j: 输出模板 3. ctrl + b: 跳到变量申明处 4. ctrl + al ...

5. [POI1915Knight Moves（单向BFS + 双向BFS）](#)

题目链接 单向bfs就是水题 #include <iostream> #include <cstring> #include <cstdio> #include & ...

6. [iOS 不规则的ImageView](#)

http://blog.csdn.net/kevinpake/article/details/41205715 我们在做iOS开发的时候,往往需要实现不规则形状的头像,如: 那如何去实现? 通常图片都 ...

7. [bootstrap的datetimepicker只选择月份](#)

本文转载自:http://blog.csdn.net/feng1603/article/details/41869523 直接上代码: //选择年月日的 startView: 2, minView: ...

8. [Unity3d - RPG项目学习笔记（一）](#)

通过NGUI和工程素材,学习泰课项目——黑暗之光. 现阶段心得整理: 一.开始界面 开始界面显示顺序为:①白幕渐隐:②镜头拉近:③标题渐显:④按键响应. 1.1 白幕渐隐 NGUI是一个非常强大的插件 ...

9. [Spring 实践 -AOP](#)

Spring 实践 标签: java与设计模式 AOP引介 AOP(Aspect Oriented Programing)面向切面编程采用横向抽取机制,以取代传统的纵向继承体系的重复性代码(如性能监控 ...

10. [Spring对Hibernate事务管理【转】](#)

在谈Spring事务管理之前我们想一下在我们不用Spring的时候,在Hibernate中我们是怎么进行数据操作的.在Hibernate中我们每次进行一个操作的的时候我们都是要先开启事务,然后进行数据 ...

[Home](#)

Powered By WordPress