Planning :

Le faire courir sur deux ans avec fin décembre 2021

-Elément déclencheur (rencontre avec ma prof, le cour de japono etc, jouer au jeu outer wild, réflexion écriture du mémoire)

-Recherche sur le sujet du jeu recherche biblio teste de jeu

-protypage papier

-Réflexion de développement

-réflexion visuel, recherche visuel

-benshmark logiciel : unity, godot, gamemaker, unreal engine 2semaines

-écriture caillé des charges (faire un tableau avec couleur, pourquoi un plus qu’un autres, plus ou moins pratique) (1 semaine)

-une foi le benshmark fait, choix du logiciel de développement

-aquisition gratuite

-Formation sur unity \*

-cour openclassroom unity

-suivie cour tuto unity fr

-apprentissage c#

-cour openclassroom

-choix logiciel design graphique aseprite, photoshop, paint

-recherche de musicien et de compositeur

Apport nature de leur taff et des musique

-recherche sound design

Jalon, grande date, élément décisif du planning

Vrac :

J’ai acheté des packs de livre pour développer le projet

Je n’ai pas fait d’autre demande d’aide

Apport en nature :

Sylvain, Ilo, les musicien, mon ordi

Page fiche budget

Moyen techniques multimédias et numériques : les livre, l’ordinateur, le disque dur