

1. Tomando en cuenta el código de listas ligadas dados en clase, implementar un método que imprima en pantalla la partición correspondiente a un solo nodo. Observación: cada nodo debe contener los siguientes datos:
 - a. `int tamano_particion; // debe estar entre 5 y 10`
 - b. `int tamano_usado; //`
 - c. `int tamano_libre; //`
 - d. `int unidades_tiempo; // inicializar en cero, cuando se introduce un proceso en la partición correspondiente, aumenta a 1 y comienza el conteo de unidades de tiempo.`
2. Implementar un método que usando el del punto anterior, imprima en pantalla todas las particiones.
3. Implementar un método que cree una lista ligada, la cual, representa una memoria completa de 500MB. Este método crear un número aleatorio entre 5 y 10, y con ese número crear un nodo que será agregado a la lista ligada. Esto debe repetirse hasta completar los 500MB.
4. Simular la ejecución de los algoritmos de asignación de partición: first-fit, best-fit, worst-fit y blocks splitting.
 - a. El usuario va a elegir de un menú en pantalla el algoritmo que quiere simular.
 - b. Se tienen que generar números aleatorios entre 3 y 10. c. Cada vez que se genere un número aleatorio, se le debe asignar una partición y se tiene que reflejar en la pantalla (usando el método de impresión del inciso 2).
 - d. Los puntos b y c se repiten 100. Tomando en cuenta que cada que se asigne un proceso a una partición el proceso debe permanecer ahí 5 unidades de tiempo. Una unidad es un

cambio en la memoria (lista ligada).