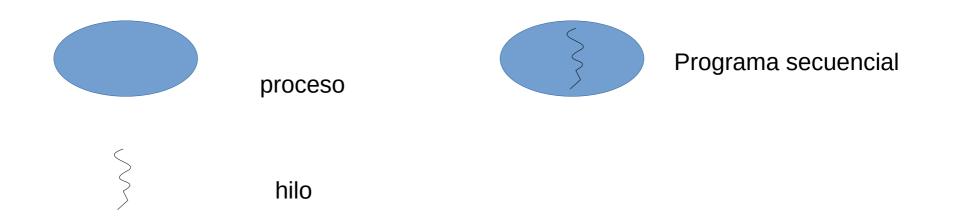
## **Tareas**

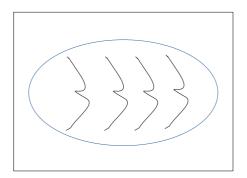
## Tarea

- Una tarea es parte de un programa concurrente en ejecución
- Implementación de tareas
  - Hilo → tarea que comparte el mismo código de programa y el mismo espacio de memoria con otros hilos
  - Proceso → tarea independiente que opera sobre su propio espacio de memoria

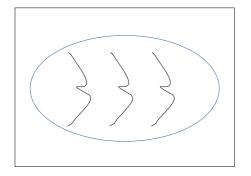


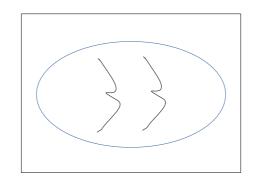
- Cada hilo pertenece a un proceso
- Un proceso puede contener uno o varios hilos

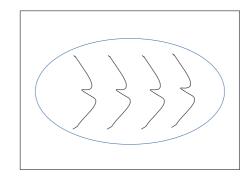
• Programa concurrente corriendo en un procesador



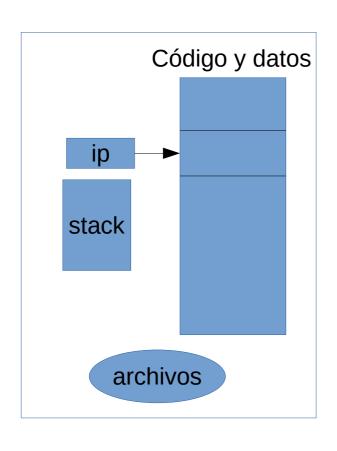
• Programa paralelo corriendo en un sistema multiprocesador – o multicomputadora

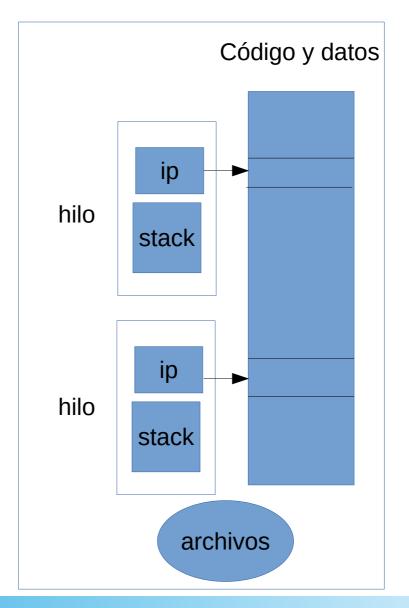




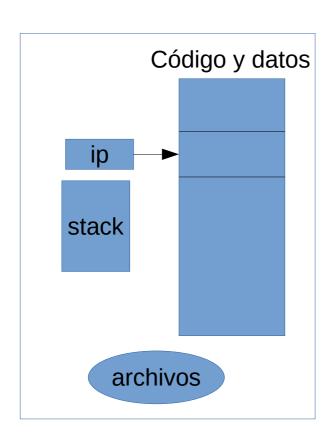


## 1 proceso (con 1 hilo y con 2 hilos)

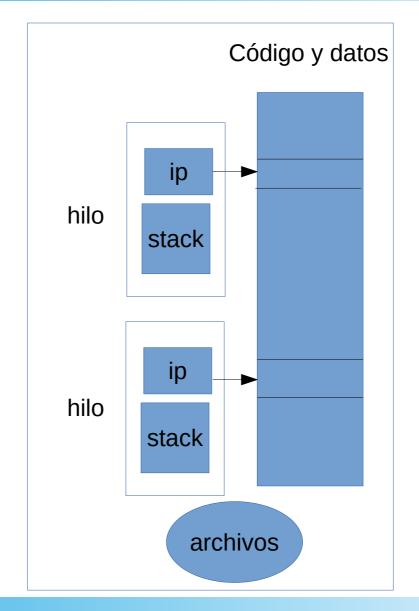




## 1 proceso (con 1 hilo y con 2 hilos)



**CAMBIO DE CONTEXTO?** 



- Los procesos son entidades pesadas
  - Ocupan más memoria
  - Los cambios de contexto son costosos
- Los hilos son entidades ligeras
  - Comparten información del proceso
  - Los cambios de contexto consumen poco tiempo de procesador