# Конечный автомат Профессия Java-разработчик на Hexlet Преподаватель: Яковлев Егор

#### Вопросы к лекции

- Что такое конечный автомат?
- Где встречается конечный автомат?
- Как реализуется пример конечного автомата?

#### План

- 1. Конечный автомат
- 2. Примеры

#### Конечный автомат

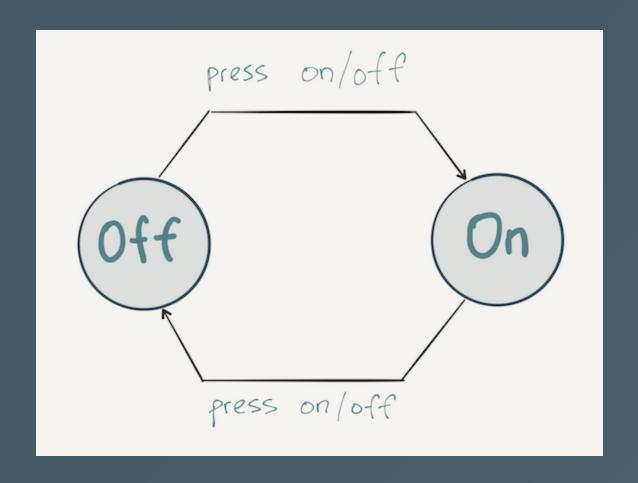
- 1. Модель, с помощью которой удобно представлять процесс, имеющий конечное число дискретных управляющих состояний.
- 2. некоторая абстрактная модель, содержащая конечное число состояний чего-либо. Используется для представления и управления процессом выполнения каких-либо команд.

#### Конечный автомат

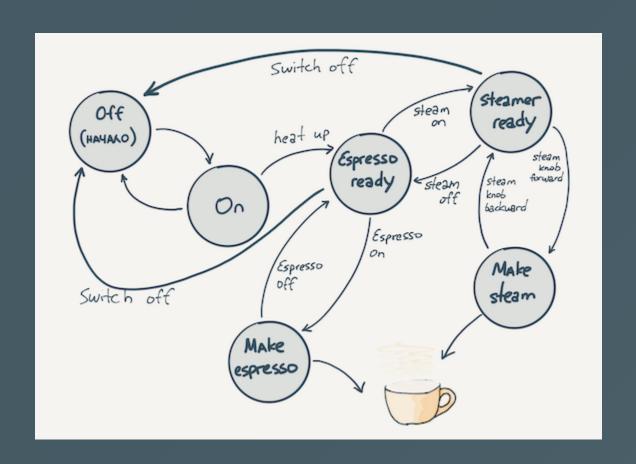
Обратим внимание, что:

- процесс
- состояние
- дискретные состояния
- управляющие состояния

## Примеры



### Примеры



## Еще примеры

- состояние заказа
- светофор
- активация сим-карты

Демо

Практика

### Домашнее задание

hexlet program download java finite-state-machine hexlet program submit java

10

# Вопросы?

Лекция 7: Конечный автомат