**Лабораторная работа № 2.**

1. Выбрать изображение не менее 1000х800 пикселей (px).
2. Применить к изображению самостоятельно придуманные Евклидовы преобразования для смещения, вращения изображения.
3. В каждом пункте ниже произвести не менее двух преобразований:

* Изменить форму изображения произвольным аффинным (не Евклидовым) преобразованием.
* Изменить форму изображения произвольным проективным преобразованием.
* Применить деформацию (image warping) к изображению.

1. Исходное изображение условно разделить на четыре одинаковых части. В одной части обнулить любой из цветовых каналов (B, G, R). Вторую часть перевернуть (развернуть на 180 град). Цветовые каналы пикселей третьей части должны содержать сумму цветовых каналов пикселей третьей и четвертой частей изображения. На четвертую часть вставить прямоугольные фрагменты из трех предыдущих частей, не менее одного фрагмента из каждой части. Полученное изображение поместить в самостоятельно выбранную рамку.
2. Используя хотя бы раз каждую из функций rectangle, polylines, circle, ellipse, putText, нарисовать и подписать какое-либо животное или выдуманный персонаж. Полученное изображение вставить на другую картинку так, чтобы были видны оба изображения. *Сохраните полученное изображение для следующих лабораторных работ.*