

Завдання 16.

Переробити консольний застосунок .NET Core «ConsoleEShop» з завдання 15 (рівень Middle або Advanced).

На рівень Low:

1. Реалізувати багатошарову (Multilayered) архітектуру у окремому репозиторії ConsoleEShopMultilayered.
2. Основний функціонал покрити Unit-тестами.

На рівень Middle:

1. Реалізувати рівень Low.
2. Реалізувати Onion архітектуру у окремому репозиторії ConsoleEShopOnion.
3. Додати до всіх інтерфейсів, класів та їх членів детальне документування коду з допомогою XML-коментарів.
4. Основний функціонал покрити Unit-тестами.

На рівень Advanced:

1. Реалізувати рівень Middle.
2. Згенерувати з XML-коментарів та додати до репозиторія chm-файл з автодокументуванням.
3. Весь функціонал покрити Unit-тестами.
4. Додати функціонал за бажанням.

ОРГАНІЗАЦІЙНІ ПИТАННЯ:

Кінцевий термін здачі: 27.06.2021 23:59

Проект розмістити на <https://gitlab.com/> . Надати доступ (Reporter) користувачам: @LAV78 та @gituser57

Назва репозиторіїв на GitLab: **ConsoleEShopMultilayered** та **ConsoleEShopOnion** – відповідно.

Про готовність проекту повідомити до кінцевого терміну здачі на адресу електронної пошти: Oleksii_Leunenko@epam.com

В темі листа вказати:

[OnLineUA] .Net Spring Program 2021 – *FirstName LastName* – Task 16

Замість *FirstName* та *LastName* - вказати свої, як в системах Learn та AutoCode.

В тексті листа надати посилання на обидва репозиторії та стисло описати реалізацію проектів. Якщо було використано патерн, то сказати який та обґрунтувати свій вибір.