

2022

GDSC KR

Winter Hack : Play Your Stay



Brochure

Information(shortly)

CONTENTS

01

2022 GDSC KR Winter Hack: Play Your Stay / GDSC?

02

주제

03

이벤트 일정

04

해커톤 참가 방법

05

제출항목

06

발표

07

심사

08

Staff

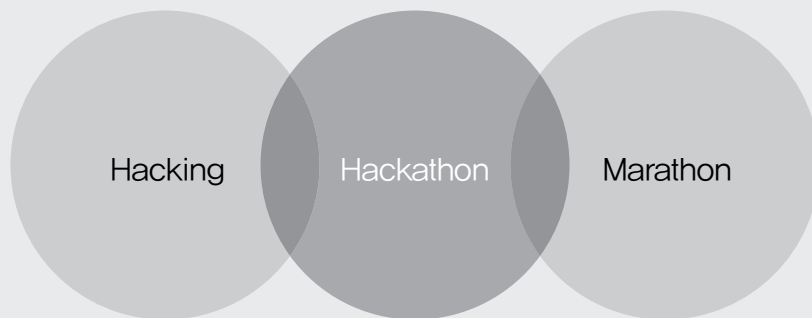
09

문의

2022 GDSC KR Winter Hack : Play Your Stay

GDSC에서 주최하고, 무박2일 동안 진행되는 해커톤

해커톤(Hackathon)은 해킹(Hacking)과 마라톤(Marathon)의 합성어로, 소프트웨어 개발 분야의 프로그래머나 그래픽 디자이너, UI설계자 등 다양한 분야의 전문가들이 모여 제한 된 시간 동안 아이디어를 도출하고 결과물을 만들어내는 이벤트



GDSC?

Google Developer Student Clubs (GDSC) 프로그램은 학생들이 개발/리더십 능력을 키울 수 있도록 지원하는 프로그램

기술적 성장을 위한 교육자료를 제공하고 리더십 개발을 위한 다양한 활동들을 지원
학생이 성장할 수 있도록 전세계의 학생 Lead들과의 교류 기회, Google의 이벤트 참여, 현업 엔지니어와의 만남 등 다양한 기회를 제공하고 쇼케이스/워크샵을 통해 역량을 높일 수 있도록 지원



주제

UN 지속가능발전 목표 (UN SDGs) 17개 중 아래 항목 세 가지로 축소



이벤트 일정

* 모각코는 항시 진행

채널명 : 잔잔한 모각코

신나는 모각코

● 02/04

● Opening Event

04:00PM-05:00PM

채널명 : 라운지

● Game1

09:00PM-9:30PM

채널명 : Game

● 02/05

● Game2

12:00AM-12:30AM

채널명 : Game

● Game3

03:00AM-03:30AM

채널명 : Game

● 심사 안내

11:30AM-12:00PM

채널명 : 라운지

● 발표 및 심사

12:00PM-02:30PM

채널명 : Judging A

Judging B

Judging C

● Closing Event

02:30PM-03:00PM

채널명 : 라운지

● 02/06

● 시상식

06:00PM-07:00PM

채널명 : 라운지

해커톤 참가 방법

홈페이지 링크

<https://gdsckoreahackathon2022.github.io/#/>

01 확정 이메일에 기재된
Discord 링크로 입장

02 디스코드 닉네임을 [NN팀_홍길동]으로 설정
ex) 01팀_가가가, 23팀_나나나

03 용무 없을 시에 음소거

활동 사진 제출

해커톤 영상에 쓰일 사진 활동 사진 2장 씩 Google Form에 제출

제출 링크 : <https://forms.gle/X3GCsQTMMLLgjASY9>

제출 마감 시간 : 02/04 10:00PM

프로젝트 제출

초대 받은 GitHub Organization에서 각 팀 Repository 생성

Repository 이름은 [NN_프로젝트 명]으로 설정

발표자료도 각 팀 Repository에 제출

불가피하게 GitHub 사용에 문제가 있다면, Google Drive로 제출

드라이브 링크 : <https://drive.google.com/drive/folders/1I-VffXm0Wp39a1vIHXAaDMv1MaYcROtv?usp=sharing>

Google Drive 제출 시 폴더 명을 [NN_프로젝트 명]으로 설정

제출 마감 시간 : 02/05 11:30PM

만족도 조사

이 후의 더 양질의 이벤트를 기획할 수 있도록 만족도 조사

Closing Event 시간까지 완료

<https://forms.gle/oSyMUe5GMi5AGaJn9>

발표

| 임의적으로 세 개의 채널로 분배하여 발표 진행

채널명 :

01팀~17팀 : Judging A

18팀~34팀 : Judging B

35팀~50팀 : Judging C

| 화면공유 및 개인 마이크로 발표

장비 및 환경 점검 요함

| 팀당 발표 최대 4분 + 심사위원 피드백 4분

심사

발표와 동시에 일부 심사 진행
제출된 프로젝트를 바탕으로 상세 심사 진행
2월 6일 오후 6시 심사 결과 발표
채널명 : 라운지

심사기준

영향력[60%]

[주제적합성:10] 과제가 해커톤 주제와 부합하는 주제로 제안 되었는지?

[문제해결성:10] 과제가 팀에서 제시한 문제를 적절하게 해결하는지?

[필요성:10] 참여 팀의 솔루션의 구현 방향이 해결책을 구현하기 위해 필요한 아이템인지?

[차별성:10] 과제가 제시하는 솔루션이 기존 시장에 존재하는 타 솔루션과 차별점, 경쟁력이 있는지?

[상품확장성:10] 이후의 활용방안, 확대 방향 등 솔루션의 확장에 대한 계획이 있는가?

[역량:10] 팀이 솔루션을 개발하기 위한 역량을 갖추고 있는지?

기술력[40%]

[완성도:10] 솔루션이 문제 해결을 위해 필요한 기술 구성 요소를 모두 구현하였는지 그리고 구현한 기술의 구성요소를 이해 하기 쉽게 설명하였는지?

[Google기술:10] Google 기술의 사용여부 및 Google 기술과 관련된 코드 지침 설명이 이해가 쉽게 설명이 되었는지, Google 기술의 사용이유?

[UI/UX:10] 아이템이 예상 사용자의 환경을 고려한 솔루션인지 그리고 솔루션의 Prototype이 사용자와 상호작용하는 모습을 잘 보여주고 있는지?

[기술확장성:10] 과제가 솔루션이 향후 시장에 진출하였을 때 성장 가능한 전략을 제시하는지?
+프레젠테이션 항목 향후 추가 논의

Staff

기획

김민영, 강예원, 박선호, 송혜민, 이원영, 조용주, 박상은, 우수연, 김민서

총괄운영

강인영, 김민영, 김윤서, 송혜민, 전의정, 정희재, 조용주

디스코드

임나경, 남수연, 강다인, 안동현, 장현애

예산

김윤서, 정희재, 전의정, 강인영

홍보

최진욱, 남수연, 박수빈, 이수정, 성예지, 양은희

홈페이지 제작

송민선, 조인혁, 성예지, 김민지, 이지원, 정우현

문의

Discord

채널명 : 질문게시판

카카오톡

http://pf.kakao.com/_DixkPb

홈페이지 주소

<https://gdskcoreahackathon2022.github.io/#/>

