

# AGH

# Technologie aplikacji internetowych

Seus Artistas

Aleksander Surman Tomasz Wis

# Repozytorium

https://bitbucket.org/olzone/tai\_sa
lub https://github.com/olzone/TAI\_SA

## URL Aplikacji Klienta

http://www.kroljakub.pl/hack/SeusArtistas

#### **URL** Serwera

http://artistrecommender-priest.rhcloud.com/

#### Wstęp

Celem naszego projektu było stworzenie aplikacji zrzeszającej fanów różnych artystów muzycznych.

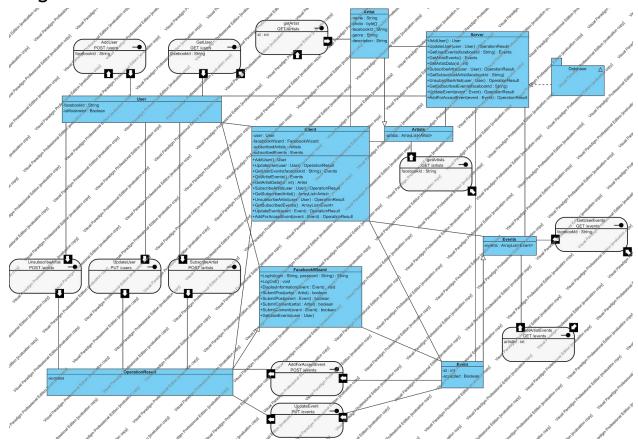
Od użytkownika wymagamy zalogowania się przez facebooka. Po zalogowaniu się widoczna jest strona główna zawierająca listę artystów wraz z możliwością zapisanie się do grona fanów lub anulowanie tego wyboru.

Każdy artysta jest reprezentowany przez swoją stronę (możemy oglądać strony artystów, których jesteśmy fanami, aktualną listę widzimy w menu po lewej stronie).

#### Strona artysty zawiera:

- podstawowe informacje o nim (opis, zdjęcia)
- aktualne posty i komentarze do nich (dane migrowane z fanpage'u artysty na facebooku) z możliwością dodania komentarza, bądź posta.
- wydarzenia z nim związane (Dodawane przez użytkowników, usuwane przez moderatorów)

# Diagram Klas:



# Wykorzystane technologie:

#### Backend:

- Java EE Język
- Wildfly 9.0 Zarządzanie serverem
- JMeter Testy automatyczne serwera
- JAX-RS Web service
- Mysql Baza danych

#### Frondend:

- HTML
- JavaScript
- Graph API przetwarzanie danych z facebooka
- Ajax
- Bootstrap

### Jak uruchomić projekt

#### Server:

- 1. Założyć konto na Openshift
- 2. Zintegrować IDE z aplikacją stworzoną przez Openshift
- 3. Do aplikacji użyć cardrige WildFly Application Server 9
- 4. Przy tworzeniu dodać kod z repozytorium gita
- 5. Teraz wystarczy wciśnąć przycisk uruchom na stronie aplikacji w Openshift

#### Client:

- 1. Kody źródłowe umieszczamy na serwerze z publicznym adresem bądź ip.
- Rejestrujemy aplikacją na <u>developers.facebook.com</u> i podajemy address pod, którym klient będzie dostępny. Aby uzyskać appld oraz uprawnić nasz serwer do korzystania z api fb.
- 3. W Pliku *scripts\fb.js* należy zmienić wartość zmiennej *appld* w sekcji *FB.init* na to uzyskane w pkt. 2
- 4. Możemy cieszyć się działającą aplkacją kliendzką

#### WebService Rest API

Serwer udostępnia zasoby za pomocą Resta.

// gettery

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/artists"

Zwraca listę artystów z ich danymi w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/artists/{facebookld}"

Zwraca dane o pojedyńczym artyście o danym facebookld w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/artists/count"

Zwraca aktualną liczbę artystów

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/subartists"

Zwraca listę zasubskrybowanych artystów dla każdego użytkownika w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/subartists/{facebookld}"

Zwraca listę zasubskrybowanych artystów dla użytkownika o danym facebookld w formacie

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/subartists/count"

Zwraca aktualną łączną liczbę zasubskrybowanych artystów

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/events"

Zwraca listę eventów dla każdego z artystów w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/events/{facebookld}"

Zwraca listę eventów dla artysty o danym facebookld w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/events/count"

Zwraca aktualną łączną liczbę eventów

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/moderators"

Zwraca listę moderatorów w formacie JSON

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/moderators/{facebookld}"

Zwraca facebookld moderatora jeśli się taki znajduje o danym facebookld

Typ metody = "GET", Ścieżka do zasobu = "rest/moderators/count"

Zwraca aktualną liczbę moderatorów

#### // Dodawanie elementów

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/artists"

Należy przekazać parametry:

name, photo, facebookld, genre, (description - opcjonalne)

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/subartists"

Należy przekazać parametry:

UserFacebookld, ArtistFacebookld

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/events"

Należy przekazać parametry:

ArtistFacebookId, FacebookLink

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/moderators"

Należy przekazać parametry:

UserFacebookld

#### // Usuwanie elementów

Typ metody = "DELETE", Ścieżka do zasobu = "rest/artists/{facebookld}"

Należy przekazać parametry:

facebookld w URL

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/subartists/delete"

Należy przekazać parametry:

UserFacebookld, ArtistFacebookld

Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/events/delete"

Należy przekazać parametry:

ArtistFacebookld. FacebookLink

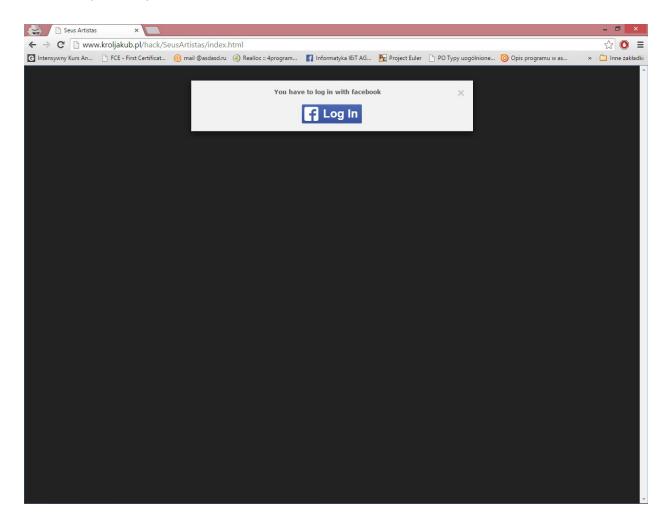
Typ metody = "POST", Ścieżka do zasobu = "rest/moderators/delete"

Należy przekazać parametry:

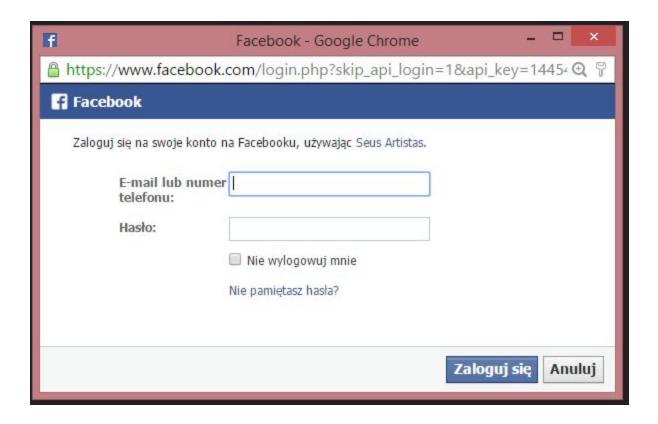
UserFacebookId

# Dokumentacja Użytkownika

1. Po wejściu na stronę pokaże nam się informacja, że strona wymaga zalogowania się przy pomocy facebooka.



Po kliknięciu przycisku "Log in" pojawi nam się okienko do logowania przy pomocy facebooku, w którym należy wprowadzić poprawne dane oraz kliknąć zaloguj się.

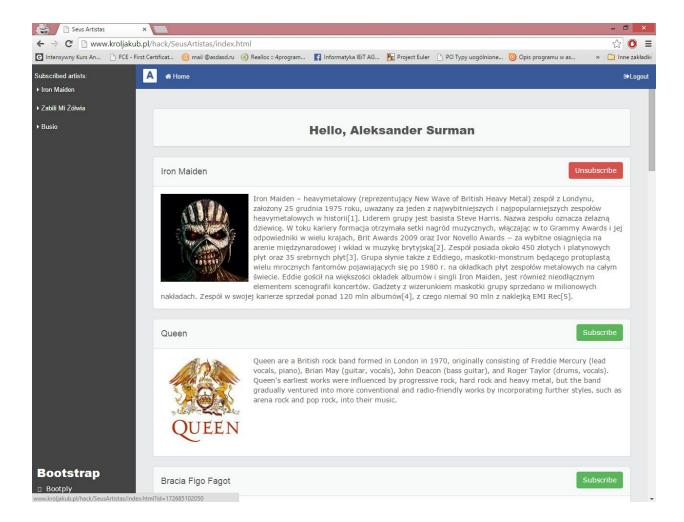


Następnie pojawi nam się strona główna użytkonika, na krórej znajduje się lista wszystkim dostępnych artystów. Dla każdego artysty można zobaczyć:

- Jego nazwę
- Zdjęcię
- Informację o nim

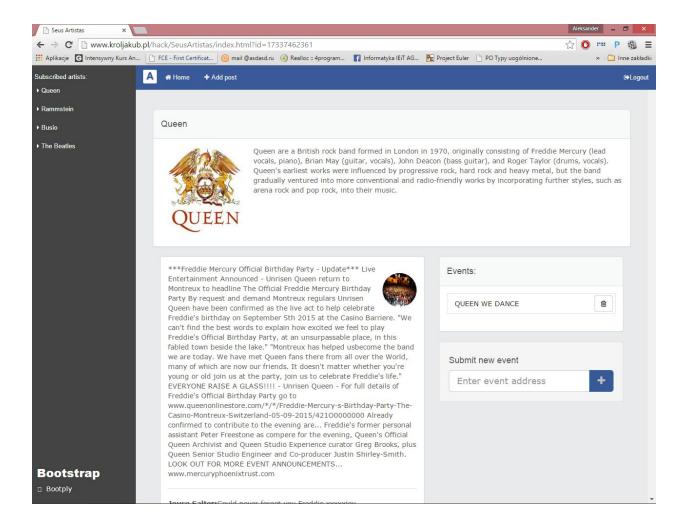
Jeśli jesteśmy zainteresowani danym artystą możemy go zasubskrybować klikajać przycisk "Subscribe" jeśli chcemy anulować wybór klikamy "Unsubscribe".

Z lewej strony, widziemy listę artystów na któych jesteśmy zapisani, aby przejść na stronę artysty klikając na jego nazwę



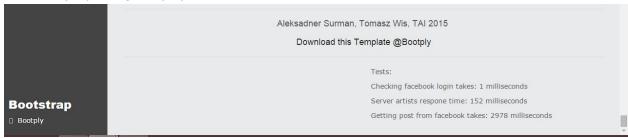
#### Na stronie artysty możemy:

- zobaczyć aktualne posty i komentarze pod jego profilem na facebooku
- dodatkowo nasza aplikacja umożliwia dodanie postru (przyciska "add post")
- skomentować instniejący post (pod każdym postem, jest formularz do komentowania)
- Zobaczyć listę wydarzeń związanych z danym artystą (List "Events")
  - o nowe wydarzenia mogą dodawać wszyscy użytkownicy ("Submit new event")
  - jednak tylko użytkownicy z uprawnieniami moderatora mogą je usuwać (przycisk kosza koło wydarzenia - widoczny tylko dla moderatorów)



Na dole każdej podstrony prezentowana są wyniki wydajnościowe klienta, zawierają one:

- Czas sprawedzenia czy użytkownik jest zalogowany do facebooka
- Czas zapytania i odpowiedzi do serwera o aktualną listę artystów w bazie danych
- Czas doładowania wszystkich postów i komentarzy ze strony artysty (tylko w wiodku pojedyńczego artysty)



# Testy Serwera JMeter

Przeprowadzone zostały również testy automatyczne poprawnościowe i wydajnościowe serwera, za pomocą technologii JMeter. Testy zostały dołącząne do repozytorium. Serwer nie ma problemów z dużym ruchem, przechodziło wszystko, blokadą natomiast okazał się laptop z którego zostały wykonane zapytania.