* Class:

Een class is een groot geheel waar je dan objecten in kan maken

* Methode:

is een function die je public of private kan zetten

* Attribuut:

Een attribuut is eigenschap of voorwerp van een object/class

* Instantie:

Een instantie is een waarde van een object

* Object:

Een object is een sub gedeelte van een class

* Getter/setter:

Een getter haalt de waarde van het attribuut op en de setter zet de waarde neer

* Constructor:

Een constructor is speciale methode die een object kan aanmaken in een class

Bijvoorbeeld: god(constructor) creëert aarde(class) en daarna adam en ava(objecten)

// constructor

public function \_\_construct(){

$this->conn = new mysqli(self::SERVERNAME, self::USERNAME, self::PASSWORD, self::BMI\_DATABASE);

Een class is een blauwdruk van een object

Een object is een voorbeeld