

Perspective & pr origin

Perspective: هي المسافة بين الشاشة والعنصر

Perspective origin: هي نقطة التلاشي

والتحكم في مكان تحرك والاتجاه العنصر

القيمتين perspective & perspective-origin يأخذهم الـ ab

لتحكم تفعيل خاصية 2D&3D بشكل واقعي

مثال

