

Working with Streams and Lambda expressions

1. Functional Interfaces

1.1. INTERFACES

Functional interface	Return type	Method name	# of parameters	Using
Supplier<T>	T	get()	0	Generar valores sin ninguna entrada
Consumer<T>	void	accept(T)	1 (T)	Hacer algo con el parámetro
BiConsumer<T, U>	void	accept(T, U)	2 (T, U)	Hacer algo con el parámetro
Predicate<T>	boolean	test(T)	1 (T)	Usualmente para hacer algún filtro o matching
BiPredicate<T, U>	boolean	test(T, U)	2 (T, U)	Usualmente para hacer algún filtro o matching
Function<T, R>	R	apply(T)	1 (T)	Similar a una función de matemática con un parámetro. Convertir/Recibir un parámetro de un tipo y retorna otro tipo
BiFunction<T, U, R>	R	apply(T, U)	2 (T, U)	Similar a una función de matemática con un parámetro. Convertir/Recibir dos parámetros de tipos distintos y retorna otro tipo
UnaryOperator<T>	T	apply(T)	1 (T)	Caso especial de Function, los parámetros y retorno son del mismo tipo. Transforma un valor a otro del mismo tipo
BinaryOperator<T>	T	apply(T, T)	2 (T, T)	Caso especial de Function, los parámetros y retorno. Transforma/Mezcla dos valores a otro del mismo tipo

1.2. MÉTODOS IMPORTANTES

Métodos convenientes sobre las interfaces funcionales. Estos son métodos `default`.

Interface instance	Firma del Método	Using
Consumer	Consumer<T> <code>andThen(Consumer<? super T> after)</code>	Ejecuta dos funciones en secuencia

Function	<V> Function<T,V> andThen(Function<? super R,? extends V> after)	Aplica las funciones en secuencia
Function	<V> Function<V,R> compose(Function<? super V,? extends T> before)	Ejecuta en secuencia, pero primero la función parámetro
Predicate	Predicate<T> and(Predicate<? super T> other)	Encadena AND al resultado
Predicate	Predicate<T> negate()	Niega el resultado
Predicate	Predicate<T> or(Predicate<? super T> other)	Encadena OR al resultado

Ejemplo:

```
//Predicate
Predicate<String> egg = s -> s.contains("egg");
Predicate<String> brown = s -> s.contains("brown");
Predicate<String> brownEggs = egg.and(brown);
Predicate<String> otherEggs = egg.and(brown.negate());

//Consumer
Consumer<String> c1 = x -> System.out.print("1: " + x);
Consumer<String> c2 = x -> System.out.print(",2: " + x);
Consumer<String> combined = c1.andThen(c2);
combined.accept("Annie");           // 1: Annie,2: Annie

//Function
Function<Integer, Integer> before = x -> x + 1;
Function<Integer, Integer> after = x -> x * 2;
Function<Integer, Integer> combined = after.compose(before);
System.out.println(combined.apply(3)); // 8
```

2. Optional

2.1. FACTORIAS

Método Factoría de métodos estáticos:

Métodos estáticos de Factoría	Notas
<T> Optional<T> empty()	Crea un Optional vacío
<T> Optional<T> of(T value)	Crea a partir de un Objeto
<T> Optional<T> ofNullable(T value)	Si value es null, crea un Optional vacío, sino crea a partir de value.

Uso:

```
# Old version
Optional o = (value == null) ? Optional.empty() : Optional.of(value);

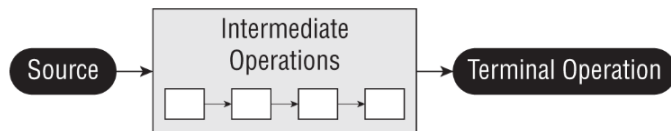
# Using Optional
Optional o = Optional.ofNullable(value);
```

2.2. MÉTODOS IMPORTANTES

Method	When Optional is empty	When Optional contains a value
<code>get()</code>	Throws an exception	Returns value
<code>ifPresent(Consumer c)</code>	Does nothing	Calls Consumer with value
<code>isPresent()</code>	Returns false	Returns true
<code>orElse(T other)</code>	Returns other parameter	Returns value
<code>orElseGet(Supplier s)</code>	Returns result of calling Supplier	Returns value
<code>orElseThrow()</code>	Throws <code>NoSuchElementException</code>	Returns value
<code>orElseThrow(Supplier s)</code>	Throws exception created by calling Supplier	Returns value

3. Streams

Tener en cuenta que el `Stream` usa *lazy operations*. Las operaciones se realizan cuando un terminador aparece. Esto es importante para reconocer donde salta una excepción.



3.1. CREANDO STREAMS

Creando una Fuente:

Method	Finite or infinite?	Notes
<code>Stream.empty()</code>	Finite	Creates Stream with zero elements
<code>Stream.of(varargs)</code>	Finite	Creates Stream with elements listed

<code>coll.stream()</code>	Finite	Creates Stream from a Collection
<code>coll.parallelStream()</code>	Finite	Creates Stream from a Collection where the stream can run in parallel
<code>Stream.generate(supplier)</code>	Infinite	Creates Stream by calling the Supplier for each element upon request
<code>Stream.iterate(seed, unaryOperator)</code>	Infinite	Creates Stream by using the seed for the first element and then calling the <code>UnaryOperator</code> for each subsequent element upon request
<code>Stream.iterate(seed, predicate, unaryOperator)</code>	Finite or infinite	Creates Stream by using the seed for the first element and then calling the <code>UnaryOperator</code> for each subsequent element upon request. Stops if the <code>Predicate</code> returns false

3.2. TERMINAL OPERATORS

Method	What happens for infinite streams	Reduction	Notes
<code>long count()</code>	No Termina	Yes	
<code>Optional<T> min(Comparator<? super T> comparator)</code>			
<code>Optional<T> max(Comparator<? super T> comparator)</code>	No Termina	Yes	
<code>Optional<T> findAny()</code>			Método <code>findFirst</code> retorna el primero, pero <code>findAny</code> cualquiera, y cuando se usa en <code>parallel</code> , no es predecible.
<code>Optional<T> findFirst()</code>	Termina	No	
<code>boolean anyMatch(Predicate <? super T> predicate)</code>			Para:
<code>boolean allMatch(Predicate <? super T> predicate)</code>			<code>anymatch</code> , termina si para alguno true.
<code>boolean noneMatch(Predicate <? super T> predicate)</code>	Depende	No	<code>allMatch</code> , si una false, termina, sino continua <code>noneMatch</code> , si uno true, termina, sino continua.
<code>void forEach(Consumer<? super T> action)</code>	No Termina	No	Sólo consume.
<code>T reduce(T identity, BinaryOperator<T> accumulator)</code>			Parámetro <code>identity</code> es el valor inicial a usar por <code>accumulator</code> .
<code>Optional<T> reduce(BinaryOperator<T> accumulator)</code>			Si no usamos el valor inicial, se devuelve un <code>Optional</code> .
<code><U> U reduce(U identity, BiFunction<U, ? super T, U> accumulator, BinaryOperator<U> combiner)</code>	No Termina	Yes	Si lo ejecutamos en un <code>parallel</code> , Se usa el <code>combiner</code> para que los resultados paralelos se combinen, sino es como si no se usara.

<code><R> R collect(Supplier<R> supplier, BiConsumer<R, ? super T> accumulator, BiConsumer<R, R> combiner)</code>	No Termina	Yes	Método especial de <code>reduction</code> : <code>mutable reduction</code> . Utiliza un objeto mutable donde acumular. El <code>supplier</code> devuelve el objeto mutable, el <code>accumulator</code> usa el <code>supplier</code> y acumula. El <code>combiner</code> es para el uso con <code>parallel</code> . Finalmente devuelve el objeto mutable.
<code><R,A> R collect(Collector<? super T, A,R> collector)</code>	No Termina	Yes	Este usa un tipo <code>Collector</code> que se puede crear con <code>Collectors</code> .

3.3. COMMON INTERMEDIA OPERATORS

Todos los métodos devuelven un `Stream`:

Method Signature	Notes
<code>Stream<T> filter(Predicate<? super T> predicate)</code>	Filtra los elementos para los cuales el <code>predicate</code> resulta <code>true</code> .
<code>Stream<T> distinct()</code>	Retorna un <code>stream</code> sin elementos repetidos. Usa por debajo el <code>equals</code> .
<code>Stream<T> limit(long maxSize)</code>	Solo siguen los primeros <code>maxSize</code> elementos.
<code>Stream<T> skip(long n)</code>	Salta los primeros <code>n</code> elementos.
<code><R> Stream<R> map(Function<? super T, ? extends R> mapper)</code>	Se suele utilizar para transformar datos. De ahí el uso de <code>Function</code> .
<code><R> Stream<R> flatMap(Function <? super T, ? extends Stream<? extends R>> mapper)</code>	La <code>Function mapper</code> devuelve un <code>Stream</code> que al final se reúne con todos los <code>Stream's</code> , eliminando los elementos vacíos. El <code>Stream</code> del cual parte puede ser algo más complejo, convirtiéndolo en un único <code>Stream</code> . Ver ejemplo abajo.
<code>Stream<T> sorted()</code>	Ordena según orden natural. Los elementos deben implementar <code>Comparable</code> , sino excepción al usar un <code>terminador</code> .
<code>Stream<T> sorted(Comparator<? super T> comparator)</code>	Usa un <code>Comparator</code> .
<code>Stream<T> peek(Consumer<? super T> action)</code>	Se espera que no cambia el <code>Stream</code> , usual para <code>debug</code> .

Ejemplos:

```
List<String> zero = List.of();
var one = List.of("Bonobo");
var two = List.of("Mama Gorilla", "Baby Gorilla");
Stream<List<String>> animals = Stream.of(zero, one, two);
animals.flatMap(m -> m.stream())
    .forEach(System.out::println);
//salida
Bonobo
Mama Gorilla
Baby Gorilla
```

3.4. COMMON PRIMITIVE STREAM METHODS

Los **primitive Stream** son 3: `IntStream`, `LongStream`, `DoubleStream`. `Stream` tiene métodos para convertirlos:

```
DoubleStream mapToDouble(ToDoubleFunction<? super T> arg0)
IntStream mapToInt(ToIntFunction<? super T> arg0)
LongStream mapToLong(ToLongFunction<? super T> arg0)
```

Los *Primitive Stream* tiene similares funciones terminadores e Intermedias. Las interfaces funcionales tienen prefijos según el tipo primitivo. De forma similar para los `Optional` con su prefijo del tipo de primitivo.

Method	Primitive stream	Description
<code>OptionalDouble average()</code>	<code>IntStream</code> <code>LongStream</code> <code>DoubleStream</code>	Promedio de los elementos.
<code>Stream<T> boxed()</code>	<code>IntStream</code> <code>LongStream</code> <code>DoubleStream</code>	A <code>Stream<T></code> where T is the wrapper class associated with the primitive value
<code>OptionalInt max()</code>	<code>IntStream</code>	The maximum element of the stream
<code>OptionalLong max()</code>	<code>LongStream</code>	
<code>OptionalDouble max()</code>	<code>DoubleStream</code>	
<code>OptionalInt min()</code>	<code>IntStream</code>	The minimum element of the stream
<code>OptionalLong min()</code>	<code>LongStream</code>	
<code>OptionalDouble min()</code>	<code>DoubleStream</code>	
<code>IntStream range(int a, int b)</code>	<code>IntStream</code>	Returns a primitive stream from a (inclusive) to b (exclusive)
<code>LongStream range(long a, long b)</code>	<code>LongStream</code>	

<code>IntStream rangeClosed(int a, int b)</code>	<code>IntStream</code>	Returns a primitive stream from a (inclusive) to b (inclusive)
<code>LongStream rangeClosed(long a, long b)</code>	<code>LongStream</code>	
<code>int sum()</code>	<code>IntStream</code>	Returns the sum of the elements in the stream
<code>long sum()</code>	<code>LongStream</code>	
<code>double sum()</code>	<code>DoubleStream</code>	
<code>IntSummaryStatistics summaryStatistics()</code>	<code>IntStream</code>	Returns an object containing numerous stream statistics such as the average, min, max, etc.
<code>LongSummaryStatistics summaryStatistics()</code>	<code>LongStream</code>	
<code>DoubleSummaryStatistics summaryStatistics()</code>	<code>DoubleStream</code>	

3.5. MAPPING METHODS BETWEEN TYPES OF STREAMS

Source stream class	To create Stream	To create DoubleStream	To create IntStream	To create LongStream
<code>Stream<T></code>	<code>map()</code>	<code>mapToDouble()</code>	<code>mapToInt()</code>	<code>mapToLong()</code>
<code>DoubleStream</code>	<code>mapToObj()</code>	<code>map()</code>	<code>mapToInt()</code>	<code>mapToLong()</code>
<code>IntStream</code>	<code>mapToObj()</code>	<code>mapToDouble()</code>	<code>map()</code>	<code>mapToLong()</code>
<code>LongStream</code>	<code>mapToObj()</code>	<code>mapToDouble()</code>	<code>mapToInt()</code>	<code>map()</code>

3.6. FUNCTION PARAMETERS WHEN MAPPING BETWEEN TYPES OF STREAMS

Source stream class	To create Stream	To create DoubleStream	To create IntStream	To create LongStream
<code>Stream<T></code>	<code>Function<T, R></code>	<code>ToDoubleFunction<T></code>	<code>ToIntFunction<T></code>	<code>ToLongFunction<T></code>
<code>DoubleStream</code>	<code>DoubleFunction<R></code>	<code>DoubleUnaryOperator</code>	<code>DoubleToIntFunction</code>	<code>DoubleToLongFunction</code>
<code>IntStream</code>	<code>IntFunction<R></code>	<code>IntToDoubleFunction</code>	<code>IntUnaryOperator</code>	<code>IntToLongFunction</code>
<code>LongStream</code>	<code>LongFunction<R></code>	<code>LongToDoubleFunction</code>	<code>LongToIntFunction</code>	<code>LongUnaryOperator</code>

3.7. OPTIONAL TYPES FOR PRIMITIVES

	OptionalDouble	OptionalInt	OptionalLong
Getting as a primitive	getAsDouble()	getAsInt()	getAsLong()
orElseGet() parameter type	DoubleSupplier	IntSupplier	LongSupplier
Return type of max() and min()	OptionalDouble	OptionalInt	OptionalLong
Return type of sum()	double	int	long
Return type of average()	OptionalDouble	OptionalDouble	OptionalDouble

3.8. COMMON FUNCTIONAL INTERFACES FOR PRIMITIVES

Functional interfaces	# parameters	Return type	Single abstract method
DoubleSupplier IntSupplier LongSupplier	0	double int long	getAsDouble getAsInt getAsLong
DoubleConsumer IntConsumer LongConsumer	1 (double) 1 (int) 1 (long)	void	accept
DoublePredicate IntPredicate LongPredicate	1 (double) 1 (int) 1 (long)	boolean	test
DoubleFunction<R> IntFunction<R> LongFunction<R>	1 (double) 1 (int) 1 (long)	R	apply
DoubleUnaryOperator IntUnaryOperator LongUnaryOperator	1 (double) 1 (int) 1 (long)	double int long	applyAsDouble applyAsInt applyAsLong
DoubleBinaryOperator IntBinaryOperator LongBinaryOperator	2 (double, double) 2 (int, int) 2 (long, long)	double int long	applyAsDouble applyAsInt applyAsLong

3.9. PRIMITIVE-SPECIFIC FUNCTIONAL INTERFACES

Functional interfaces	# parameters	Return type	Single abstract method
ToDoubleFunction<T> ToIntFunction<T> ToLongFunction<T>	1 (T)	double Int long	applyAsDouble applyAsInt applyAsLong
ToDoubleBiFunction<T, U> ToIntBiFunction<T, U> ToLongBiFunction<T, U>	2 (T, U)	double Int long	applyAsDouble applyAsInt applyAsLong
DoubleToIntFunction DoubleToLongFunction IntToDoubleFunction IntToLongFunction LongToDoubleFunction LongToIntFunction	1 (double) 1 (double) 1 (int) 1 (int) 1 (long) 1 (long)	Int long double long double int	applyAsInt applyAsLong applyAsDouble applyAsLong applyAsDouble applyAsInt
ObjDoubleConsumer<T> ObjIntConsumer<T> ObjLongConsumer<T>	2 (T, double) 2 (T, int) 2 (T, long)	void	accept