

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma			
Asignatura:	Fundamentos de programación			
Grupo:	25			
No. de práctica(s):	01			
Integrante(s):	Pérez Martínez Omar Alejandro			
No. de lista o brigada:	24			
Semestre:	2023-2			
Fecha de entrega:	01/03/2023			
Observaciones:				
	CALIFICACIÓN:			

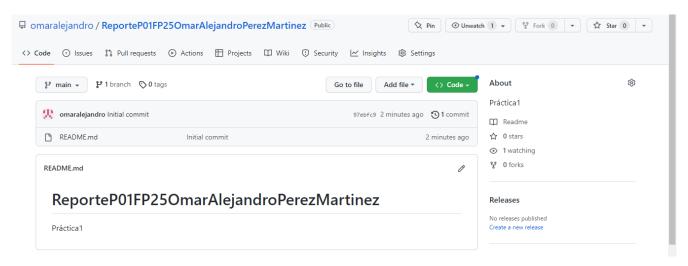
Objetivos:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

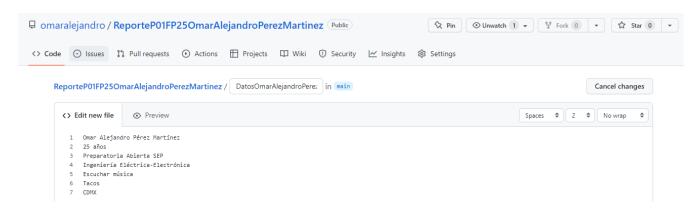
Desarrollo:

Actividad 1

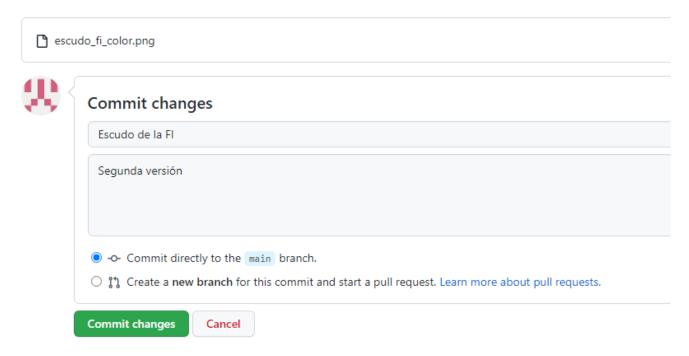
Creando el repositorio.



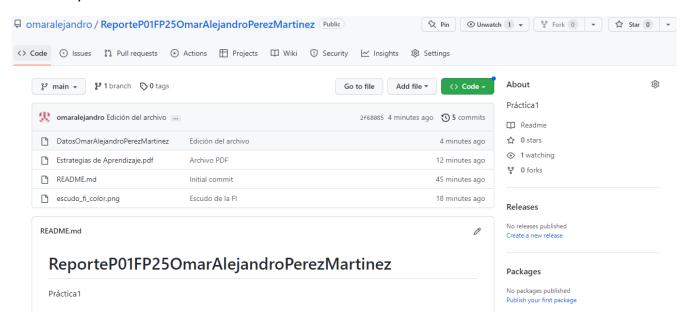
Creando un archivo con nuestros datos.



Subiendo imagen del escudo de la facultad

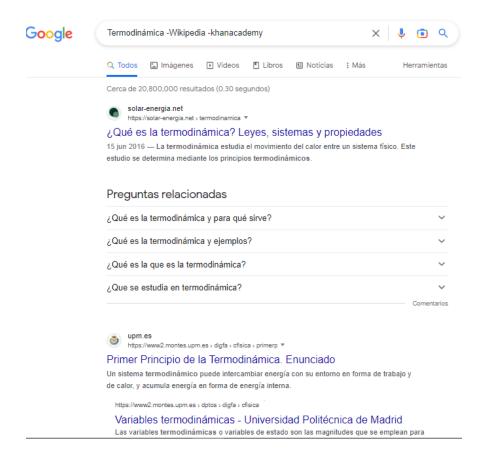


Repositorio con todos los archivos que se han agregado. Se tienen 5 commits; 4 de archivos creados o anexados y 1 modificación.

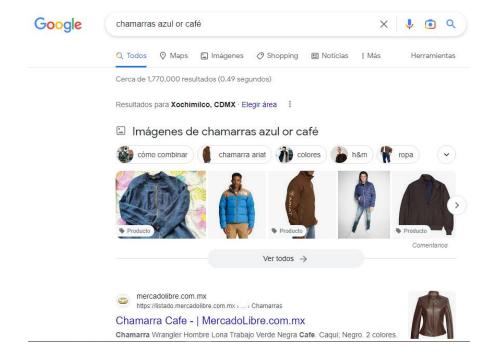


Actividad 2

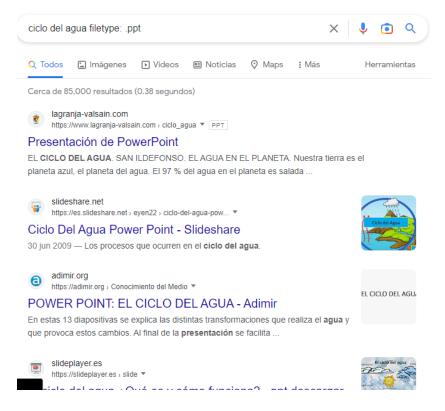
Comando (-): Se buscó temas de termodinámica sin incluir resultados de Wikipedia o Khan-Academy.



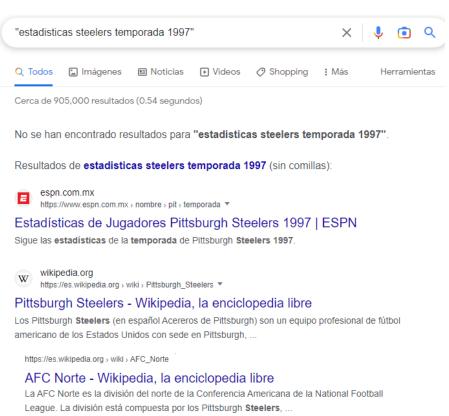
Comando (OR): Se buscó chamarras de dos colores: azul o café.



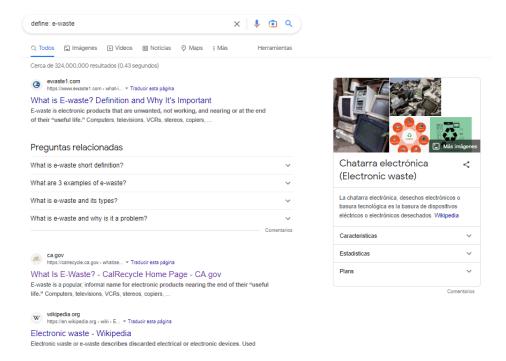
Comando (filetype): Se buscó resultados de presentaciones (.ppt) de un tema.



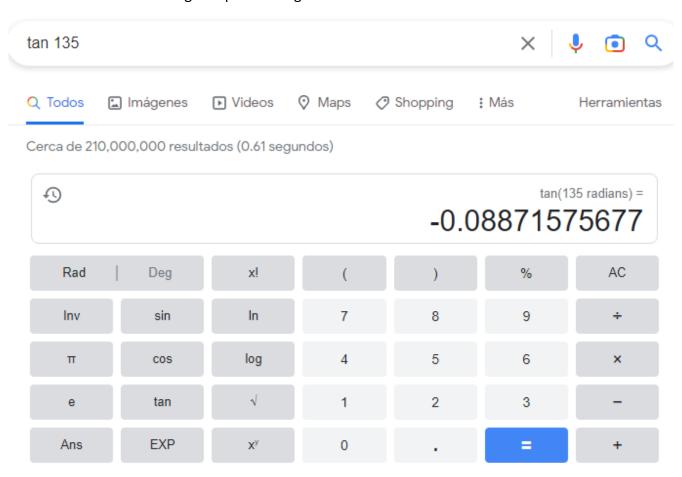
Comando (""): Se buscó las estadísticas de un equipo de futbol americano en un año en particular.



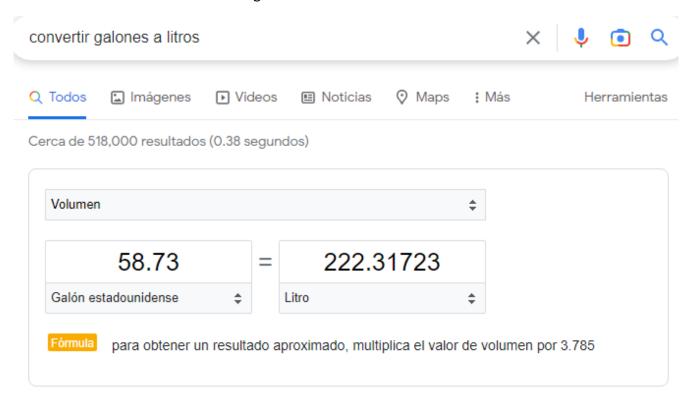
Comando (define): Se buscó la definición del término e-waste.



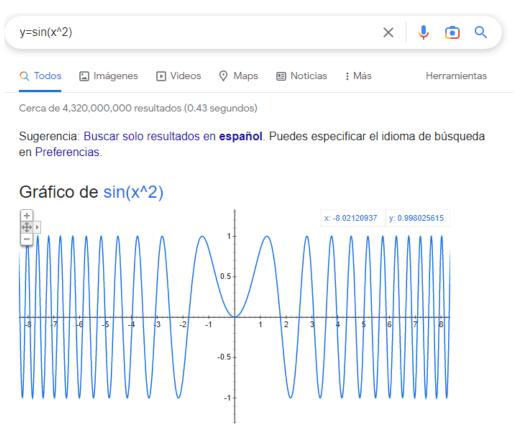
Se obtuvo el valor de la tangente para un ángulo usando la herramienta de calculadora.



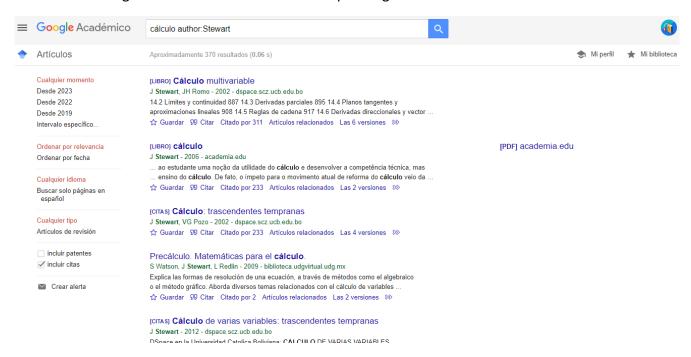
Se convirtió una cantidad medida en galones a litros.



Se graficó una función.

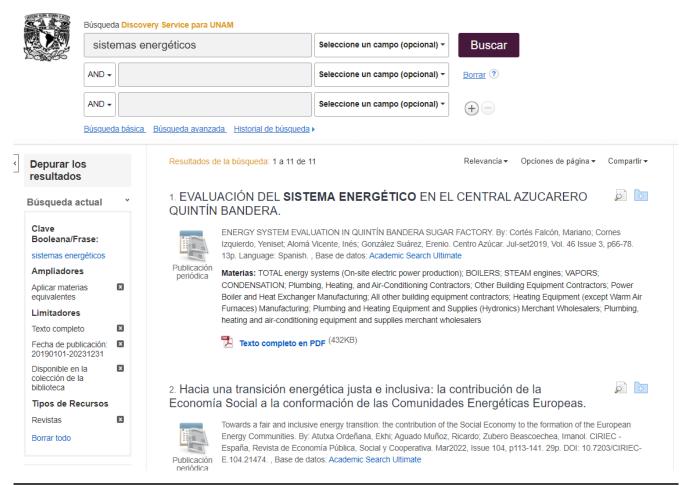


Se buscó en Google Académico temas de cálculo que tengan referencias del autor Stewart.



Actividad 3

Búsqueda especializada en la biblioteca digital





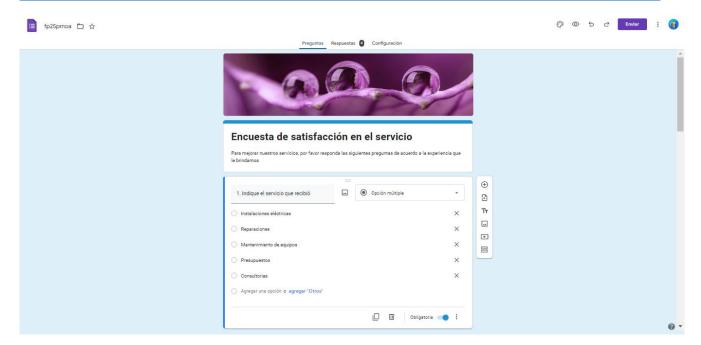
Actividad 4

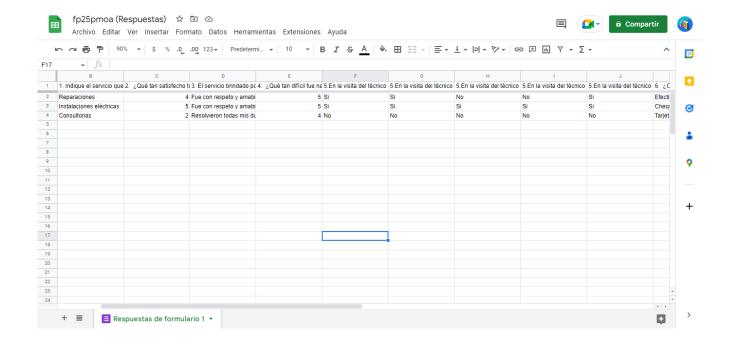
https://sites.google.com/view/fp25-232-oapm/p%C3%A1gina-principal



Actividad 5

https://docs.google.com/forms/d/1yO9TGVcHPh 49aGjAGr9futeswVHJ2DW4BMLw9hHAcU/prefill





Conclusiones

En la actualidad, cada día surgen nuevas herramientas digitales que nos facilitan a realizar tareas, hacer análisis de datos, diseño de gráficos, etc., es por ello que toma mucha importancia aprender a usar estos instrumentos de gran utilidad, tanto a nivel académico como profesional.

Github nos van a servir en el futuro para cuando necesitemos llevar un control más estricto de un proyecto, permitiendo administrar los cambios que se hacen al mismo, recuperar versiones anteriores, entre otras cosas.

Google Académico y la plataforma de las bibliotecas de la UNAM, son de mucha utilidad si necesitamos realizar búsquedas especializadas de algún tema, citas y referencias de fuentes confiables, etc.

Las herramientas de Google como los formularios o la aplicación para diseñar tu página web, son muy divertidas de hacer, además de que ambas se pueden aplicar al emprendimiento.