

Präsenzübungen zur Vorlesung Objektorientierte Programmierung: Wintersemester 2021/2022 Nr. 3

Aufgabe 3.1: 404 Titel nicht gefunden

Betrachten Sie die folgende rekursive Methode zur Berechnung der Potenz in Java:

```
1 double pow(double x, int n) {
2    if(n == 0) {
3       return x;
4    }
5    return pow(x, n) * x;
6    }
```

In der obigen Implementierung haben sich zwei Fehler eingeschlichen. Finden Sie diese Fehler und beheben Sie sie.

Aufgabe 3.2: Bleibt ein WHILEchen und hört zu

Gegeben Sei die folgende Methode in Java:

```
double geometrics(int n, double x) {
1
2
     double result = 0;
     while(true) {
3
        result += pow(x, n);
4
        if(n==0) {
5
6
          return result;
7
        }
8
        n--;
     }
9
10
  }
```

Schreiben Sie die Methode *geometrics* derart um, dass sie keine *if*-Anweisung mehr enthält und trotzdem das selbe Ergebnis liefert.

Aufgabe 3.3: Harmonische Konvergenz: Raava vs Vaatu

Gegeben sei die folgende Methode, die die harmonische Reihe für ein gegebenes n berechnet:

```
\left(\sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k}\right)
```

```
1 double harmonics(int n) {
2    double result = 1.0;
3    while(n>1) {
4        result+=1.0/n;
5        n--;
6    }
7    return result;
8 }
```

Schreiben Sie die Methode *harmonics* um, sodass sie statt einer **iterativen** *while*-Schleife die harmonische Reihe **rekursiv** berechnet.