



Compte-rendu de projet programmation mobile IOS

AHMED SGUIAR LHAMDANI
OMAR AMANA

ENCADRANT : MR DOMINIQUE GINHAC
4AIE/SQR . groupe TP2
S7 . 2022/2023

Tables des matières :

- [Liste des figures](#)
- [Présentation des différentes vues](#)

Liste des figures :

- Figure 1 – écran d'accueil
- Figure 2 – filtrage des tâches
- Figure 3 – Affichage des détails d'une tâche
- Figure 4 - création d'une tâche
- Figure 5 - suppression d'une tâche

Présentation des différentes vues :

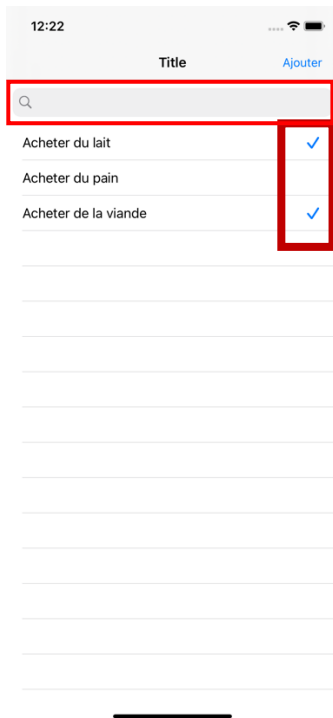


Figure 1 – écran d'accueil

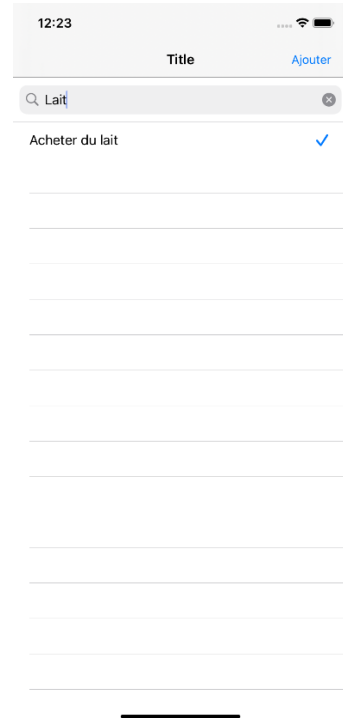


Figure 2 – filtrage des tâches

Dans cette vue, nous présentons les 3 tâches initialisées dans notre ViewController. Certaines tâches sont déjà faites (etatTache à true), ce qui se matérialise par le petit check. En haut à droite, on peut ajouter une nouvelle tâche grâce au bouton ajouter. La barre de recherche permet de filtrer les tâches selon la String passée dans la barre de recherche.

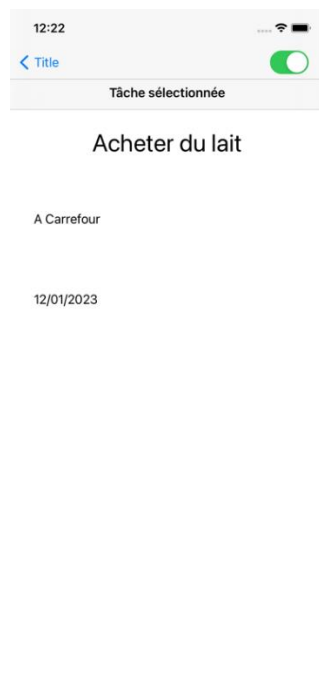
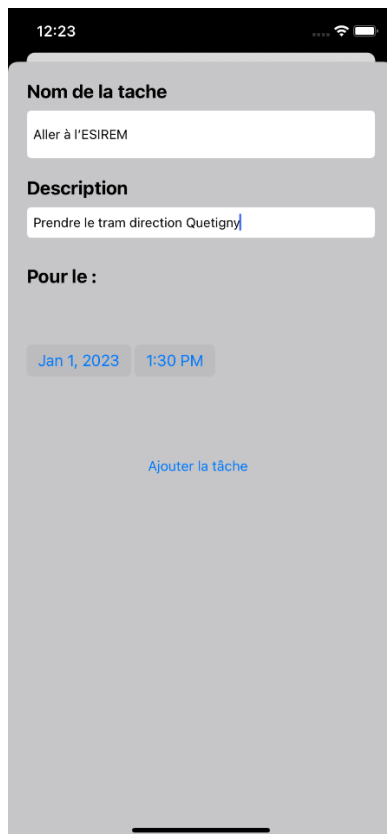


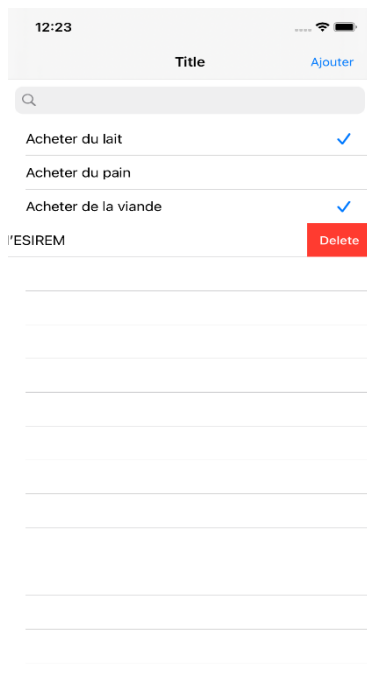
Figure 3 – Affichage des détails d'une tâche

Dans cette vue, nous pouvons afficher les détails de la tâche à savoir sa description et la date pour laquelle elle doit être faite au maximum. En haut à droite, nous avons un switch qui permet de faire passer l'état de la tâche à « fait » (switch vert + check) ou « non fait » (switch grisé + pas de check). Le bouton retour permet de revenir à l'écran d'accueil.



Quand on appuie sur le bouton “ajouter” dans l’écran d’accueil, on arrive sur cette vue qui permet de mettre un nom à notre tâche, une description et une date. De base, la tâche est non faite donc switch grisé + pas de check (etatTache à false).

Figure 4 - création d’une tâche



Nous pouvons également supprimer une tâche en swipant.

Figure 5 - suppression d’une tâche