

## Exercice 1 : Validation d'un formulaire (pondération 5%)

---

Valider en JavaScript uniquement (pas de pattern HTML5, ni modification des types de champs) les formulaires des pages **formulaire1.html** et **formulaire2.html** ci-jointes, **au clic sur le bouton submit et à chaque évènement "change" sur un élément.**

Coder pour cela un seul script module pattern qui sera utilisé dans les deux pages de formulaires.

Les fonctionnalités de ce module pattern sont :

- Initialiser les gestionnaires d'évènements du formulaire.

- Traiter tous les contrôles des champs, ces contrôles sont indiqués en commentaire dans chaque page HTML. Ces contrôles seront passés en paramètre à la fonction d'initialisation du module pattern sous la forme d'un objet littéral par exemple.

- Une seule et même fonction que vous appellerez par exemple « **valider** », sera codée pour faire les contrôles de chaque champ.

- Cette fonction aura pour paramètres le champ et les informations nécessaires aux contrôles.

- Les messages d'erreurs éventuels seront affichés dans la balise SPAN associée à chaque champ.

- Valider le formulaire s'il n'y a aucune erreur.

### Consignes :

Ne modifiez pas le code HTML des pages fournies.

Si vous le souhaitez, vous pouvez également coder une classe qui reprend le code du module pattern.

### Remise :

Remettre vos fichiers, pages HTML et script(s) JavaScript, sur Léa.