Operadores

- Aritméticos
 - + x / mod (Portugol) (*módulus*)
 + * / % (Linguagem C)
- Lógicos
 - ∘ <u>e</u> <u>ou</u> <u>não</u> (Portugol)
 - ∘ && || ! (Linguagem C)
- Relacionais

$$\circ$$
 > < \geq \leq = \neq (Portugol) \circ > < >= <= == != (Linguagem C)

- Operador de atribuição
 - ∘ Portugol é o caractere ←
 - Linguagem C é o caractere =

Pipe (|)