

APE - Algoritmos e Programação Estruturada
Exercícios sobre Introdução à Lógica de Programação
Professor Sandro Teixeira Carvalho
Prática para Laboratório de Computação

Crie cada um dos programas da lista abaixo no IDE CodeBlocks ou no IDE Dev-C++. Crie uma pasta com o seu nome completo dentro da pasta Documentos do computador do laboratório e salve seus programas nessa pasta. Em seguida, compacte essa pasta em formato zip ou rar e envie a pasta compactada para o professor através do Teams. Não envie arquivos com extensão .exe. Lembre-se de excluir os arquivos com extensão .exe antes de compactar a pasta para enviar para o professor pelo Teams. Envie somente os arquivos com extensão .c para o professor. Como sugestão, para o exercício 01 abaixo, crie um programa com o nome programa01.c. Siga a mesma nomenclatura para os outros exercícios. Bom trabalho!

- 1) Escreva um programa em linguagem C que leia o nome completo de uma pessoa, em seguida, leia o e-mail dessa pessoa, leia também a quantidade de livros que ela leu no ano anterior, leia o seu salário e, após a leitura desses dados, apenas imprima esses dados no vídeo.
- 2) Escreva um programa em linguagem C que leia dois números inteiros, calcule o produto desses dois números e imprima o resultado no vídeo.
- 3) Escreva um programa em linguagem C que leia três números inteiros, calcule o somatório desses números e imprima o resultado no vídeo.
- 4) Escreva um programa em linguagem C que leia/receba o valor das três notas de um aluno, calcule a média aritmética simples dessas notas e imprima a média do aluno.
- 5) Escreva um programa em linguagem C que leia a base e a altura de um triângulo e calcule e imprima a área desse triângulo.
- 6) Escreva um programa em linguagem C que leia o raio de um círculo e calcule e imprima a sua área. Crie uma constante utilizando o qualificador *const* da linguagem C para armazenar o valor de $PI = 3,141592$.
- 7) Escreva um programa em linguagem C que leia o salário de um funcionário e leia também uma porcentagem de aumento de salário. Em seguida, calcule e imprima o novo salário do funcionário e o valor que o funcionário receberá de aumento.
- 8) Desafio: Sabe-se que:

1 pé = 12 polegadas
1 jarda = 3 pés
1 milha = 1.760 jardas

Escreva um programa em linguagem C que leia uma só medida em pés, faça as devidas conversões e imprima o resultado em:

- a) polegadas;
- b) jardas;
- c) milhas.