

DESIGN THINKING. REVERSE BRAINSTORMING. Plataforma e-learning.

Profesor Luis Carlos Rodriguez

1. ¿Cómo podríamos hacer que la plataforma sea lo más confusa y difícil de navegar posible?
2. ¿Qué características podríamos añadir para asegurar que los estudiantes pierdan interés en sus cursos rápidamente?
3. ¿Cómo podemos diseñar la plataforma para maximizar los fallos técnicos y bloqueos?
4. ¿Cuál es la mejor manera de hacer que el contenido del curso sea lo más aburrido y poco inspirador posible?
5. ¿Cómo podemos asegurar que los estudiantes se sientan completamente aislados y sin apoyo?
6. ¿Qué podemos hacer para que la entrega de tareas sea lo más complicada y frustrante posible?
7. ¿Cómo podemos diseñar los foros de discusión para desalentar la participación de los estudiantes?
8. ¿Cuál es la mejor manera de hacer que los exámenes en línea sean injustos y causen estrés?
9. ¿Cómo podemos asegurar que la plataforma sea inaccesible para estudiantes con discapacidades?
10. ¿Qué características podríamos implementar para hacer que los proyectos en grupo sean un desastre total?

11. ¿Cómo podemos hacer que el sistema de calificación sea lo más opaco y confuso posible?

12. ¿Cuál es la mejor manera de asegurar que la plataforma sea incompatible con la mayoría de los dispositivos?

13. ¿Cómo podemos diseñar la interfaz de usuario para que sea lo más desordenada y abrumadora posible?

14. ¿Qué podemos hacer para que la programación y la gestión del tiempo sean increíblemente difíciles para los estudiantes?

15. ¿Cómo podemos asegurar que la plataforma no proporcione análisis útiles ni seguimiento del progreso?

16. ¿Cuál es la mejor manera de hacer que los materiales del curso sean difíciles de acceder y descargar?

17. ¿Cómo podemos diseñar la plataforma para desalentar la interacción entre estudiantes e instructores?

18. ¿Qué características podríamos añadir para hacer que la experiencia de aprendizaje sea lo más inflexible y rígida posible?

19. ¿Cómo podemos asegurar que la plataforma no ofrezca opciones de personalización o aprendizaje adaptativo?

20. ¿Cuál es la mejor manera de hacer que la plataforma sea lo más intensiva en recursos y lenta de cargar posible?