Práctica 8a

Programación del uC en lenguaje C y comunicación serie.

Objetivo: Mediante esta práctica el alumno aprenderá el uso básico de la programación en lenguaje C con las herramientas AVR Studio y WinAVR. Para ello el alumno implementará los procedimientos comunes para inicializar y operar el puerto serie del microcontrolador.

Equipo: - Computadora Personal

- Módulo T-Juino

Teoría: - Programación en lenguaje C en microcontroladores

 Manejo del Periférico de Comunicación Serie 0 (UART0) del microcontrolador ATmega1280/2560

Descripción:

Haciendo uso de los pasos descritos en la Practica 6 crear un nuevo proyecto pero esta vez para hacer uso del lenguaje C con base en el **Listado 1** (Prac8.c).

Listado 1: Prac8.c

```
#include <avr/io.h>
void delay( void ); /* funcion prototype de Delay */
int main( void )
      /* configurar de salida el bits 7 de PORTB
      DDRB = (1 << PB7); /* DDRB= 1000-0000
      while(1){
        PORTB |= (1 \ll PB7); /* encender LED
        delay();
        PORTB &= \sim(1 << PB7); /* apagar LED
                                                      */
        delay();
      }
}
void delay( void)
 volatile unsigned int i;
  for(i=0;i<0xffff;i++);
}
```

El proyecto deberá ser compilado y luego cargado al módulo para después verificar su operación correcta que es encender y apagar el LED L continuamente.

Actividades a realizar:

- 1. Calcular el periodo total de la función Delay (void) del Listado 1 con optimización Os.
- 2. Implementar las siguientes funciones para la comunicación serie mediante encuesta (polling):
 - a) void **UARTO_Init** (uint16_t mode): Función para inicializar el puerto serie del ATmega1280/2560 según el valor del parámetro modo. Si mode es 0 entonces la inicialización es **9600.8**,**N**,**1** de lo contrario **19200.8**,**N**,**1**.
 - b) char **UARTO_getchar** (void): Función que retorna el byte recibido por el puerto serie UARTO.
 - c) void **UARTO_putchar** (char data): Función que transmite un byte por el puerto serie UARTO.
 - d) void **UARTO_gets** (char *str): Función que retorna una cadena mediante **UARTO_getchar**, la cadena se retorna en el apuntador str.
 - e) void UARTO_puts(char *str): Función que transmite una cadena mediante UARTO putchar.
 - f) void itoa(char* str, uint16_t number, uint8_t base): Función que convierte un número de 16 bits a su representación alfanumérica en la base dada, y la retorna en el apuntador str.
 - g) unsigned int **atoi** (char *str): Función que convierte una cadena numérica (de base 10) y retorna su valor numérico en 16 bits.

Estas funciones deberán estar en su propio modulo, con sus prototipos y definiciones dadas por **UART.h** y **UART.c** respectivamente. Probar las funciones elaboradas con el Listado 2.

Listado 2: Prac8.c

```
#include <avr/io.h>
#include "UART.h"
int main( void )
      char cad[20];
      uint16_t num;
      UARTO_Ini(1);
      While(1) {
            UARTO getchar();
            UARTO_puts("\n\rIntroduce un número:\n\r");
            UART0_gets(cad);
            num = atoi(cad);
            itoa(cad, num, 16);
            UART0_puts("\n\rHex:");
            UART0_puts(cad);
            itoa(cad, num, 2);
            UART0_puts("\n\rBin:");
            UART0_puts(cad);
      }
}
```

Comentarios y Conclusiones. Bibliografía.