

# Documento UI/UX para la Aplicación de Barbería "Golden Barbershop"

## 1. Definición de Estilos Genéricos

Este documento define los estilos de diseño UI/UX aplicados en la aplicación móvil de la barbería "Golden Barbershop".

### 1.1 Colores

La paleta de colores utilizada en la aplicación está compuesta por tonos cálidos y elegantes que refuerzan la identidad visual de la barbería:

- **Amarillo dorado (#F5B700):** Utilizado para botones principales y elementos destacados.
- **Blanco (#FFFFFF):** Color predominante en los fondos, brindando limpieza y claridad.
- **Negro (#000000):** Utilizado en texto y algunos íconos.
- **Gris claro (#F2F2F2):** Fondo en algunas secciones para diferenciar bloques de contenido.
- **Gris oscuro (#707070):** Para textos secundarios y detalles.

### 1.2 Tamaños

Para garantizar una buena experiencia de usuario y accesibilidad, se definen los siguientes tamaños:

- **Tipografía:**
  - Títulos principales: 24-28px, negrita.
  - Subtítulos: 18-22px.
  - Texto regular: 14-16px.
  - Texto en botones: 16px, negrita.
- **Botones:**
  - Altura: 45-50px.
  - Bordes redondeados: 8px.
- **Iconos:**
  - Entre 20px y 40px según su importancia.

### 1.3 Estilos

El diseño mantiene una apariencia moderna y minimalista con los siguientes estilos:

- **Tipografía:** Se utiliza una fuente sans-serif elegante y legible, con un peso medio y negrita en los títulos y botones.

- **Botones:**
  - Fondo amarillo dorado con texto negro en las principales acciones.
  - Fondo rojo para acciones de cerrar, salir o cancelar.
  - Botones secundarios en tonos neutros con bordes redondeados.
- **Tarjetas y contenedores:**
  - Bordes redondeados.
  - Sombra sutil para generar profundidad.
  - Espaciado adecuado entre elementos.
- **Inputs y formularios:**
  - Bordes suaves con línea gris clara.
  - Espaciado entre campos para una lectura fácil.
  - Iconos indicativos para guiar al usuario.

#### 1.4 Modelos de Vistas

La aplicación presenta diferentes vistas según el tipo de usuario:

- **Administrador:**
  - Vista de gestión de empleados, tarifas y servicios.
  - Posibilidad de editar información de la barbería.
- **Empleado:**
  - Gestión de horarios y disponibilidad.
  - Edición de perfil personal.
  - Gestión de reservas
- **Cliente:**
  - Edición de perfil.
  - Visualización de horarios y reserva de citas.
  - Confirmación de reservas.
  - Contactar o consultar ubicación.

Cada vista sigue el mismo esquema de diseño con coherencia en colores, iconografía y estructura.

## Ejemplos de Componentes en Mockup Figma

Para la correcta implementación de la UI, se incluirán ejemplos de componentes en un Mockup de Figma, asegurando consistencia en diseño, interactividad y responsividad en todas las vistas.

### 1. Botones (Buttons)

- Elementos interactivos utilizados para ejecutar acciones dentro de la aplicación.
- Estilos: Primarios (color dorado con texto negro), secundarios (bordes redondeados, fondo neutro).
- Ejemplos: Botón de "Registrar", "Iniciar sesión", "Confirmar reserva".



### 2. Cajas de Texto (Input Fields)

- Campos de entrada donde los usuarios pueden escribir información.
- Incluyen etiquetas (placeholders) y iconos de ayuda para mejorar la usabilidad.
- Ejemplos: Campos de "Nombre", "Correo electrónico", "Contraseña".



### 3. Imágenes (Images)

- Se utilizan para mostrar elementos visuales importantes, como logotipos y fotos de perfil.
- Ejemplo: Logo de "Golden Barbershop", fotos de perfil en las vistas de usuario.



#### 4. Tarjetas (Cards)

- Contenedores visuales con información agrupada, generalmente con bordes redondeados y sombra.
- Ejemplo: Vista de servicios con iconos y descripciones.



#### 5. Componentes Interactivos (Interactive Components)

- Elementos que permiten transiciones y navegación fluida dentro de la app.
- Ejemplo: Cambio de estados en botones (hover, presionado), transiciones entre vistas.



#### 6. Listas y Selección de Opciones (Dropdowns, Lists)

- Permiten seleccionar valores predefinidos o visualizar múltiples elementos en una estructura organizada.
- Ejemplo: Selección de perfiles (Administrador, Empleado, Cliente).



#### 7. Navegación y Transiciones (Prototyping Interactions)

- Configuración de interacciones entre pantallas para simular el flujo real de la aplicación.
- Ejemplo: Cambio de vista tras iniciar sesión, redirección desde WhatsApp.

