# TP 1 : Tests unitaires automatisés

**ADRIEN DUROY** 

\* Le monde est tel que i



## **Tests unitaires**

## Permet de vérifier le bon fonctionnement d'une partie précise d'un logiciel

Approche de test

Boite blanche

Boite noire

### Pour tester quoi ?

- Cas passants (nominaux ou alternatif)
- Cas aux limites

#### \_ Comment ?

- Manuellement
- Automatiquement

# **Tests unitaires**

## Développement

#### Frameworks

- \_ Junit, TestNG, PHPUnit, Qunit, ... (xUnit)
- AssertJ

#### Phases d'un test unitaire

- Préparation (jeu de données)
- Exécution (implémentation)
- Vérification (assertions)

#### Attention

L'ordre d'éxécution des tests ne dépend pas de l'ordre d'écriture des méthodes dans le code

# **Tests unnitaires**

TP

## Objectifs

- Développer les tests unitaires automatisés correspondants aux exigences

  Attention, il y a des bugs dans le code! Il s'agit de les détecter, non de les corriger.

  Penser aux cas d'erreur et aux cas aux limites
- Comprendre et améliorer la couverture de test
- Publier la qualimétrie sur Sonar (<a href="http://gaston.univ-lemans.fr:9000">http://gaston.univ-lemans.fr:9000</a>)

## Livrer le projet

Archive zip sur UMTICE