Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia



Professores: Bianca Pedrosa

Samuel Martins

Projeto Interdisciplinar

1. Especificação

O objetivo do projeto interdisciplinar é a aplicação das técnicas de Ciência de Dados aprendidas nas diferentes disciplinas do semestre, a partir de um problema apoiado por um conjunto de dados (dataset). O projeto requer o desenvolvimento de uma solução de aprendizado de máquina cujo treinamento e processamento deverão ser realizados em ambiente de nuvem (AWS ou Google), com processamento distribuído (cluster de computadores), explorando o uso de paralelismo (spark/mapreduce).

2. Regras Gerais

- O tema do projeto é de livre escolha e deve ser levantado pelos os alunos integrantes do grupo.
- O projeto deverá ser feito em grupos de até 3 (três) pessoas.
- Ao final do semestre, os alunos devem elaborar uma apresentação do projeto, mostrando os resultados das respectivas atividades requeridas por cada uma das disciplinas cursadas.
- Todos os grupos devem apresentar o trabalho. A entrega pelo Moodle é só uma formalidade e não garante avaliação. Os alunos que não participarem da apresentação, a princípio, terão nota 0.
- Cada professor exigirá atividades relativas a conteúdos específicos de sua disciplina.
- As notas das disciplinas serão obtidas separadamente.

3. Apresentação

- Cada grupo terá no máximo 15 minutos para apresentar o trabalho.
- Todos os membros do grupo deverão estar presentes na data de sua apresentação.
- Todos os grupos deverão estar presentes nos dias de apresentação.
- A banca de avaliação, formada pelos professores das disciplinas, poderá arguir o grupo ou diretamente qualquer membro do grupo.

A banca é soberana e responsável por resolver os casos previstos nestas orientações e

definir os casos omissos.

• As datas das apresentações serão definidas durante o semestre juntamente com

professores e alunos de todas as disciplinas.

Data final de entrega: 12/12/2021

Data da apresentação: dias 14 e 16/12/2021

4. Entregáveis

O que será entregue:

Relatório (pode ser o notebook ou um github bem detalhado e organizado)

Apresentação (slides)

• Todos os demais artefatos produzidos (scripts, architecture workflows, jobs)

5. Critérios de Avaliação

Por ser um projeto interdisciplinar, a banca definirá, em comum acordo, a nota obedecendo-se a proporção de 40% referente à nota geral do projeto, valorada para cada aluno (20% apresentação oral, 10% slides e 10% arguição) e 60% a cargo de cada professor em sua

disciplina.

6. Submissão

APENAS UM MEMBRO DO GRUPO precisará enviar o projeto.

• A submissão do projeto será feita via atividade do Moodle da disciplina de Aprendizado de

Máquina: https://moodle.cmp.ifsp.edu.br/mod/assign/view.php?id=49976

Os nomes dos membros de cada grupo deverão ser informados em atividade no Moodle da

disciplina Aprendizado de de Máquina:

https://moodle.cmp.ifsp.edu.br/mod/quiz/view.php?id=49975