



Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas UF1841

Referencia 8505

Autor(es): Ramón Guerrero Pérez

Páginas: 228

ISBN: 978-84-16109-92-0

Libro ajustado a certificado de profesionalidad

Libro Color

TEMA 1: Diseño web.

1. Defina brevemente el concepto de diseño web.

El diseño web se puede definir como aquella tarea destinada a la planificación, el diseño y la implementación de páginas y sitios web.

2. El diseño web se puede dividir en dos partes fundamentales. Estas son:

- Funcionalidad y aspecto.
- Implementación en HTML y desarrollo CSS.
- Usabilidad y funcionalidad.
- Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

3. Complete el siguiente texto.

Un aspecto muy importante a tener en cuenta en el desarrollo de cualquier página web es que el diseño debe ser acorde con el contenido de la página en cuestión, es decir, con la información que el usuario espera obtener de ella.

4. Explique el concepto de balance en el diseño de una página web.

Es el equilibrio que debe haber entre los distintos elementos que constituyen la web. (Imágenes y texto, elementos grandes y pequeños, zonas oscuras y claras, etc.), deben estar balanceadas de manera que la web resulte atractiva y a su vez consiga llamar la atención del visitante sobre aquellos contenidos en los que interese.

5. Explique en qué consiste el diseño web orientado al usuario.

Se caracteriza por asumir que todo el proceso de diseñar y desarrollar la página web debe estar conducido por el usuario, lo que significa que para dicho diseño se deben tener muy en cuenta las necesidades, características y objetivos que este desea alcanzar (conocer como son, que es lo que necesitan y para que utilizan la página). es muy importante que todo lo que se vaya diseñando sea evaluado constantemente con los propios usuarios (analizar sus impresiones ante el diseño, prestar atención a su experiencia de navegación, etc.

6. El diseño web orientado a la implementación consiste en centrar el diseño de la página en...

- ... la experiencia de usuario.
- ... los objetivos que se desean alcanzar.
- ... las posibilidades tecnológicas disponibles y que el desarrollador sea capaz de implementar.
- ... el atractivo gráfico.

7. Complete el siguiente texto.

Una vez que se dispone de la información que se alojará en la página, se hace necesario organizarla adecuadamente. En este punto, es muy importante establecer un equilibrio entre la linealidad y la jerarquización.

8. Una vez definida la estructura y navegabilidad del sitio web, el desarrollador ya puede empezar a...

- a. ... recolectar información.
- b. ... estructurar el contenido.
- c. ... programarla.
- d. Las respuestas b. y c. son correctas.

9. Enumere las distintas partes en las que se suele estructurar un documento web.

Header, nav (menú), section, aside y footer.

10. Complete la siguiente frase.

La cabecera se encuentra ubicada en la parte superior de la página web y, por lo general, contiene información relacionada con la temática del sitio.

11. ¿Qué contenido se suele incluir en el footer de una página web?

Se puede encontrar información de contacto, menús que direccionan a las secciones más relevantes, links a otras páginas externas y, en general, contenido complementario relacionado con el tema de la página.

12. Respecto a número de imágenes de una página web, es necesario...

- a. ... que sean muy numerosas.
- b. ... que sean poco habituales.
- c. ... que se mantenga un equilibrio.
- d. ... que sean poco numerosas, pero de grandes dimensiones.

13. Explique en qué consiste el proceso de testeo de una página web, como última etapa en el diseño de la misma.

Es comprobar que se visualiza correctamente en, al menos, los navegadores más utilizados. El principal motivo por el que se debe hacer este tipo de comprobación es que, a veces, un mismo código HTML o CSS presenta comportamientos distintos dependiendo del navegador.

14. Nombre algunos de los navegadores más usados en la actualidad.

Mozilla Firefox, Google Chrome, Safari, Opera y Edge.

TEMA 2: Lenguajes de marcado generales.

1. Complete el siguiente texto.

Los lenguajes de marcado o lenguajes de marcas se pueden definir como una manera de codificar documentos donde, junto con el texto, se establecen etiquetas, marcas o anotaciones que contienen información relacionada con la estructura de dicho texto, su forma de visualización, etc.

2. ¿Cuál de los siguientes lenguajes de marcas es más antiguo?

- a. **GML**
- b. SGML
- c. XML
- d. HTML

3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

- a. El lenguaje SGML fue creado a partir de GML. **VERDADERO**
- b. SGML almacena el diseño y la estructura lógica de los documentos. **FALSO**
- c. El W3C (World Wide Web Consortium) tiene la misión de desarrollar lenguajes y estándares para la WWW. **VERDADERO**

4. ¿Qué es XML?

Es un metalenguaje que sirve como estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas

5. Indique las diferencias fundamentales que existen entre HTML y XML.

La diferencia fundamental es que en XML no existen etiquetas predefinidas, por lo que el desarrollador puede crear, siguiendo ciertas reglas, su propio lenguaje y vocabulario (decidir el nombre de sus propias etiquetas), mientras que en HTML los documentos se estructuran utilizando una serie de etiquetas predefinidas

Otra diferencia es que XML es totalmente estructural, es decir los documentos escritos en XML no incluyen ninguna información relacionada con el aspecto y el diseño de los mismos, almacenando únicamente datos e información estructural.

6. El lenguaje que combina las posibilidades de HTML y la filosofía de XML es:

- a. DHTML.
- b. SGML.
- c. **XHTML.**
- d. JavaScript.

7. Complete el siguiente texto.

Los metadatos consisten en información complementaria (metainformación) que se puede incluir dentro de los documentos escritos con lenguaje de marcas (y en otros muchos tipos de archivos), la cual está relacionada con el documento en sí.

8. ¿Qué son las etiquetas? ¿Qué tipos existen?

Una etiqueta es un texto que va “encerrado” entre el símbolo menor que (<) y el símbolo mayor que (>). Existen dos tipos fundamentales, las de inicio (<nombre>) y las de cierre (</nombre>)

9. Identifique las etiquetas, el contenido y los elementos del siguiente código HTML:

<div>Esto es un ejemplo de texto**</div>**

10. El conjunto formado por un nombre y un valor que se localiza dentro de la etiqueta de inicio de un elemento se denomina...

- a. ... instrucción.
- b. ... propiedad.
- c. ... **atributo**.
- d. Todas las opciones son incorrectas.

11. Imagine que desea indicar un comentario en un documento HTML que tenga el siguiente texto: "Esto es el principio de la página." Escriba el código HTML de dicho comentario.

<!-- Esto es el principio de la página-->

12. En el lenguaje XML, ¿es lo mismo escribir <etiqueta> que <Etiqueta>? Razone su respuesta.

No, ya que XML es sensible a mayúsculas.

13. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

- a. Para que un documento XML esté bien formado, el valor de los atributos debe ir sin comillas. **FALSO**
- b. En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos pueden empezar por un número. **FALSO**
- c. En los documentos XML bien formados, los nombres de los elementos no pueden nombrarse con espacios. **VERDADERO**

14. Complete el siguiente texto.

Un documento XML es considerado válido si cumple las limitaciones que le imponga una DTD o un esquema

15. ¿Qué es una DTD?

Es un documento que está escrito en un lenguaje creado a partir de SGML y gracias a este. Se pueden especificar nombres de elementos concretos y asignarles los atributos que pueden aceptar y sus valores posibles, qué elementos se pueden anidar dentro de ellos y con qué asiduidad pueden aparecer, etc.

TEMA 3: Lenguajes de marcado para presentación de páginas web.

1. El lenguaje HTML es un lenguaje...

- a. ... interpretado.
- b. ... compilado.
- c. ... similar a Java, C++, etc.
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

2. Complete el siguiente texto.

La __primera__ línea de código que hay que escribir en un documento HTML es <!DOCTYPE html>, que consiste en un __comentario__ especial que indica al navegador que el documento a interpretar está escrito en __HTML5__

3. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

- a. La directiva <head> debe incluirse en cualquier documento escrito en HTML. VERDADERO
- b. Para definir el juego de caracteres a utilizar en la visualización de un documento web, es necesario utilizar la directiva <link>. FALSO
- c. <aside> es una directiva nueva en HTML5. VERDADERO

1. En HTML, los colores pueden expresarse...

- a. ... en RGB.
- b. ... en CMYK.
- c. ... con su denominación en inglés.
- d. Las respuestas a. y c. son correctas.

2. Complete el siguiente texto.

Para establecer importancia en los textos de los documentos web se pueden utilizar las etiquetas de __encabezado__ De estas, la que más importancia establece en el texto es __h__

3. ¿Qué son los estilos lógicos y físicos? ¿Para qué se utilizan?

Se utilizan para modificar la apariencia del texto en los documentos web.

Los estilos físicos son aquellos que producen siempre el mismo efecto (negrita, cursiva, etc) y los estilos lógicos son aquellos que marcan un tipo de texto determinado (cita, e-mail, etc) y hacen que este se muestre de una manera determinada, según el estilo lógico que corresponda.

4. ¿Cuál de las siguientes etiquetas se utiliza para dar énfasis a los textos de los documentos web?

- a.
- b.
- c. <sub>
- d.

5. ¿En qué se diferencian fundamentalmente los enlaces absolutos y los relativos?

Los enlaces absolutos indican toda la ruta del archivo incluyendo el directorio raíz. Por ejemplo: **C:\carpeta1\carpeta2\archivo1.doc**

Los enlaces relativos indican la ruta a partir de donde este en ese momento situado. No se incluye el directorio raíz. Por ejemplo, si estamos en la ruta **C:\carpeta1** y queremos acceder al **archivo1** que está dentro de la **carpeta2**, sería **carpeta2\archivo1**. Para ir al directorio padre, usamos dos puntos seguidos (..)

6. Complete el siguiente texto.

El formato JPEG es el más utilizado a la hora de insertar imágenes en las páginas web. Esto se debe fundamentalmente a la excelente relación calidad- tamaño que presentan los archivos de imagen de este tipo.

7. Señale la etiqueta que es necesario utilizar cuando se implementan mapas de imágenes en HTML.

- a. <map>
- b. <area>
- c.
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

8. De las siguientes afirmaciones, diga cuál es verdadera o falsa.

- a. HTML5 recomienda utilizar el atributo background para establecer imágenes de fondo en los documentos web **VERDADERO**
- b. Para crear listas ordenadas es necesario hacer uso de la directiva . **FALSO**
- c. Las listas no ordenadas no soportan anidamientos. **FALSO**

9. Complete el siguiente texto.

Cuando se inserta una tabla en HTML, el contenido de la misma debe definirse dentro de la etiqueta `<table>`. El orden de construcción de estos elementos se establece de la forma: fila- `celdas` de la fila, es decir, se van definiendo cada una de las filas de la tabla (con la directiva `<tr>`) y dentro de ellas se van insertando las diferentes `celdas` (con la etiqueta `<td>`) que pertenecen a cada una de dichas filas

10. Señale la directiva que sirve para establecer contenidos que aparecerán cuando se estén utilizando marcos y estos no se pueden visualizar en el navegador.

- a. `<noframes>`
- b. `<frameset>`
- c. `<frame>`
- d. `<iframe>`

11. Defina brevemente el concepto de formulario web.

Son secciones interactivas de una web que permiten que el usuario pueda enviar información al servidor donde está alojado el sitio.

12. De las etiquetas que se muestran a continuación, señale aquella que sea soportada por la nueva especificación HTML5.

- a. `<iframe>`
- b. `<applet>`
- c. ``
- d. `<center>`

TEMA 4: Hojas de Estilo web.

1. ¿En qué consisten las hojas de estilo en cascada?

Son un conjunto de reglas que definen el aspecto de los elementos que forman parte de los documentos web

2. ¿Cómo se pueden insertar estilos CSS en un documento web?

- a. Mediante un atributo style.
- b. Mediante la etiqueta `<style>`.
- c. Mediante un archivo ".css" externo.
- d. Todas las respuestas anteriores son correctas.

3. Complete el siguiente texto.

Una manera de definir estilos CSS en un documento web consiste en incluirlos dentro de la etiqueta `<style>` la cual debe ubicarse dentro de la cabecera del documento `<head>`

4. ¿Qué son los selectores CSS?

Indican los elementos sobre los que se van a aplicar los estilos definidos dentro de ellos.

5. Corrija los errores que detecte en el siguiente fragmento de código CSS.

```
p {  
  color: blue;  
  text-decoration: underline;  
}
```

6. Cuando se desean aplicar estilos CSS a ciertos elementos web que se encuentran ubicados dentro de otros, se utilizan los selectores...

- a. ... de etiquetas.
- b. ... descendentes.
- c. ... de clase.
- d. ... de id.

7. Cuando se escribe un selector de clase, es necesario escribir, justo delante del selector, el carácter...

- a. ... ".".
- b. ... "&".
- c. ... "#".
- d. Ninguna de las respuestas anteriores es correcta.

8. Complete el siguiente texto.

Con CSS es posible definir estilos que se apliquen a elementos que tengan asociada una clase determinada y que, a su vez, pertenezcan a un tipo de elemento concreto (etiqueta). Para ello, basta con escribir dicha etiqueta justo delante del selector de clase que corresponda.

9. ¿Para qué se utilizan los selectores id?

Se utilizan para definir estilos únicos que se aplicarán a un elemento web concreto

10. ¿Con qué prioridad se aplican los estilos CSS en el caso en el que existan conflictos entre ellos?

1º En línea

2º Internos

3º Externos

11. Para establecer negrita en los textos en los documentos web se puede utilizar la propiedad...

- a. ... font-family.
- b. ... font-style.
- c. ... font-weight.
- d. ... text-decoration.

12. Escriba la propiedad CSS (con su valor) que hay que usar para subrayar textos.

text-decoration: underline;

13. Complete el siguiente texto.

El modelo de cajas (en inglés box model) es una de las características más importantes de CSS, ya que condiciona el ___diseño___ de la inmensa mayoría de sitios de la WWW. El box model consiste en el comportamiento CSS que hace que todos los ___elementos___ incluidos en un documento web presenten una estructura similar a una ___caja rectangular___

14. ¿Por qué se dice que las pseudo-clases aportan dinamismo al aspecto de los elementos de las páginas web?

Porque permiten aplicar estilos únicamente cuando se cumplan ciertas condiciones.

15. ¿Qué pseudo-clase se utiliza para definir estilos CSS en elementos cuando el cursor del ratón se posiciona sobre ellos?

- a. :visited.
- b. :hover.
- c. :link.
- d. :focus.