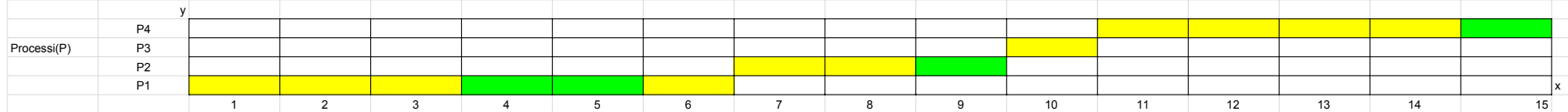


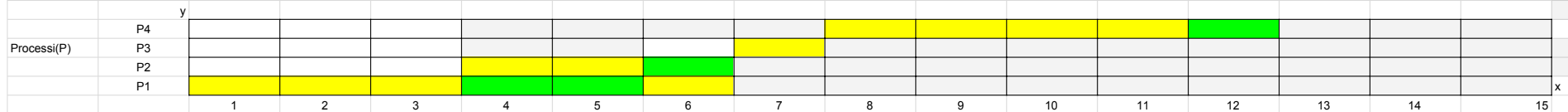
MONO-TASKING



Tempo(s)
----------

Nei sistemi mono-tasking, non è possibile sospendere l'esecuzione di un programma per assegnare la CPU ad un altro programma. I sistemi operativi mono-tasking risultano essere piuttosto inefficienti, a causa dei periodi di inutilizzo frequenti della CPU.

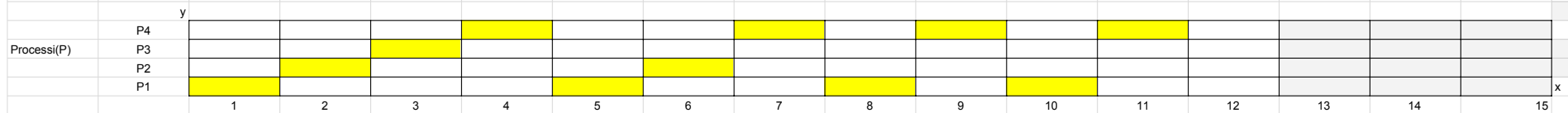
## MULTI-TASKING



Tempo(s)

Nei sistemi multi-tasking i processi possono essere interrotti per spostare l'attenzione del processore su un altro processo. quando un processo è in attesa di eventi esterni, la CPU possa essere impiegata per altro, piuttosto che attendere inattiva

## TIME SHARING



Tempo(s)

Un'evoluzione dei sistemi multi-tasking sono i sistemi time-sharing. In un sistema time-sharing ogni processo viene eseguito in maniera ciclica per piccole porzioni di tempo che prendono il nome di «quanti».

Il processo viene interrotto per passare ad eseguire un altro processo per un «quanto» e così via

Dai grafici risulterebbe Time Sharing il più efficiente

Tuttavia viene utilizzato in sistemi aziendali, e quindi per così pochi processi è preferibile un sistema Multi Tasking