

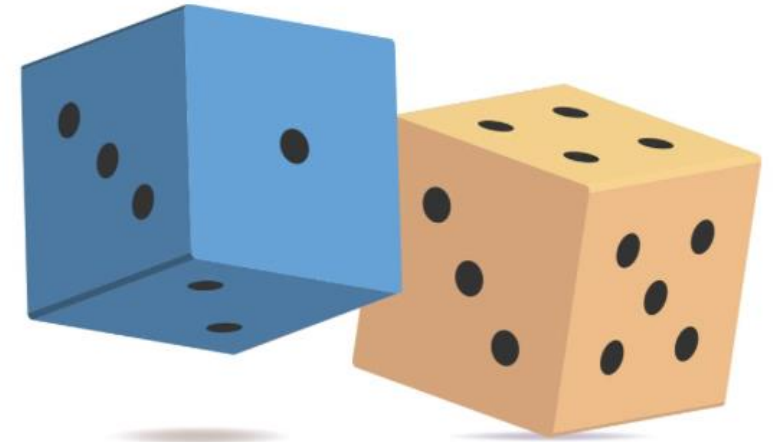
PROYECTO FINAL PROGRAMACION 1

Omar Jose Torrez Moscoso

2025-12-4

LIBRERIAS RANDOM

***PYTHON
RANDOM
MODULE***

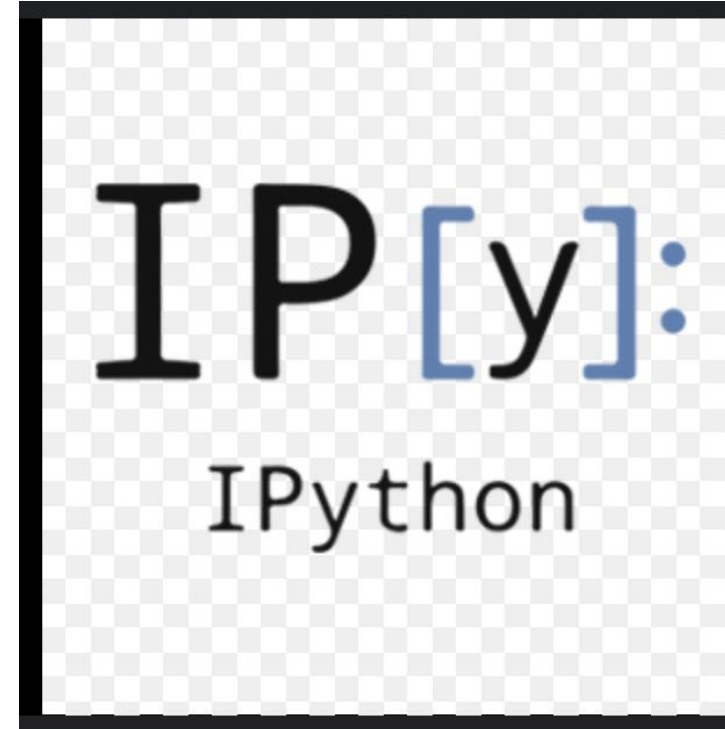


Younes Wehbe

DATETIME



IPYTHON



MÓDULO 1 – CIFRADO Y DESCIFRADO

```
1 def encriptar_cesar(texto, desplazamiento = 1):
2     resultado = ""
3     for letra in texto:
4         if 'a' <= letra <= 'z': # Minúsculas
5             inicio = ord('a')
6             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio + desplazamiento) % 26 + inicio)
7         elif 'A' <= letra <= 'Z': # Mayúsculas
8             inicio = ord('A')
9             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio + desplazamiento) % 26 + inicio)
10        else: # Otros caracteres (números, símbolos, espacios) se mantienen sin cambios
11            caracter_cifrado = letra
12        resultado += caracter_cifrado
13    return resultado
14 def desencriptar_cesar(texto, desplazamiento = 1):
15     resultado = ""
16     for letra in texto:
17         if 'a' <= letra <= 'z': # Minúsculas
18             inicio = ord('a')
19             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio - desplazamiento) % 26 + inicio)
20         elif 'A' <= letra <= 'Z': # Mayúsculas
21             inicio = ord('A')
22             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio - desplazamiento) % 26 + inicio)
23        else: # Otros caracteres (números, símbolos, espacios) se mantienen sin cambios
24            caracter_cifrado = letra
25        resultado += caracter_cifrado
26    return resultado
```

- **Objetivo del módulo**
- Implementar un **método de cifrado reversible** que permita:
- Guardar contraseñas cifradas en disco
- Evitar exposición directa de contraseñas
- Cumplir el requisito C del proyecto:
- **¿Por qué este módulo existe?**
- Porque **todo el flujo del sistema depende de cifrar y descifrar contraseñas** antes de guardarlas o mostrarlas:
- La **contraseña maestra** se guarda cifrada.
- Las **contraseñas de servicios** se almacenan cifradas.
- Cada vez que el usuario consulta y elige “mostrar”, se deben **descifrar**.

¿Cómo funciona?

El cifrado usa:

- `ord()` → convierte una letra en número ASCII
- `chr()` → convierte el número de vuelta en letra
- Fórmula de desplazamiento circular $\% 26$ para no salir del alfabeto.

Conexiones con otros módulos

Módulo que lo llama

¿Para qué?

Gestión de contraseñas

guarda cifrado y lee descifrado

Contraseña maestra

validar acceso

Revisión de integridad

detectar registros sin cifrar

MÓDULO 2 – CONTRASEÑA MAESTRA

```
1 password = input("Ingrese la contraseña: ")
2
3 password_segura = encriptar_cesar(password)
4
5 with open("contrasena.txt", "w") as file:
6     file.write(password_segura)
7
8 print("Contraseña guardada en 'contrasena.txt'")
```

```
Ingrese la contraseña: contrasena
Contraseña guardada en 'contrasena.txt'
```

```
1 def verificar_contrasena(texto):
2     with open("contrasena.txt", "r") as archivo:
3         contrasena_encriptada = archivo.read().strip()
4         contrasena_desencriptada = desencriptar_cesar(contrasena_encriptada)
5         return texto == contrasena_desencriptada
6
```

- **Objetivo**

- Proteger el acceso al sistema utilizando:

- Archivo de persistencia (contrasena.txt)

Validación del usuario

Cifrado obligatorio

- **Justificación técnica**

- La contraseña maestra debe:

- Ser cifrada → evitar exposición

- Persistir en un archivo → dar continuidad al sistema

- Ser verificada → un usuario no puede entrar sin validación

- Este módulo implementa **seguridad mínima real**, alineado con lo que LastPass o KeePass trabajan.

MÓDULO 3 – VALIDACIÓN DE OPCIONES

```
1 def verificar_opciones(opcion, opciones_validas, tipo):
2     if len(opciones_validas) != 0:
3         while not isinstance(opcion, tipo) or opcion not in opciones_validas:
4             try:
5                 opcion = tipo(opcion)
6                 if opcion not in opciones_validas:
7                     raise ValueError
8             except ValueError:
9                 print(f"Valor invalido, Intente nuevamente.")
10                opcion = input("Ingrese una opción: ")
11    else:
12        while not isinstance(opcion, tipo):
13            try:
14                opcion = tipo(opcion)
15                if isinstance(opcion, int) or isinstance(opcion, float):
16                    if opcion < 0:
17                        raise ValueError
18            except ValueError:
19                print(f"Valor invalido, Intente nuevamente.")
20                opcion = input("Ingrese una opción: ")
21    return opcion
```

Objetivo

Evitar errores del usuario cuando ingresa opciones incorrectas:

- Conversión de tipos
Reintentos
Validación dentro de rangos permitidos
Garantizar integridad de la interacción
- **¿Por qué es importante?**
- Un menú sin validación puede:
- Romper el programa
- Corromper archivos
- Aplicar acciones equivocadas (ej. borrar otro registro)
- Este módulo centraliza toda la **lógica defensiva** del sistema.
- Es un ejemplo claro de **diseño modular descendente** (EC1): toda la validación ocurre en un solo lugar.

MÓDULO 4 – GESTOR DE CONTRASEÑAS

```
1 import time
2 def agregar_contrasena(servicio, usuario, contrasena):
3     fecha = time.strftime("%Y-%m-%d")
4     while "," in servicio or "," in usuario or "," in contrasena:
5         print("No se permiten comas en los campos de servicio, usuario o contraseña.")
6         servicio = input("Ingrese el servicio: ")
7         usuario = input("Ingrese el usuario: ")
8         contrasena = input("Ingrese la contraseña: ")
9     with open("contrasenas.txt", "a") as archivo: # Cambiado 'w' a 'a' para añadir al final
10         archivo.write(f"{servicio},{usuario},{encriptar_cesar(contrasena)},{fecha}\n")
```

```
1 agregar_contrasena("Gmail", "Usuario1", "contraseña")
2 agregar_contrasena("Discord", "Usuario1", "programacion")
3 agregar_contrasena("Steam", "Usuario1", "matematica")
4 agregar_contrasena("Microsoft", "Usuario1", "probabilidades")
5 agregar_contrasena("Amazon", "Usuario1", "Películas")
```

```
1 def consultar_contrasenas(desencriptar = False):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
5         for linea in lineas[1:]:
6             datos = linea.strip().split(",")
7             if desencriptar:
8                 print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {desencriptar_cesar(datos[2])}, {datos[3]}")
9             else:
```

MODULO 4

```
1 def consultar_contrasenas(desencriptar = False):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
5         for linea in lineas[1:]:
6             datos = linea.strip().split(",")
7             if desencriptar:
8                 print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {desencriptar_cesar(datos[2])}, {datos[3]}")
9             else:
10                print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {datos[2]}, {datos[3]}")
11    print("1.- Editar contraseña")
12    print("2.- Eliminar contraseña")
13    print("3.- Salir")
14    opcion = input("Ingrese una opción: ")
15    opcion = verificar_opciones(opcion, [1, 2, 3], int)
16    if opcion == 1:
17        clear_output()
18        print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
19        i = 0
20        for linea in lineas[1:]:
21            i += 1
22            datos = linea.strip().split(",")
23            print(f"{i}. {datos[0]}, {datos[1]}, {datos[2]}, {datos[3]}")
24        fila = input("Ingrese el número de la contraseña a editar: ")
25        fila = verificar_opciones(fila, range(1, i+1), int)
26        nueva_contrasena = input("Ingrese la nueva contraseña: ")
27        editar_contrasena(fila, nueva_contrasena)
28        registrar_acciones("Modificada contraseña", f"para '{datos[0]}'")
29    if opcion == 2:
30        clear_output()
31        print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
```

MODULO 4

```
43     return
```

```
1 def editar_contrasena(fila, contrasena):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         datos = lineas[fila].strip().split(",") # Use strip() to remove existing newline
5         datos[2] = encriptar_cesar(contrasena)
6         lineas[fila] = ",".join(datos) + "\n" # Add newline back
7     with open("contrasenas.txt", "w") as archivo:
8         archivo.writelines(lineas)
```



```
1 def eliminar_contrasena(fila):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         lineas.pop(fila)
5     with open("contrasenas.txt", "w") as archivo:
6         archivo.writelines(lineas)
```

- Manejar el archivo contraseñas.txt que actúa como la **base de datos** del sistema.
- **Qué hace cada una:**

Función

Rol

agregar_contraseña()

Añade una contraseña cifrada con fecha

consultar_contraseñas()

Lista, descifra opcionalmente, abre menú CRUD

editar_contraseña()

Reemplaza la contraseña cifrada

eliminar_contraseña()

Borra la fila completa

Conexión con requisitos

Requisito	Cómo se cumple
B – Gestión	CRUD completo
C – Cifrado	Todas las contraseñas se guardan cifradas
G – Log	Cada operación se registra (en tu menú llamas registrar_acciones)

MÓDULO 5 – ANALIZADOR DE FUERZA DE CONTRASEÑAS

```
1 import re
2
3 def analizar_fuerza_contrasena(contrasena):
4     puntuacion = 0
5
6     longitud = len(contrasena)
7     if longitud < 8:
8         puntuacion += 0
9     elif 8 <= longitud < 12:
10         puntuacion += 1
11     else:
12         puntuacion += 2
13
14     if len(re.findall(r"[A-Z]", contrasena)) < 2:
15         puntuacion += 0
16     elif 2 <= len(re.findall(r"[A-Z]", contrasena)) < 4:
17         puntuacion += 1
18     else:
19         puntuacion += 2
20
21     if len(re.findall(r"\d", contrasena)) < 2:
22         puntuacion += 0
23     elif 2 <= len(re.findall(r"\d", contrasena)) < 4:
24         puntuacion += 1
25     else:
26         puntuacion += 2
27
28     if len(re.findall(r"^[a-zA-Z0-9\s]", contrasena)) < 1:
29         puntuacion += 0
30     elif 1 <= len(re.findall(r"^[a-zA-Z0-9\s]", contrasena)) < 3:
31         puntuacion += 1
32     else:
```

¿Por qué usamos re?

Porque permite:

- ✓ Buscar patrones complejos
- ✓ Detectar mayúsculas [A-Z]
- ✓ Detectar números \d
- ✓ Detectar símbolos no alfanuméricos [^a-zA-Z0-9\s]
- ✓ Detectar patrones prohibidos (“password”, “123”, etc.)
- Sin expresiones regulares, tendrías que:
- Revisar carácter por carácter
- Implementar reglas manuales
- Hacer el código poco legible
- re te da **poder compacto y profesional**.

Rol del módulo

- Evaluar la calidad de una contraseña con puntaje:

Longitud

Mayúsculas

Números


Símbolos

Patrones prohibidos

MÓDULO 6 – GENERADOR DE CONTRASEÑAS

```
1 from random import randint
2 def generar_contrasena_segura(longitud, mayusculas=True, numeros=True, simbolos=True):
3     Minusculas = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z']
4     Mayusculas = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z']
5     Numeros = ["0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9"]
6     Simbolos = ["_", ".", "+", "-", "?", "!", ":", ";", "'", '"', "¿"]
7     caracteres = Minusculas.copy()
8     if mayusculas:
9         caracteres += Mayusculas
10    if numeros:
11        caracteres += Numeros
12    if simbolos:
13        caracteres += Simbolos
14    contrasena = ""
15    for i in range(longitud):
16        numero_aleatorio = randint(0, len(caracteres)-1)
17        contrasena += caracteres[numero_aleatorio]
18    return contrasena
19
```

EXPLICACION

- **¿Por qué usamos randint?**
- Para seleccionar **índices aleatorios** dentro de los arreglos de caracteres.
-  **Objetivo del módulo**
- Crear contraseñas seguras basadas en:
 - Longitud
 - Mayúsculas opcionales
 - Números opcionales
 - Símbolos opcionales
 - Arreglos de caracteres → cumple EC2

MÓDULO 7 – BÚSQUEDA RECURSIVA

```
1 def buscar_texto_recursivo(texto_principal, texto_a_buscar):  
2     if not texto_a_buscar:  
3         return True  
4     if len(texto_principal) < len(texto_a_buscar):  
5         return False  
6     if texto_principal.startswith(texto_a_buscar):  
7         return True  
8     return buscar_texto_recursivo(texto_principal[1:], texto_a_buscar)
```

```
1 from datetime import datetime
2 def revisar_integridad_recursiva(lineas, index, lineas_validas, conteo_reparos):
3     if index >= len(lineas):
4         return lineas_validas, conteo_reparos
5
6     linea = lineas[index]
7     lineastrip = linea.strip()
8     problema_hallado = False
9     descripcion = ""
10    servicio = "desconocido"
11
12    if not lineastrip:
13        problema_hallado = True
14        descripcion = "Registro vacío encontrado y omitido."
15    else:
16        parts = lineastrip.split(',')
17        if len(parts) != 4:
18            problema_hallado = True
19            descripcion = "Entrada incompleta o formato no reconocido (número de campos incorrecto)."
20        else:
21            servicio, usuario, contrasena, fecha = parts
22
23            patrones_prohibidos = [
24                "password", "123456", "qwerty", "asdfgh", "123", "abc"
25            ]
26
27            tiene_patron_prohibido = False
28            # Attempt to decrypt for pattern check, if decryption fails, this will be caught later
29            try:
30                contrasena_minusculas = desencriptar_cesar(contrasena).lower()
31            except:
32                contrasena_minusculas = contrasena.lower() # Fallback if not decryptable
```

OBJETIVO

- Implementar una búsqueda **sin usar ciclos**, solo mediante:
- Casos base
Llamados recursivos
Corte por longitud
- Este módulo cumple explícitamente el requisito:
- “Debe existir una búsqueda implementada de manera recursiva”

¿Qué técnica usa?

- Sliding window recursiva:
 1. Compara el inicio del texto
 2. Si no coincide → descarta primer carácter
 3. Llama recursivamente al resto del texto
 4. Hasta que encuentra o se agota

