

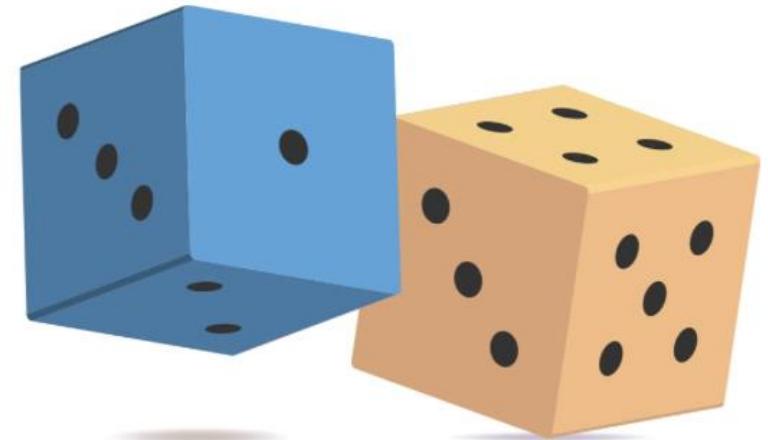
PROYECTO FINAL PROGRAMACION 1

Omar Jose Torrez Moscoso

2025-12-4

LIBRERIAS RANDOM

PYTHON
RANDOM
MODULE

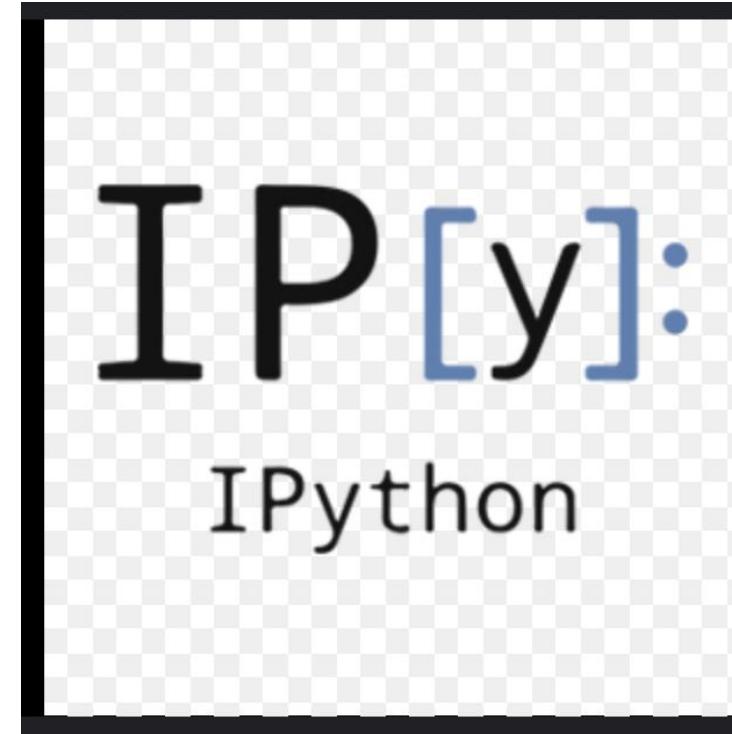


Yousra Mouska

DATETIME



IPYTHON



MÓDULO 1 – CIFRADO Y DESCIFRADO

```
1 def encriptar_cesar(texto, desplazamiento = 1):
2     resultado = ""
3     for letra in texto:
4         if 'a' <= letra <= 'z': # Minúsculas
5             inicio = ord('a')
6             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio + desplazamiento) % 26 + inicio)
7         elif 'A' <= letra <= 'Z': # Mayúsculas
8             inicio = ord('A')
9             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio + desplazamiento) % 26 + inicio)
10        else: # Otros caracteres (números, símbolos, espacios) se mantienen sin cambios
11            caracter_cifrado = letra
12        resultado += caracter_cifrado
13    return resultado
14 def desencriptar_cesar(texto, desplazamiento = 1):
15     resultado = ""
16     for letra in texto:
17         if 'a' <= letra <= 'z': # Minúsculas
18             inicio = ord('a')
19             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio - desplazamiento) % 26 + inicio)
20         elif 'A' <= letra <= 'Z': # Mayúsculas
21             inicio = ord('A')
22             caracter_cifrado = chr((ord(letra) - inicio - desplazamiento) % 26 + inicio)
23         else: # Otros caracteres (números, símbolos, espacios) se mantienen sin cambios
24             caracter_cifrado = letra
25         resultado += caracter_cifrado
26     return resultado
```

- **Objetivo del módulo**
- Implementar un **método de cifrado reversible** que permita:
 - Guardar contraseñas cifradas en disco
 - Evitar exposición directa de contraseñas
 - Cumplir el requisito C del proyecto:
 - **¿Por qué este módulo existe?**
 - Porque **todo el flujo del sistema depende de cifrar y descifrar contraseñas** antes de guardarlas o mostrarlas:
 - La **contraseña maestra** se guarda cifrada.
 - Las **contraseñas de servicios** se almacenan cifradas.
 - Cada vez que el usuario consulta y elige “mostrar”, se deben **descifrar**.

¿Cómo funciona?

El cifrado usa:

- `ord()` → convierte una letra en número ASCII
- `chr()` → convierte el número de vuelta en letra
- Fórmula de desplazamiento circular % 26 para no salir del alfabeto.

Conexiones con otros módulos

Módulo que lo llama

¿Para qué?

Gestión de contraseñas

guarda cifrado y lee descifrado

Contraseña maestra

validar acceso

Revisión de integridad

detectar registros sin cifrar

MÓDULO 2 – CONTRASEÑA MAESTRA

```
1 password = input("Ingrese la contraseña: ")
2
3 password_segura = encriptar_cesar(password)
4
5 with open("contraseña.txt", "w") as file:
6     file.write(password_segura)
7
8 print("Contraseña guardada en 'contraseña.txt'")
```

```
Ingrese la contraseña: contraseña
Contraseña guardada en 'contraseña.txt'
```

```
1 def verificar_contraseña(texto):
2     with open("contraseña.txt", "r") as archivo:
3         contraseña_encriptada = archivo.read().strip()
4         contraseña_desencriptada = desencriptar_cesar(contraseña_encriptada)
5     return texto == contraseña_desencriptada
6
```

- **Objetivo**
- Proteger el acceso al sistema utilizando:
 - Archivo de persistencia (contraseña.txt)
 - Validación del usuario
 - Cifrado obligatorio
- **Justificación técnica**
- La contraseña maestra debe:
 - Ser cifrada → evitar exposición
 - Persistir en un archivo → dar continuidad al sistema
 - Ser verificada → un usuario no puede entrar sin validación
 - Este módulo implementa **seguridad mínima real**, alineado con lo que LastPass o KeePass trabajan.

MÓDULO 3 – VALIDACIÓN DE OPCIONES

```
1 def verificar_opciones(opcion, opciones_validas, tipo):
2     if len(opciones_validas) != 0:
3         while not isinstance(opcion, tipo) or opcion not in opciones_validas:
4             try:
5                 opcion = tipo(opcion)
6                 if opcion not in opciones_validadas:
7                     raise ValueError
8             except ValueError:
9                 print(f"Valor invalido, Intente nuevamente.")
10            opcion = input("Ingrese una opción: ")
11        else:
12            while not isinstance(opcion, tipo):
13                try:
14                    opcion = tipo(opcion)
15                    if isinstance(opcion, int) or isinstance(opcion, float):
16                        if opcion < 0:
17                            raise ValueError
18                except ValueError:
19                    print(f"Valor invalido, Intente nuevamente.")
20                    opcion = input("Ingrese una opción: ")
21    return opcion
```

Objetivo

Evitar errores del usuario cuando ingresa opciones incorrectas:

- Conversión de tipos
Reintentos
Validación dentro de rangos permitidos
Garantizar integridad de la interacción
- **¿Por qué es importante?**
- Un menú sin validación puede:
- Romper el programa
- Corromper archivos
- Aplicar acciones equivocadas (ej. borrar otro registro)
- Este módulo centraliza toda la **lógica defensiva** del sistema.
- Es un ejemplo claro de **diseño modular descendente** (EC1):
toda la validación ocurre en un solo lugar.

MÓDULO 4 – GESTOR DE CONTRASEÑAS

```
1 import time
2 def agregar_contrasena(servicio, usuario, contrasena):
3     fecha = time.strftime("%Y-%m-%d")
4     while "," in servicio or "," in usuario or "," in contrasena:
5         print("No se permiten comas en los campos de servicio, usuario o contraseña.")
6         servicio = input("Ingrese el servicio: ")
7         usuario = input("Ingrese el usuario: ")
8         contrasena = input("Ingrese la contraseña: ")
9     with open("contrasenas.txt", "a") as archivo: # Cambiado 'w' a 'a' para añadir al final
10        archivo.write(f"{servicio},{usuario},{encryptar_cesar(contrasena)},{fecha}\n")

1 agregar_contrasena("Gmail", "Usuario1", "contraseña")
2 agregar_contrasena("Discord", "Usuario1", "programacion")
3 agregar_contrasena("Steam", "Usuario1", "matematica")
4 agregar_contrasena("Microsoft", "Usuario1", "probabilidades")
5 agregar_contrasena("Amazon", "Usuario1", "Peliculas")

1 def consultar_contrasenas(desencriptar = False):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
5         for linea in lineas[1:]:
6             datos = linea.strip().split(",")
7             if desencriptar:
8                 print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {desencriptar_cesar(datos[2])}, {datos[3]}")
9             else:
```

MODULO 4

```
1 def consultar_contrasenas(desencriptar = False):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
5         for linea in lineas[1:]:
6             datos = linea.strip().split(",")
7             if desencriptar:
8                 print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {desencriptar_cesar(datos[2])}, {datos[3]}")
9             else:
10                 print(f"{datos[0]}, {datos[1]}, {datos[2]}, {datos[3]}")
11     print("1.- Editar contraseña")
12     print("2.- Eliminar contraseña")
13     print("3.- Salir")
14     opcion = input("Ingrese una opción: ")
15     opcion = verificar_opciones(opcion, [1, 2, 3], int)
16     if opcion == 1:
17         clear_output()
18         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
19         i = 0
20         for linea in lineas[1:]:
21             i += 1
22             datos = linea.strip().split(",")
23             print(f"{i}. {datos[0]}, {datos[1]}, {datos[2]}, {datos[3]}")
24             fila = input("Ingrese el número de la contraseña a editar: ")
25             fila = verificar_opciones(fila, range(1, i+1), int)
26             nueva_contraseña = input("Ingrese la nueva contraseña: ")
27             editar_contraseña(fila, nueva_contraseña)
28             registrar_acciones("Modificada contraseña", f"para '{datos[0]}'")
29     if opcion == 2:
30         clear_output()
31         print("Servicio | Usuario | Contraseña | fecha ")
```

MODULO 4

```
43     return

1 def editar_contrasena(fila, contrasena):
2     with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3         lineas = archivo.readlines()
4     datos = lineas[fila].strip().split(",") # Use strip() to remove existing newline
5     datos[2] = encriptar_cezar(contrasena)
6     lineas[fila] = ",".join(datos) + "\n" # Add newline back
7     with open("contrasenas.txt", "w") as archivo:
8         archivo.writelines(lineas)
```

▶ 1 def eliminar_contrasena(fila):
2 with open("contrasenas.txt", "r") as archivo:
3 lineas = archivo.readlines()
4 lineas.pop(fila)
5 with open("contrasenas.txt", "w") as archivo:
6 archivo.writelines(lineas)

- Manejar el archivo contrasenas.txt que actúa como la **base de datos** del sistema.
- **Qué hace cada una:**

Función

agregar_contrasena()

consultar_contrasenas()

editar_contrasena()

eliminar_contrasena()

Rol

Añade una contraseña cifrada con fecha

Lista, descifra opcionalmente, abre menú CRUD

Reemplaza la contraseña cifrada

Borra la fila completa

Conexión con requisitos

| Requisito | Cómo se cumple |
|-------------|---|
| B – Gestión | CRUD completo |
| C – Cifrado | Todas las contraseñas se guardan cifradas |
| G – Log | Cada operación se registra (en tu menú llamas registrar_acciones) |

MÓDULO 5 – ANALIZADOR DE FUERZA DE CONTRASEÑAS

```
1 import re
2
3 def analizar_fuerza_contrasena(contrasena):
4     puntuacion = 0
5
6     longitud = len(contrasena)
7     if longitud < 8:
8         puntuacion += 0
9     elif 8 <= longitud < 12:
10        puntuacion += 1
11    else:
12        puntuacion += 2
13
14    if len(re.findall(r"[A-Z]", contrasena)) < 2:
15        puntuacion += 0
16    elif 2 <= len(re.findall(r"[A-Z]", contrasena)) < 4:
17        puntuacion += 1
18    else:
19        puntuacion += 2
20
21    if len(re.findall(r"\d", contrasena)) < 2:
22        puntuacion += 0
23    elif 2 <= len(re.findall(r"\d", contrasena)) < 4:
24        puntuacion += 1
25    else:
26        puntuacion += 2
27
28    if len(re.findall(r"[^a-zA-Z0-9\s]", contrasena)) < 1:
29        puntuacion += 0
30    elif 1 <= len(re.findall(r"[^a-zA-Z0-9\s]", contrasena)) < 3:
31        puntuacion += 1
32    else:
```

¿Por qué usamos re?

Porque permite:

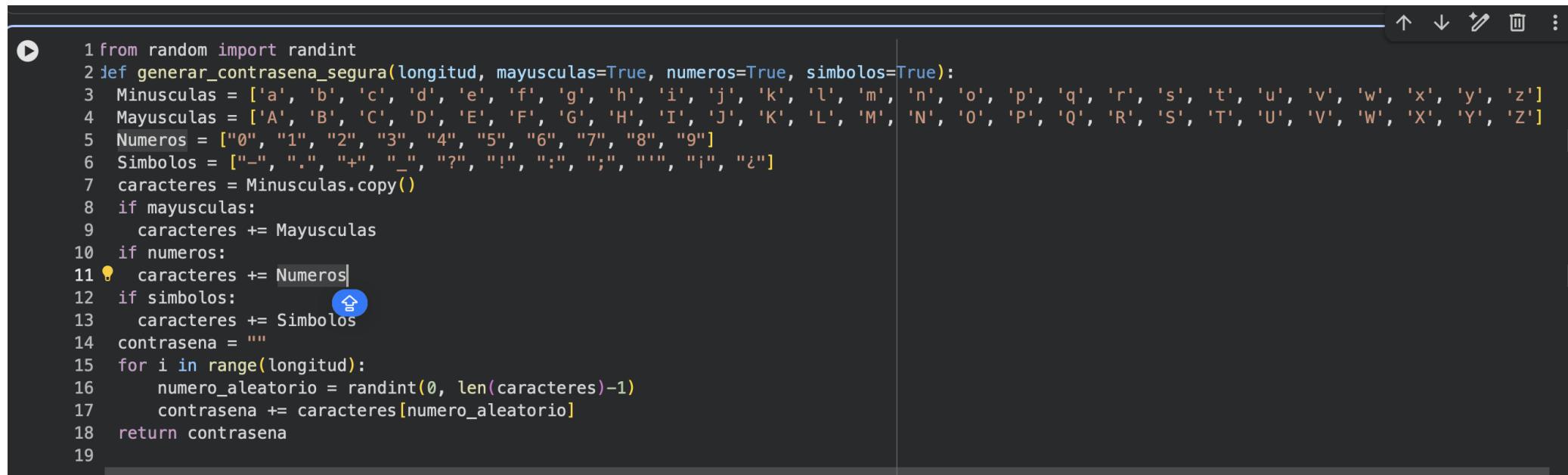
- ✓ Buscar patrones complejos
- ✓ Detectar mayúsculas [A-Z]
- ✓ Detectar números \d
- ✓ Detectar símbolos no alfanuméricos [^a-zA-Z0-9\s]
- ✓ Detectar patrones prohibidos ("password", "123", etc.)
- Sin expresiones regulares, tendrías que:
- Revisar carácter por carácter
- Implementar reglas manuales
- Hacer el código poco legible
- re te da **poder compacto y profesional.**

Rol del módulo

- Evaluar la calidad de una contraseña con puntaje:

Longitud
Mayúsculas
Números
Símbolos
Patrones prohibidos

MÓDULO 6 – GENERADOR DE CONTRASEÑAS



```
1 from random import randint
2 def generar_contrasena_segura(longitud, mayusculas=True, numeros=True, simbolos=True):
3     Minusculas = ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', 'o', 'p', 'q', 'r', 's', 't', 'u', 'v', 'w', 'x', 'y', 'z']
4     Mayusculas = ['A', 'B', 'C', 'D', 'E', 'F', 'G', 'H', 'I', 'J', 'K', 'L', 'M', 'N', 'O', 'P', 'Q', 'R', 'S', 'T', 'U', 'V', 'W', 'X', 'Y', 'Z']
5     Numeros = ["0", "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9"]
6     Simbolos = ["-", ".", "+", "_", "?", "!", ":", ";", "'", "í", "¿"]
7     caracteres = Minusculas.copy()
8     if mayusculas:
9         caracteres += Mayusculas
10    if numeros:
11        caracteres += Numeros
12    if simbolos:
13        caracteres += Simbolos
14    contrasena = ""
15    for i in range(longitud):
16        numero_aleatorio = randint(0, len(caracteres)-1)
17        contrasena += caracteres[numero_aleatorio]
18    return contrasena
19
```

EXPLICACION

- ¿Por qué usamos randint?
- Para seleccionar **índices aleatorios** dentro de los arreglos de caracteres.
-  **Objetivo del módulo**
- Crear contraseñas seguras basadas en:
- Longitud
- Mayúsculas optionales
- Números optionales
- Símbolos optionales
- Arreglos de caracteres → cumple EC2

MÓDULO 7 – BÚSQUEDA RECURSIVA

```
1 def buscar_texto_recursivo(texto_principal, texto_a_buscar):
2     if not texto_a_buscar:
3         return True
4     if len(texto_principal) < len(texto_a_buscar):
5         return False
6     if texto_principal.startswith(texto_a_buscar):
7         return True
8     return buscar_texto_recursivo(texto_principal[1:], texto_a_buscar)
```

```
1 from datetime import datetime
2 def revisar_integridad_recursiva(lineas, index, lineas_validas, conteo_reparos):
3     if index >= len(lineas):
4         return lineas_validas, conteo_reparos
5
6     linea = lineas[index]
7     lineastrip = linea.strip()
8     problema_hallado = False
9     descripcion = ""
10    servicio = "desconocido"
11
12    if not lineastrip:
13        problema_hallado = True
14        descripcion = "Registro vacío encontrado y omitido."
15    else:
16        parts = lineastrip.split(',')
17        if len(parts) != 4:
18            problema_hallado = True
19            descripcion = "Entrada incompleta o formato no reconocido (número de campos incorrecto)."
20        else:
21            servicio, usuario, contrasena, fecha = parts
22
23            patrones_prohibidos = [
24                "password", "123456", "qwerty", "asdfgh", "123", "abc"
25            ]
26
27            tiene_patron_prohibido = False
28            # Attempt to decrypt for pattern check, if decryption fails, this will be caught later
29            try:
30                contrasena_minusculas = desencriptar_cesar(contrasena).lower()
31            except:
32                contrasena_minusculas = contrasena.lower() # Fallback if not decryptable
```

OBJETIVO

- Implementar una búsqueda **sin usar ciclos**, solo mediante:
- Casos base
 - Llamados recursivos
 - Corte por longitud
- Este módulo cumple explícitamente el requisito:
- “Debe existir una búsqueda implementada de manera recursiva”

¿Qué técnica usa?

- Sliding window recursiva:
 - 1.Compara el inicio del texto
 - 2.Si no coincide → descarta primer carácter
 - 3.Llama recursivamente al resto del texto
 - 4.Hasta que encuentra o se agota

