ТЗ pygame

При запуске игры появляется заставка с кнопками уровней и “Рекорды”

При нажатии на одну из кнопок уровней запускается игра. Кнопка “Результаты” отвечает за вывод результатов за каждый уровень.

Во время игры клавиши A и D будут отвечать за поворот корпуса танка по часовой и против часовой стрелки.

При нажатии на W и S танк будет двигаться вперед или назад.

За стрельбу отвечает ЛКМ.

Есть возможность ставить игру на паузу

Внизу будет отображаться здоровье игрока и противника.

При наезде танком игрока или противника на ящик с бонусом, то активируется бонус.

При смерти игрока будет завершающее окно с его результатом.