

- Clases y Asociaciones
- StarUML → Java
- IntelliJ Idea Ultimate
(Licencia para estudiante)
- Tipos de Modificadores
- Herencia
- Estándares de Código

Estandares de Código :-

- Camel Case

RegistrarCompraLibro

Upper Camel Case } Clases

CopiaLibro

Lower Camel Case } atributos
métodos

tipoTitulo

fechaDetalleFactura

registrarCompraLibro

Copia_libro

- Snake Case

tipo_titulo

Pascal Case

VALOR_MAXIMO

Constantes

Herencia

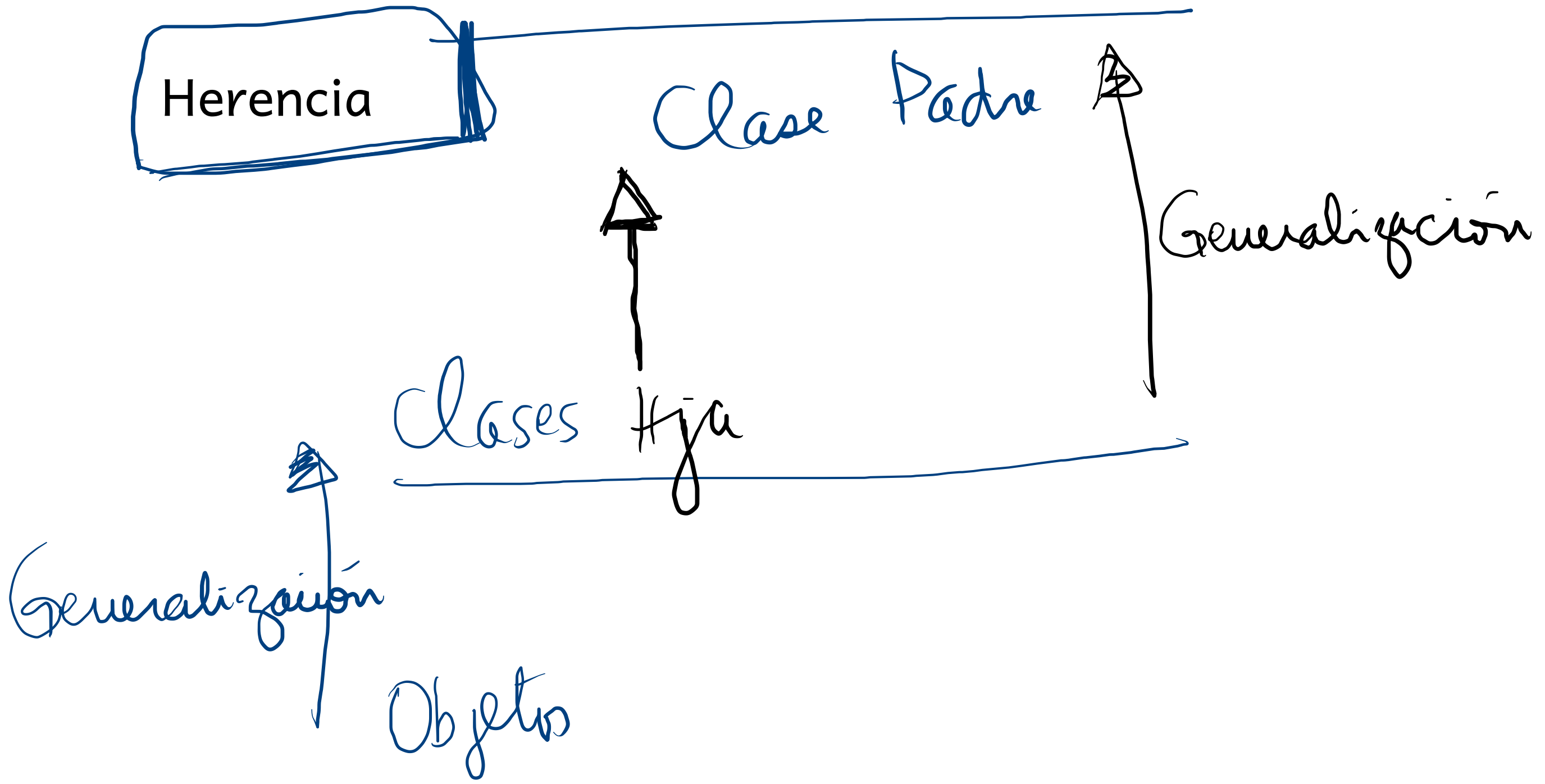
Clase Padre

Clases Hija

Generalización

Generalización

Objeto



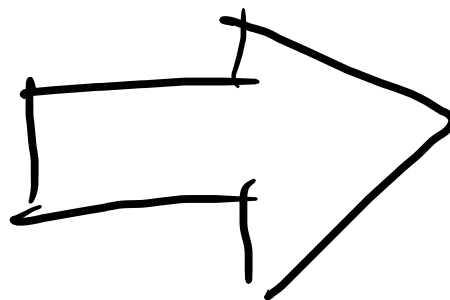
Tipos de modificadores

+ público ✓

- privado ✓

protegido

Public

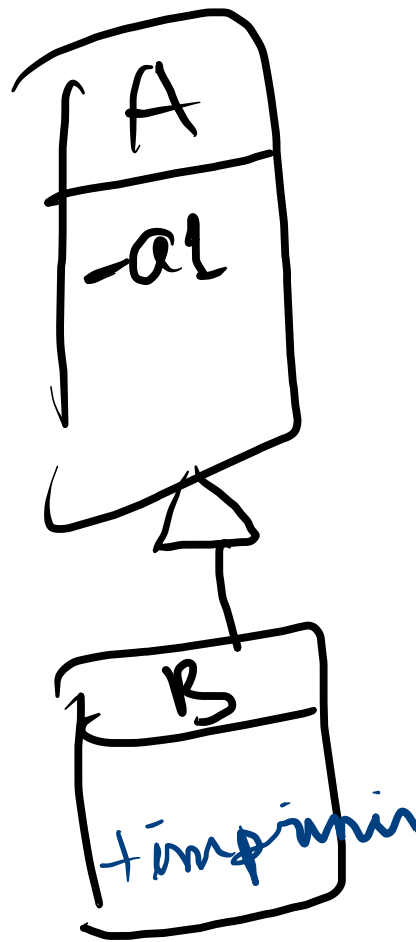
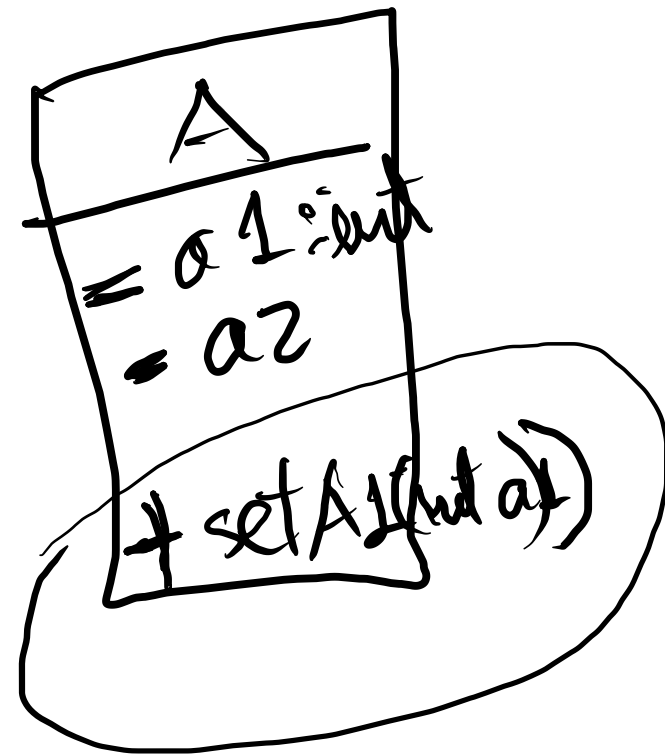


A (obj) = new A();

objeto

obj(a1) ✓

Privado



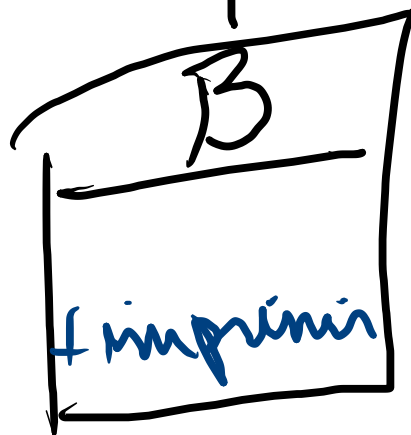
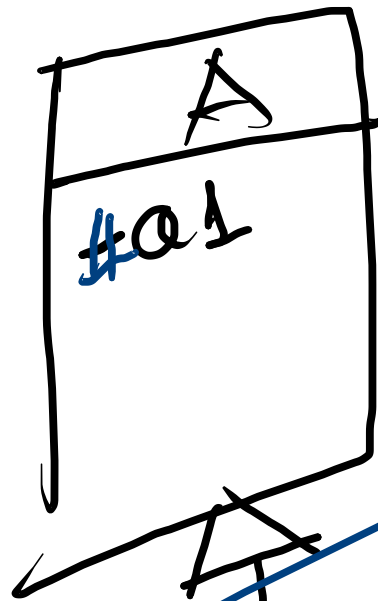
A obj = new A();

obj.a1; ~~X~~

obj.setA1(4); ✓

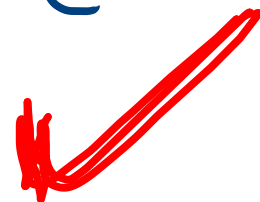
```
public void imprimir() {  
    this.a1 X  
}
```

Protected

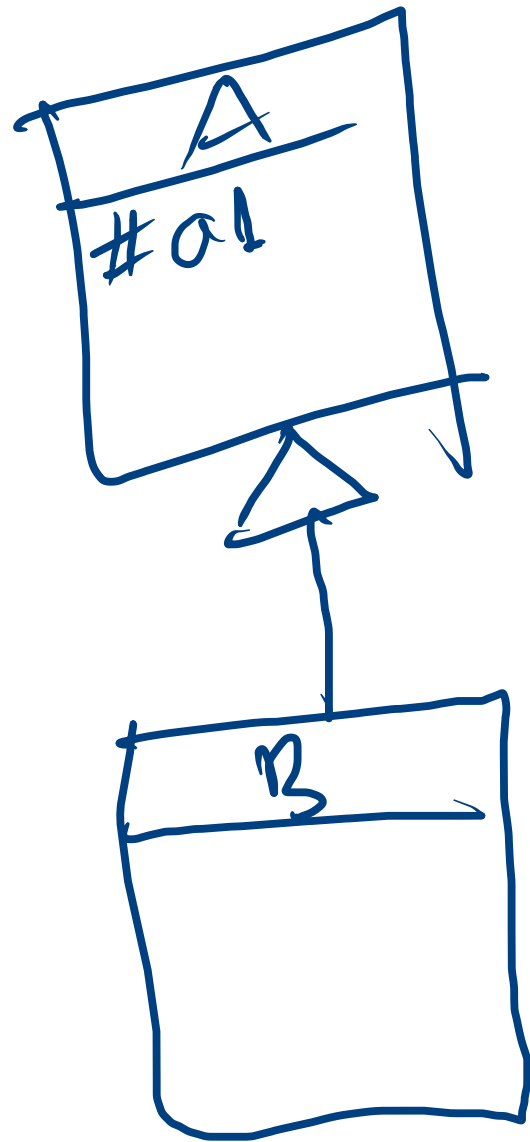


```
B obj = new B();
```

```
public void imprimir() {
    this.a1 = 4;
}
```



Protected

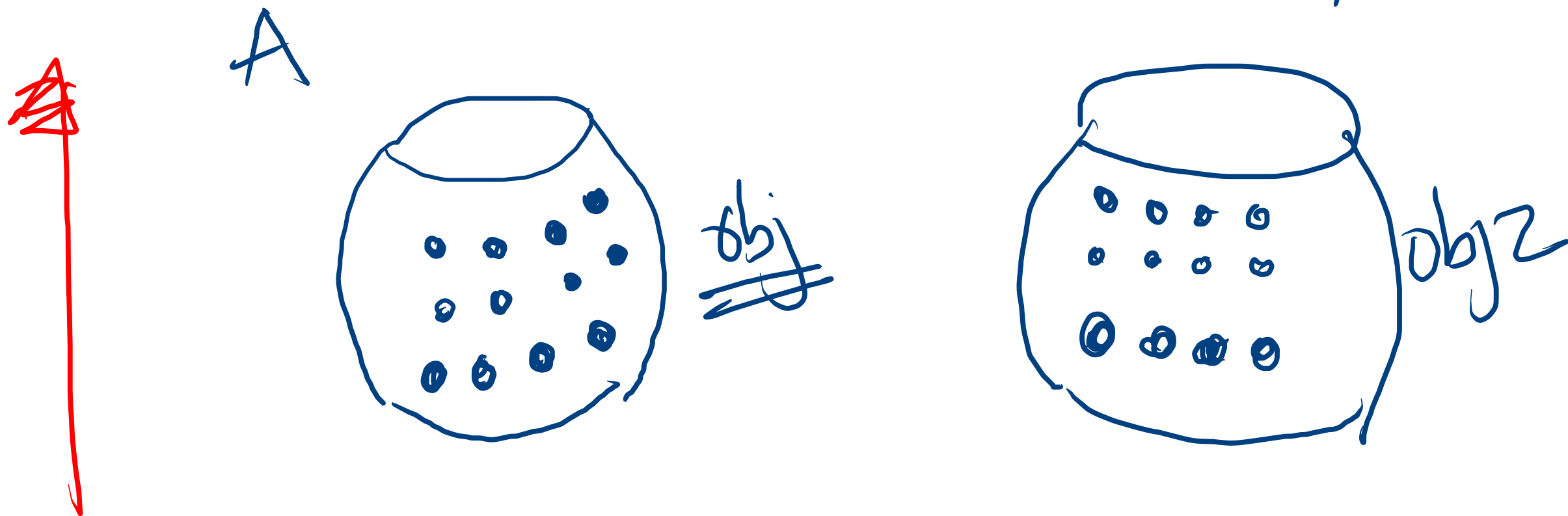


```
B obj = new B();
```

```
obj.a1 = 4; X
```

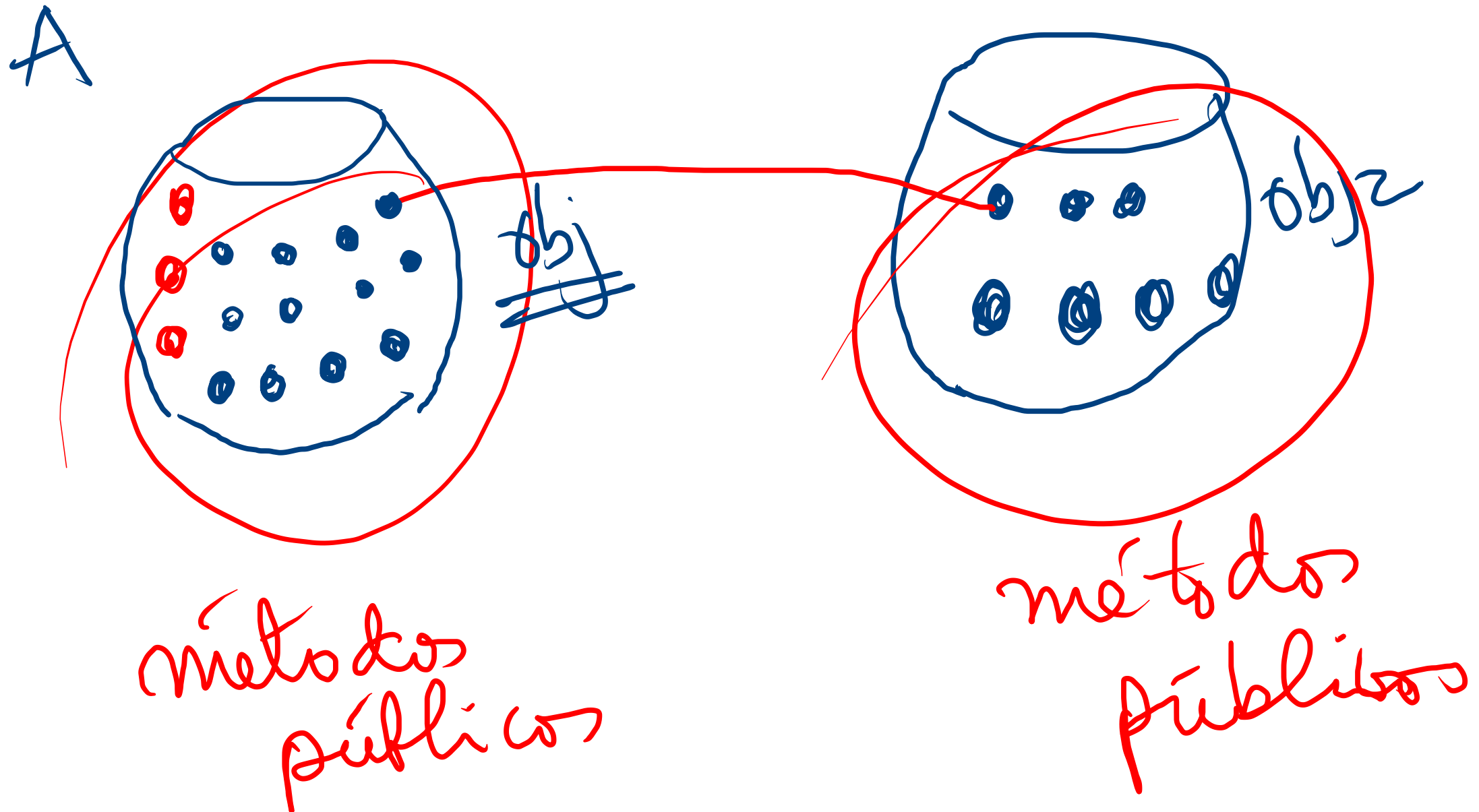
Encapsulamiento

Quilamíento de detalle de
implementación A

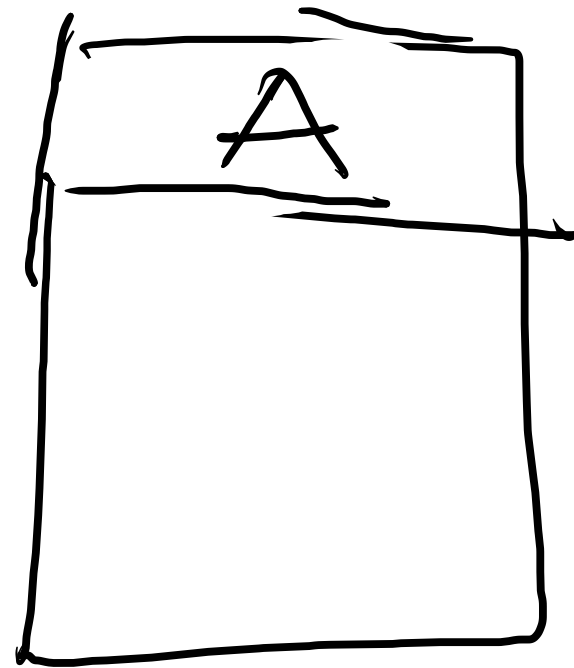


Software Comercial

Encapsulamiento

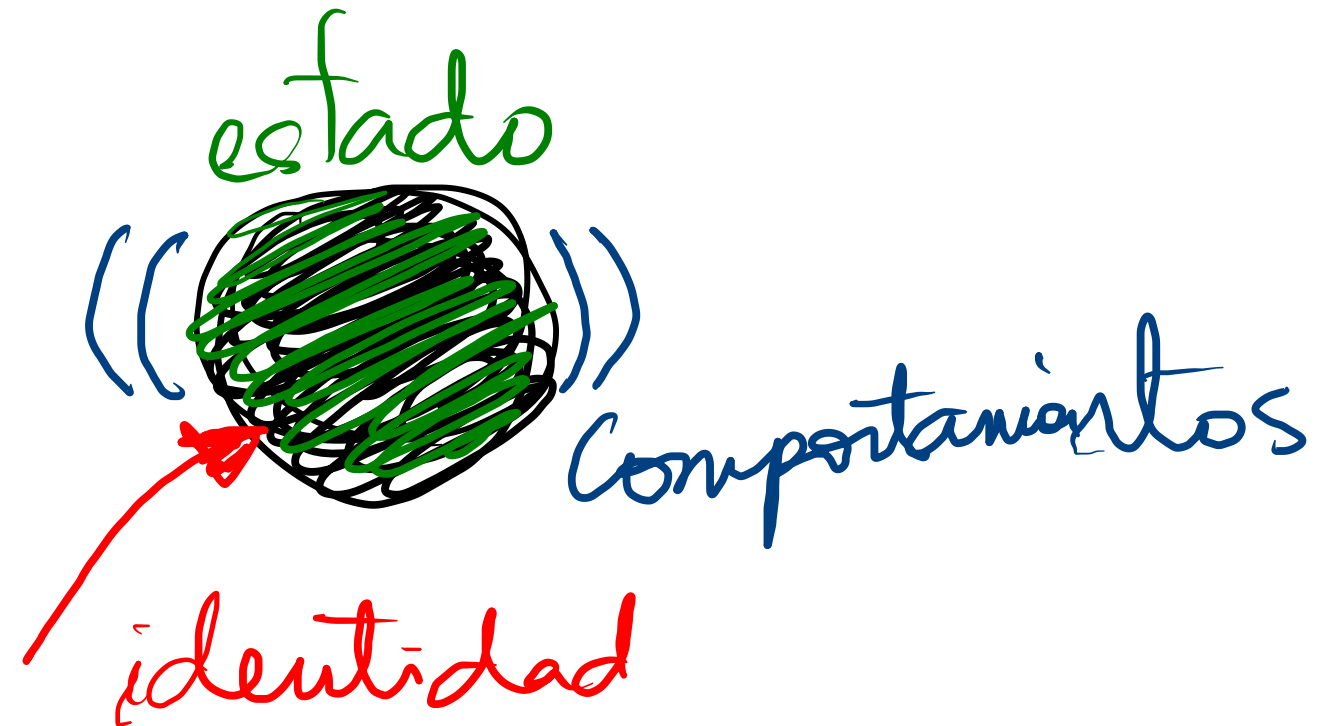
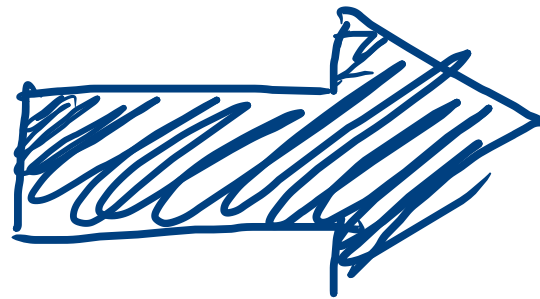


Constructor



A obj = new A();

Constructo



Tipos de Datos

Básicos

int

float

char

long

booleans

double

Wrappers

Integer

Float

Long

String

Boolean

Double

Sobrecarga - Overload

Firma del método

void
tipo de
dato de
retorno

imprimir
nombre

(int numbers)
argumentos

void imprimir(int numbers)

void imprimir(int numFrecuencia)

¿tienen la misma forma?

SI

void imprimir (int numero)

argumento

void imprimir (*)

¿Tienen la misma firma?

No

void imprimir (int numero)
1 arg.

void imprimir (String nombre)
1 arg.

¿Tienen la misma firma?

No.

Sobreescritura - Overriding

1. añadiendo un comportamiento.
2. cambiando por completo el comportamiento.

Policromatismo

Sobrecarga

Sobreescritura

