**Sistema de Préstamo de Libros**

En la Universidad existe una pequeña biblioteca de la Carrera de Computación, donde se encuentran libros publicados en los últimos cinco años y siempre se está renovando. Cada libro (título, subtítulo, autores, isbn, editorial, número de edición y año) tiene al menos tres copias (código generado por la carrera, estado). Los libros pueden estar categorizados; por ejemplo, los de programación, de ingeniería de Software, IoT, entre otros. Un libro puede tener varios autores (nombre y apellido). Un libro se encuentra asociado a una editorial (nombre, ciudad, país, domicilio).

El estudiante (cédula, nombres, apellidos, domicilio, correo electrónico institucional, correo electrónico personal, sexo, número de teléfono celular) puede ir a la biblioteca de la carrera para realizar préstamos (fecha de préstamo y fecha de entrega) de un máximo de tres libros hasta de cinco días (por cada libro), sin incluir fines de semana ni festivos. Cuando se entregue cada libro se deberá colocar si se encuentra en el estado reportado de la copia del libro en el sistema.

La persona encargada de realizar los préstamos es el bibliotecario (cédula, nombres, apellidos, correo electrónico institucional) quien podrá ingresar al sistema con su usuario y clave.

Si el estudiante no logra entregar los libros a tiempo tendrá una multa de $0,50 por día por cada libro que tiene.