

${\bf CoDe SOFTWARE}$

CONTROL DE MÉTRICAS

Referencia	
ID	CM1.0
Nombre	Tiempo real vs. tiempo estimado por caso de uso
Fecha	30/08/2007
Responsable	Vanessa Izquierdo
Caso de Uso	Modificación de Usuario
Complejidad	Bajo
Tiempo real	18 minutos
Tiempo	15 minutos
Estimado	13 minutos
Descripción	

Referencia		
ID	CM1.1	
Nombre	Tiempo real vs. tiempo estimado por caso de uso	
Fecha	30/08/2007	
Responsable	Stephanie Flores	
Caso de Uso	Ingreso de Registro	
Complejidad	Bajo	
Tiempo real	65 minutos	
Tiempo	40 minutos	
Estimado	40 mmutos	
Descripción		

Referencia				
ID	CM1.2			
Nombre	Tiempo real vs. tiempo estimado por caso de uso			
Fecha	30/08/2007			
Responsable	Vanessa Izquierdo			
Caso de Uso	Anulación de usuario			
Complejidad	Bajo			
Tiempo real	19 minutos			
Tiempo	15 minutos			
Estimado	15 minutos			
Descripción				

Referencia	
ID	CM-,1.3
Nombre	Tiempo real vs. tiempo estimado por caso de uso
Fecha	30/08/2007
Responsable	Vanessa Izquierdo
Caso de Uso	Reporte de ingresos y egresos mensuales
Complejidad	Bajo
Tiempo real	90 minutos
Tiempo	60 minutos



CoDeSOFTWARE

Estimado	
Descripción	

ANÁLISIS

1. Tiempo real vs. tiempo estimado por caso de uso

Los desarrolladores mediante un formulario registraron el tiempo en que empezaron el caso de uso y el tiempo que finalizaron el mismo, anteriormente se determinó el tiempo total que se deberían tardar por las tareas asignadas; mediante esta información se llegó al siguiente análisis:

Desarrollador	Tiempo estimado(minutos)	Tiempo real	Atraso(minutos)	Porcentaje de Retraso
		(minutos)		(%)
Flores Stephanie	40	65	25	2.5 %
Izquierdo Vanessa	90	127	37	3.7 %

En cada caso de uso se estimó un tiempo promedio de 15 a 30 minutos dado que cada caso de uso presentan un grado de complejidad baja. Stephanie Flores tiene un porcentaje de atraso de 2.5% y Vanesa Izquierdo 3.7% de atraso.

Durante el proceso de desarrollo se pudo observar que los factores que intervinieron para el retraso en las tareas asignadas, para ambos desarrolladores fueron:

- ♦ Mantener el control de las invariantes
- ♦ Mantener el control de las validaciones correspondientes.

2. Errores de sintáxis por caso de uso

Al comienzo del curso de Ingeniería de Software II se estableció que esta métrica se basaría en considera error de sintáxis a lo siguiente:

- ♦ No cumplir con una invariante
- ♦ Validaciones
- ♦ Errores funcionales

Durante el tercer incremento no se encontraron errores de sintáxis, los desarrolladores tomaron en cuenta todas las validaciones de invariantes, así como las validaciones requeridas. Además al momento de realizar la inspección de error de sintáxis no se encontraron errores funcionales, dado a que los desarrolladores realizaron correctamente las pruebas individuales.