

CoDeSOFTWARE

CONCLUSIONES

Durante el desarrollo de este proyecto hemos podido listar las siguientes conclusiones:

- ♦ El tiempo real por caso de uso ha disminuido y eso se debe a que se llevó la documentación de los errores y ayudó a los programadores a disminuir el tiempo en la implementación de los requerimientos.
- ♦ No se obtuvieron errores de sintáxis en el momento de la inspección debido a que se tomaron en cuenta las invariantes y validaciones requeridas y especificadas en la documentación correspondiente.
- ♦ La interfaz gráfica mejoró debido a la retroalimentación que se obtuvo de los usuarios y personas que interactuaron con el sistema, por esa razón es de importancia visitar al usuario frecuentemente.
- ♦ Al cumplir con las tareas programadas en el tiempo respectivo ayuda significativamente al desarrollo del proyecto y permite tener el tiempo necesario para realizar las pruebas del sistema.
- ♦ La comunicación en el equipo de trabajo ayudó de manera significativa a evaluar errores durante el proceso y así tener ideas para contra restarlos.
- ♦ Realizar un resumen ejecutivo al inicio de cada incremento ayudó a tener una visión a los miembros del equipo de las tareas que se deben realizar para así no enfocarse en tareas que no son necesarias.
- ♦ Se obtuvieron nuevas invariantes que surgieron debido al análisis detallado de la funcionalidad implementadas en el primer incremento, esto se obtuvo al momento de realizar las pruebas de integración del sistema.

RECOMENDACIONES

No olvidar llevar el cronograma actualizado de las tareas que se van a realizar durante el incremento, esto ayuda a no atrasarse en las mismas.

Llevar un control continuo de los errores con su respectiva solución, esto ayuda a los desarrolladores a disminuir el tiempo de implementación.

Cada desarrollador debe llevar métricas de lo que implementa para mejorar la eficiencia de la implementación del proyecto y así disminuir el tiempo de desarrollo.

Si se cambia el diseño arquitectónico durante la implementación no se debe olvidar actualizar la versión de la documentación en el diseño detallado del incremento y también en la

Sistema de Servicios Parroquiales (SSP)



versión 1.0

CoDeSOFTWARE

documentación del sistema, esto permitirá conocer a los desarrolladores como se encuentra la arquitectura del sistema.

Llevar un correcto control de versiones de cada uno de los elementos que conforman el proyecto, para así controlar los constantes cambios realizados en el mismo y no perder la secuencia del desarrollo.

Visitar al usuario del sistema frecuentemente, esto ayuda al equipo a tener una retroalimentación de cómo se está desenvolviendo el sistema en producción