



CONTROL DE VERSIONES

1. Políticas para el control de versiones

Si algún integrante de CoDeSOFTWARE que considere realizar cambios en la Base de Datos, Documentación o en los archivos fuentes, deberá notificar a todo el equipo; para lo cual, el **Administrador de Configuración** en conjunto con el **Administrador de Calidad**, luego de la notificación y aprobación de la misma, se encargarán de realizar los cambios respectivos.

Una vez realizados estos cambios se creará una versión de promoción que será liberada a todos los desarrolladores.

1.a. Plantilla de cabecera

```
/*
 *
 * Archivo:  lse.java
 * Autor:    Ian Sommerville
 * Licencia: GNU/GPL
 * Fecha de Creación: 20/12/2006
 *
 * =====
 *
 * Historial de Modificaciones:
 *
 * Versión   Responsable   Fecha      Cambio      Razón de Cambio
 * 1.0       CoDeSOFTWARE  05/06/07
 *
 * =====
 *
 */
```

1.b. Plantilla de Clase

```
/**
 * Clase base para los usuarios del Sistema SSP
 * <p>Referencia DDS:
 * <p>Invariantes:
 * @author    CoDeSOFTWARE
 * @version   1.0
 */
public class Usuario {
    /*ATRIBUTOS DE LA CLASE*/
    /**
     * identifica al usuario <p>requisito: RD-MA.1
     */
    private long id_usuario;
    /**
     * nombre del usuario
     */
    private String nombre;

    /*CONSTRUCTORES*/
    /**
     * Constructor que crea una instancia Usuario.
     * <p>requisito: RD-MA.1
     */
    public Usuario() {
    }
}
```

1.b.1. El nombre de la clase si es una palabra siempre empezará con la primera letra con mayúscula, si es una frase la primera letra de cada palabra comenzará con mayúscula.

1.b.2. En las variables de las instancias, si es necesario colocar el ID del requisito de donde se las nombra, se las coloca, sino es meritorio no se lo hace.

1.b.3. Siempre colocar como autor de la Clase: CoDeSOFTWARE.

1.b.4. El nombre de los atributos de la Clase siempre se escribirán con minúscula y si son varias palabras estarán separadas con sub guión “_”.

1.c. Plantilla de Método

```
/*METODOS*/
/**
 * Pregunta si un Solicitante se encuentra o no en la Base de
 * Datos.
 * <p>Referencia DDS:
 * <p>Invariantes:
 * <p>Precondiciones:
 * <p>Poscondiciones:
 * @param nombre      Nombre del solicitante
 * @param apellido    Apellido del solicitante
 * @param tipo        Tipo del solicitante (Padre, etc.)
 * @return            Si existe o no el Solicitante
 */
public bool existeSolicitante(String nombre,
                               String apellido, String tipo)
{
    // guarda el valor de la respuesta
    bool existe_solicitante;

    return existe_solicitante;
}
```

1.c.1. Los nombres de los métodos serán escritos de la siguiente manera: siempre con minúscula y si está compuesta de varias palabras la primera frase será toda con minúscula, luego las demás palabras su primera letra con minúscula.

1.c.2. Se mantendrá la norma de cómo nombrar las variables de métodos como se explica en la nota **1.b.4.**

1.c.3. En la descripción del método se puede hacer alusión al requisito de dónde proviene.

1.c.4. Si existen: referencia DDS, precondiciones, poscondiciones o invariantes se las nombra, si no, no se lo hace. Lo mismo con los parámetros o con lo que retorna.

1.d. Módulos

1.d.1. Si se crea un paquete en java con respecto a algún módulo se lo hará anteponiendo “SSP_”, como por ejemplo, con el Módulo de Documentación se nombrará “SSP_Documentacion”.

1.e. Base de datos

1.e.1. El nombre de la Base será SSP.

1.e.2. Los procedures se nombrarán como se lo hace con una variable descrito en 1.b.4. y 1.c.2. pero con la diferencia que se antepondrá el prefijo “ssp_”.

1.f. Páginas Web



1.f.1. Las páginas Web del proyecto SSP estarán organizadas de la siguiente manera:

- Tendrá los siguientes:
 - administrador
 - secretario
 - contador
 - imagenes
 - estilos
- El nombre del archivo de interfaz será del requisito que desea

2. Control de versiones

Se llevará mediante una hoja de cálculo de Excel, en la cual, se indicará la versión correspondiente, las fuentes y su ubicación dentro de los PC de desarrollo. Se manejará un directorio por cada versión del sistema (SSP), una vez que ésta sea liberada se creará otro directorio para la nueva versión.