



REQUISITOS D

Módulo de Administración (MA)

1. Ingresar Usuario	2
1.1. Ingresar Usuario	2
2. Modificar Usuario	4
2.1. Modificar Usuario	4
3. Anular Usuario	8
3.1. Anular Usuario	8

REQUISITOS D

Módulo de Administración (MA)

Referencia	
ID	RD-MA.1
Nombre	Ingresar Usuario
Descripción	El administrador tiene la opción de ingresar a otros usuarios de SSP.

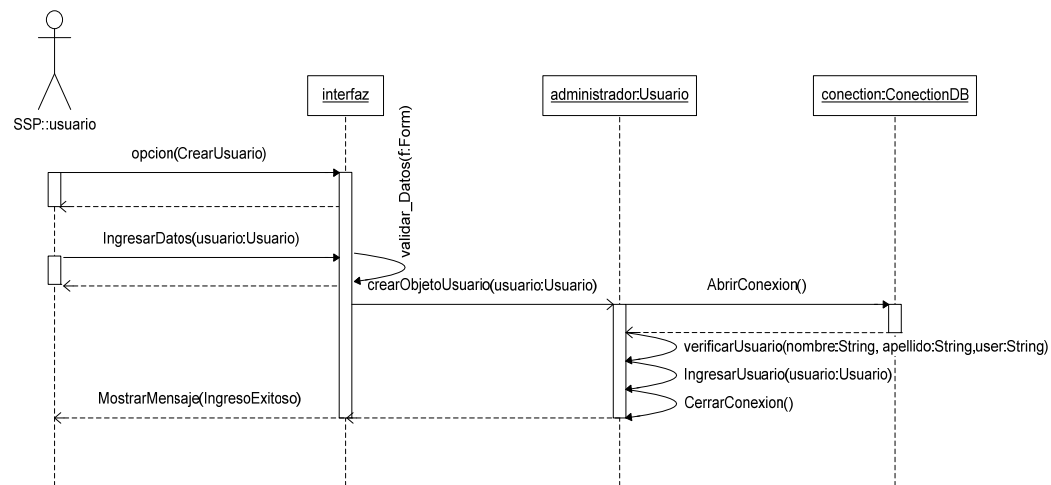
Definición	Datos del usuario			
Nombre	Atributo	Tipo	Longitud	Tabla
Nombre(s)	nombre	varchar	50	Usuario
Apellido(s)	apellido	varchar	50	Usuario
Dirección	direccion	bit	50	Usuario
Tipo	tipo	varchar	50	Usuario
Cargo	cargo	varchar	10	Usuario
Teléfono	telefono1, telefono2	varchar	20	Usuario
usuario	usuario	varchar	20	Usuario
clave	contrasenia	varchar	20	Usuario
estado	estado	Bit		Usuario
Observación:	Tipo.- Sólo puede ser inicializado en tres formas: administrador, usuario y contador.			

Nombre de caso de uso:	1. Crear Usuario
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Escoger la opción Crear usuario. 2. Ingresar datos del nuevo usuario. 3. Hacer clic en aceptar para que los nuevos datos se guarden en la base de datos.
Condición de entrada:	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe estar registrado en la Base de Datos como administrador.
Condición de salida:	Creación exitosa de usuario. Creación no exitosa del usuario debido a que ya se encuentra registrado.
Requerimientos de calidad:	<ul style="list-style-type: none"> • Este procesamiento debe ser instantáneo.

Nombre de Caso de uso:	1. Crear Usuario
Nombre de Escenario:	1.1. Creación exitosa de usuario.
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conexion:ConexionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador escoge la opción de creación de

	<p>usuario,</p> <ol style="list-style-type: none"> El administrador ingresa los datos pertinentes del nuevo usuario del sistema, El administrador da clic en aceptar para que los datos ingresen en la base. conexion abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, la clase Usuario verifica que los datos del nuevo usuario no sea repetido, la clase Usuario asigna un id_usuario no repetido para el nuevo usuario, la clase Usuario ingresa los datos en la Base. la clase Usuario cierra la Base. Mostrar un mensaje de ingreso exitoso.
--	--

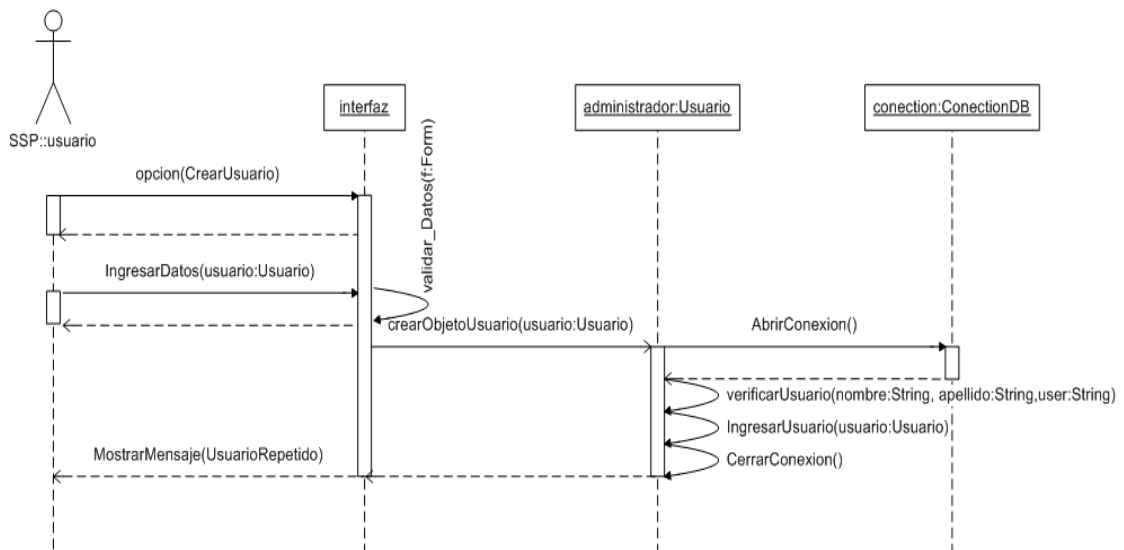
1.1. Creación exitosa de usuario.



Nombre de Caso de uso:	1. Crear Usuario
Nombre de Escenario:	1.2. Creación no exitosa del usuario debido a que ya se encuentra registrado.
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conexion:ConexionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> El administrador escoge la opción de creación de usuario, El administrador ingresa los datos pertinentes del nuevo usuario del sistema, El administrador da clic en aceptar para que los datos ingresen en la base. conexion abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario,

	<ol style="list-style-type: none"> la clase Usuario verifica que los datos del nuevo usuario no sea repetido, el usuario ya existe, por ende no puede ser registrado, la clase Usuario cierra la Base, Mostrar un mensaje de ingreso no exitoso, debido a que ya se encuentra en la Base de Datos registrado.
--	---

1.2. Creación no exitosa del usuario debido a que ya se encuentra registrado.



Referencia	
ID	RD-MA.2
Nombre	Modificar Usuario
Descripción	El administrador tiene la opción de modificar a otros usuarios de SSP.

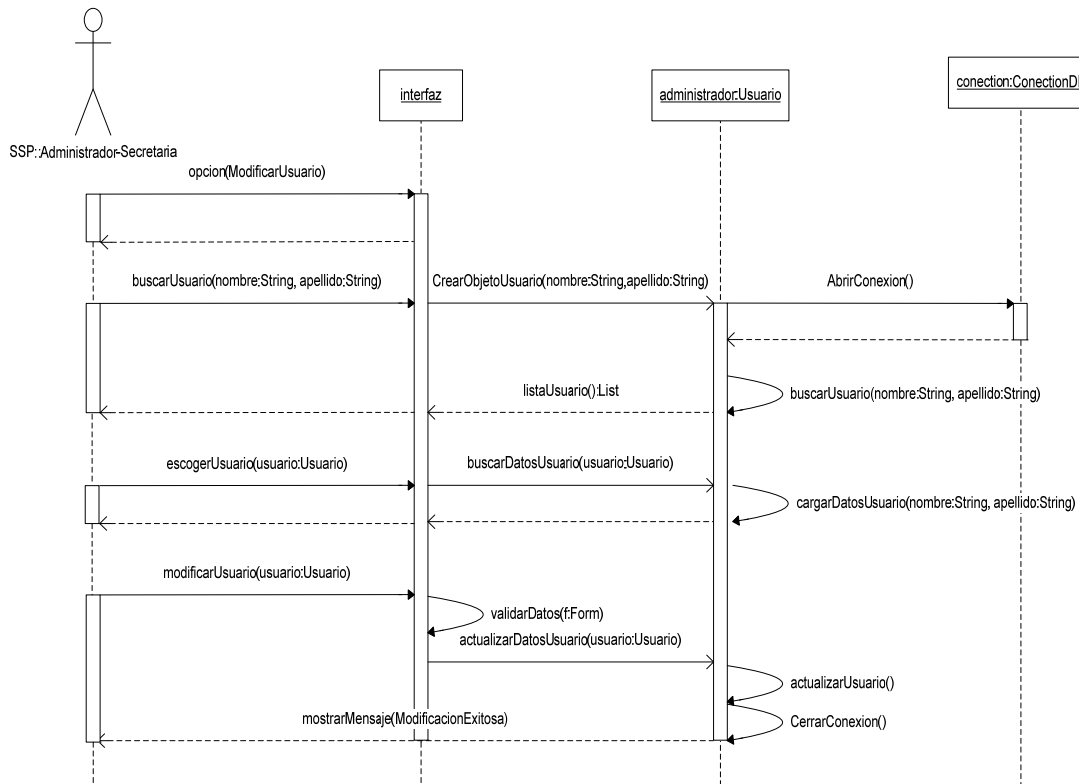
El Requisito RD-MA.2 precisa de los mismos datos que el requisito RD-MA.1 tiene, para cumplir con su propósito.

Nombre de caso de uso:	2. Modificar usuario
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> Escoger la opción Modificar usuario. Ingresar datos modificados del usuario existente. Hacer clic en aceptar para que los datos se actualicen en la base de datos.

Condición de entrada:	<ul style="list-style-type: none"> El usuario debe estar registrado en la Base de Datos como administrador.
Condición de salida:	Modificación exitosa de usuario. Modificación no exitosa de usuario debido a errores internos.
Requerimientos de calidad:	<ul style="list-style-type: none"> Este procesamiento debe ser instantáneo.

Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	2.1. Modificación exitosa de usuario
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador escoge la opción de modificación de usuario, 2. El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar. 3. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, 4. la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base, 5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar. 6. El administrador escoge el usuario a modificar. 7. Se presenta en una interfaz los datos del usuario a modificar. 8. El administrador modifica los datos pertinentes del usuario del sistema a modificar. 9. El administrador da clic en aceptar para que los datos se actualicen en la base. 10. la clase Usuario actualiza los datos en la Base, 11. la clase Usuario cierra la Base, 12. Mostrar un mensaje de modificación exitosa.

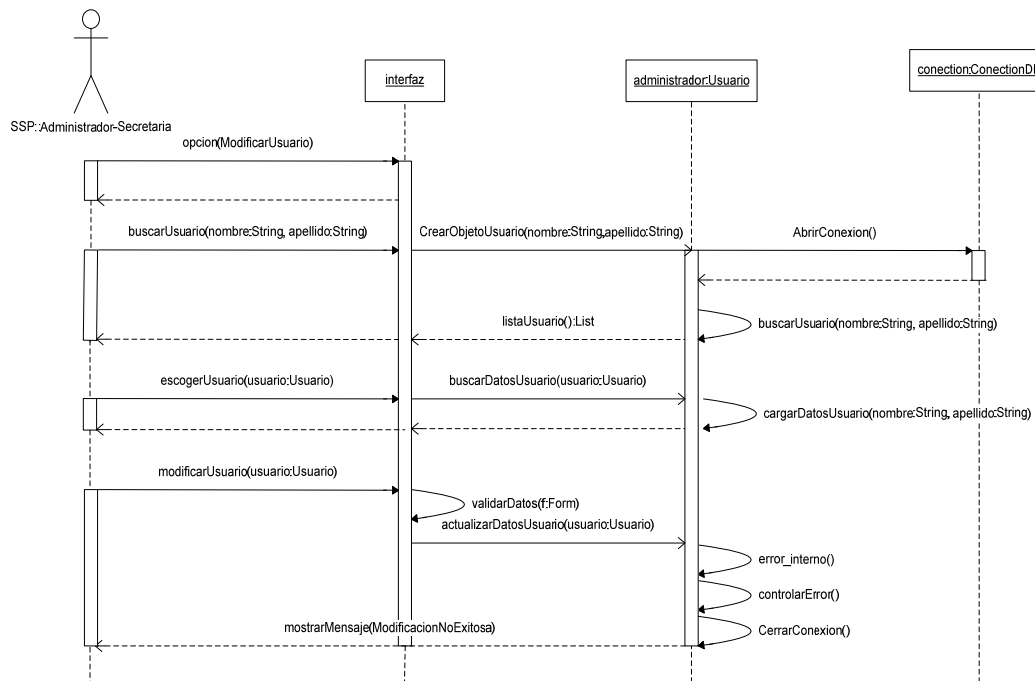
2.1. Modificación exitosa de usuario



Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a errores internos.
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conexion:ConexionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador escoge la opción de modificación de usuario, 2. El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar. 3. conexion abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, 4. la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base, 5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar. 6. El administrador escoge el usuario a modificar. 7. Se presenta en una interfaz los datos del usuario a modificar. 8. El administrador modifica los datos pertinentes del usuario del sistema a modificar. 9. El administrador da clic en aceptar para que los

	<p>datos se actualicen en la base.</p> <p>10. existe un error en la clase Usuario para modificar,</p> <p>11. la clase usuario controla el error,</p> <p>12. Mostrar un mensaje de modificación no exitosa debido a errores internos.</p>
--	--

2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a errores internos.



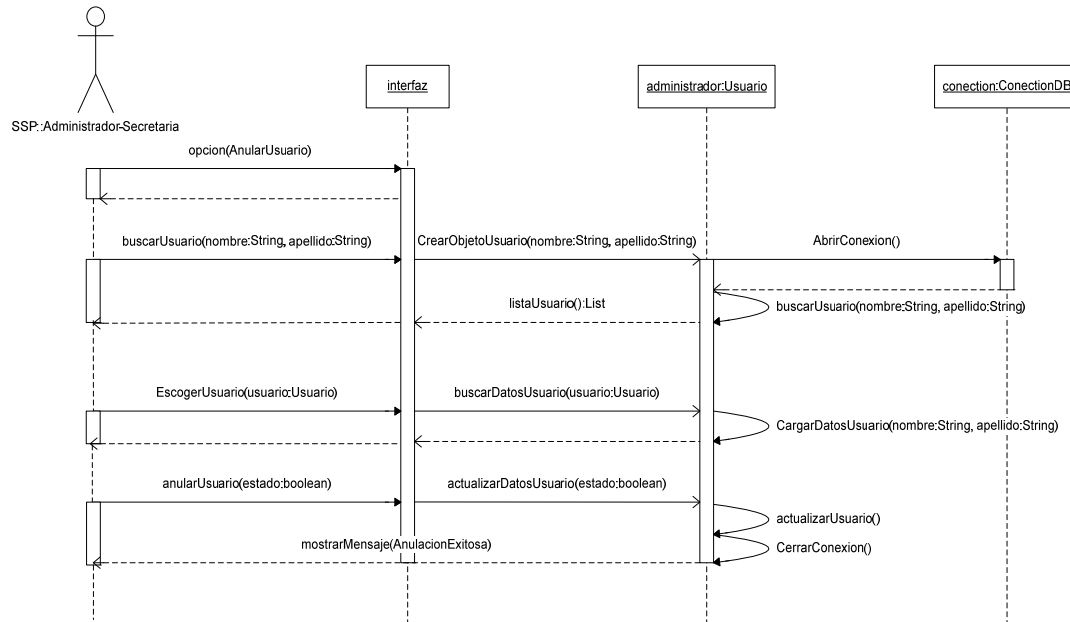
Referencia	
ID	RD-MA.3
Nombre	Anular Usuario
Descripción	El administrador tiene la opción de anular a otros usuarios de SSP.

Nombre de caso de uso:	3. Anular usuario
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)

Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Escoger la opción Anular usuario. 2. Cambiar el estado del usuario de habilitado a deshabilitado. 3. Hacer clic en aceptar para que los datos se actualicen en la base de datos.
Condición de entrada:	<ul style="list-style-type: none"> • El usuario debe estar registrado en la Base de Datos como administrador.
Condición de salida:	<ol style="list-style-type: none"> 4.1. Anulación exitosa del usuario, 4.2. Anulación no exitosa del usuario debido a errores internos.
Requerimientos de calidad:	<ul style="list-style-type: none"> • Este procesamiento debe ser instantáneo.

Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario
Nombre de Escenario:	3.1. Anulación exitosa de usuario
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conexion:ConexionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador escoge la opción de modificación de usuario, 2. El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar. 3. conexion abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, 4. la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base, 5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar. 6. El administrador escoge el usuario a anular. 7. Se presenta un mensaje de advertencia antes de anular. 8. la clase usuario anula al usuario correspondiente, 9. la clase Usuario cierra la Base 10. Mostrar un mensaje de anulación exitosa.

3.1. Anulación exitosa de usuario



Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario
Nombre de Escenario:	3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a errores internos
Instancias de actores participantes:	administrador:Usuario conection:ConexionBD
Flujo de eventos:	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador escoge la opción de modificación de usuario, 2. El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar. 3. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, 4. la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base, 5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar. 6. El administrador escoge el usuario a anular. 7. Se presenta un mensaje de advertencia antes de anular. 8. la clase usuario al anular al usuario correspondiente, se presenta un error, 9. la Clase Usuario controla el error, 10. la clase Usuario cierra la Base 11. Mostrar un mensaje de anulación no exitosa debido a errores internos.

3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a errores internos

