

# ÍNDICE

1.	Tercero	Incremento	2
	1.1. D	efinición	2
	1.2. D	iagrama de Entidad Relación	2
	1.3. D	iagrama de Clases	3
	1.4. D	iagramas de Interacción de Objetos	5
	1.4.1.	Lista de Casos de Usos	5
	1.4.2.	Descripción de Casos de Usos	5
	1.4.3.	Especificación de Escenarios	6
	1.4.4.	Diagramas de Secuencia	9
	1.5. In	variantes, Precondiciones y Poscondiciones	12



# DISEÑO DETALLADO

#### 1. Tercer Incremento

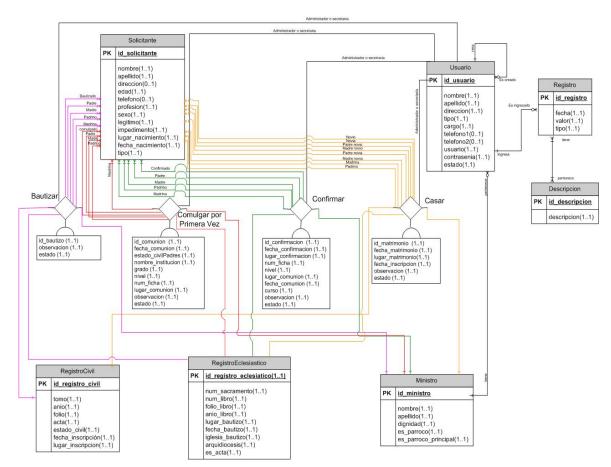
#### 1.1. Definición

Con el tercer incremento del Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) se implementará la siguiente tarea:

- ◆ Funcionalidad añadida pertenecientes el módulo de documentación esto es, el registro de ingresos y egresos de la parroquia.
- ♦ Modificación y eliminación de usuario perteneciente al módulo de administración.

### 1.2. Diagrama de Entidad - Relación

El Modelo Entidad-Relación del Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) es el siguiente:





# 1.3. Diagrama de Clases

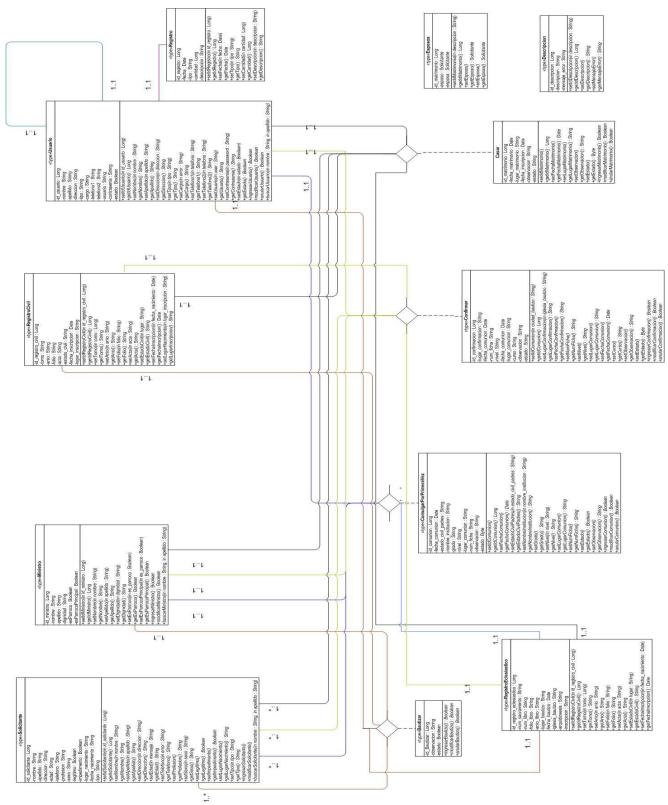
Las clases que van a intervenir en el Tercer Incremento son las siguientes:

- ♦ Registro,
- ♦ Usuario.

A continuación se presenta el Modelo de Clases del Módulo de Documentación:









### 1.4. Diagramas de Interacción de Objetos

#### 1.4.1 Listas de Casos de Usos

A continuación se listarán los casos de usos ha ser implementados:

### 1.4 Diagrama de Interacción de Objetos

### 1.4.1 Lista de Casos de Usos

#### Módulo de Documentación funcionalidad añadida:

1. Ingreso de Registro.

### Módulo de Administración:

- 2. Modificar Usuario.
- 3. Anular Usuario.

### 1.4.2 Descripción de Casos de Usos

Nombre de caso de uso:	1. Ingresar Registro	
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (contador)	
Flujo de eventos:	<ol> <li>Escoger la opción Ingresar registro.</li> </ol>	
	2. Ingresar los datos respectivos para el ingreso	
	del registro.	
	3. Hacer clic en guardar para que los datos se	
	almacenen en la base de datos.	
Condición de entrada:	El usuario debe estar ingresado en la base como	
	comtador	
Condición de salida:	1.1. Ingreso exitoso de registro,	
	1.2. Ingreso no exitoso debido a que ya existe.	
	1.3. Ingreso no exitoso de registro debido a errores	
	internos.	
Requerimientos de calidad:	Este procesamiento debe ser instantáneo.	

Nombre de caso de uso:	2. Modificar usuario	
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)	
Flujo de eventos:	<ol> <li>Escoger la opción Modificar usuario.</li> </ol>	
	2. Ingresar datos modificados del usuario	
	existente.	
	3. Hacer clic en aceptar para que los datos se	
	actualicen en la base de datos.	
Condición de entrada:	El usuario debe estar registrado en la Base de	
	Datos como administrador.	
Condición de salida:	Modificación exitosa de usuario.	
	Modificación no exitosa de usuario debido a errores	
	internos.	
Requerimientos de calidad:	Este procesamiento debe ser instantáneo.	



Nombre de caso de uso:	3. Anular usuario	
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)	
Flujo de eventos:	<ol> <li>Escoger la opción Anular usuario.</li> </ol>	
	2. Cambiar el estado del usuario de habilitado a	
	deshabilitado.	
	3. Hacer clic en aceptar para que los datos se	
	actualicen en la base de datos.	
Condición de entrada:	El usuario debe estar registrado en la Base de	
	Datos como administrador.	
Condición de salida:	4.1. Anulación exitosa del usuario,	
	4.2. Anulación no exitosa del usuario debido a	
	errores internos.	
Requerimientos de calidad:	Este procesamiento debe ser instantáneo.	

# 1.4.3 Especificación de Escenarios

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar registro	
Nombre de Escenario:	1.1. Ingreso exitoso de registro	
Instancias de actores	contador:Usuario	
participantes:	conection:ConectionDB	
Flujo de eventos:	<ol> <li>El contador escoge la opción registro de contabilidad,</li> <li>El contador ingresa los datos pertinentes al registro,</li> <li>El usuario da clic en aceptar para que los datos se ingresen en la base.</li> <li>conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase registro,</li> <li>Se ingresa el registro de contabilidad en la base,</li> <li>Se genera un mensaje de éxito de registro de la contabilidad.</li> </ol>	

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar registro	
Nombre de Escenario:	1.2. Ingreso no exitoso de registro debido a que ya	
	existe.	
Instancias de actores	contador:Usuario	
participantes:	conection:ConectionDB	
Flujo de eventos:	El contador escoge la opción registro de contabilidad,	
	2. El contador ingresa los datos pertinentes al registro,	
	3. El usuario da clic en aceptar para que los datos se ingresen en la base.	
	4. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase registro,	
	<ol><li>Se genera un mensaje de error de registro de la contabilidad debido a que ya existe.</li></ol>	

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar registro
	·



Nombre de Escenario:	1.3. Ingreso no exitoso de registro debido a errores internos.	
Instancias de actores participantes:	contador:Usuario conection:ConectionDB	
Flujo de eventos:	<ol> <li>El contador escoge la opción registro de contabilidad,</li> <li>El contador ingresa los datos pertinentes al registro,</li> <li>El usuario da clic en aceptar para que los datos se ingresen en la base.</li> <li>conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase registro,</li> <li>Se genera un mensaje no exitoso de registro de la contabilidad debido a errores internos.</li> </ol>	

Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	2.1. Modificación exitosa de usuario
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	<ol> <li>El administrador escoge la opción de</li> </ol>
ŭ	modificación de usuario,
	2. El administrador ingresa el nombre y el apellido
	del usuario a modificar.
	3. conection abre la base de datos y le da el
	manejador de la base a la clase Usuario,
	4. la clase Usuario busca una lista de posibles
	nombres en la Base,
	5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios
	que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
	<b>6.</b> El administrador escoge el usuario a modificar.
	<ol> <li>Se presenta en una interfaz los datos del usuario a modifcar.</li> </ol>
	8. El administrador modifica los datos pertinentes
	del usuario del sistema a modificar.
	9. El administrador da clic en aceptar para que los
	datos se actualicen en la base.
	<ol> <li>la clase Usuario actualiza los datos en la Base,</li> </ol>
	11. la clase Usuario cierra la Base,
	12. Mostrar un mensaje de modificación exitosa.

Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario	
Nombre de Escenario:	2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a	
	errores internos.	
Instancias de actores	administrador:Usuario	
participantes:	conection:ConectionBD	
Flujo de eventos:	<ol> <li>El administrador escoge la opción de modificación de usuario,</li> </ol>	
	2. El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar.	
	<ol> <li>conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario,</li> </ol>	
	4. la clase Usuario busca una lista de posibles	

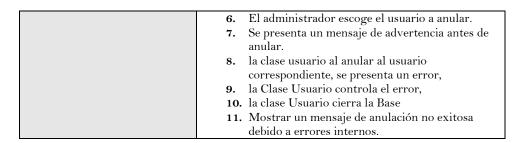


	nombres en la Base,
5.	Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
6.	El administrador escoge el usuario a modificar.
7.	Se presenta en una interfaz los datos del usuario a modificar.
8.	El administrador modifica los datos pertinentes del usuario del sistema a modificar.
9.	El administrador da clic en aceptar para que los datos se actualicen en la base.
10.	existe un error en la clase Usuario para modificar,
11.	la clase usuario controla el error,
12.	Mostrar un mensaje de modificación no exitosa
	debido a errores internos.

Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario
Nombre de Escenario:	3.1. Anulación exitosa de usuario
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	<ol> <li>El administrador escoge la opción de modificación de usuario,</li> <li>El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar.</li> </ol>
	<ul> <li>3. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario,</li> <li>4. la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base,</li> </ul>
	5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
	<ul><li>6. El administrador escoge el usuario a anular.</li><li>7. Se presenta un mensaje de advertencia antes de anular.</li></ul>
	8. la clase usuario anula al usuario correspondiente,
	9. la clase Usuario cierra la Base
	<ol> <li>Mostrar un mensaje de anulación exitosa.</li> </ol>

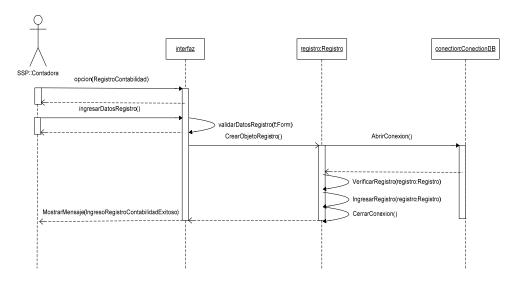
Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario		
Nombre de Escenario:	3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a		
	errores internos		
Instancias de actores	administrador:Usuario		
participantes:	conection:ConectionBD		
Flujo de eventos:	<ol> <li>El administrador escoge la opción de modificación de usuario,</li> <li>El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar.</li> <li>conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario,</li> <li>la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base,</li> <li>Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar.</li> </ol>		





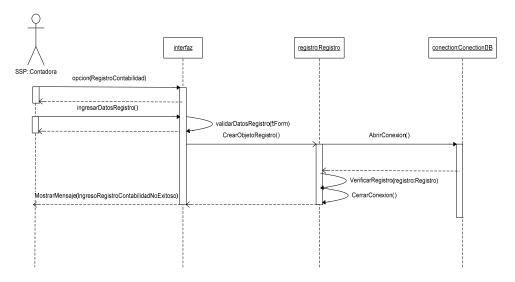
### 1.4.4 Diagramas de Secuencia

### 1.1. Ingreso exitoso de registro

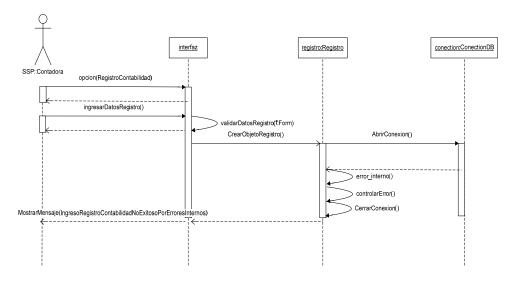


### 1.2. Ingreso no exitoso de registro debido a que ya existe



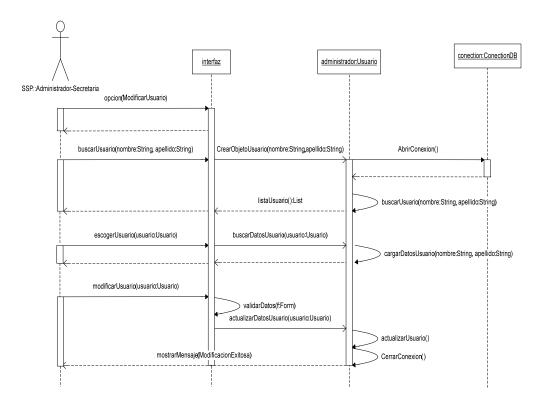


### 1.3. Ingreso no exitoso de registro debido a errores internos

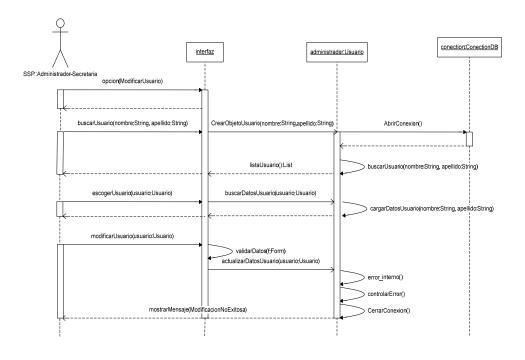


### 2.1. Modificación exitosa de usuario



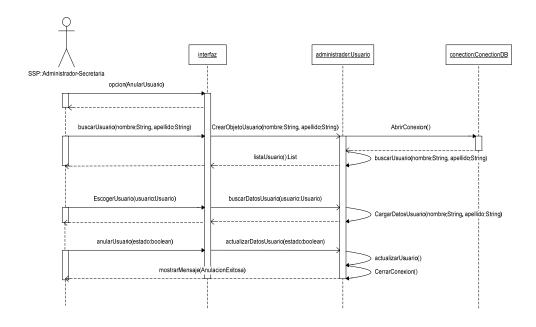


### 2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a errores internos.

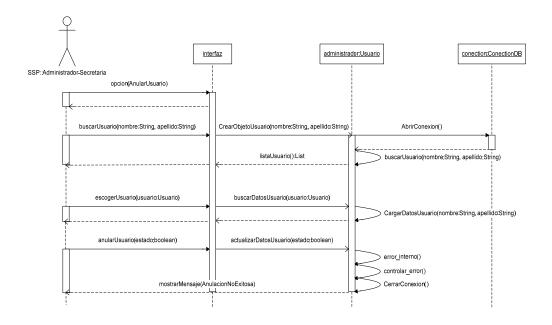




#### 3.1. Anulación exitosa de usuario



#### 3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a errores internos



### 1.5. Invariantes, Precondiciones y Poscondiciones



Este Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) tendrá las siguientes invariantes de clases:

Invariante	Clase	Observación
id_usuario	Usuario.	El id_usuario tiene que ser del tipo administrador o secretaria.
valor	Registro	El valor debe ser mayor a cero para ser ingresado el registro
tipo	Registro	El tipo debe ser ingreso y egresos internos o externos.
anio	RegistroCivil RegistroEclesiástico	El año de ambos registros debe ser menor igual al año actual.

Este Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) tendrá las siguientes invariantes de función:

Invariante	Función	Observación
<i>tipo</i> de la Clase Registro	ingresarRegistro() de Registro	tipo = = ingreso     tipo = = egreso interno     tipo = = egreso externo
<i>estado</i> de la Clase Usuario	anularrUsuario() de Usuario	estado = 0    estado=1

Este Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) tendrá las siguientes poscondición y precondición de **función**:

PreCondición	Función	PosCondición
estado de la Clase Usuario se encuentre como verdadero.	anularUsuario() de Usuario.	<i>estado</i> de la Clase Usuario sea falso.