

CoDeSOFTWARE

1. Especificación de escenarios

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar al Sistema
Nombre de Escenario:	1.1. Ingreso exitoso al Sistema
Instancias de actores	usuario:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El usuario ingresa el user y el password,
,	2. conection abre la base de datos y le da el manejador
	de la base a la clase Usuario,
	3. la clase Usuario verifica e identifica si el usuario
	existe en la Base de Datos SSP,
	4. la clase Usuario permite al usuario ingresar a SSP,
	5. la clase Usuario cierra la Base,
	6. Se presenta la página principal del Sistema SSP,
	dependiendo del usuario ingresado.

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar al Sistema
Nombre de Escenario:	1.2. Ingreso no exitoso al Sistema debido a que no
	se encuentra registrado en la Base de Datos.
Instancias de actores	usuario:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El usuario ingresa el user y el password, conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, la clase Usuario verifica e identifica si el usuario existe en la Base de Datos SSP, la clase Usuario no permite al usuario ingresar a SSP, debido a que no se encuentra en la Base de Datos, Se presenta una página de error mostrando el mensaje de usuario no registrado.

Nombre de Caso de uso:	1. Ingresar al Sistema
Nombre de Escenario:	1.3. Ingreso no exitoso al Sistema debido a que se
	ingresó erróneamente el user o el password.
Instancias de actores	usuario:Usuario
participantes:	conexion:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El usuario ingresa el user y el password, conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, la clase Usuario verifica e identifica si el usuario existe en la Base de Datos SSP, la clase Usuario no permite al usuario ingresar a SSP, debido a que el user ó el password no son correctos, Se presenta una página de error mostrando el



${\bf CoDe SOFTWARE}$

mensaje de user o password mal ingresados.

Nombre de Caso de uso:	2. Crear Usuario
Nombre de Escenario:	2.1. Creación exitosa de usuario.
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	El administrador escoge la opción de creación de usuario,
	2. El administrador ingresa los datos pertinentes del nuevo usuario del sistema,
	3. El administrador da clic en aceptar para que los datos ingresen en la base.
	4. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario,
	 la clase Usuario verifica que los datos del nuevo usuario no sea repetido,
	6. la clase Usuario asigna un id_usuario no repetido para el nuevo usuario,
	7. la clase Usuario ingresa los datos en la Base.
	8. la clase Usuario cierra la Base.
	9. Mostrar un mensaje de ingreso exitoso.

Nombre de Caso de uso:	2. Crear Usuario
Nombre de Escenario:	2.2. Creación no exitosa del usuario debido a que ya
	se encuentra registrado.
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El administrador escoge la opción de creación de usuario, El administrador ingresa los datos pertinentes del nuevo usuario del sistema, El administrador da clic en aceptar para que los datos ingresen en la base. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, la clase Usuario verifica que los datos del nuevo usuario no sea repetido, el usuario ya existe, por ende no puede ser registrado, Mostrar un mensaje de ingreso no exitoso, debido a que ya se encuentra en la Base de Datos registrado.

Nombre de Caso de uso:	3. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	3.1. Modificación exitosa
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD

Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) versión 1.2





${\bf CoDe SOFTWARE}$

Eluia da accentar	1 El administrador escara la anción de medificación
Flujo de eventos:	1. El administrador escoge la opción de modificación
	de usuario,
	2. El administrador ingresa los datos pertinentes del
	usuario del sistema a modificar ,
	3. El administrador da clic en aceptar para que los
	datos se actualicen en la base.
	4. conection abre la base de datos y le da el manejador
	de la base a la clase Usuario,
	5. la clase Usuario
	la clase Usuario actualiza los datos en la Base,
	 Mostrar un mensaje de modificación exitosa.

Nombre de Caso de uso:	3. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	3.1. Modificación no exitosa por error de
	comprobación de datos
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	1. El administrador escoge la opción de modificación
·	de usuario,
	2. El administrador ingresa los datos pertinentes del
	usuario del sistema a modificar ,
	3. El administrador da clic en aceptar para que los
	datos se actualicen en la base.
	4. conection abre la base de datos y le da el manejador
	de la base a la clase Usuario,
	La clase Usuario actualiza los datos en la Base,
	6. Mostrar mensaje de error de modificación no
	exitosa.