



${\bf CoDe SOFTWARE}$

REQUISITOS D

Módulo de Administración (MA)

1.	Modificar Usuario	9
	1.1. Modificar Usuario	9
2.	Anular Usuario	5
	2.1 Anular Usuario	F



${\bf CoDe SOFTWARE}$

REQUISITOS D

Módulo de Administración (MA)

Referencia	
ID	RD-MA.2
Nombre	Modificar Usuario
Descripción	El administrador tiene la opción de modificar a otros usuarios de SSP.

El Requisito RD-MA.2 precisa de los mimos datos que el requisito RD-MA.1 tiene, para cumplir con su propósito.

Nombre de caso de uso:	2. Modificar usuario
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)
Flujo de eventos:	1. Escoger la opción Modificar usuario.
	2. Ingresar datos modificados del usuario
	existente.
	3. Hacer clic en aceptar para que los datos se
	actualicen en la base de datos.
Condición de entrada:	El usuario debe estar registrado en la Base de
	Datos como administrador.
Condición de salida:	Modificación exitosa de usuario.
	Modificación no exitosa de usuario debido a errores
	internos.
Requerimientos de calidad:	Este procesamiento debe ser instantáneo.

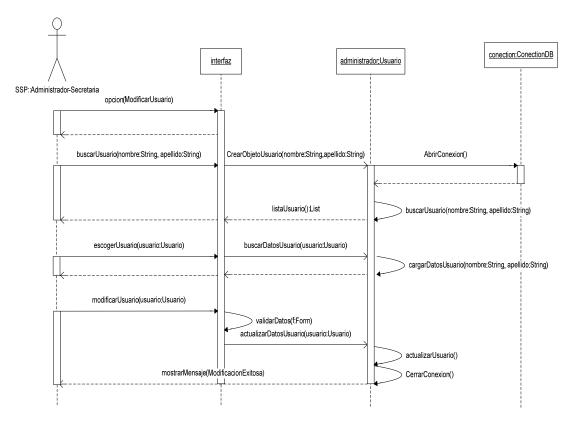
Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	2.1. Modificación exitosa de usuario
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	1. El administrador escoge la opción de
·	modificación de usuario,
	2. El administrador ingresa el nombre y el apellido
	del usuario a modificar.
	3. conection abre la base de datos y le da el
	manejador de la base a la clase Usuario,
	4. la clase Usuario busca una lista de posibles
	nombres en la Base,
	5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios
	que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
	6. El administrador escoge el usuario a modificar.
	7. Se presenta en una interfaz los datos del usuario
	a modifcar.
	8. El administrador modifica los datos pertinentes



CoDeSOFTWARE

del usuario del sistema a modificar. 9. El administrador da clic en aceptar para que los datos se actualicen en la base.
 la clase Usuario actualiza los datos en la Base,
11. la clase Usuario cierra la Base,
 Mostrar un mensaje de modificación exitosa.

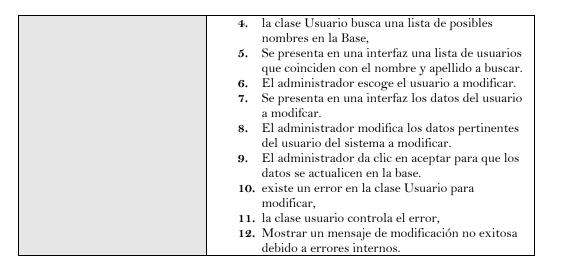
2.1. Modificación exitosa de usuario



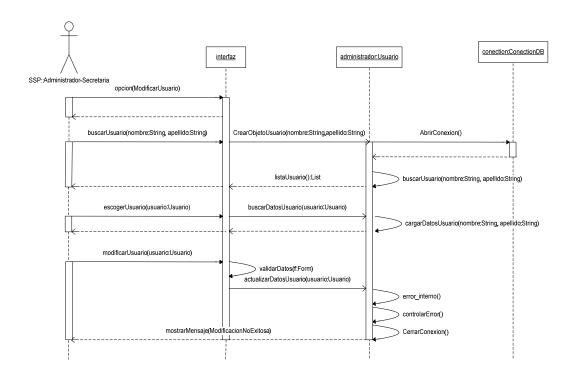
Nombre de Caso de uso:	2. Modificar Usuario
Nombre de Escenario:	2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a
	errores internos.
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	1. El administrador escoge la opción de
	modificación de usuario,
	2. El administrador ingresa el nombre y el apellido
	del usuario a modificar.
	3. conection abre la base de datos y le da el
	manejador de la base a la clase Úsuario,



CoDeSOFTWARE



2.2. Modificación no exitosa de Usuario debido a errores internos.



Sistema de Servicios Parroquiales (SSP) versión 1.9.1





${\bf CoDe SOFTWARE}$

Referencia	
ID	RD-MA.3
Nombre	Anular Usuario
Descripción	El administrador tiene la opción de anular a otros usuarios de SSP.

Nombre de caso de uso:	3. Anular usuario
Actores participantes:	Inicializado por el usuario (administrador)
Flujo de eventos:	1. Escoger la opción Anular usuario.
	2. Cambiar el estado del usuario de habilitado a
	deshabilitado.
	3. Hacer clic en aceptar para que los datos se
	actualicen en la base de datos.
Condición de entrada:	El usuario debe estar registrado en la Base de
	Datos como administrador.
Condición de salida:	4.1. Anulación exitosa del usuario,
	4.2. Anulación no exitosa del usuario debido a
	errores internos.
Requerimientos de calidad:	Este procesamiento debe ser instantáneo.

Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario
Nombre de Escenario:	3.1. Anulación exitosa de usuario
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El administrador escoge la opción de
	modificación de usuario,
	2. El administrador ingresa el nombre y el apellido
	del usuario a modificar.
	3. conection abre la base de datos y le da el
	manejador de la base a la clase Usuario,
	4. la clase Usuario busca una lista de posibles
	nombres en la Base,
	5. Se presenta en una interfaz una lista de usuarios
	que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
	6. El administrador escoge el usuario a anular.
	7. Se presenta un mensaje de advertencia antes de
	anular.
	8. la clase usuario anula al usuario correspondiente,
	9. la clase Usuario cierra la Base
	Mostrar un mensaje de anulación exitosa.

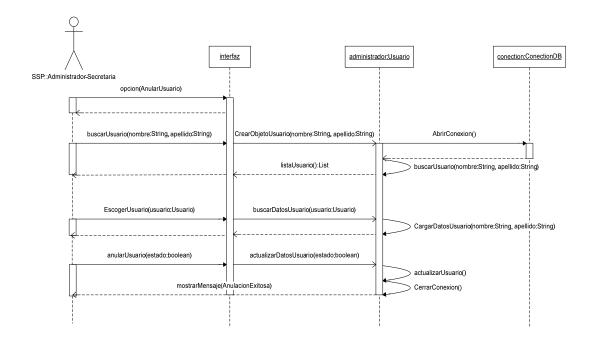
3.1. Anulación exitosa de usuario

Sistema de Servicios Parroquiales (SSP)





CoDeSOFTWARE



Nombre de Caso de uso:	3. Anular Usuario
Nombre de Escenario:	3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a
	errores internos
Instancias de actores	administrador:Usuario
participantes:	conection:ConectionBD
Flujo de eventos:	 El administrador escoge la opción de modificación de usuario, El administrador ingresa el nombre y el apellido del usuario a modificar. conection abre la base de datos y le da el manejador de la base a la clase Usuario, la clase Usuario busca una lista de posibles nombres en la Base, Se presenta en una interfaz una lista de usuarios que coinciden con el nombre y apellido a buscar.
	6. El administrador escoge el usuario a anular.7. Se presenta un mensaje de advertencia antes de anular.
	8. la clase usuario al anular al usuario correspondiente, se presenta un error,
	9. la Clase Usuario controla el error,
	10. la clase Usuario cierra la Base
	 Mostrar un mensaje de anulación no exitosa debido a errores internos.

3.2. Anulación no exitosa de usuario debido a errores internos

Sistema de Servicios Parroquiales (SSP)





CoDeSOFTWARE

