1. Introducción
   1. Contexto
   2. Actores
   3. Definiciones
   4. El problema
2. Justificación
3. Alcance
   1. Objetivos
   2. Requerimientos
   3. Riesgos
4. Metodología
5. Planificación temporal
   1. Planificación Inical
   2. Planificación Actual
6. Anàlisi de technologies
   1. Pipelines
   2. Azure
      1. Function App
      2. Azure web app
      3. Azure kubernetes service
      4. Azure sql
   3. Monitorización
7. Sistema de ficheros
8. Ejemplo
9. Gestión económica
   1. Presupuesto
   2. Control de gestión
10. Sostenibilidad
11. Bibliografía

**Trabajo hecho:**

En este apartado vamos a detallar en las tecnologías que se han usado para este trabajo, y como se han usado para poder terminar el proyecto.

**Bicep**

En este trabajo usamos bicep para definir toda la infraestructura de los diferentes recusos.

Principalmente tenemos un fichero principal que se llama main.bicep que es el fichero que se va a ejecutar y después tenemos otros ficheros dentro de la carpeta bicep-templates, que allá están definidos las plantillas de todos los recursos que vamos a usar, y de este forma si un recuso lo vamos a usar más de una vez, entonces no hace falta definirlo más de una vez, solamente con llamarlo las veces que hace falta con pasar los parámetros ya lo tendremos

Los nombres de los ficheros como los recusos siguen las abreviaturas que definen Microsoft para azure :

App Service plan: plan

Function app: func

Web app: app

**Function App**

Function App en este proyecto como hemos hablado anteriormente, es un servicio de ejecución, en el que el usaurio solamente proporciona el código y