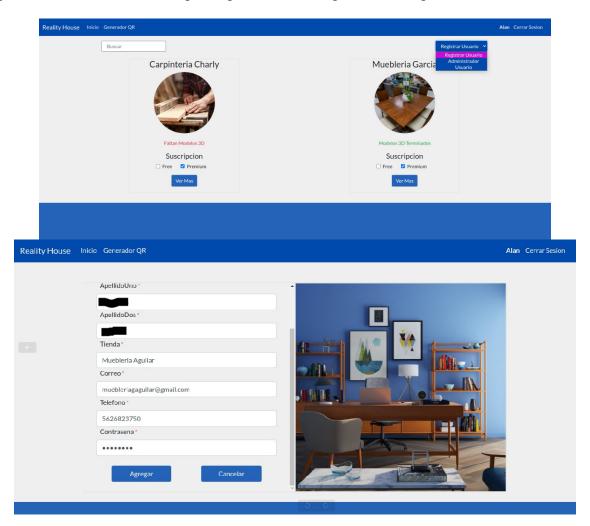
# REALITYHOUSE.

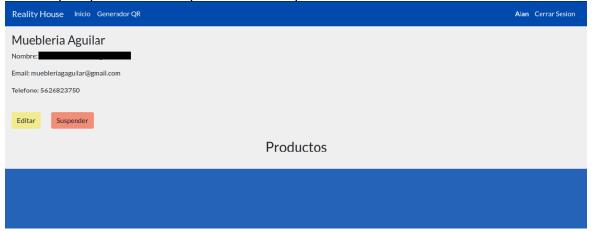


## PRUEBAS PRODUCTIVAS.

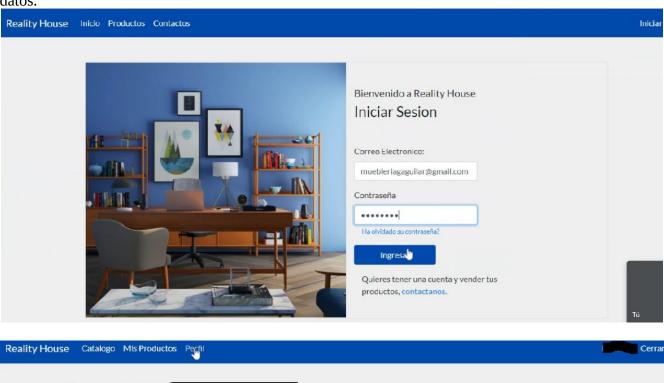
Elaborado: Alan Daniel Santiago N 21/01/2022 Iniciamos las pruebas haciendo el registro del usuario con la información que este nos proporciono, para que a continuación el usuario pueda pueda hacer sus pruebas en el perfil del usuario.

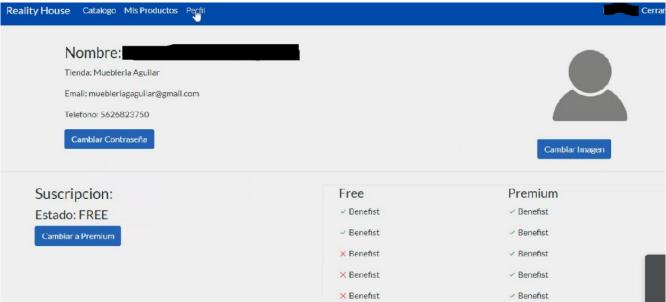


Luego de esto procedemos a visualizar el perfil del usuario para comprobar que se registro correctamente para posteriormente poderle indicar que inicie sesión.

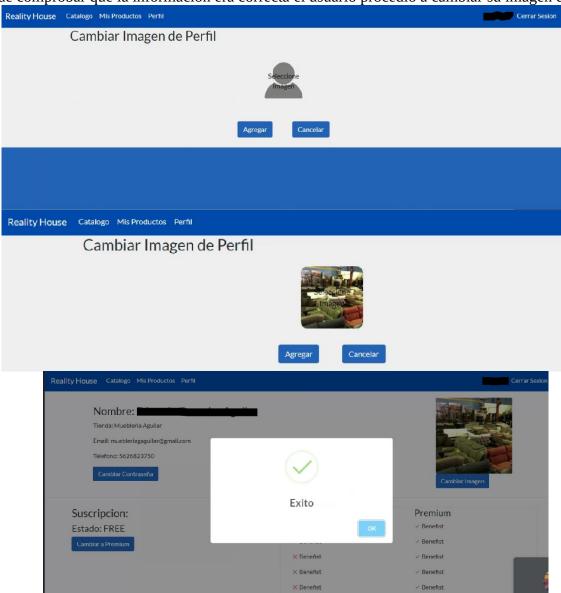


Ahora que ya confirmamos que su perfil fue creado correctamente procedemos a indicarle que inicie sesión con sus respectivas credenciales y se diriga a la sección de perfil para que pueda corroborar sus datos.



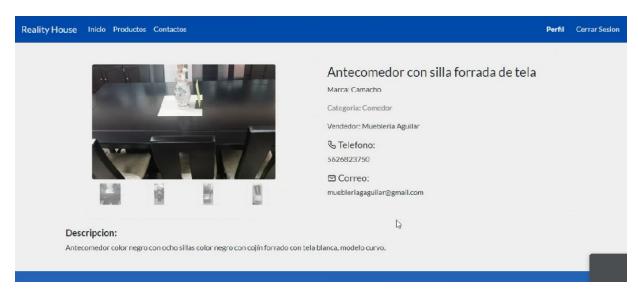


Luego de comprobar que la información era correcta el usuario procedió a cambiar su imagen de perfil.

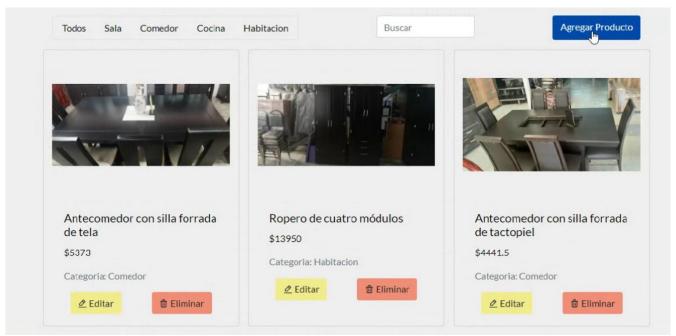


La siguiente acción a realizar por parte del usuario sera registrar algunos productos de su mueblería.

Antecomedor con silla forrada de tela	Camacho
Stock*	Procio*
3	5373
Seleccione Imagenes	







Ahora procedemos a visualizarlos por categoría. Sala:



#### Comedor



### Cocina:

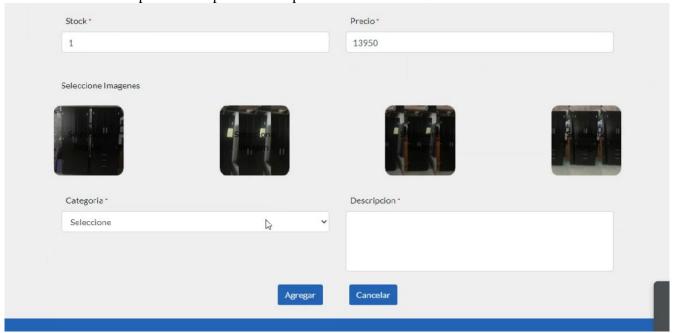


#### Habitación:



Ahora procedemos a ver si funciona la edición de productos para ello editaremos un producto de los ya agregados.

Cambiamos la descripción de el producto Ropero:



Veremos el cambio una vez entremos al producto:



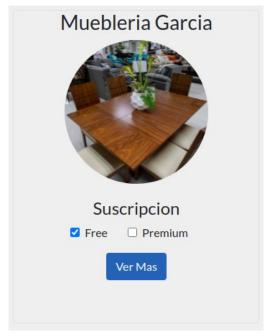
Después de esto veremos el cambio de contraseña del usuario, para ello iremos a la sección de perfil y presionaremos cambiar contraseña, ingresaremos la contraseña actual y luego la nueva.

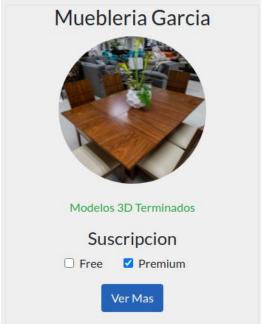






Ahora iniciaremos con las pruebas por parte del administrador, iniciaremos haciendo un cambio de suscripción y verificando que la tarjeta del usuario refleje el cambio.



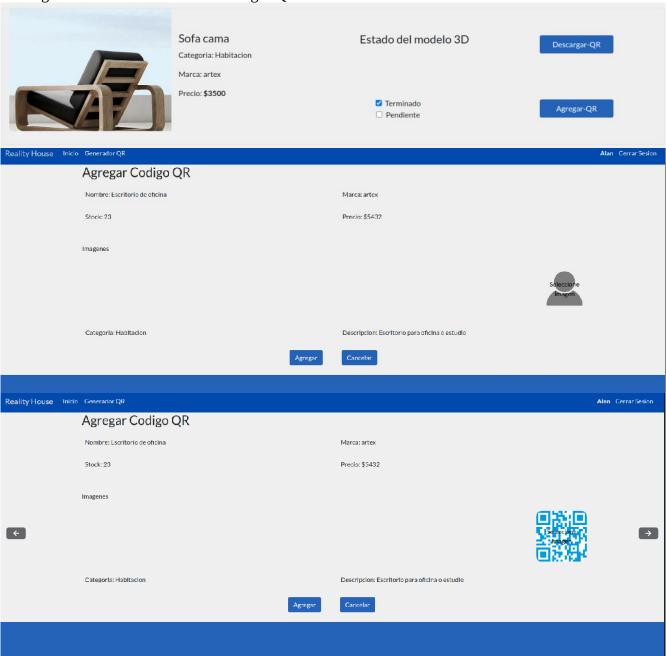


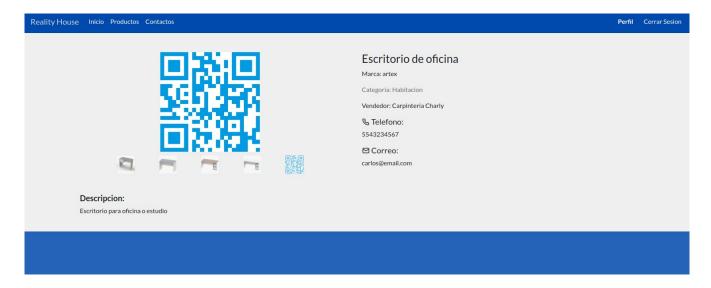
En este caso nos muestra modelos 3D terminado ya que aun no se han cargado productos en el perfil del cliente, por el contrario si existieran productos diría Faltan Modelos 3D.

Ahora veremos la generación de códigos QR.



Ahora procederemos a agregar este código dentro de un producto, si descaramos el código desde el botón sin haber agregado uno con anterioridad, el botón generaría un nuevo código con el enlace del producto, caso contrario, si el código ya hubiese sido agregado con anterioridad nosotros podríamos descargar este desde el botón de descargar QR.





También podemos suspender o editar la información del usuario.



Con esto podemos dar por finalizado las pruebas de integración tanto del lado del usuario como del administrador.