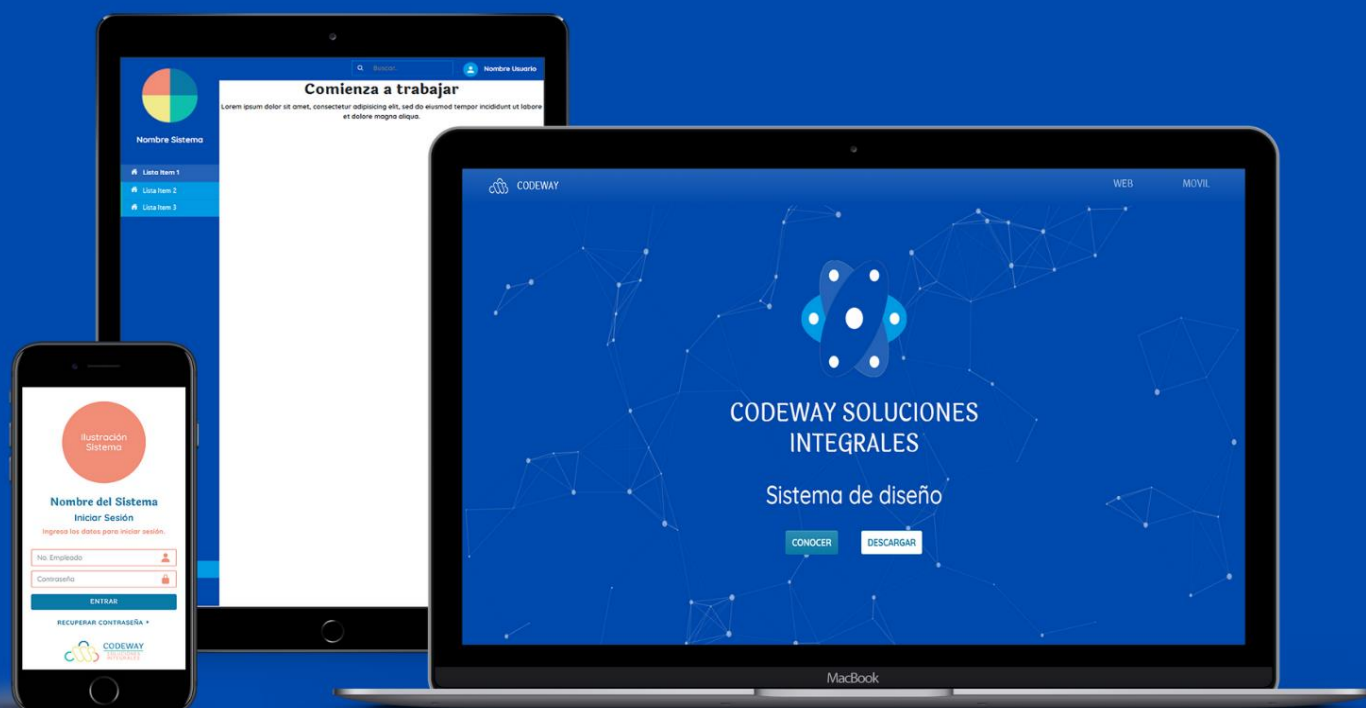


MANUAL TÉCNICO SISTEMA DE DISEÑO



CODEWAY SOLUCIONES INTEGRALES



CODEWAY
SOLUCIONES
INTEGRALES

Contenido

1. Introducción.....	2
2. Objetivos.....	3
2.1. Objetivos Generales.....	3
2.2. Objetivos Específicos.....	3
3. Requerimientos mínimos	4
4. Herramientas utilizadas para el desarrollo	5
4.1. HTML.....	5
4.2. CSS	5
4.3. JavaScript.....	6
4.4. jQuery	6
4.5. Framework	6
4.6. Bootstrap.....	7
4.7. Ionicons	7
4.8. Animate.css	7
4.9. Clipboard.js	7
5. Directorio del proyecto.....	8
5.1 Carpeta CSS.....	8
5.2 Carpeta file	8
5.3 Carpeta img	9
5.4 Carpeta js	9
5.4 Carpeta templates	10
6. Estructura del proyecto.....	11
6.1 Archivo index.html	11
6.2 Páginas de recursos.....	17

1. Introducción

El sistema de diseño web le permite obtener recursos gráficos para todos los desarrolladores que pertenezcan a la empresa CODEWAY SOLUCIONES INTEGRALES, podrán utilizar distintos elementos, totalmente de código abierto y con licencias de uso comercial gratuito, haciendo posible modificarlos según sea necesario para poder adaptar a cada uno de los proyectos.

Dentro del sistema se encuentran un KIT de UI (compatible con ADOBE XD), que ayuda a crear prototipos preliminares de interfaces y planear el funcionamiento y elementos que contendrán los proyectos.

En CODEWAY se utilizan dos tipografías principales (Laila y Quicksand) que pueden descargar gratis desde el sistema de diseño o bien implementar la hoja de estilos con la tipografía, de igual forma se puede descargar el paquete de logotipos con variantes del logotipo oficial de CODEWAY en formatos PNG y SVG.

El sistema le probé de recursos gráficos de uso gratuito, trayendo iconos desde [undraw](#), con la posibilidad de cambiar los colores y descargar en formatos PNG y SVG, de igual forma se sugiere utilizar imágenes desde [Pexels](#), que ofrecen fotografías de uso gratuito y sin necesidad de mencionar la fuente, lo mismo pasa con los iconos que son traídos desde [ionic](#), con posibilidad de modificar formas, colores y tamaños.

CODEWAY le probé de templates modificables que son responsivos y adaptables para cualquier dispositivo, con los que podrán comenzar a trabajar e implementar códigos para cada uno de los proyectos.

2. Objetivos

2.1. Objetivos Generales

- Implementar un sistema de diseño web y móvil, que contenga los diferentes recursos de diseño para la utilización en los desarrollos que se implementen para la empresa CODEWAY SOLUCIONES INTEGRALES, brindando una mejor experiencia al usuario y a la vez los recursos guías para los desarrolladores en presentes o futuros proyectos que se realicen.

2.2. Objetivos Específicos

- Utilizar hojas de estilos en cascada (CSS) basadas en los recursos de Bootstrap para dar una mejor apariencia y adaptación responsiva a los desarrollos.
- Utilizar tipografías llamativas que puedan ser consumidas o descargadas.
- Diseñar los flujos y mockups de las diferentes interfaces que llevarán los aplicativos, con recursos en ADOBE XD.
- Implementar iconografías, ilustraciones y animaciones que ofrezcan una interfaz sencilla y amigable, para que el usuario pueda tener una experiencia significativa con los aplicativos.

3. Requerimientos mínimos

- Sistema operativo: mínimo: 32 bits (Windows 7/8/8.1/10/11, MacOS, Linux).
- Memoria RAM: mínimo: 2 Gigabytes (GB).
- Espacio: mínimo 20 Megabytes (MB).
- Navegador web actualizado (Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari (MacOS), Microsoft Edge, Opera, Brave), NO Internet Explorer.
- Editor de código (Visual Studio Code, Sublime Text, Dreamwaever, Block de notas).

4. Herramientas utilizadas para el desarrollo

4.1. HTML

HTML, siglas en inglés de HyperText Markup Language (“lenguaje de marcado de hipertexto”), hace referencia al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web. Es un estándar que sirve de referencia del software que conecta con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones, define una estructura básica y un código (denominado código HTML) para la definición de contenido de una página web, como texto, imágenes, videos, juegos, entre otros.

(HTML, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. HTML. Recuperado de: <https://es.wikipedia.org/wiki/HTML>).

4.2. CSS

CSS (siglas en inglés de Cascading Style Sheets), en español “Hojas de estilo en cascada”, es un lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado. Es muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML; el lenguaje puede ser aplicado a cualquier documento XML, incluyendo XHTML, SVG, XUL, RSS, etcétera. Junto con HTML y JavaScript, CSS es una tecnología usada por muchos sitios web para crear páginas visualmente atractivas, interfaces de usuario para aplicaciones web y GUIs para muchas aplicaciones móviles.

CSS está diseñado principalmente para marcar la separación del contenido del documento y la forma de presentación de este, características tales como las capas o layouts, los colores y las fuentes. Esta separación busca mejorar la accesibilidad del documento, proveer más flexibilidad y control en la especificación de características presentacionales, permitir que varios documentos HTML compartan un mismo estilo usando una sola hoja de estilos separada en un archivo .css, y reducir la complejidad y la repetición de código en la estructura del documento.

(CSS, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. CSS. Recuperado de: <https://es.wikipedia.org/wiki/CSS>).

4.3. JavaScript

JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

Se utiliza principalmente del lado del cliente, implementado como parte de un navegador web permitiendo mejoras en la interfaz de usuario y páginas web dinámicas y JavaScript del lado del servidor (Server-side JavaScript o SSJS). Su uso en aplicaciones externas a la web, por ejemplo, en documentos PDF, aplicaciones de escritorio (mayoritariamente widgets) es también significativo.

(JavaScript, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. JavaScript. Recuperado de: <https://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript>).

4.4. jQuery

jQuery es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web. jQuery es software libre y de código abierto, posee un doble licenciamiento bajo la Licencia MIT y la Licencia Pública General de GNU v2, permitiendo su uso en proyectos libres y privados. jQuery, al igual que otras bibliotecas, ofrece una serie de funcionalidades basadas en JavaScript que de otra manera requerirían de mucho más código, es decir, con las funciones propias de esta biblioteca se logran grandes resultados en menos tiempo y espacio.

(jQuery, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. jQuery. Recuperado de: <https://es.wikipedia.org/wiki/JQuery>).

4.5. Framework

Un entorno de trabajo (del inglés framework), o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.

En el desarrollo de software, un entorno de trabajo es una estructura conceptual y tecnológica de asistencia definida, normalmente, con artefactos o módulos concretos de software, que puede servir de base para la organización y desarrollo de software. Típicamente, puede incluir soporte de programas, bibliotecas, y un lenguaje interpretado, entre otras herramientas, para así ayudar a desarrollar y unir los diferentes componentes de un proyecto. Representa una arquitectura de software que modela las relaciones generales de las entidades del dominio, y provee una estructura y una especial metodología de trabajo, la cual extiende o utiliza las aplicaciones del dominio.

(Framework, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. Framework. Recuperado de: <https://es.wikipedia.org/wiki/Framework>).

4.6. Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo front-end.

(Bootstrap, Wikipedia, la enciclopedia libre – 2021. Bootstrap. Recuperado de: [https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_\(framework\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap_(framework))).

4.7. Ionicons

Ionicons es un conjunto de íconos completamente de código abierto con 1,300 íconos creados para aplicaciones web, iOS, Android y de escritorio. Ionicons se creó para Ionic Framework, por lo que los íconos tienen versiones de Material Design y iOS. El uso de estas marcas comerciales no indica el respaldo del titular de la marca comercial por parte de Ionic, ni viceversa. Tenemos la intención de que este paquete de íconos se use con Ionic, pero de ninguna manera se limita a eso. Úsalos donde mejor te parezca, personal o comercial. Son de uso gratuito y tienen licencia del MIT.

(Ionicons, GitHub – 2021. Ionic-team/ionicons. Recuperado de: <https://github.com/ionic-team/ionicons>).

4.8. Animate.css

Animate.css es una biblioteca de animaciones entre navegadores listas para usar para usar en sus proyectos web. Ideal para énfasis, páginas de inicio, controles deslizantes y sugerencias de guía de atención.

(Animate.css, GitHub – 2021. animate.css/oo-intro.md. Recuperado de: <https://github.com/animate-css/animate.css/blob/main/docsSource/sections/00-intro.md>).

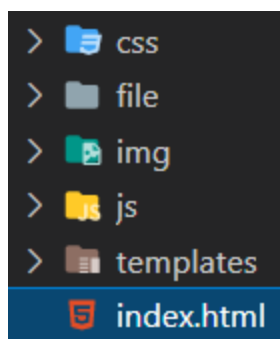
4.9. Clipboard.js

Copiar texto al portapapeles no debería ser difícil. No debería requerir docenas de pasos para configurar o cientos de KB para cargar. Pero, sobre todo, no debería depender de Flash ni de ningún marco inflado. Es por eso que existe la biblioteca clipboard.js.

(Clipboard.js, GitHub – 2021. zenorocha/clipboard.js. Recuperado de: <https://github.com/zenorocha/clipboard.js>).

5. Directorio del proyecto

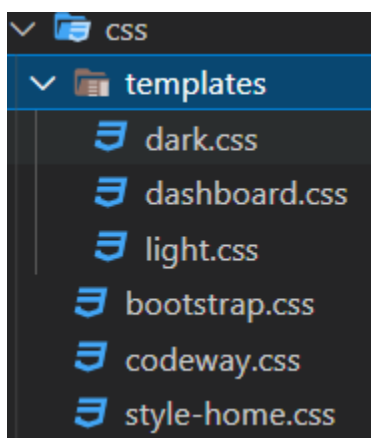
El proyecto queda separado dentro de 5 carpetas principales más el documento index.html (página de inicio), dentro estas carpetas se despliegan los diferentes recursos para darle forma, apariencia y funcionalidad al proyecto web.



(Ilustración 1 Carpetas: Estructura del proyecto)

5.1 Carpeta CSS

Carpeta contenedora de las hojas de estilos en cascada (css) que dotan al sitio web de una forma estructurada y apariencia llamativa, dentro se encuentra una subcarpeta que contiene las hojas de estilos para las páginas con los contenidos y estilos para la apariencia dark y light.

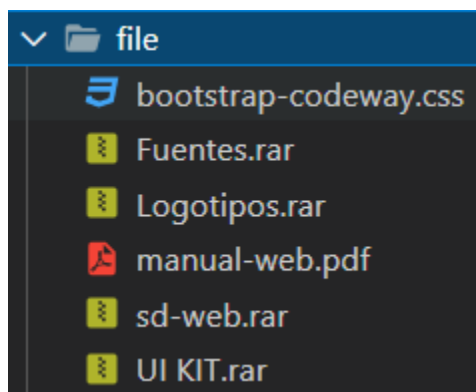


(Ilustración 2 Carpeta CSS: Contenidos CSS)

5.2 Carpeta file

Carpeta contenedora de los diferentes recursos descargables que ofrece el sistema de diseño, tales como:

- **Bootstrap-codeway.css:** Hoja de estilos editable.
- **Fuentes.rar:** Archivo WinRAR con las tipografías (Laila y Quicksand) instalables.
- **Logotipos.rar:** Archivo WinRAR con los logotipos oficiales de CODEWAY.
- **Manual-web.pdf:** Documento instructivo para el uso del sistema.
- **sd-web.rar:** Archivo WinRAR con las plantillas web editables.
- **UI KIT.rar:** Archivo WinRAR con los Wireframes prototipos para Adobe XD.

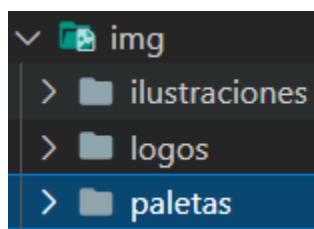


(Ilustración 3 Carpeta File: Archivos descargables)

5.3 Carpeta img

Carpeta contenedora de 3 subcarpetas principales con los recursos gráficos e ilustrativos del sistema, tales como:

- **Ilustraciones:** Carpeta con las ilustraciones del sistema.
- **Logos:** Carpeta con todos los logos e iconos oficiales de CODEWAY.
- **Paletas:** Carpeta con los iconos alusivos a las paletas de colores oficiales de CODEWAY.

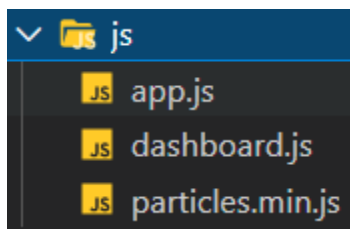


(Ilustración 4 Carpeta Img: Ilustraciones e iconos)

5.4 Carpeta js

Carpeta contenedora de los scripts principales para el funcionamiento del sistema, los cuales son:

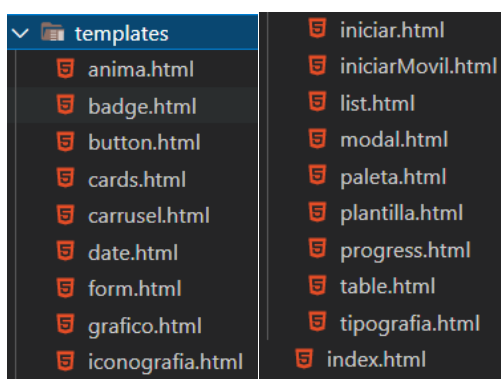
- **App.js:** Script con las propiedades modificables de partículas animadas.
- **Dashboard.js:** Script para cambiar entre el modo dark y light.
- **Particles.min.js:** Script con la estructura de partículas movibles.



(Ilustración 5 Carpeta js: Scripts)

5.4 Carpeta templates

Carpeta contenedora de todos los documentos HTML para cada uno de los diferentes recursos que ofrece el sistema de diseño.



(Ilustración 6 Carpeta templates: Documentos HTML)

6. Estructura del proyecto

6.1 Archivo index.html

El documento principal **index.html**, comienza con las implementaciones y características necesarias dentro de la etiqueta **<head>**, las cuales son las siguientes:

- 1) **Personalización de pestaña:** Modifica las propiedades de la etiqueta **<title>** colocando el título “**Sistema de diseño CODEWAY**”, por medio de una etiqueta **<link>** se busca el icono que estará dentro de la pestaña en el navegador.
- 2) **Implementación de Bootstrap:** Se trata de una etiqueta **<link>** que enlaza la hoja de estilos de Bootstrap y un **Script** que referencia a las animaciones que Bootstrap ofrece para cada uno de los elementos.
- 3) **Implementación de Ionicons:** Se trata de dos **Script** que enlazan los diferentes iconos que ofrece **Ionicons** para su rápida implementación.
- 4) **Implementación de hojas de estilos:** Se trata de dos etiquetas **<link>** que enlazan las hojas de estilos con las propiedades de la pagina principal, junto con la importación de las tipografías.
- 5) **Implementación de Animate:** Se conforma de una etiqueta **<link>** que enlaza las animaciones, por medio de un **Script** se traen los eventos y por último se inicializa el servicio.

```

1  <head>
2    <!--Personalización de pestaña--> 1
3    <title>Sistema de diseño CODEWAY</title>
4    <link rel="shortcut icon" href="img/logos/icono.png">
5
6    <!--Implementacion de Bootstrap--> 2
7    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
8    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
9      integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENBO0LRn5q+8nbTov4+1p"
10     crossorigin="anonymous">
11    </script>
12
13    <!--Implementacion de Ionicons--> 3
14    <script type="module" src="https://unpkg.com/ionicons@5.5.2/dist/ionicons/ionicons.esm.js"></script>
15    <script nomodule src="https://unpkg.com/ionicons@5.5.2/dist/ionicons/ionicons.js"></script>
16
17    <!--Implementacion de las hojas de estilos--> 4
18    <link rel="stylesheet" href="css/codeway.css">
19    <link rel="stylesheet" href="css/style-home.css">
20
21    <!--Implementacion de Animate--> 5
22    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/animate.css/4.1.1/animate.min.css">
23    <script src="https://wowjs.uk/dist/wow.min.js"></script>
24    <script>
25      new WOW().init();
26    </script>
27  </head>

```

Una vez implementados todos los recursos necesarios, comenzamos con la etiqueta **<body>**, dentro de la cual creamos la barra de navegación con elementos y clases traídos desde la hoja de estilos de Bootstrap y gracias a la clase **.fixed-top** se logra hacer que la barra de navegación se quede fija al inicio y nos siga durante la navegación al hacer scroll.

```

1 <!--*****Inicio: Barra de navegacion*****-->
2 <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark L fixed-top">
3   <div class="container-fluid">
4     <a class="L nav-text" href="#">
5       
7       CODEWAY
8     </a>
9
10    <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarSupportedContent"
11      aria-controls="navbarSupportedContent" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
12    <span class="navbar-toggler-icon"></span>
13    </button>
14    <div class="collapse navbar-collapse justify-content-end" id="navbarSupportedContent">
15      <ul class="navbar-nav mr-auto mb-2 mb-lg-0">
16        <li class="nav-item">
17          <a class="nav-link nav-text L" href="templates/iniciar.html"><h6>WEB</h6></a>
18        </li>
19        <li class="nav-item">
20          <a class="nav-link nav-text L" href="/templates/iniciarMovil.html"><h6>MOVIL</h6></a>
21        </li>
22      </ul>
23    </div>
24  </div>
25 </nav>
26 <!--*****Fin: Barra de navegacion*****-->

```

Lo siguiente es el contenido de la etiqueta **<main>** dentro de la cual se crea un contenedor para las partículas animadas de fondo, para lograrlo es necesario a un segundo contenedor colocarle el **id = "particles-js"** y agregar los scripts referentes a las partículas. Dentro del contenedor principal de las partículas agregamos las ilustraciones de las paletas de colores (al hacer hover, realiza una animación), seguido de los títulos y los botones, donde el primero redirige a la parte inferior de la pagina y el segundo descarga el manual de usuario.



```

1 <!--*****Inicio: Main*****-->
2 <main>
3 <!--INICIO CONTENIDO PARTICULAS-->
4 <div class="cont-parti">
5 <div id="particulas-js">
6 <!--Implementacion de framework de particulas-->
7 <script type="text/javascript" src="js/particulas.min.js"></script>
8 <script type="text/javascript" src="js/app.js"></script>
9 <!--Implementacion de framework de particulas-->
10 <div class="cont-sistema">
11 <div class="cont-paleta">
12 
13 
14 </div>
15 <br><br><br><br><br><br><br><br>
16 <h1 class="l animate__animated animate__backInDown">CODEWAY SOLUCIONES INTEGRALES</h1>
17 <br>
18 <h1 class="Q animate__animated animate__backInUp animate__delay-2s">Sistema de diseño</h1>
19 <br>
20 <a href="#recursos" class="Q-bold btn btn-dhome Q animate__animated animate__jackInTheBox animate__delay-3s">CONOCER</a>
21 <a href="file/manual-web.pdf" target="_blank" class="Q-bold btn btn-dhome-i Q animate__animated animate__jackInTheBox animate__delay-3s">DESCARGAR</a>
22 </div>
23 </div>
24 <svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" viewBox="0 0 1440 320">
25 </svg>
26 </div>
27 <!--FIN CONTENIDO PARTICULAS-->

```

La siguiente sección es sobre los **RECURSOS** donde comenzamos con dos títulos y debajo 6 tarjetas con un icono, título y descripción, cada una de ellos con la posibilidad de descargar diferentes recursos o redirigir a vistas de los recursos, su estructura esta dividida en 3 columnas con un efecto de subir y desvanecerse al hacer hover.

RECURSOS

Ofrecemos una gran variedad de recursos para que los descargues y utilices en tus proyectos



```

1 <!--INICIO RECURSOS-->
2 <div class="cont-recursos">
3 <h1 style="color: #fff;" id="recursos">RECURSOS</h1>
4 <h1 class="l-bold" style="color: #0A7AAB;">RECURSOS</h1>
5 <h4 class="Q" style="color: #019BE3;">Ofrecemos una gran variedad de recursos para que los descargues y utilices en tus proyectos</h4>
6 <br>
7 <div class="container">
8 <div class="row row-cols-2 row-cols-lg-3 g-2 g-lg-3">
9 <!--INICIO ETIQUETAS-->
10 <a href="file/UI KIT.rar" class="eti">
11 <div class="col">
12 <div class="p-3">
13 <div class="col cont-etiqueta">
14 <div class="container">
15 <br>
16 <div class="cont-icon">
17 <ion-icon name="construct-outline" class="icon"></ion-icon>
18 </div>
19 <div class="cont-etiqueta-texto">
20 <br>
21 <h4 class="Q-bold">UI KIT (AdobeXD)</h4>
22 <br>
23 <h5 class="Q">Contiene los componentes y patrones para que comiences a diseñar</h5>
24 <br>
25 </div>
26 </div>
27 </div>
28 </div>
29 </div>
30 </a>

```

31	</siguiente-etiqueta>	53	</siguiente-etiqueta>
32		54	
33	<div class="col">	55	<div class="col">
34	<div class="p-3">	56	<div class="p-3">
35	<div class="col cont-etiqueta">	57	<div class="col cont-etiqueta">
36	<div class="container">	58	<div class="container">
37	 	59	
38	<div class="cont-icon">	60	<div class="cont-icon">
39	<ion-icon name="text" class="icon"></ion-icon>	61	<ion-icon name="image-outline" class="icon"></ion-icon>
40	</div>	62	</div>
41	<div class="cont-etiqueta-texto">	63	<div class="cont-etiqueta-texto">
42	 	64	
43	<h4 class="Q-bold">Fuentes</h4>	65	<h4 class="Q-bold">Ilustraciones</h4>
44	 	66	
45	<h5 class="Q">Descarga e integra las fuentes oficiales de CODEMAV.</h5>	67	<h5 class="Q">¡e mostramos un catalogo de recursos graficos y visuales.</h5>
46	 	68	
47	</div>	69	</div>
48	</div>	70	</div>
49	</div>	71	</div>
50	</div>	72	</div>
51	</div>	73	</div>
52	</div>	74	</div>
75	</siguiente-etiqueta>	120	</siguiente-etiqueta>
76		120	
77	<div class="col wow animate__animated animate__flipInX">	121	<div class="col wow animate__animated animate__flipInX">
78	<div class="p-3">	122	<div class="p-3">
79	<div class="col cont-etiqueta">	123	<div class="col cont-etiqueta">
80	<div class="container">	124	<div class="container">
81	 	125	
82	<div class="cont-icon">	126	<div class="cont-icon">
83	<ion-icon name="color-palette-outline" class="icon"></ion-icon>	127	<ion-icon name="newspaper-outline" class="icon"></ion-icon>
84	</div>	128	</div>
85	<div class="cont-etiqueta-texto">	129	<div class="cont-etiqueta-texto">
86	 	130	
87	<h4 class="Q-bold">Logotipos</h4>	131	<h4 class="Q-bold">templates</h4>
88	 	132	
89	<h5 class="Q">Conoce los logotipos oficiales de CODEMAV y app Icons para tus proyectos.</h5>	133	<h5 class="Q">Utiliza templates ya diseñados y ocupalos en tus proyectos.</h5>
90	 	134	
91	</div>	135	</div>
92	</div>	136	</div>
93	</div>	137	</div>
94	</div>	138	</div>
95	</div>	139	</div>
96	</div>	140	</div>
		141	<!-- FIN BLOQUE TAB -->
		142	</div>
		143	</div>
		144	
		145	<!-- FIN RECURSOS -->

La siguiente sección se trata de dos títulos descriptivos, seguidos de dos columnas de imágenes alusivas a las versiones light y dark con un efecto hover.

VERSION LIGHT Y DARK

Una version adecuada a tu sistema, contamos con una versión light y dark para darle versatilidad a tus proyectos.



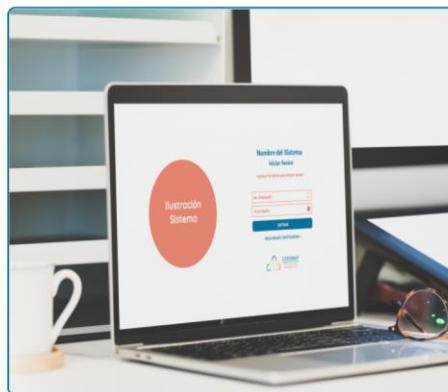
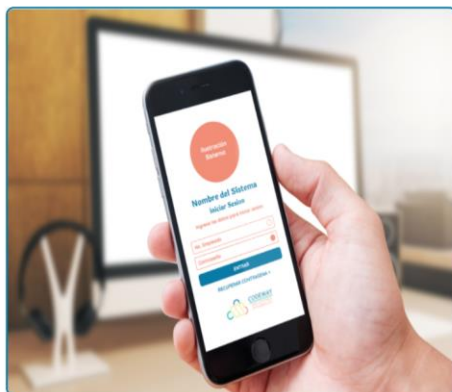
```

1 <!--INICIO VERSIONES-->
2 <div class="cont-versions">
3 <div>
4 <h1 class="L-bold wow animate__animated animate__lightSpeedInLeft" style="color: #0A7AA6;">VERSION LIGHT Y DARK</h1>
5 <h1 class="Q wow animate__animated animate__lightSpeedInRight" style="color: #0190E3;">Una version adecuada a tu sistema, contamos con una versión light y dark para darle versatilidad a tus proyectos.</h1>
6 <div><br><br><br><br><br>
7 <div class="container px-4">
8 <div class="row gx-5">
9 <div class="col">
10 <div class="p-3">
11 
12 </div>
13 </div>
14 <div class="col">
15 <div class="p-3">
16 
17 </div>
18 </div>
19 </div>
20 </div>
21 </div>
22 <br><br><br><br>
23 <!--FIN VERSIONES-->

```

VERSION WEB Y MOVIL

Enfocados en el diseño web y móvil nativo.

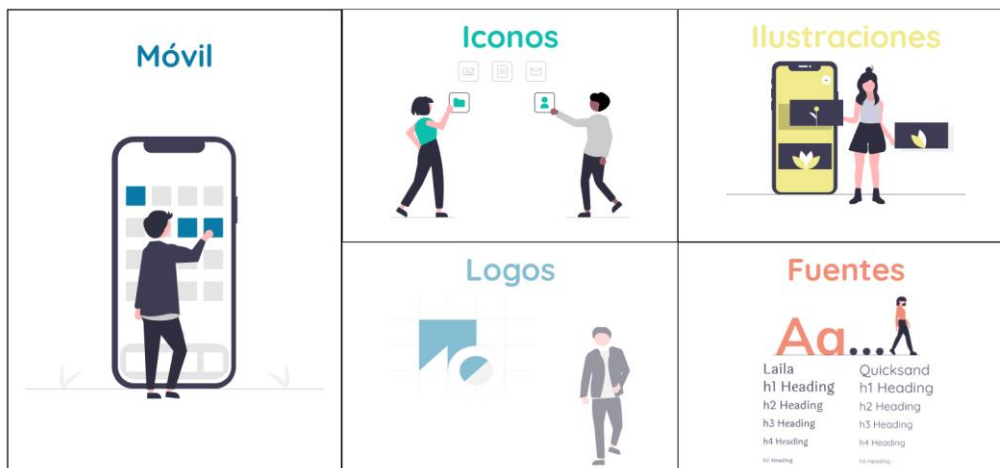


```

1 <!--INICIO VERSIONES (movil)-->
2 <div class="cont-versiones">
3   <br>
4   <h1 class="l-bold wow animate__animated animate__lightSpeedInLeft" style="color: #0A7AA6;">VERSION WEB Y MOVIL</h1>
5   <h4 class="Q wow animate__animated animate__lightSpeedInRight" style="color: #019BE3;">Enfocados en el diseño web y móvil nativo.</h4>
6   <br><br><br>
7   <div class="container px-4 wow animate__animated animate__rotateInDownLeft">
8     <div class="row gx-5">
9       <div class="col">
10        <div class="p-3">
11          
12        </div>
13      </div>
14      <div class="col">
15        <div class="p-3">
16          
17        </div>
18      </div>
19    </div>
20  </div>
21 </div>
22 <br><br><br><br>
23 <!--FIN VERSIONES (movil)-->

```

Finalmente, dentro de la etiqueta **<main>** se crea la ultima sección con cajas agrupadas con ilustraciones alusivas a los recursos descargables que ofrecen y con un efecto al hacer hover.




```

1 <!--INICIO CAJAS-->
2 <br>
3 <div class="container">
4 <div class="cont-cajas">
5 <br>
6 <div class="cont-movil wow animate__animated animate__flipInY opacar">
7 <div class="container">
8 <br>
9 <a href="#" class="eti">
10 <h1 class="Q-bold azul">Movil</h1>
11 <br><br>
12 
13 </a>
14 </div>
15 </div>
16
17 <a href="https://ionic.io/ionicons" target="_blank" class="eti">
18 <div class="cont-iconos wow animate__animated animate__flipInY opacar">
19 <h1 class="Q-bold verde">Iconos</h1>
20 
21 </div>
22 </a>
23
24 <a href="https://undraw.co/illustrations" target="_blank" class="eti">
25 <div class="cont-ilustracion wow animate__animated animate__flipInY opacar">
26 <h1 class="Q-bold amarillo">Ilustraciones</h1>
27 
28 </div>
29 </a>
30
31 <a href="file/Logotipos.rar" class="eti">
32 <div class="cont-logo wow animate__animated animate__flipInY opacar">
33 <h1 class="Q-bold azul">Logos</h1>
34 
35 </div>
36 </a>
37
38 <a href="file/Fuentes.rar" class="eti">
39 <div class="cont-font wow animate__animated animate__flipInY opacar">
40 <h1 class="Q-bold rojo">Fuentes</h1>
41 
42 </div>
43 </a>
44
45 </div>
46 </div>
47 <br><br><br><br>
48 <!--FIN CAJAS-->
49 </main>
50 <!--*****Fin: Main*****-->

```

Al final de la pagina se crea el footer, con la ilustración del logotipo de CODEWAY y enlaces con las posibilidades de redirigir al inicio o a los recursos web y móvil.



Home

Web

Movil

```

1 <!--*****Inicio: Footer*****-->
2 <footer class="wow animate__animated animate__lightSpeedInLeft">
3 <div class="container">
4 <br>
5 <a href="#"></a>
6 <br><br>
7 <div class="row row-cols-2 row-cols-lg-5 g-2 g-lg-3">
8 <div class="col">
9 <div class="p-1"></div>
10 </div>
11 <div class="col">
12 <div class="p-1"><a href="#" class="foo"><h3 class="Q-bold">Home</h3></a></div>
13 </div>
14 <div class="col">
15 <div class="p-1"><a href="templates/iniciar.html" class="foo"><h3 class="Q-bold">Web</h3></a></div>
16 </div>
17 <div class="col">
18 <div class="p-1"><a href="#" class="foo"><h3 class="Q-bold">Movil</h3></a></div>
19 </div>
20 <div class="col">
21 <div class="p-1"></div>
22 </div>
23 </div>
24 </div>
25 </footer>
26 <!--*****Fin: Footer*****-->

```

6.2 Páginas de recursos

Todos los documentos **HTML** que contienen recursos, comienzan con las siguientes implementaciones:

- 1) **Personalización de pestaña:** Modifica las propiedades de la etiqueta `<title>` colocando el título “Diseño web”, por medio de una etiqueta `<link>` se busca el icono que estará dentro de la pestaña en el navegador.
- 2) **Implementación de Bootstrap:** Se trata de una etiqueta `<link>` que enlaza la hoja de estilos de Bootstrap y un **Script** que referencia a las animaciones que Bootstrap ofrece para cada uno de los elementos.
- 3) **Implementación de hojas de estilos:** Se trata de la hoja de estilo **codeway.css** con las tipografías necesarias, y la hoja de estilo **dashboard.css** con las propiedades para tomar la forma de dashboard dividiendo la página en dos partes la barra de navegación y el contenido.
- 4) **Implementación de Ionicons:** Se trata de dos **Script** que enlazan los diferentes iconos que ofrece **Ionicons** para su rápida implementación.
- 5) **Implementación del modo oscuro:** Se trata de la importación de una etiqueta `<link>` que enlaza una hoja de estilos llamada **light.css** que ofrece las propiedades claras del sitio web, y que gracias a un identificador **id = “theme”** el **Script** del final de la página puede localizar y editar la etiqueta de enlace provocando que se llame a la hoja de estilos **dark.css**, dotando de un nuevo color la interfaz del sitio completo.
- 6) **Implementación de JQuery y Clipboard:** Se trata de dos **Script** que enlazan los diferentes recursos gráficos que JQuery ofrece, seguido de un enlace al **Script** de **Clipboard** que permite copiar al portapapeles todo el contenido con un identificador específico.

```

1 <head>
2   <title>Diseño WEB</title>
3   <link rel="shortcut icon" href="../img/logos/icono.png">
4
5   <!-- Bootstrap core CSS -->
6   <link rel="stylesheet" href="../css/bootstrap.css">
7   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"
8     integrity="sha384-ka7Sk0Gln4gmtz2MlQnikT1wXgYsOg+OMhuP+IlRH9sENB00LRn5q+8nbTov4+1p" crossorigin="anonymous">
9   </script>
10  <!-- CODEWAY CSS -->
11  <link href="../css/codeway.css" rel="stylesheet">
12  <!-- Dashboard CSS -->
13  <link href="../css/templates/dashboard.css" rel="stylesheet">
14  <!-- Implementacion de Ionicons -->
15  <script type="module" src="https://unpkg.com/ionicons@5.5.2/dist/ionicons/ionicons.esm.js"></script>
16  <script nomodule src="https://unpkg.com/ionicons@5.5.2/dist/ionicons/ionicons.js"></script>
17  <!-- Implementacion del modo oscuro -->
18  <link href="../css/templates/light.css" rel="stylesheet" id='theme'>
19
20  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.6.0.min.js"
21    integrity="sha256-/xUj+30JU5yExlq6GSYGSHk7tPXikynS7ogEvDej/m4=" crossorigin="anonymous"></script>
22  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/clipboard@2.0.8/dist/clipboard.min.js"></script>
23 </head>

```

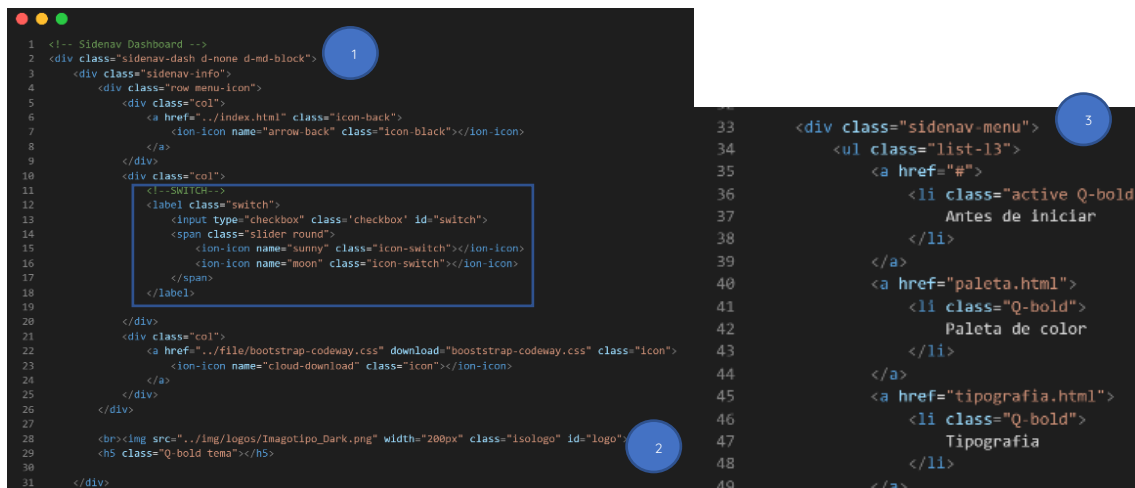
```

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="

```

Ya implementados los recursos pertinentes, comenzamos con la estructura de la barra de navegacion, conformada de clases de bootstrap para darle forma, dividiendola en 3 zonas:

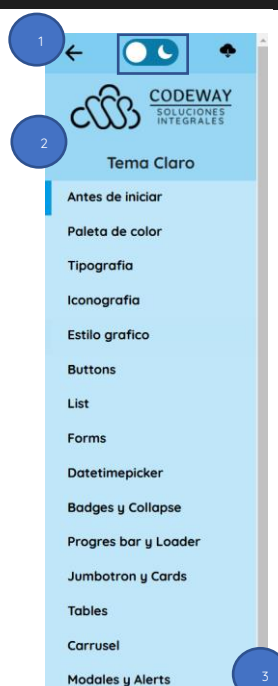
- 1) **Zona superior:** Contiene un enlace que redirige a la página principal con un icono de flecha, seguido de un label que contiene dos iconos (sol y luna) y una entrada con propiedades de checkbox y un identificador **“switch”**, finalmente un enlace con icono de nube que descargar la hoja de estilo completa.
- 2) **Zona central:** Contiene la imagen del logotipo y un título que gracias al identificador **id = “logo”** permiten cambiar su contenido al ser presionado el botón switch ejecutando un **script**.
- 3) **Zona inferior:** Finalmente en esta zona se encuentran todos los enlaces que redirigen a los diferentes documentos html, todos tienen un efecto al hacer hover, pero solo la página actual donde se encuentre y utilice la clase **.active** podrá tener una nueva apariencia.



```

1 <!-- Sidenav Dashboard -->
2 <div class="sidenav-dash d-none d-md-block">
3   <div class="sidenav-info">
4     <div class="row menu-icon">
5       <div class="col">
6         <a href="#/index.html" class="icon-back">
7           <ion-icon name="arrow-back" class="icon-black"></ion-icon>
8         </a>
9       </div>
10      <div class="col">
11        <!-- SWITCH -->
12        <label class="switch">
13          <input type="checkbox" class="checkbox" id="switch">
14          <span class="slider round">
15            <ion-icon name="sunny" class="icon-switch"></ion-icon>
16            <ion-icon name="moon" class="icon-switch"></ion-icon>
17          </span>
18        </label>
19      </div>
20    </div>
21    <div class="col">
22      <a href="#/file/bootstrap-codeway.css" download="bootstrap-codeway.css" class="icon">
23        <ion-icon name="cloud-download" class="icon"></ion-icon>
24      </a>
25    </div>
26  </div>
27  <br>
28  <h5 class="Q-bold tema"></h5>
29
30 </div>
31
32
33 <div class="sidenav-menu">
34   <ul class="list-13">
35     <a href="#">
36       <li class="active Q-bold">
37         Antes de iniciar
38       </li>
39     </a>
40     <a href="paleta.html">
41       <li class="Q-bold">
42         Paleta de color
43       </li>
44     </a>
45     <a href="tipografia.html">
46       <li class="Q-bold">
47         Tipografia
48       </li>
49     </a>

```



Lo siguiente es la inicialización de la función para copiar al portapapeles por medio de un **Script** que define una variable con la clase **.btn-copy** para buscar elementos que contengan dicha clase.

```

1  <!-- Contenido Dashboard -->
2  <script>
3      var clipboard = new ClipboardJS('.btn-copy');
4
5      clipboard.on('success', function (e) {
6          e.clearSelection();
7      });
8  </script>

```

Una vez inicializado el servicio, se procede a desarrollar la estructura de la página, junto con los títulos descriptivos y códigos demostrativos, que sirvan de muestra para la interfaz.

```

1  <div class="contenido-dash">
2      <div class="row">
3          <div class="col-lg-12">
4              <div class="contenido-body">
5                  <h1 class="L-bold titulo">Antes de iniciar</h1><br>
6                  <h3 class="Q">¿Qué ventajas tiene utilizar Bootstrap?</h3><br>
7                  <p class="Q interlineado">
8                      <b>Fácil de usar:</b> cualquier persona con conocimientos básicos de HTML y CSS puede comenzar a
9                      usar Bootstrap.<br>
10                     <b>Flexibilidad:</b> el CSS receptivo de Bootstrap se ajusta a teléfonos, tabletas y
11                     computadoras de escritorio.<br>
12                     <b>Enfoque "mobile first":</b> en Bootstrap los estilos móviles son parte del marco central.<br>
13                     <b>Compatibilidad del navegador:</b> Bootstrap 5.1.1 es compatible con todos los navegadores
14                     modernos.<br>
15                     (Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari y Opera).<br>
16                     Tomado del sitio <a href="https://getbootstrap.com/" target="_blank">Bootstrap</a>.
17                 </p><br>
18                 <h3 class="Q">Referencias CSS</h3><br>
19                 <p class="Q interlineado">
20                     Agregue la referencia CSS o el CDN a su documento HTML5 dentro del elemento
21                     <b>head</b>, para integrar el sistema de
22                     diseño.<br>
23                     <ul>
24                         <li>
25                             <b>bootstrap-codeway.css</b>
26                         </li>
27                     </ul>
28                     Contienen las clases de Bootstrap 5.1.1. con colores y propiedades de CODEWAY.<br>
29                 </p><br>
30             </div>
31         </div>
32     </div>

```

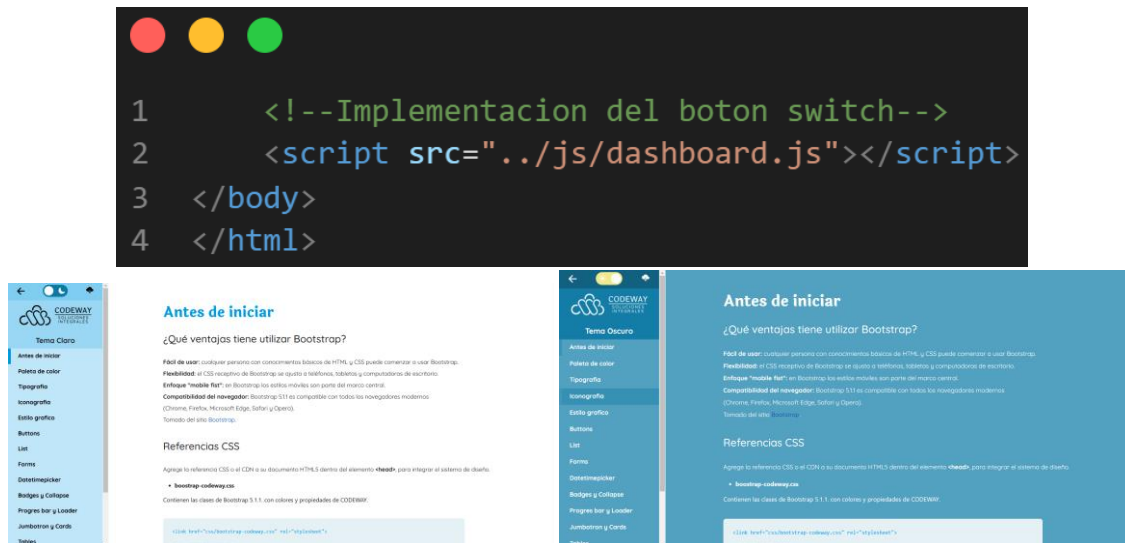
Finalmente, luego de tener los textos y ejemplos, por medio de una etiqueta **<pre>** (Textos preprocesados) con un identificador, se coloca dentro el código que se desea mostrar y ofrecer para copiar (debe usar código ACII para los caracteres especiales), al final del código se genera un botón con la clase **.btn-copy**, llamando la función **copiado()** y utilizando la propiedad **data-clipboard-target = "#code"** (identificador del código) se puede apuntar hacia el código y enviándolo todo al portapapeles.

```

32     <div class="content-codigo">
33         <pre class="Q pre">
34             <code id="code">##60;link href="css/bootstrap-codeway.css" rel="stylesheet"&#62;
35             &#60;!-- CDN CODEWAY DESING--&#62;
36             &#60;link href="https://cdn.jsdelivr.net/gh/CodewayDesing/CodewayDesing/bootstrap-codeway.css" rel="stylesheet"&#62;</code></pre>
37             <button class="btn btn-primary btn-copy" data-clipboard-action="copy"
38                 data-clipboard-target="#code" id="copy-button" onclick="copiado()">
39                 <ion-icon name="documents"></ion-icon>
40             </button>
41     </div>

```

Al final de todo el contenido de por medio de un **Script** se referencian las instrucciones para realizar el cambio de tema al precionar el boton switch, cambiando entre el icono del sol y la luna.



Las instrucciones del cambio de tema definen las variables logo, switch, theme, el objetivo es buscar entre toda la estructura html las etiquetas que contengan dichas clases, al encontrarlas se evaluara si tienen la clase **claro**, si la tiene se cambiara por la clase dark y en el enlace a la hoja de estilos se cambiara **light.css** por **dark.css**, lo mismo pasara con el logotipo. En caso de no tener la clase **claro** se sustituirá la clase que tenga por la clase claro y tanto el enlace como el logotipo volveran a su version **light**.

```

1  const logo = document.getElementById('logo');
2  const switchButton = document.getElementById('switch');
3  const theme = document.getElementById('theme');
4
5  theme.ariaLabel = 'claro';
6
7  switchButton.addEventListener('click', () => {
8
9      if (theme.ariaLabel == 'claro') {
10         theme.ariaLabel = 'dark';
11         theme.href = '../css/templates/dark.css';
12         logo.src = '../img/logos/Imagotipo_Light.png';
13     } else {
14         theme.ariaLabel = 'claro';
15         theme.href = '../css/templates/light.css';
16         logo.src = '../img/logos/Imagotipo_Dark.png';
17     }
18
19 });

```