

MANUAL DE USUARIO



Store CodeWay

ELABORADO POR:

BALDERAS LUCAS BRANDON





Índice

1)	Introducción	
	a) objetivo	1
2)	Funciones del sistema	2
	a) Botón de retroceso del navegador	2
	b) Carrito compras métodos de pago	2
	c) FedEx envíos y agregar nueva dirección	3
	d) Pagar compra (mercado pago), vincular nueva tarjeta	4
	e) Pago por transferencia	5
	f) Perfil usuario, agregar tarjeta cobro, agregar comprobante de pago	6
	g) Agregar Datos de la tarjeta cobro StoreCodeWay	7





Introducción

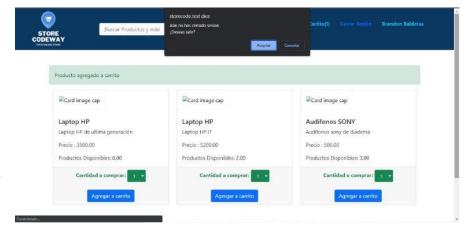
En este manual aprenderás a usar las funciones de la aplicación web "StoreCodeWay", pues esta cuenta con nuevas y mejoradas funciones de las cuales podrás aprender a manipular, desde un botón de retroceso, hasta la manipulación y agregación de tarjetas de cobro para la empresa.

Objetivo

Como objetivo general, se pretende que el usuario aprenda a manipular las funciones de las cuales se le presentan a continuación, y a su vez no se le dificulte el uso de ellas.



En esta parte del proyecto, cuando el usuario presione un click en el back(retroceso del navegador) este desplegara una alerta donde le hará saber al usuario, que no ha cerrado sesión, y le preguntara que si desea cerrar sesión, si el usuario contesta que sí, esta se cerrara de inmediato, caso contrario, cancelará la operación.



En esta sección, una vez que se elige un producto y se manda al carrito de compras, aparecerán 3 botones como los que se muestran en la imagen.

Cada una con acciones diferentes, el primer botón te llevara a pago por paypal,



El segundo botón te llevara a pago por mercado pago, donde te mostrara dos formularios, el primer formulario con datos de tu dirección para enviar el producto, y el otro con datos de tu tarjeta para realizar el pago.

El tercer botón será encargado de mostrar una ventana flotante que te mostrará los datos de la empresa a la cual deberá ser depositado el pago por transferencia, además de mostrar una alerta con un mensaje de que tienes cierto tiempo para realizar tu pago, si tú le das pagar al botón del mensaje te desplegará otro mensaje que te dará la instrucción de ir a tus productos comprados para subir tu voucher de pago, cuando le presiones el botón de ok, te redirigirá a un pdf con datos de la empresa y el producto a pagar.





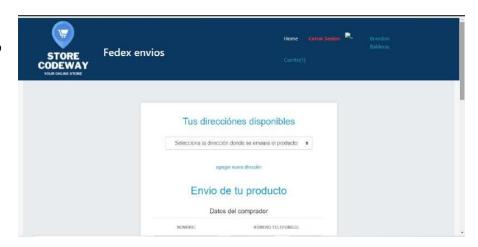
Formulario de FedEx para el envío de tu producto.

En esta parte tu labor será elegir una de las direcciones previamente guardadas en el sistema, al momento de hacerlo el formulario se llenará en automático.

Sí la dirección no se encuentra en la base de datos tendrás la oportunidad de agregar una nueva dirección al sistema, con el botón de agregar nueva dirección, que este a su vez te redirigirá a la página web donde habrá un formulario que solicitará tus datos para guardar una nueva dirección.

Una vez completados tus datos deberás regresar a FedEx Envíos y elegir una dirección para completar tus datos como se muestra en la tercera imagen.

Una vez llenado tus datos deberás dar click en enviar para pasar al siguiente apartado Pagar con Mercado pago.







Una vez que se elija la dirección destinada, el formulario será llenado en automático.





Formulario de mercado pago.

En este apartado tu tarea será elegir una de las tarjetas previamente guardadas en la base de datos, al momento de hacerlo el formulario se llenará en automático.

Sí la tarjeta no se encuentra en el sistema tendrás la opción de agregar una nueva tarjeta de pago, con el botón de agregar nueva tarjeta, que este a su vez te redirigirá a la página web donde habrá un formulario que solicitará tus datos de tu tarjeta para guardarla en la base de datos.

Y al igual que FedEx envíos podrás regresar al apartado de mercado pago para realizar tu pago y hacer el llenado automáticamente.







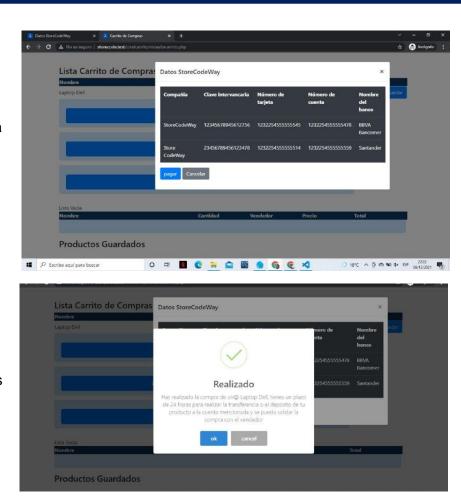


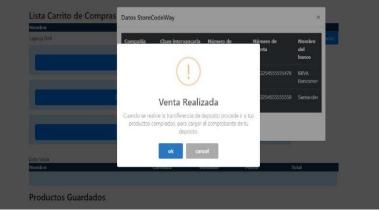


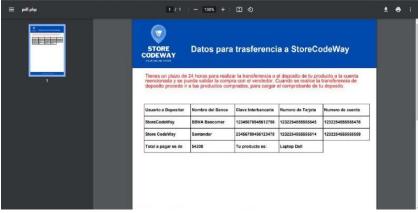




Dicho anteriormente el tercer botón será encargado de mostrar una ventana flotante que te mostrará los datos de la empresa a la cual deberá ser depositado el pago por transferencia, además de mostrar un mensaje de que tienes cierto tiempo para realizar tu pago, si tú le das pagar al botón del mensaje te desplegará otro mensaje que te dará la instrucción de ir a tus productos comprados para subir tu voucher de pago, cuando le presiones el botón de ok, te redirigirá a un pdf con datos de la empresa y el producto a pagar







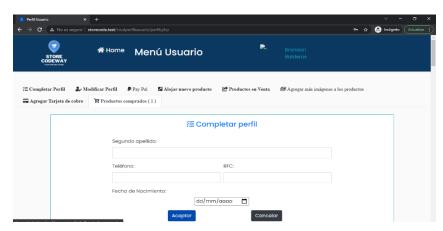


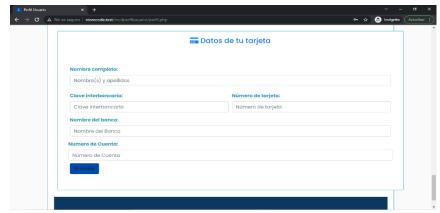


En esta parte de la aplicación web, el usuario tiene una serie de opciones que podrá manipular como se requiera, desde modificar su perfil, hasta observar sus productos comprados para subir si es necesario su comprobante de pago.

En caso de ser vendedor, el usuario tendrá la oportunidad de subir tarjetas donde se le pueda hacer el depósito, denominado "tarjetas de cobro" que es un botón ubicado en panel de opciones antes mostrado en la imagen.

Cuando se seleccione este botón, de inmediato y en la parte de abajo, aparecerá una ventana que le pedirá





sus datos de la tarjeta para ser guardadas en la base de datos, para que así cuando se le compre un producto, la empresa le transfiera el pago del producto.



Así bien y antes mencionado, si compraste un producto por transferencia, tendrás la opción de subir un archivo de tipo imagen, para ser revisado y tu producto pueda ser validado y enviado



Sí tu rol de usuario es de tipo administrador, tendras la oportuniad de subir tarjetas de cobro para la empresa "StoreCodeWay", o a su bien modificar o eliminarlas.

En dado caso de que el usuario presione un click en el boton agregar un nuevo registro, este desplegara una ventana flotante que solicitara los datos tanto de la empresa, como de la tarjeta que se desea agregar.

Pero si en caso de que el usuario desee actualizar la información de la tarjeta almacenada, este sera dirijido a una pagína donde le mostrara un formulario con los dato previamente cargados y hacer su actualización como se muestra a continuación.

Pero si a su vez el usuario decide eliminar la tarjeta seleccionada, en este caso aparecera un mensaje en tipo alerta de que la tarjeta ha sido

eliminada

correctamente.

