



2 DE OCTUBRE DE 2025

## PRÁCTICA:

EJEMPLO BÁSICO DE INSTALACIÓN Y USO DE UN SGBDR LIGERO.

OSCAR MARTÍNEZ

BASE DE DATOS  
1ºDAW-A



## Contenido

1.	Crear la base de datos y la tabla de mascotas.....	2
2.	Insertar las mascotas iniciales. ....	3
3.	Consultas básicas.....	3
4.	Actualización y eliminación. ....	4
5.	Tareas adicionales.....	5

# 1. Crear la base de datos y la tabla de mascotas.

# Abrimos SQLite y creamos la base de datos.

➔ Código: `sqlite3 mascotas.db`

```
C:\Windows\System32>sqlite3 mascotas.db
SQLite version 3.50.4 2025-07-30 19:33:53
```

# Pasamos a crear la tabla de mascotas.

➔ Código: `CREATE TABLE mascotas (`

`id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,`

`nombre TEXT NOT NULL,`

`especie TEXT NOT NULL,`

`edad INTEGER,`

`dueño TEXT`

`);`

```
sqlite> CREATE TABLE mascotas (
(x1...> id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
(x1...> nombre TEXT NOT NULL,
(x1...> especie TEXT NOT NULL,
(x1...> edad INTEGER,
(x1...> dueño TEXT
(x1...> );
sqlite> █
```



20°C

Despejado



# Vamos a comprobar que la tabla se ha creado correctamente.

➔ Código: `.tables`

```
sqlite> .tables
mascotas
sqlite>
```



20°C

Despejado

## 2. Insertar las mascotas iniciales.

- ➔ Código: INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Cora', 'Perro', 3, 'Oscar');
- INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Pirata', 'Gato', 2, 'Oscar');
- INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Tiburón', 'Pez', 1, 'Oscar');
- INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Chico', 'Perro', 5, 'Nerea');
- INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Manel', 'Agapornis', 4, 'Oscar');

```
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Cora', 'Perro', 3, 'Oscar');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Pirata', 'Gato', 2, 'Oscar');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Tiburón', 'Pez', 1, 'Oscar');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Chico', 'Perro', 5, 'Nerea');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Manel', 'Agapornis', 4, 'Oscar');
sqlite>
```



## 3. Consultas básicas.

# Vamos a ver todos los registros.

- ➔ Código: SELECT \* FROM mascotas;

```
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
1|Cora|Perro|3|Oscar
2|Pirata|Gato|2|Oscar
3|Tiburón|Pez|1|Oscar
4|Chico|Perro|5|Nerea
5|Manel|Agapornis|4|Oscar
sqlite> _
```





20°C  
Despejado

# Queremos ver solo los gatos.

➔ Código: `SELECT nombre, dueño FROM mascotas WHERE especie = 'Gato';`


```
sqlite> SELECT nombre, dueño FROM mascotas WHERE especie = 'Gato';
Pirata|Oscar
sqlite>
```



# Contaremos cuantas mascotas hay.

➔ Código: `SELECT COUNT(*) FROM mascotas;`

```
sqlite> SELECT COUNT(*) FROM mascotas;
5
sqlite> _
```





## 4. Actualización y eliminación.

# Vamos actualizar la edad de Manel.

➔ Código: `UPDATE mascotas SET edad = 4 WHERE nombre = 'Manel';`


```
sqlite> UPDATE mascotas SET edad = 2 WHERE nombre = 'Manel';
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
1|Cora|Perro|3|Oscar
2|Pirata|Gato|2|Oscar
3|Tiburón|Pez|1|Oscar
4|Chico|Perro|5|Nerea
5|Manel|Agapornis|2|Oscar
sqlite>
```



# Eliminaremos al perro Chico.

➔ Código: DELETE FROM mascotas WHERE nombre = 'Chico';

```
sqlite> DELETE FROM mascotas WHERE nombre = 'Chico';
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
1|Cora|Perro|3|Oscar
2|Pirata|Gato|2|Oscar
3|Tiburón|Pez|1|Oscar
5|Manel|Agapornis|2|Oscar
sqlite>
```



## 5. Tareas adicionales.

# Insertaremos al menos 3 mascotas más de distintas especies.


➔ Código:

INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Rocky', 'Perro', 2, 'Pedro');

INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Toby', 'Conejo', 1, 'Julio');

INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Coco', 'Loro', 3, 'Gonzalo');

```
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Rocky', 'Perro', 2, 'Pedro');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Toby', 'Conejo', 1, 'Julio');
sqlite> INSERT INTO mascotas (nombre, especie, edad, dueño) VALUES ('Coco', 'Loro', 3, 'Gonzalo');
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
1|Cora|Perro|3|Oscar
2|Pirata|Gato|2|Oscar
3|Tiburón|Pez|1|Oscar
5|Manel|Agapornis|2|Oscar
6|Rocky|Perro|2|Pedro
7|Toby|Conejo|1|Julio
8|Coco|Loro|3|Gonzalo
sqlite> _
```



# Consultemos que muestre solo los nombres y edades de los perros.

➔ Código: SELECT nombre, edad FROM mascotas WHERE especie = 'Perro';

```
sqlite> SELECT nombre, edad FROM mascotas WHERE especie = 'Perro';
Cora|3
Rocky|2
sqlite>
```



20°C  
Despejado



Q Buscar

# Modificamos la tabla para añadir un nuevo campo fecha\_registro de tipo DATE

➔ Código: ALTER TABLE mascotas ADD COLUMN fecha\_registro DATE;

```
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
id nombre especie edad dueño fecha_registro
--
1 Cora Perro 3 Oscar
2 Pirata Gato 2 Oscar
3 Tiburón Pez 1 Oscar
5 Manel Agapornis 2 Oscar
6 Rocky Perro 2 Pedro
7 Toby Conejo 1 Julio
8 Coco Loro 3 Gonzalo
```

# Insertamos fecha de registro en las nuevas mascotas.

➔ Código: UPDATE mascotas SET fecha\_registro = '2025-10-02' WHERE nombre IN ('Rocky', 'Toby', 'Coco');

```
sqlite> UPDATE mascotas SET fecha_registro = '2025-10-02' WHERE nombre IN ('Rocky', 'Toby', 'Coco');
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
id nombre especie edad dueño fecha_registro
--
1 Cora Perro 3 Oscar
2 Pirata Gato 2 Oscar
3 Tiburón Pez 1 Oscar
5 Manel Agapornis 2 Oscar
6 Rocky Perro 2 Pedro 2025-10-02
7 Toby Conejo 1 Julio 2025-10-02
8 Coco Loro 3 Gonzalo 2025-10-02
sqlite>
```



20°C  
Despejado



Q Buscar



# Eliminamos todas las mascotas con edad menor a 2 años.

➔ Código: DELETE FROM mascotas WHERE edad < 2;

```
sqlite> DELETE FROM mascotas WHERE edad < 2;
sqlite> SELECT * FROM mascotas;
```

id	nombre	especie	edad	dueño	fecha_registro
1	Cora	Perro	3	Oscar	
2	Pirata	Gato	2	Oscar	
5	Manel	Agapornis	2	Oscar	
6	Rocky	Perro	2	Pedro	2025-10-02
8	Coco	Loro	3	Gonzalo	2025-10-02

```
sqlite> █
```



20°C

Despejado

