

Alumnos: Chan Sánchez Karina

Martínez Salas Omar

Valdez Arzola Luis Alberto

Carrera: Ingeniería en sistemas computacionales

Grupo: 9ISC22

Anteproyecto de residencias profesionales

Título: Desarrollo de aplicación web para el manejo y evaluación de competencias para el nivel medio superior

Problema

En el colegio de estudios científicos y tecnológicos los profesores evalúan conforme al sistema por competencias (genéricas, disciplinares, extendidas), y estas se dividen en competencias más específicas como las siguientes:

Competencias Matemáticas:

1.- Construye e interpreta modelos matemáticos mediante la aplicación de procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales, para la comprensión y el análisis de situaciones reales, hipotéticas o formales.

2.- Formula y resuelve problemas matemáticos, aplicando diferentes enfoques.

3.- Explica e interpreta los resultados obtenidos mediante procedimientos matemáticos y los contrasta con modelos establecidos o situaciones reales.

Los profesores de dicha institución deben generar reportes cada parcial de las actividades realizadas por los alumnos y cada actividad debe estar relacionada a una o más competencias, los cuales también deben contener información acerca de las competencias en las cuales destaca el alumno, también toda la información relacionada con la evaluación y el desempeño del alumno.

Los profesores al realizar los reportes pierden mucho tiempo y se retrasan en su entrega, para acortar el tiempo de trabajo algunos profesores usan una plantilla de Excel sin embargo el tiempo de realización sigue siendo alto ya que tienen asignar las competencias que pertenecen a sus actividades y acomodar el documento según su asignatura, criterios de evaluación y número de actividades.

Los integrantes desarrollaran las actividades que se encuentran en el cronograma tal y como se estipulo que serían llevadas a cabo.

En general cada uno tiene su objetivo a realizar:

1. Karina Chan Sánchez: Diseño de interfaces gráficas, para su desarrollo se utilizarán los siguientes lenguajes: JAVA SCRIPT, HTML Y CSS.
2. Omar Martínez Salas: Diseño y programación de la aplicación web para llevarlo a cabo se utilizará el siguiente lenguaje: PHP
3. Luis Alberto Valdez Arzola: Diseño y programación de base de datos, para su realización se utilizará el siguiente lenguaje: SQL.

Otras herramientas que se utilizaran para realizar el proyecto son:

LARAVEL, COMPOSER, TINKER, JQUERY Y BOOTSTRAP.

Objetivo General

Programar una aplicación web con conexión a una base de datos que permita realizar los reportes de competencias de una manera más fácil y rápida para almacenar y proporcionar información de forma ordenada y clara a través una interfaz intuitiva y amigable para el uso de profesores, alumnos y padres de familia.

Objetivos específicos

Hacer un diseño responsivo.

Mantener a los padres de familia informados del desempeño de los alumnos.

Adaptable a cualquier tipo evaluación y materia.

Justificación

En el colegio de estudios científicos y tecnológicos del estado de México plantel la paz al ver la problemática que ocasiona el hacer los reportes se plantearon hacer plantillas en Excel para facilitar el trabajo pero al ver que esta solución aún tenía fallas optaron por proponer el desarrollo de la aplicación web que agilice la generación de reportes, esta forma de evaluación se realiza en todos los planteles CECyTEM entonces el proyecto de tener buenos resultados en las pruebas, se expendería hacia los demás planteles beneficiando así a las 60 instituciones del Estado de México.

Reseña de la empresa

CECyTEM plantel La Paz

Dirección: Acceso por la Calle Santos Degollado, Pueblo La Magdalena Atlicpac, La Paz, Estado de México C.P. 56525

Teléfono: (01 55) 58 56 75 55

e-mail: plantel.lapaz@cecytem.mx

Año de creación: 1995

Director: C.P. Eduardo Hans Rodríguez (Encargado)

Misión

Asumir el compromiso de impartir educación media superior de calidad, en su modalidad de bachillerato tecnológico bivalente, contribuyendo a la formación integral de los jóvenes, para que sean capaces de continuar con estudios de nivel superior y/o incorporarse al mercado laboral.

Visión

Ser la mejor opción en educación media superior en su modalidad de bachillerato tecnológico bivalente en el Sistema Nacional de los CECyTE’s, así como en el Estado de México.

Objetivos

* Impartir educación media superior terminal, terminal por convenio y bivalente de carácter tecnológico.
* Promover un mejor aprovechamiento social de los recursos naturales y contribuir a su utilización racional.
* Reforzar el proceso de enseñanza-aprendizaje con actividades curriculares y extracurriculares debidamente planeadas y ejecutadas.
* Promover y difundir la actitud crítica derivada de la verdad científica, la previsión y búsqueda del futuro con base en el objeto de nuestra realidad y valores nacionales.
* Promover la cultura estatal, nacional y universal, especialmente la de carácter tecnológico.
* Realizar programas de vinculación con los sectores público, privado y social que contribuyan a la consolidación del desarrollo tecnológico y social de ser humano.

Cronograma de actividades

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | SEMANAS | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Actividad | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| Elaboración y aprobación del anteproyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definición del proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Planteamiento del problema |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definición de requerimientos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Recopilación de información |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño de interfaces graficas |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño y programación de la aplicación web |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diseño y programación de base de datos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pruebas de funcionamiento con datos reales |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Revisión y corrección de documentación |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Implementación en servidor web |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pruebas de la aplicación web |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Corrección de errores |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Revisión final |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Entrega de proyecto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |