



Instituto Politécnico Nacional

Omar Montoya Romero

7CM1

**WEB CLIENT AND BACKEND DEVELOPMENT
FRAMEWORKS**

Sistemas Computacionales

Ejercicio 04.- API de la Tabla de Peliculas

Mtro. Efraín Arredondo Morales

30/09/2023

Primero inicializamos el proyecto con el comando `npm init -y`, después instalamos `npm install express`, una vez instaladas las librerías podemos seguir configurando el servidor, el puerto lo configuramos de la siguiente manera `process.env.port` el cual nos sirve para que al momento de subirlo a render o algún otro servicio, el servidor tome como endpoint la liga que da al subirlo, al mismo tiempo se pone que si no está ese endpoint se prenda en el puerto 3000.

```
const express = require("express");
const app = express();
const port = process.env.port || 3000;
app.use(express.json()); //Habilitacion para recibir datos por medio de solicitud
(insomnia)
```

Creamos el arreglo de las películas donde cada una tiene su id, título, director, año de lanzamiento, género y calificación. Esto para poder hacer las consultas con los métodos GET, POST, PUT, DELETE

```
// Arreglo de objetos de categorias
let peliculas = [
  {
    id: 1,
    titulo: "Casablanca",
    director: "Michael Curtiz",
    añoLanzamiento: 1942,
    genero: "Drama/Romance",
    calificacion: 9.2,
  },
  {
    id: 2,
    titulo: "El Padrino",
    director: "Francis Ford Coppola",
    añoLanzamiento: 1972,
    genero: "Crimen/Drama",
    calificacion: 9.2,
  },
  {
    id: 3,
    titulo: "Lo que el viento se llevó",
    director: "Victor Fleming",
    añoLanzamiento: 1939,
    genero: "Drama/Romance",
    calificacion: 8.1,
  },
];
```

Empezamos a implementar los diferentes métodos:

- Obtener la lista de todas las películas (GET).
- Obtener una película por su ID (GET).
- Agregar una nueva película por su ID (POST).
- Actualizar una película por su ID (PUT).
- Eliminar una película por su ID (DELETE).

Primero tenemos el método de consulta GET para obtener todas las películas, el cual hace una comprobación para saber si el arreglo está lleno o vacío, en el caso de que esté lleno muestra la lista de las películas, mientras que si está vacío arroja el mensaje de “No existen películas”

```
// Obtener la lista de todas las películas(GET).
app.get("/socios/v1/peliculas", (req, res) => {
  if (peliculas.length > 0) {
    res.status(200).json({
      estado: 1,
      mensaje: "Existen películas",
      peliculas: peliculas,
    });
  } else {
    res.status(404).json({
      estado: 0,
      mensaje: "No existen películas",
    });
  }
});
```

El segundo método es usando el GET pero por id, donde el id lo consigue de los params, pero al mismo tiempo hace la comprobación de que el id esté en la lista de películas, en caso de que si este muestra la película más un mensaje que dice “Película encontrada” mientras si el id ingresado no se encuentra lanza un mensaje “No existe película”.

```
// Obtener una película por su ID (GET).
app.get("/socios/v1/peliculas/:id", (req, res) => {
  const id = req.params.id;
  const pelicula = peliculas.find((peliculas) => peliculas.id === id);
  if (pelicula) {
    res.status(200).json({
      estado: 1,
      mensaje: "Película encontrada",
      pelicula: pelicula,
    });
  } else {
    res.status(404).json({
      estado: 0,
      mensaje: "No existen película",
    });
  }
});
```

```

    });
  }
});

```

En el apartado de agregar una nueva película se pide en el body el título, director, género y calificación, se comprueba que estos no sean nulos, si no son nulos se les asigna a una constante llamada película la cual se encarga de almacenar cada variable por medio de referencia, calculamos la longitud inicial del arreglo antes de agregar la nueva, se hace push para agregarla y se comprueba si el arreglo de películas es mayor a longitud inicial se muestra el mensaje de se agregó correctamente. En caso de que no sea así manda el Mensaje de Película no agregada.

```

// Agregar una nueva pelicula (POST).
app.post("/socios/v1/peliculas", (req, res) => {
  const { titulo, director, genero, calificacion } = req.body;
  const id = Math.round(Math.random() * 1000);
  if (
    (titulo == undefined || director == undefined || calificacion == undefined,
    genero == undefined)
  ) {
    res.status(400).json({
      estado: 0,
      mensaje: "BAD REQUEST Faltan parametros en la solicitud",
    });
  } else {
    const pelicula = {
      id: id,
      titulo: titulo,
      director: director,
      genero: genero,
      calificacion: calificacion,
    };
    const longitudInicial = peliculas.length;
    peliculas.push(pelicula);
    if (peliculas.length > longitudInicial) {
      res.status(201).json({
        estado: 1,
        mensaje: "Pelicula creada correctamente",
        pelicula: pelicula,
      });
    } else {
      res.status(500).json({
        estado: 0,
        mensaje: "No se agrego correctamente",
      });
    }
  }
});

```

```
});
```

En este caso vamos a actualizar, tiene el mismo funcionamiento que el anterior la única diferencia es que sobrescribimos lo que ya esta en una película y para encontrar la película es por id el cual se encuentra en los params.

```
// Actualizar un pelicula por su ID (PUT).
app.put("/socios/v1/peliculas/:id", (req, res) => {
  const { id } = req.params;
  const { titulo, director, genero, calificacion } = req.body;
  if (
    (titulo == undefined || director == undefined || calificacion == undefined,
    genero == undefined)
  ) {
    res.status(400).json({
      estado: 0,
      mensaje: "BAD REQUEST Faltan parametros en la solicitud",
    });
  } else {
    const posActualizar = peliculas.findIndex((pelicula) => pelicula.id == id);
    if (posActualizar != -1) {
      peliculas[posActualizar].titulo = titulo;
      peliculas[posActualizar].director = director;
      peliculas[posActualizar].calificacion = calificacion;
      peliculas[posActualizar].genero = genero;
      res.status(200).json({
        estado: 1,
        mensaje: "pelicula actualizada correctamente",
        pelicula: peliculas[posActualizar],
      });
    } else {
      res.status(404).json({
        estado: 0,
        mensaje: "No se actualizo",
      });
    }
  }
});
```

Para la parte de eliminar se busca la película por id, una vez encontrada se compara si es diferente a -1 en caso de que sea diferente se elimina y manda mensaje de eliminada mientras si no es encontrada se manda el mensaje de Película no encontrada.

```
// Eliminar un pelicula por su ID (DELETE).
app.delete("/socios/v1/peliculas/:id", (req, res) => {
  const { id } = req.params;
  const indiceEliminar = peliculas.findIndex((pelicula) => pelicula.id == id);
  if (indiceEliminar != -1) {
```

```

    peliculas.splice(indiceEliminar, 1);
    res.status(201).json({
      estado: 1,
      mensaje: "pelicula eliminada correctamente",
    });
  } else {
    res.status(404).json({
      estado: 0,
      mensaje: "No se elimino",
    });
  }
});
});

```

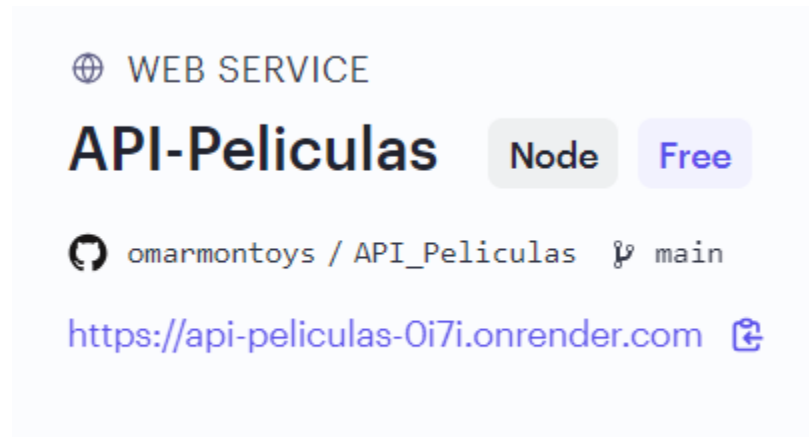
Cuando encendemos el servidor desde la terminal el listen lo usamos para saber en que puerto se encendio y ver si esta jalando correctamente.

```

app.listen(port, () => {
  console.log("Ejecutandose en el servidor: ", port);
});

```

Despues de hacerlo jalar en la terminal pasamos a implementarlo en Render



```

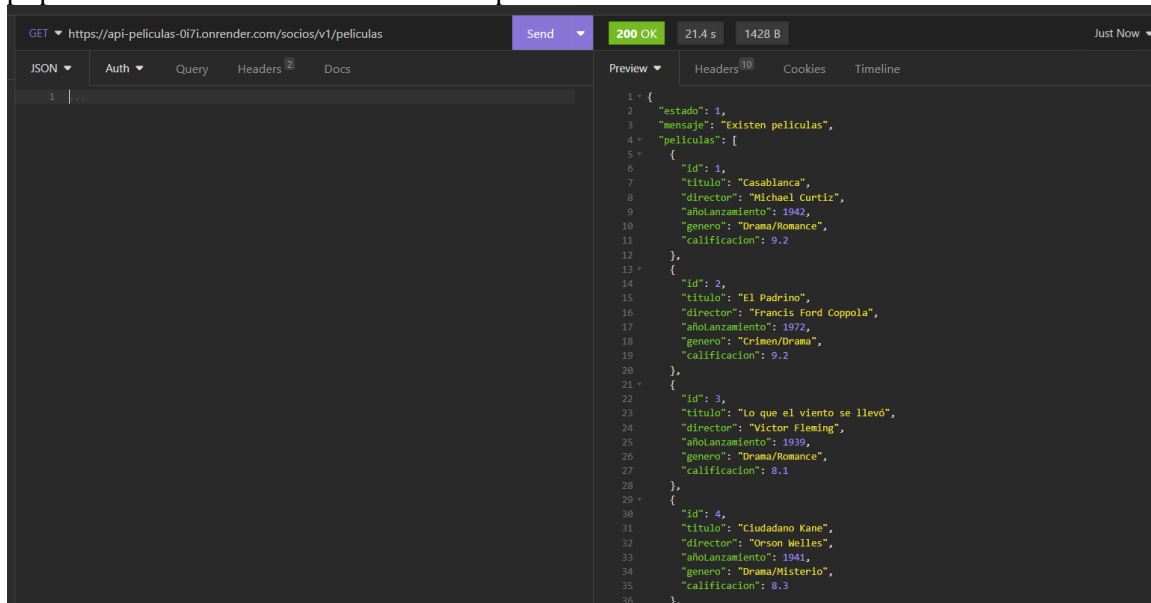
Sep 29 12:10:44 AM ==> Using Node version 14.17.0 (default)
Sep 29 12:10:44 AM ==> Docs on specifying a Node version: https://render.com/docs/node-version
Sep 29 12:10:45 AM ==> Running 'node app.js'
Sep 29 12:10:45 AM Ejecutandose en el servidor: 3000
Sep 29 12:10:56 AM ==> Detected service running on port 3000
Sep 29 12:10:56 AM ==> Docs on specifying a port: https://render.com/docs/web-services#port-detection
Sep 29 12:11:14 AM ==> Using Node version 14.17.0 (default)
Sep 29 12:11:14 AM ==> Docs on specifying a Node version: https://render.com/docs/node-version
Sep 29 12:11:14 AM ==> Running 'node app.js'
Sep 29 12:11:14 AM Ejecutandose en el servidor: 3000

```

Al tener el servidor en línea gracias a render procedemos a usarlo en insomnia y al mismo tiempo se puede visualizar en el navegador

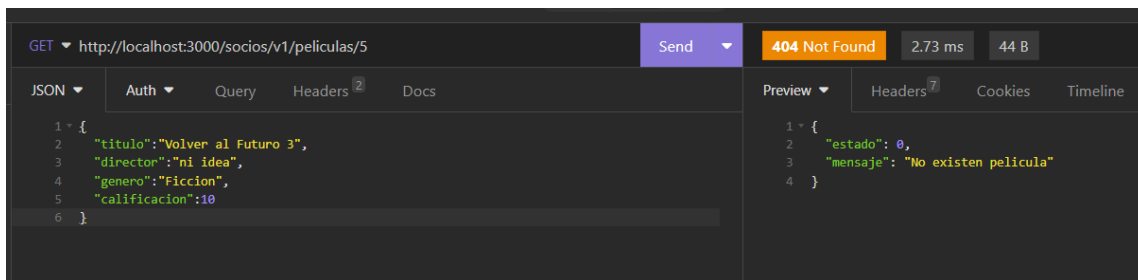
Utilizando el método GET

<https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas>



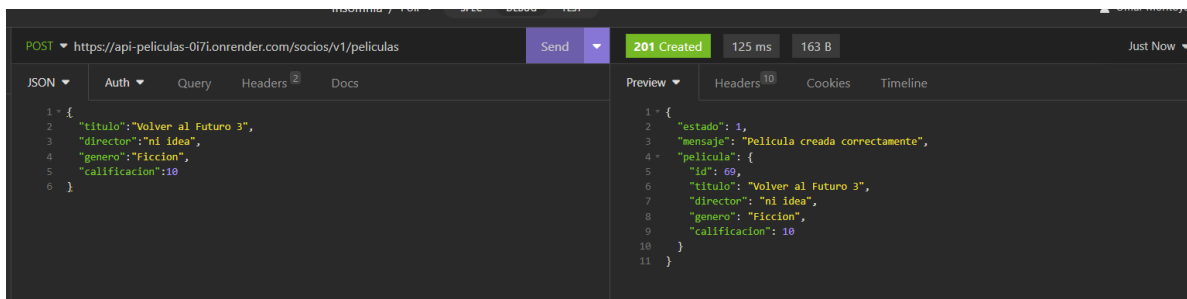
Utilizando el método GET por ID

<https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas/5>



Utilizando el método POST

<https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas>



Utilizando el método PUT

<https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas/5>

A screenshot of a REST client interface. The top bar shows a PUT request to `https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas/5` with a status of **200 OK**, a response time of **155 ms**, and a body size of **190 B**. The left pane shows the JSON body of the request:

```
1 {
2   "titulo": "Volver al Futuro 3",
3   "director": "ni idea",
4   "genero": "Ficcion",
5   "calificacion": 10
6 }
```

 The right pane shows the JSON body of the response:

```
1 {
2   "estado": 1,
3   "mensaje": "pelicula actualizada correctamente",
4   "pelicula": {
5     "id": 5,
6     "titulo": "Volver al Futuro 3",
7     "director": "ni idea",
8     "añoLanzamiento": 1974,
9     "genero": "Ficcion",
10    "calificacion": 10
11  }
12 }
```

Utilizando el método DELETE, Eliminamos la película 5

`https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas/5`

A screenshot of a REST client interface. The top bar shows a DELETE request to `https://api-peliculas-0i7i.onrender.com/socios/v1/peliculas/5` with a status of **201 Created**, a response time of **403 ms**, and a body size of **57 B**. The left pane shows the JSON body of the request:

```
1 {
2   "titulo": "Volver al Futuro 3",
3   "director": "ni idea",
4   "genero": "Ficcion",
5   "calificacion": 10
6 }
```

 The right pane shows the JSON body of the response:

```
1 {
2   "estado": 1,
3   "mensaje": "pelicula eliminada correctamente"
4 }
```

Link de GitHub. - https://github.com/omarmonitoys/API_Peliculas

Link de Render. - <https://api-peliculas-0i7i.onrender.com>