



Instituto Politécnico Nacional

Omar Montoya Romero

7CM1

**Desarrollo de Aplicaciones Móviles Nativas
Sistemas Computacionales**

Ejercicio4.- Intents y Navegación

Mtro. Efraín Arredondo Morales

18/09/2023



La aplicación tiene un diseño azul claro, limpio para el uso del usuario, el realizar esta actividad no fue tan complicada, en realidad fue muy sencilla ya que se utilizó todo lo que ya se había visto en la práctica anterior, es decir lo de pasar de una actividad a otra con botones, solo se tuvo que darles diseño.

En la primera vista tenemos el mensaje de Bienvenido Usuario, y un botón el cual nos ayuda a viajar a la segunda actividad.

En la segunda actividad cuenta con un mensaje donde avisa en qué actividad se encuentra, dos botones: el primero para viajar a la tercera actividad y el segundo nos ayuda a regresar a la primera actividad o inicio. Una vez presionado el botón de tercera actividad viajamos a la tercera actividad.



En la tercera actividad se cuenta con un mensaje avisando en que actividad se encuentra, y un botón que solo permite viajar o regresar a la actividad 2.

Al recorrer las diferentes actividades se aprecia un buen diseño, limpio y tradicional. Este diseño también se eligió ya que al ser trabajado anteriormente la manera sencilla y limpia que muestra los componentes hizo posible el volver a usarla.

Durante la implementación lo único que no jalo fueron como tal los puntos extras, las animaciones daban error y el toolbar se le tenía que mover a muchas configuraciones así que mejor se opto por hacer algo funcional y seguro de usar.