# Online Hotel Room Booking:

C#:

1. Vi har ett hotell med antal rum (200).
2. Användaren ska ange sitt namn och datum som för in och ut checkning.
3. Där kan vi göra så här att användaren ska kunna önska sig att ett speciellt rum med utsikt. (ja, nej).
4. Användaren ska kunna välja vad är det som ska ingår i deras bokning (gym eller pool).
5. Användaren ska ange om hen vill köpa maten också (frukost ingår).
6. Boka ett rum och skriv ut rum nummer + vad är det som ingår i bokningen+ totala pris.

# 200 rum:

Om vi ska ha två hundra rum så varje rum ska ha dessa informationen. Den ska ha:

1. Rum nummer.
2. Storlek (hur många besökaren det rummet kan ha).
3. Utsikt.
4. Upptagen.

(Inte bara de tre vi måste ha också något som söker efter om rummet är upptagen eller ledig).

För att lösa det problemet så hade jag tänkt fixa en bool variabel för att kolla om rummet är upptagen eller inte. Jag fixade den i klassen Room, men sedan när jag ska fixa en random variabel för att under söka så hade jag ett annat problem och det är att jag har inte delat värdet rätt.

Egentligen du ska tilldela variabeln ett värde samtidigt som den andra variablerna som ska fylla listan:

for (int i = 0; i <= 200; i++)

{

Random rnd = new Random();

int roomId = i;

string size = "singel";

string view = "vanlig utsikt";

bool upptagen= rnd.Next(2)==0;

hotelRooms.Add(new Room(roomId, size, view, upptagen));

så ska koden se ut. observera att du har angett rnd variabeln (2)==0 och detta föra att vi ska säga att ungefär halva rommen är upptagna där false menar att de är lediga. Och true är upptagna.

Hotellet är 4 våningar, varje våning har 50 rum. Så hela hotellet i programmet är 4 Array . varje Array har 50 element. Varje element har tre värden och de är rum nummer, storlek och utsikt (ingen utsikt).

Eller bättre sätt att tänka på är att skapa en klass med alla dessa attribut, och klassen använder jag som key.

Förs har jag skapat en klass som heter Room. I den klassen ska jag ha en Konstraktur och egenskap. Efter så går vi och fixar dictionary, där vi ska ha den klassen som en key.

I (For) loopen så har jag angett om i mindre än 200 så i++ och det för att vi har 200 rum i hotellet.

Det som jag vill göra nu är att vi ska ha alla udda tal mellan 1 till 200 (99) rum. Dessa rum är havds utsikt.

Men först måste vi lägga till listan sedan kan vi fylla på info efter behöv.

for (int i = 0; i <= 200; i++)

{

int roomId = i;

string size = "singel";

string view = "vanlig utsikt";

hotelRooms.Add(new Room(roomId, size, view));

}

Här så har jag skapat plats och sparat dessa informationen i listan. Och för att vi har olika rum och de ligger i olika utsikter, så gjorde jag så här att jag har valt att alla rum som har udda nummer ska ha utsikt (ocean).

if( roomId % 2 !=0 )

{

roomId = i;

size = "singel";

view = "Ocean view";

}

Du se det i den koden ovan.

Nu vad vi ska göra är att jag ska skapa en klass för personen som ska boka. Den klassen ska ha tre attribut som vi ska behöver veta av användaren först, namn, datum för in och ut checkning.

Nu har jag fixat en list och den listan sparar namnet, datum in och ut. den listan ska vi använda om vi ha plats i hotellet för att boka. Annars så kommer användaren inte så långt.

Det som vi ska använda för att söka efter en ledig rum är datumet. ( in datumet) den som användaren ska använda för att söka efter en ledig rum.

För att vi ska boka ett rum för en person i taget så behöver du två yttre loopar och inre loop, där yttre är för rum listan och den inre för personen.