

Ilyes Boudidah

Github: github.com/boudidahilyes

LinkedIn: [linkedin.com/in/ilyes-boudidah](https://www.linkedin.com/in/ilyes-boudidah)

Ben Arous, Tunisie

Email: boudidahilyes@gmail.com

Tel: +216 99819166

ÉTUDIANT EN 2^E ANNÉE DE CYCLE D'INGÉNIEUR INFORMATIQUE

Étudiant motivé et persévérant, passionné par la résolution de problèmes et avide d'apprendre. Curieux, énergique et toujours prêt à aider les autres, je m'investis pleinement dans les projets qui me sont confiés.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages	: JavaScript, PHP, C, HTML, CSS, C++, Java, Python, C#
Base De Données	: Oracle SQL, MySQL, MongoDB
Frameworks	: Symfony, QT, Angular, Spring boot, .NET
Outils	: VS Code, Qt Creator, IntelliJ IDEA, Linux (Ubuntu)
Architectures	: Microservices, REST APIs, MVC, Onion

LANGUES

Arabe	*Langue Maternelle
Russe	*Langue Maternelle
Anglais	*Courant
Français	*Courant

EXPÉRIENCE

STAGE D'ÉTÉ - INTÉGRATION DANS L'ENTREPRISE

BTK-Bank

Août 2024 – Septembre 2024

Présentiel – Tunis, Tunisie

Développement de la couche backend de l'application CRE pour la déclaration des données clients à la BCT. Mise en place de services REST avec Spring Boot pour interagir avec une base Oracle, intégrant des filtres, des tests unitaires (JUnit), l'authentification JWT et l'utilisation de GitLab pour la gestion de version.

STAGE D'ÉTÉ - FORMATION HUMAINE ET SOCIALE

Télécommunications - Tunisie Telecom

Juillet 2022 – Août 2022

Présentiel – Ezzahra, Ben Arous, Tunisie

Stage chez Tunisie Telecom où j'ai découvert le secteur des télécommunications à travers diverses missions liées à l'infrastructure réseau, au service client et à la gestion de projets.

ÉDUCATION

ESPRIT : Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies

Ingénierie informatique

La petite Ariana, Ariana, Tunisie

Septembre 2021 – Présent

Lycée Ibn Rachik

Diplôme baccalauréat en informatique

Ezzahra, Ben Arous, Tunisie

juil 2021

PROJETS

Web/Desktop

Janvier 2024 – Mai 2024

- Projet e-commerce pour la vente et la location et l'échange de biens : application intégrée combinant une interface Desktop (Java avec JavaFX) et une interface Web (Symfony 5.4), avec une base de données commune MySQL. Intégration d'une API Stripe développée pour le paiement en ligne et mise en place d'un système de chat en temps réel via WebSocket.

Site d'échange de Produits liés au gaming

Janvier 2023 – Mai 2023

- Un site (back et front), développé avec PHP 8.0, MySql, AJAX, en mode natif avec l'architecture MVC.

Application Desktop

Octobre 2022 – Decembre 2022

- application qui gère les fonctionnalités d'un laboratoire codée avec C++ en utilisant Qt 5.6.
- Création et développement d'un scénario Arduino en utilisant Arduino IDE.

Développement jeux 2D

Janvier 2022 – Mai 2022

- un jeu 2D développé avec la bibliothèque SDL 1.2, en utilisant le langage C.

CERTIFICATIONS

- Bal des projets 2023
- CCNA: Switching, Routing, and Wireless Essentials (Cisco)