

# Omar Salhi

GitHub

Tunis, Tunisia

Email: [omar.salhi.job@gmail.com](mailto:omar.salhi.job@gmail.com) | Tel: +216 29624921

## ETUDIANT EN 1<sup>ER</sup> ANNÉE CYCLE D'INGENIEUR

Je suis un travailleur acharné, je peux passer des heures à résoudre des problèmes, plein d'énergie et l'amour de l'apprentissage. Je suis aussi le genre de personne qui n'hésite pas à aider les autres .

## TECHNICAL SKILLS

<b>Languages</b>	: JavaScript, PHP, C, HTML, CSS , C++,Java,Python
<b>Databases</b>	: Oracle,SQL Developer
<b>Frameworks</b>	: Symfony,ReactJs
<b>Dev Tools</b>	: Visual Studio Code, Git Bash, QT Creator,Intellij Idea,Intellij PHPStorm

## LANGUE

<b>Arabic</b>	*Native Language
<b>English</b>	

## EXPERIENCE

<b>STAGE D'ÉTÉ EN RESSOURCES HUMAINES</b>	July 2022 – Aug 2022
<i>Spectrum Group</i>	<i>Onsite – La Goulette,Tunis,Tunisia</i>
Dans ce stage , j'ai été responsable de créer un système de gestion des employés simple en utilisant le Framework odoo 15.	

## EDUCATION

<b>Lycée Hay Hadeka</b>	Tunis, Tunisia
<i>Diplôme baccalauréa en mathématique</i>	<i>Jul 2021</i>
<b>ESPRIT : Ecole Sup Privée d'Ingénierie et de Technologies</b>	La petite Ariana, Ariana, Tunisia
<i>Ingénierie informatique</i>	<i>Sep 2021 – Present</i>

## PROJETS

<b>Web/Desktop</b>	Jan 2024 - Mai 2024
<ul style="list-style-type: none"><li>projet intégré qui réunit une partie Desktop avec le langage java (bibliothèque JavaFx) et une partie web avec le framework Symfony 5.4 en utilisant la même base donnée MySQL. Dans la partie MarketPlace j'ai utilisé un API que j'ai développé qui permet une "Image Classification and feature recognition" en utilisant Flask, Ollama et Langchain.</li></ul>	
<b>Site de restauration</b>	Jan 2023- Mai 2023
<ul style="list-style-type: none"><li>Un site de restauration (back et front), développé avec PHP 8.0, MySQL, AJAX, en mode native avec l'architecture MVC.</li></ul>	
<b>Desktop Application</b>	Oct 2022- Dec 2022
<ul style="list-style-type: none"><li>application qui gère les fonctionnalités d'une association humaine code avec C++ en utilisant Qt 5.6.</li></ul>	
<b>Development jeux 2D</b>	Jan 2022 - Mai 2022
<ul style="list-style-type: none"><li>un jeu TopDown RPG développé avec la bibliothèque SDL 1.2, en utilisant le langage C.</li></ul>	

## CERTIFICATIONS

- Certificats en Python et Machine Learning de Coursera
- 3 Certificats en Java de platform [Code with Mosh](#)