

Projet: ZOO

ETUDE PRELIMINAIRE

1. Rappel du contexte (spécificités):

On veut modéliser un zoo.

Le zoo contient des animaux. Il doit les afficher et permettre de les nourrir.

2. Les acteurs:

Joueur: cet acteur lance le zoo et voit les animaux manger.

3. Les messages:

Joueur ==> zoo: lancer la simulation

Zoo ==> Joueur: vérifier le résultat (cf scénario “vérification”)

4. Diagramme de contexte:

