

Etude de cas : Le zoo partie 1

Il vous est demandé de modéliser un zoo.

Chaque animal à sa vie propre. Certains sautent, d'autres courent. Tous peuvent manger et dormir.

Au niveau technique, on souhaite que le programme soit écrit en Java plus tard.

Pour ce premier exercice :

- il vous est demandé de démarrer une conception à partir des diagrammes uml vus en cours.
Vous devez fournir individuellement ces diagrammes soit sous forme de scan de photo, soit dessinés par un logiciel (plantuml par exemple).

Au niveau du ZOO :

Le zoo se compose d'un lion, d'un singe et d'une gazelle.

le zoo affiche les animaux, leur donne à manger et les affiche à nouveau.

Les différents animaux du zoo :

Le lion possède un nom, un age, un poids.

Il peut :

- manger et grossit alors de 1.9kg,
- dormir et il perd 300g
- sauter et il perd 500g
- courir et il perd 350g
- crier (il rugit)

Le singe possède un nom, un age, un poids.

Il peut :

- manger et grossit alors de 350g,
- dormir et il perd 120g
- sauter et il perd 70g
- crier (il babouine)

La gazelle possède un nom, un age, un poids et une longueur de cornes (en cm).

Elle peut :

- manger et grossit alors de 400g,
- dormir et elle perd 100g
- courir et elle perd 70g
- elle ne crie pas.

N'hésitez pas à envoyer un mail (jacques.vincensini@univ-amu.fr) si vous avez des questions.