

# Rapport de Conception de la Base de Données

Équipe : *LesCiviles Team3*

9 janvier 2026

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Schéma Relationnel</b>	<b>2</b>
2.1	Gestion du Catalogue (Table <code>items</code> ) . . . . .	2
2.2	Gestion des Utilisateurs (Table <code>users</code> ) . . . . .	2
2.3	Gestion des Commandes et du Panier (Table <code>orders</code> ) . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Conclusion</b>	<b>4</b>

# 1 Introduction

Dans le cadre du développement de la plateforme e-commerce, une base de données relationnelle a été conçue afin d'assurer la persistance, la cohérence et la sécurité des données. Ce rapport présente la structure de cette base de données, les différentes entités qui la composent ainsi que leurs relations.

La base de données est implémentée sous **MySQL** et permet la gestion des utilisateurs, du catalogue de produits ainsi que des commandes effectuées sur la plateforme.

## 2 Schéma Relationnel

L'architecture de la base de données repose sur plusieurs tables interconnectées, organisées autour de trois entités principales :

- les utilisateurs,
- les produits,
- les commandes et paniers.

### 2.1 Gestion du Catalogue (Table `items`)

La table `items` contient l'ensemble des produits proposés à la vente sur la plateforme. Elle regroupe les informations commerciales, descriptives et promotionnelles de chaque produit.

- **id** : Identifiant unique du produit (*clé primaire*).
- **name** : Nom du produit.
- **category** : Catégorie du produit (ex. : Adventure, Action, Carte Cadeau).
- **type** : Type du produit (`game` ou `giftcard`).
- **price** : Prix initial du produit.
- **photo** : URL de l'image associée au produit.
- **description** : Description détaillée du produit.
- **created\_at** : Date et heure d'ajout du produit.
- **is\_special\_offer** : Indique si le produit est en promotion (0 ou 1).
- **discount\_percentage** : Pourcentage de réduction appliquée.
- **platform** : Plateforme compatible (PC, Xbox, PlayStation, Nintendo Switch).

	<b>Result Grid</b>						
		Filter Rows:	Edit:	Export/Import:	Wrap Cell Content:		
▶	4	moh	Adventure	game	10.00	<a href="https://www.leparisen.fr/resizer/10H_48x29...">https://www.leparisen.fr/resizer/10H_48x29...</a>	description
▶	12	Test Game	Carte Cadeau	giftcard	20.00	<a href="http://localhost/web/uploads/item_695e9e2723...">http://localhost/web/uploads/item_695e9e2723...</a>	created_at
▶	13	aaaa	Sport	game	90.00	<a href="https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=...">https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=...</a>	is_special_offer
▶	14	Call of	Action	game	60.00	<a href="http://localhost/omar/uploads/item_695fb485e...">http://localhost/omar/uploads/item_695fb485e...</a>	discount_percentage
▶	16	omar	Action	game	50.00	<a href="http://localhost/omar/uploads/item_69611b515...">http://localhost/omar/uploads/item_69611b515...</a>	platform
●	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

FIGURE 1 – Aperçu du contenu de la table `items`

### 2.2 Gestion des Utilisateurs (Table `users`)

La table `users` stocke les informations nécessaires à l'authentification, à la gestion des rôles et à la sécurité des comptes utilisateurs.

- **id** : Identifiant unique de l'utilisateur (*clé primaire*).
- **username** : Nom d'utilisateur unique.
- **password** : Mot de passe chiffré (hachage sécurisé).
- **email** : Adresse électronique de l'utilisateur.
- **role** : Rôle attribué à l'utilisateur (admin ou user).
- **reset\_token** : Jeton de réinitialisation du mot de passe.
- **reset\_expires** : Date d'expiration du jeton de réinitialisation.
- **created\_at** : Date et heure de création du compte utilisateur.

	<b>id</b>	<b>username</b>	<b>password</b>	<b>email</b>	<b>role</b>	<b>reset_token</b>	<b>reset_expires</b>	<b>created_at</b>
▶	1	admin	\$2y\$10\$92IXUNpkjO0rOQ5byMi.Ye4oKoEa3Ro...	admin@gamestore.com	admin	NULL	NULL	2026-01-07 14:43:21
	3	kuroko	\$2y\$10\$cQwz5pqj3w0k5GGt49aHePychwpKW...	dadzadda@gmail.com	admin	NULL	NULL	2026-01-07 16:56:42
	6	aminos	\$2y\$10\$nAHy2WnRLbGESPRV3keX5.y7Ej/v1.l...	aminospetitos@gmail.com	user	NULL	NULL	2026-01-09 16:32:53
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

FIGURE 2 – Aperçu du contenu de la table users

### 2.3 Gestion des Commandes et du Panier (Table orders)

La table `orders` permet de gérer à la fois les commandes finalisées et les produits temporairement présents dans le panier d'un utilisateur. Chaque enregistrement correspond à un produit associé à une commande.

- **id** : Identifiant unique de la commande (*clé primaire*).
- **user\_id** : Identifiant de l'utilisateur (*clé étrangère* référant à `users.id`).
- **item\_id** : Identifiant du produit (*clé étrangère* référant à `items.id`).
- **product\_name** : Nom du produit commandé.
- **quantity** : Quantité du produit commandée.
- **amount** : Montant total associé à la ligne de commande.
- **status** : État de la commande (pending, in\_cart, paid).
- **created\_at** : Date et heure de création de la commande.

	<b>id</b>	<b>user_id</b>	<b>product_name</b>	<b>amount</b>	<b>status</b>	<b>created_at</b>	<b>item_id</b>	<b>quantity</b>
▶	1	3	Call of	60.00	pending	2026-01-08 22:08:25	14	1
	6	3	aaaa	90.00	in_cart	2026-01-09 16:29:46	13	1
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

FIGURE 3 – Aperçu du contenu de la table orders

### **3 Conclusion**

La base de données conçue pour cette plateforme e-commerce répond aux besoins fondamentaux du système tout en respectant les principes de cohérence et de structuration relationnelle. Elle permet une gestion efficace des utilisateurs, du catalogue de produits et des transactions, tout en offrant une base solide pour des évolutions futures telles que la gestion des paiements ou des livraisons.