



Rapport De Conception :

PROJET: MADINA-TIC : Une plateforme participative pour le signalement et la prise en charge des problèmes des citoyens à fin d'améliorer leur cadre De Vie .

Table Des Matières:

1....	Description De Projet.....
2....	Introduction
3...	Outil De Modélisation.....
3.1...	Astah-uml.....
3.2...	Uml
4...	Les Diagrammes.....
4.1...	Diagramme De Classe
4.2 ...	Diagrammes De Séquences.....
4.2.1	Gestion d'authentification.....
4.2.2 ...	Valider Une Annonce.....
4.2.3 ...	Ajouter Et Valider Une Annonce.....
4.2.4....	Modifier Une Annonce
4.2.5...	Supprimer Une Annonce.....
4.2.6...	Ajouter Une déclaration
4.2.7...	Modifier Une déclaration
4.2.8...	Valider Une déclaration
4.3...	Diagrammes D'activité
4.3.1 ...	Gestion d'une déclaration.....
4.3.2 ...	Gestion Des Annonces.....
5	... Modèle Relationnel.....
6	... Conclusion.....

1. Description Du PROJET:

« Les citoyens doivent sentir que leur commune leur appartient ». La commune est l'assise de la décentralisation, elle représente le cadre dans lequel s'exprime la volonté du peuple et s'exerce le contrôle de l'action des pouvoirs publics, ainsi que le cadre de participation du citoyen à la gestion des affaires communales, consacrant à cet effet la démocratie participative. La participation des citoyens dans la gestion des collectivités locales est un aspect important de la vie publique. Ceci nécessite une communication continuelle entre eux et la collectivité locale afin de résoudre leurs problèmes quotidiens. Ces problèmes peuvent être de plusieurs natures (éclairage public, ramassage d'ordure, fuite d'eau ou de gaz, trou sur la voirie, désherbage, circulation, etc) et nécessitent l'intervention et la coordination de plusieurs services (Commune, Algérienne des eaux, Sonelgaz, Protection civile, Sureté, etc.)

L'Objectif de la plateforme est de permettre à quelconque de signaler facilement un problème sans se soucier de l'autorité responsable de sa résolution. En outre cette plateforme permet au citoyen de faire un suivi de la prise en charge du problème signalé.

2-Introduction :

Après avoir présenté la solution dans la fiche technique et après avoir élaboré le cahier de charge ainsi que le prototype qui a été validé par le client, on passe à l'étape de l'analyse qui va représenter tout le processus métier du système formalisé en UML, puis on se basant sur le model des besoin et le model d'analyse on va élaborer le model de la conception qui va montrer comment la solution va être réalisée.

3-Outils de modélisation:

3.1- Astah UML:

Astah est un outil de modélisation, **UML** est créé par la compagnie japonaise **ChangeVision1**. Il fonctionne avec l'environnement d'exécution Java. Le nom vient de l'acronyme Java et **UML developers' environment**.

Astah est un logiciel propriétaire distribué gratuitement en (**community version**).

L'achat d'une licence "professionnel" permet de bénéficier d'un support client. Une fonctionnalité notable du logiciel est l'exportation en Java du modèle UML créé.

Astah supporte officiellement les systèmes Windows, mais peut aussi fonctionner sous Linux et MacOS.

3.2-UML :

de << l'anglais Unified Modeling Language (UML)>>

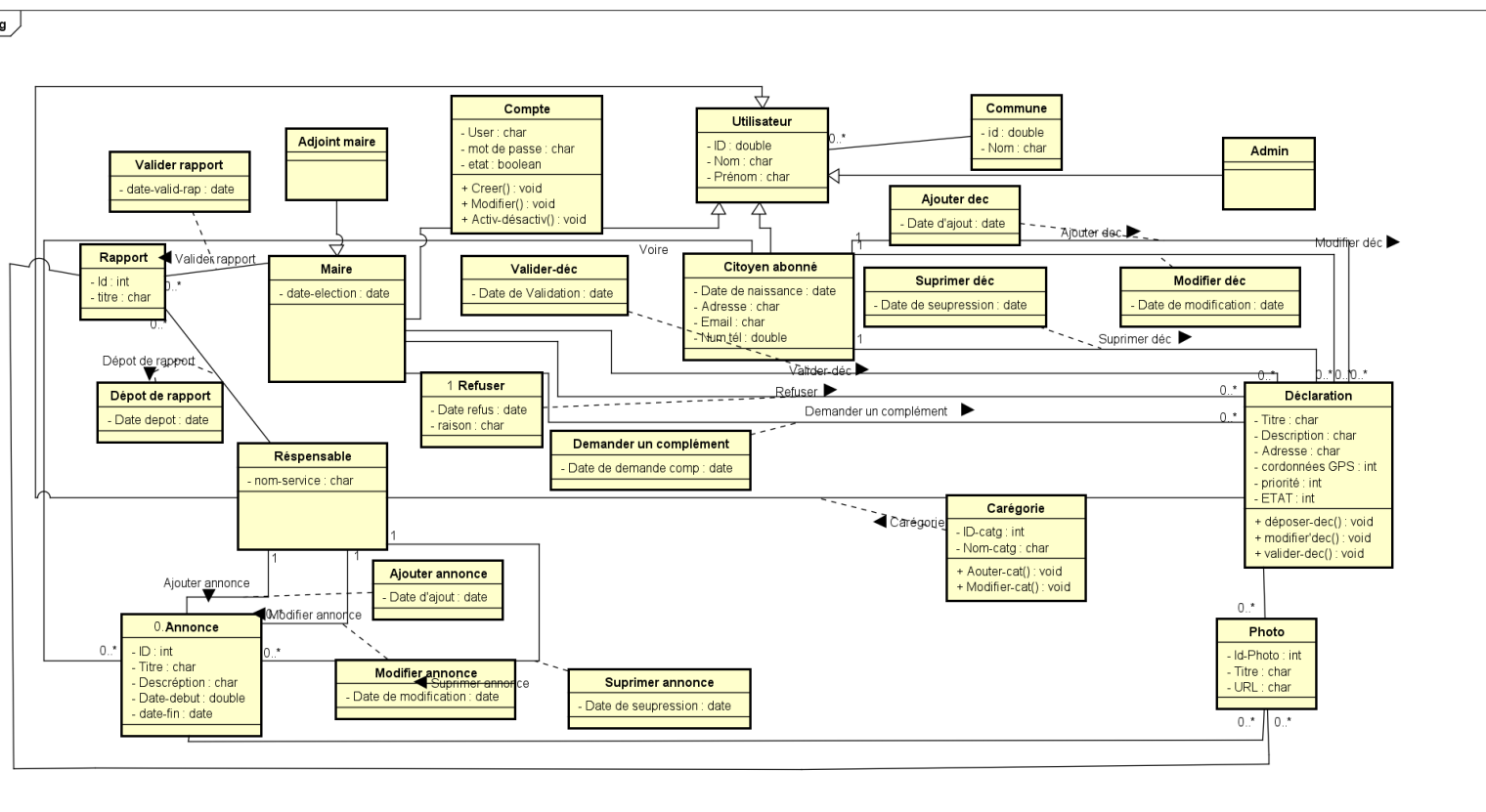
est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu pour fournir une méthode normalisée pour visualiser la conception d'un système.

Il est couramment utilisé en développement logiciel et en conception orientée objet.

4.1- Les diagrammes:

4.1- Diagramme De Classe :

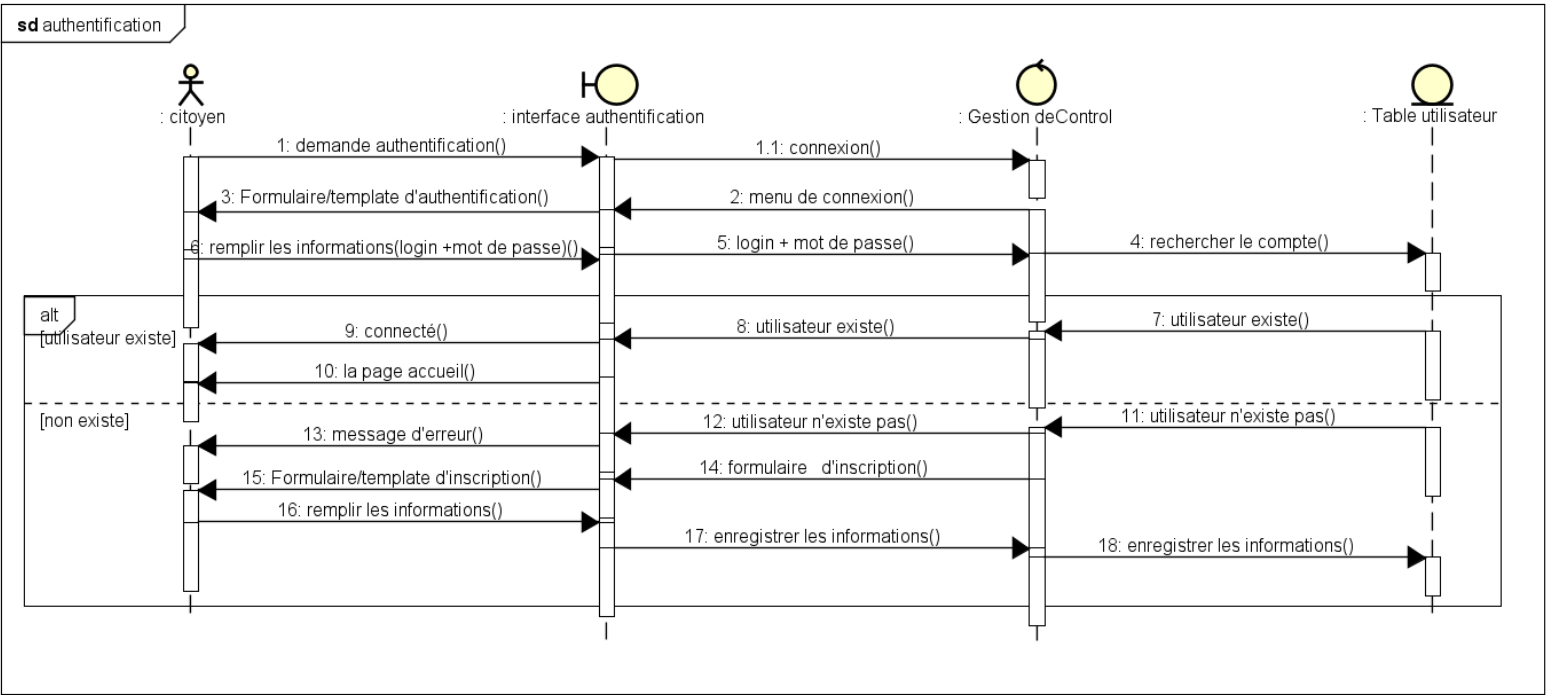
Le diagramme de classe est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait l'abstraction des aspects temporels et dynamiques.



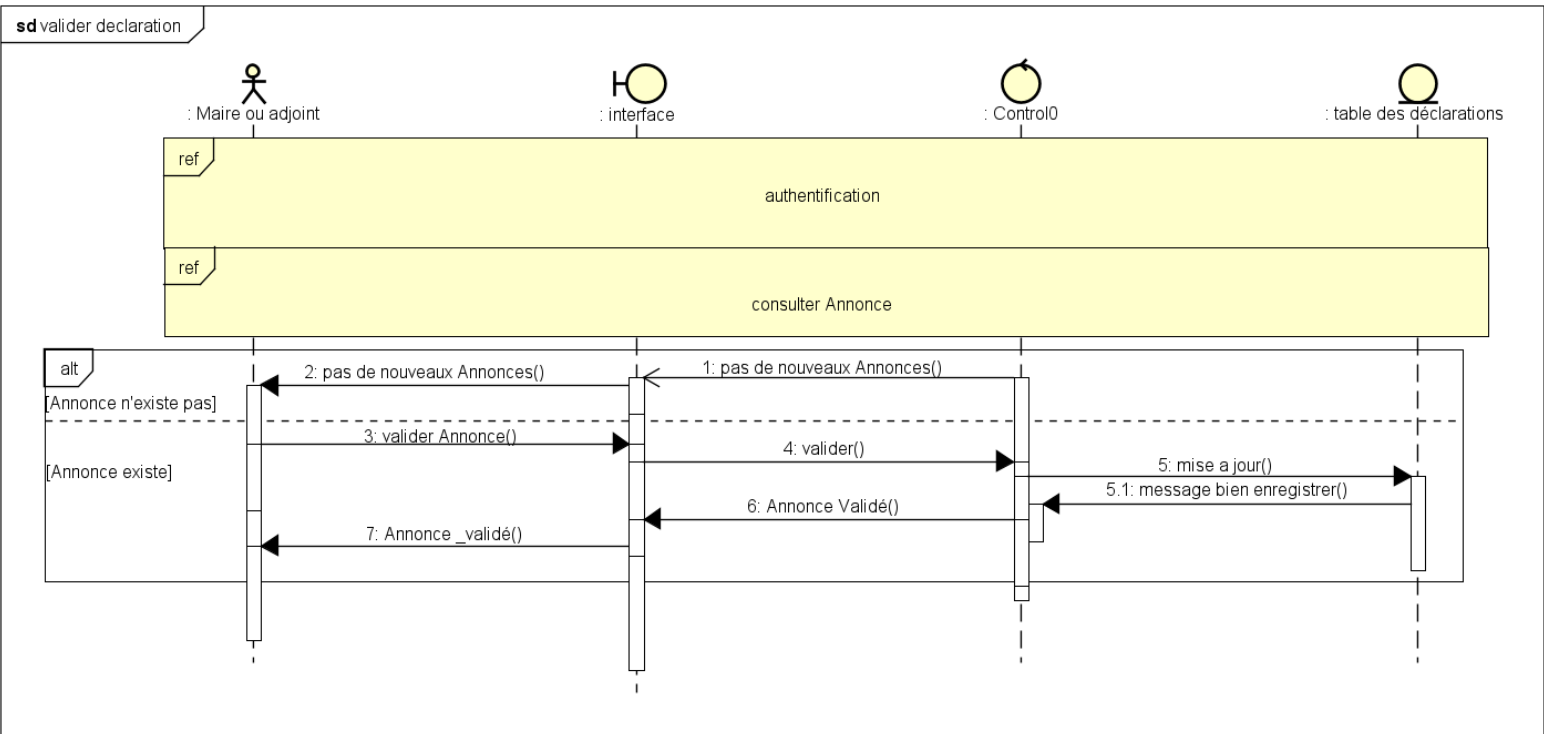
4.2- Les diagrammes de séquences:

Les diagrammes de séquences sont la représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique dans la formulation UML .

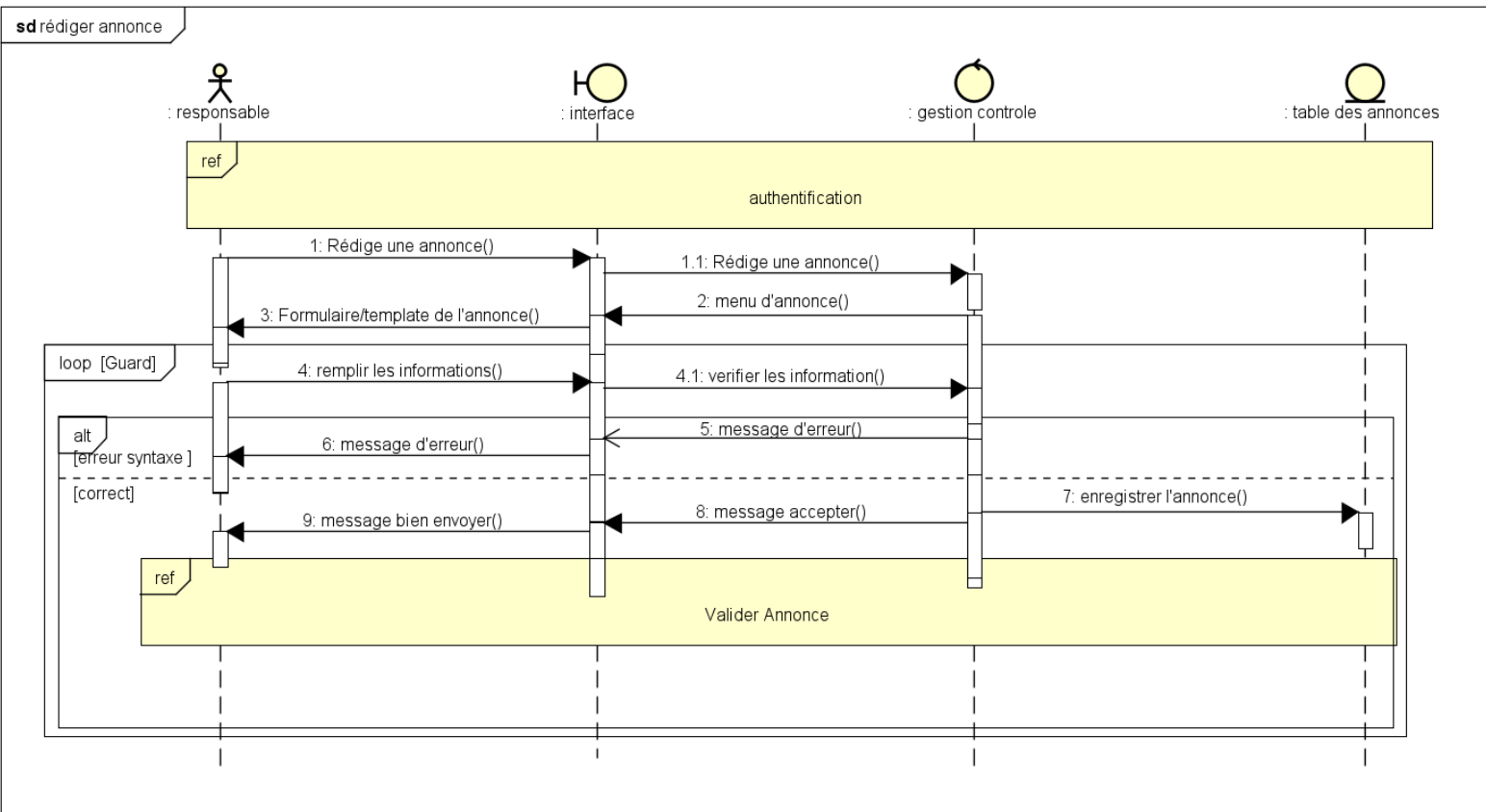
4.2.1-Authentification :



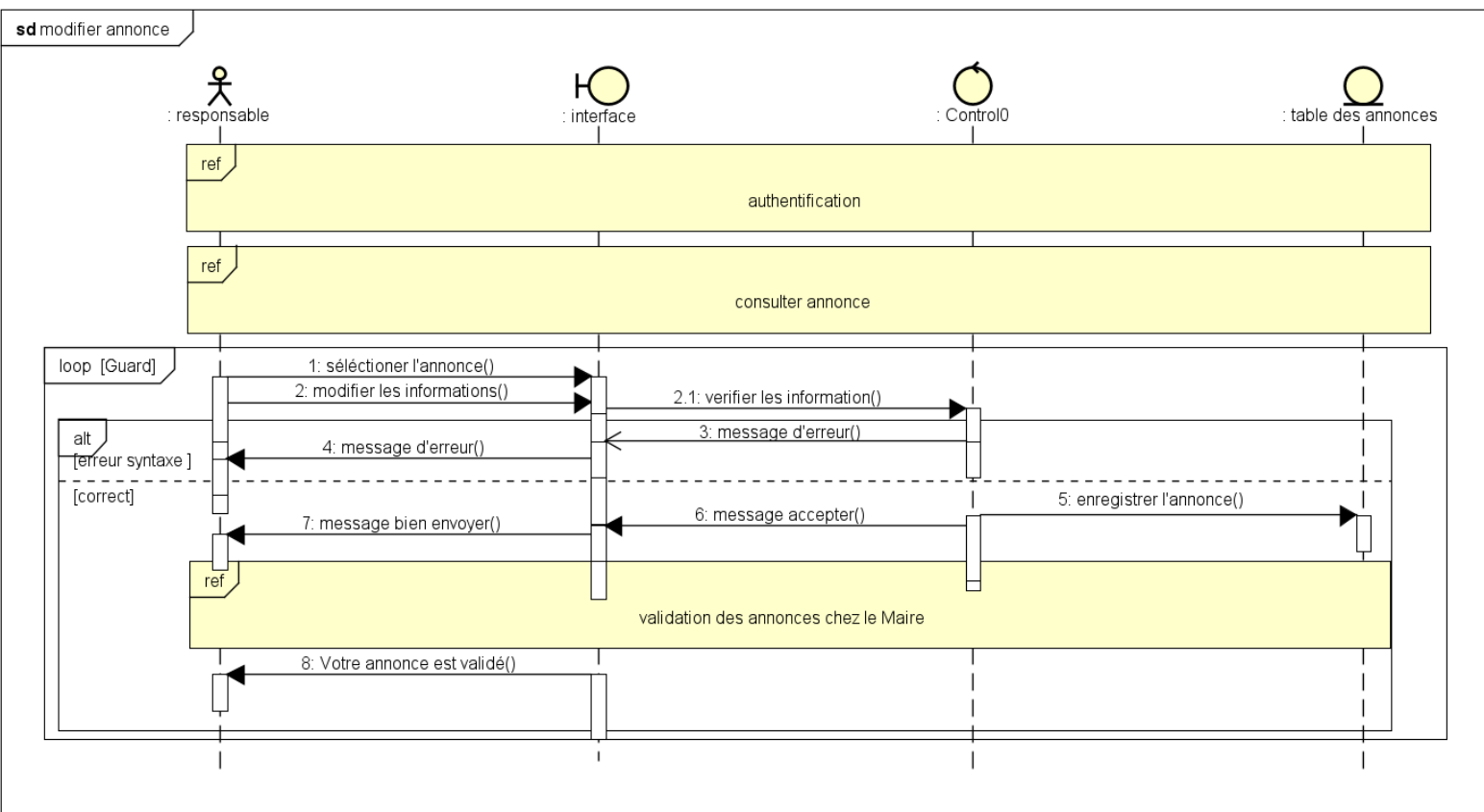
4.2.2-Valider Annonce :



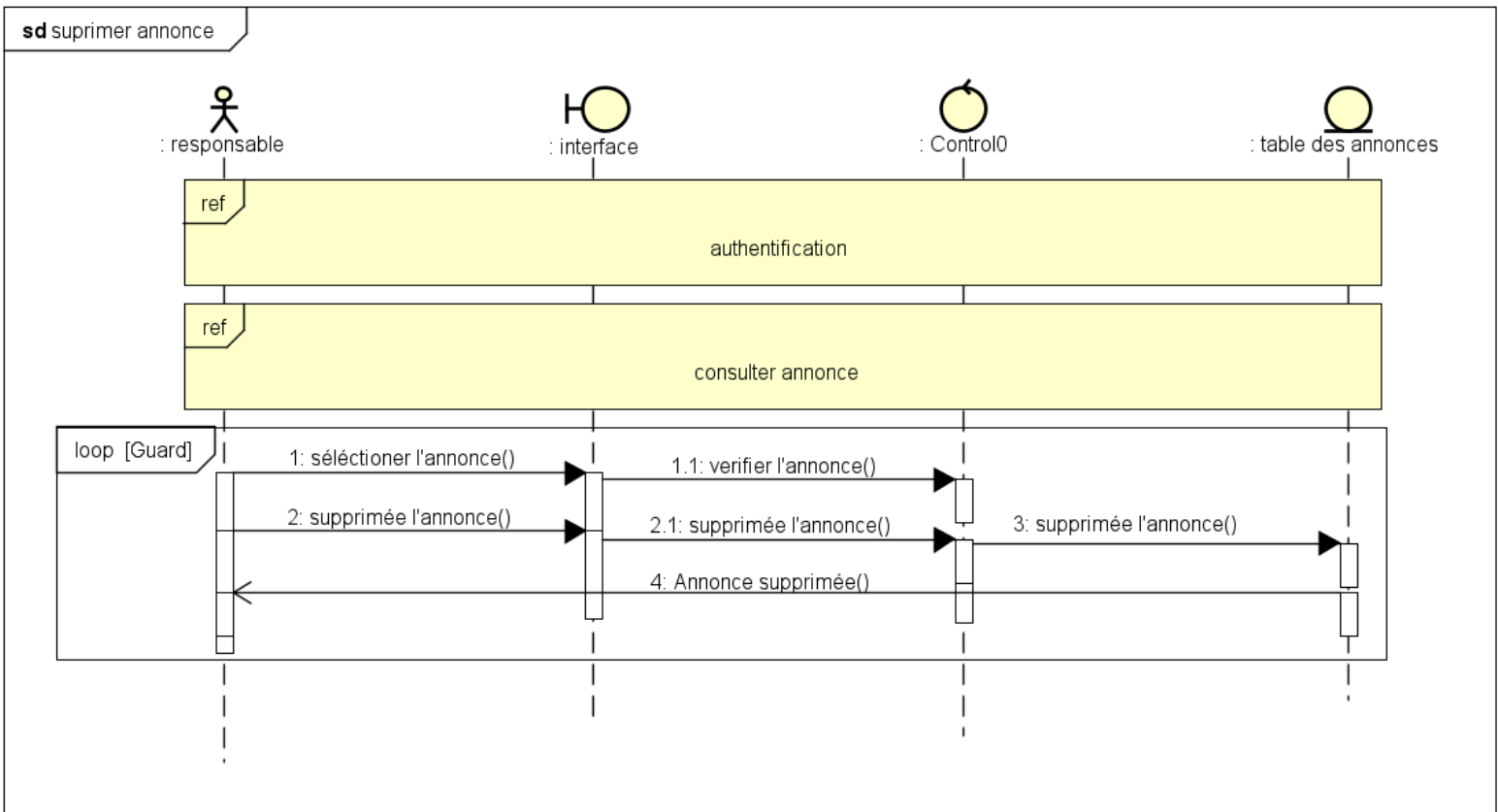
4.2.3-Ajouter Et Valider Une Annonce :



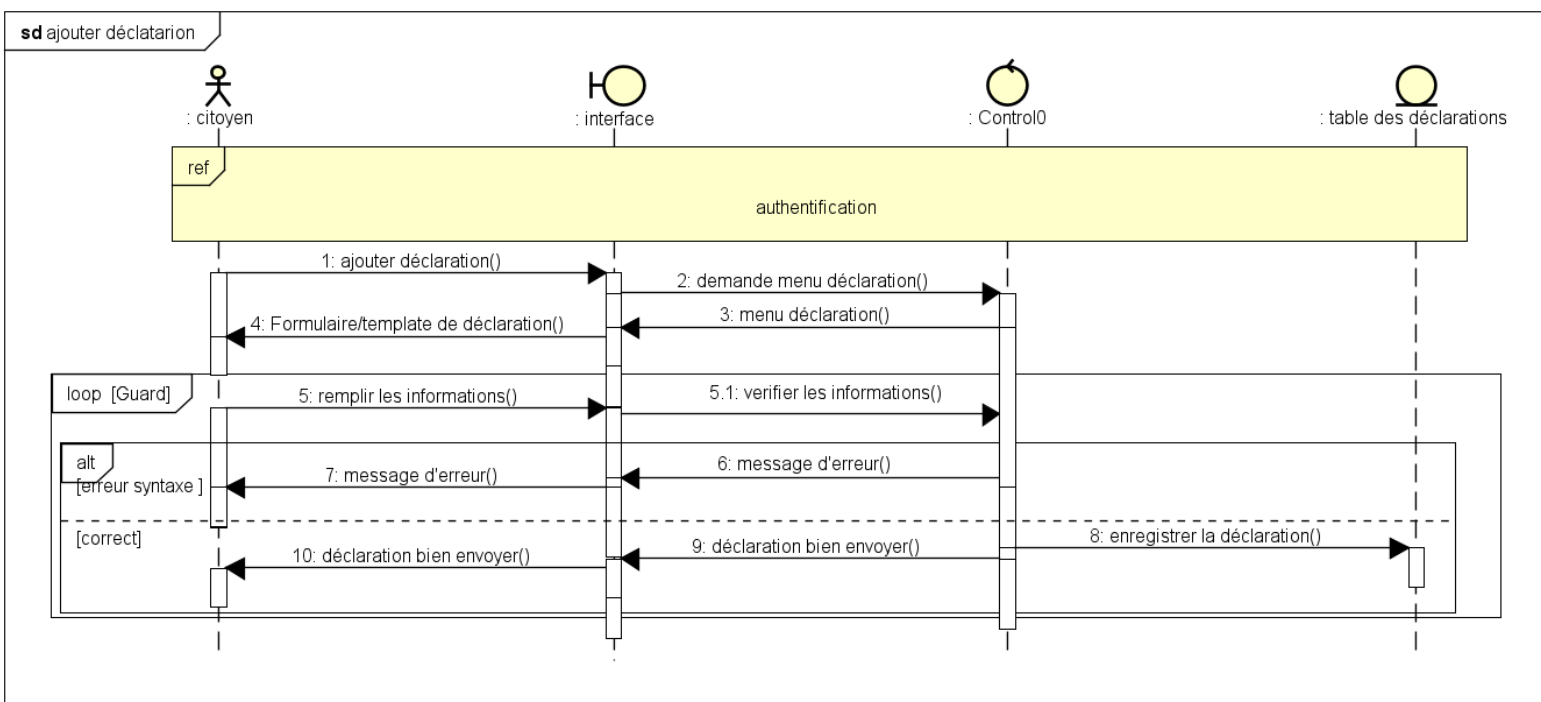
4.2.4- Modifier une Annonce:



4.2.5-Supprimer d'une annonce:

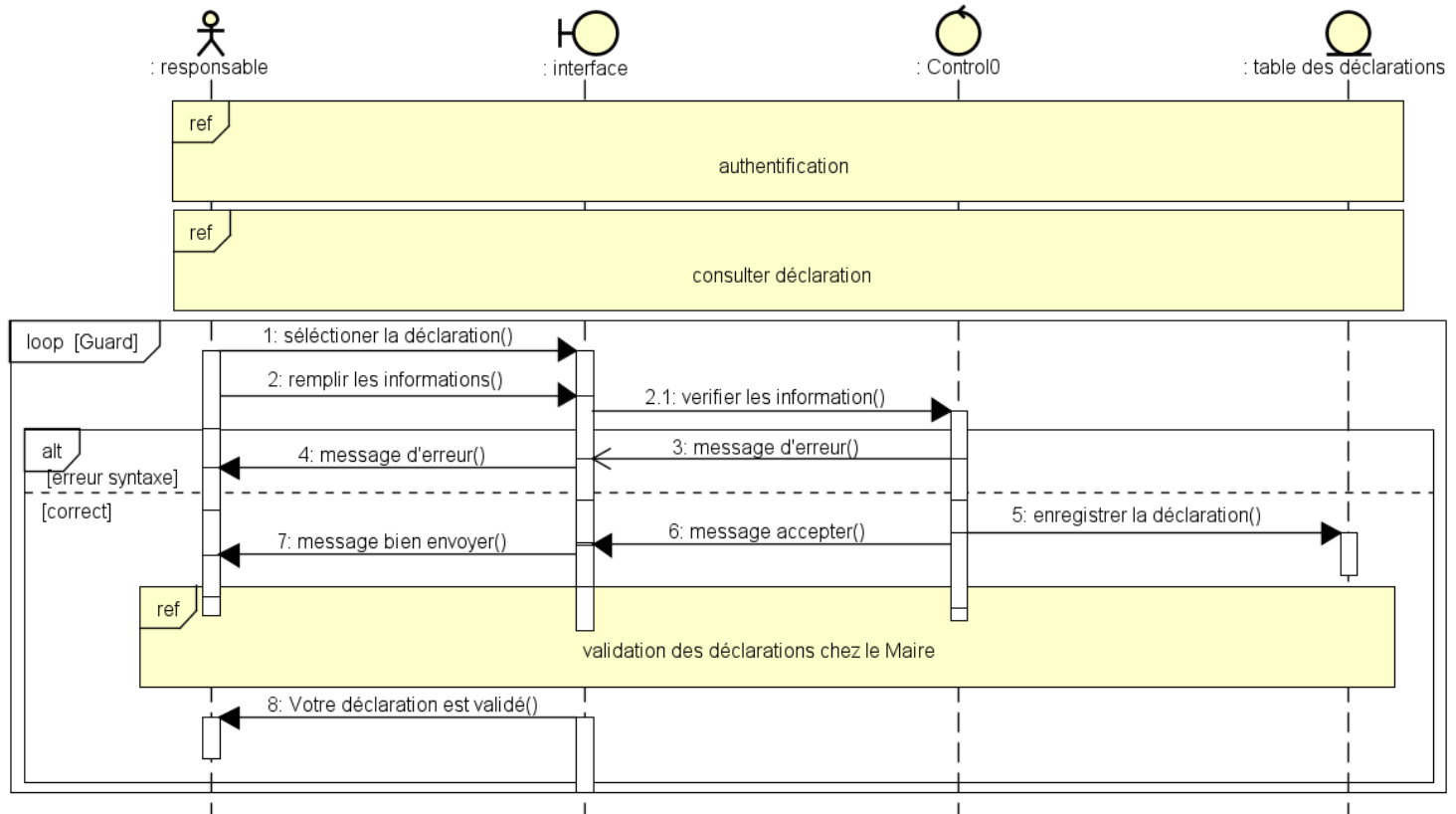


4.2.6-Ajouter une Déclaration:

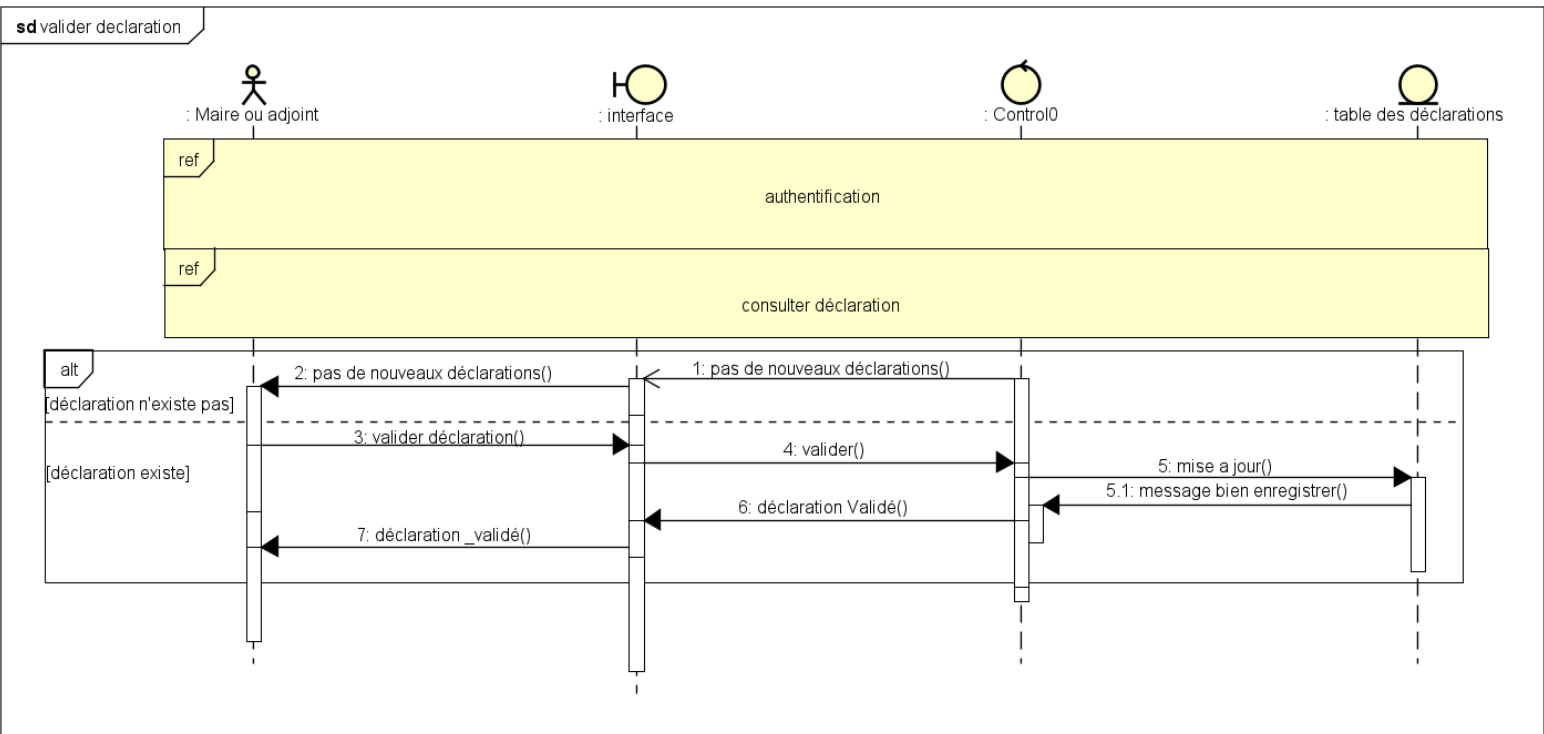


4.2.7-modifier une déclaration:

sd modifier déclaration



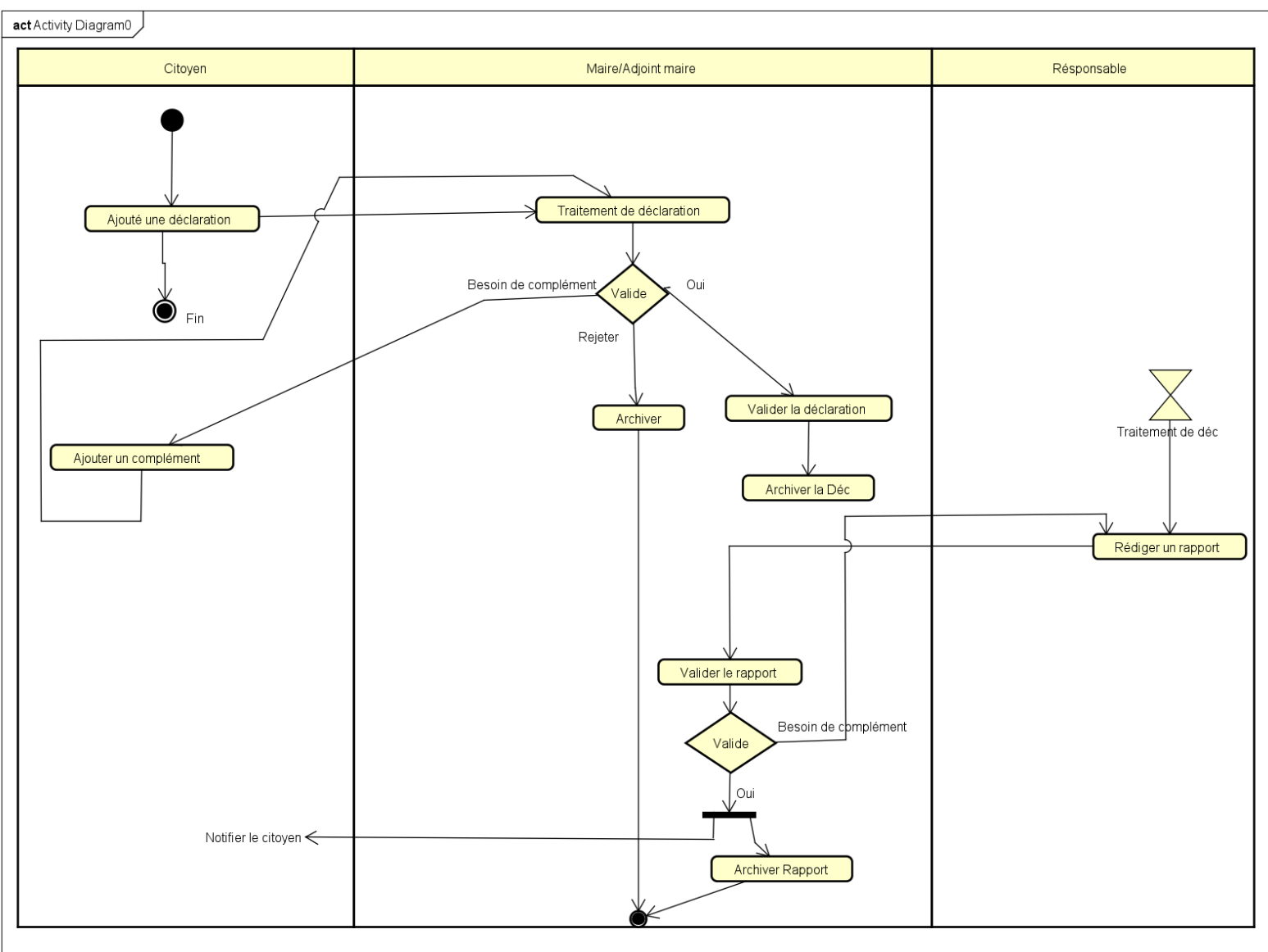
4.2.8-validation des déclarations :



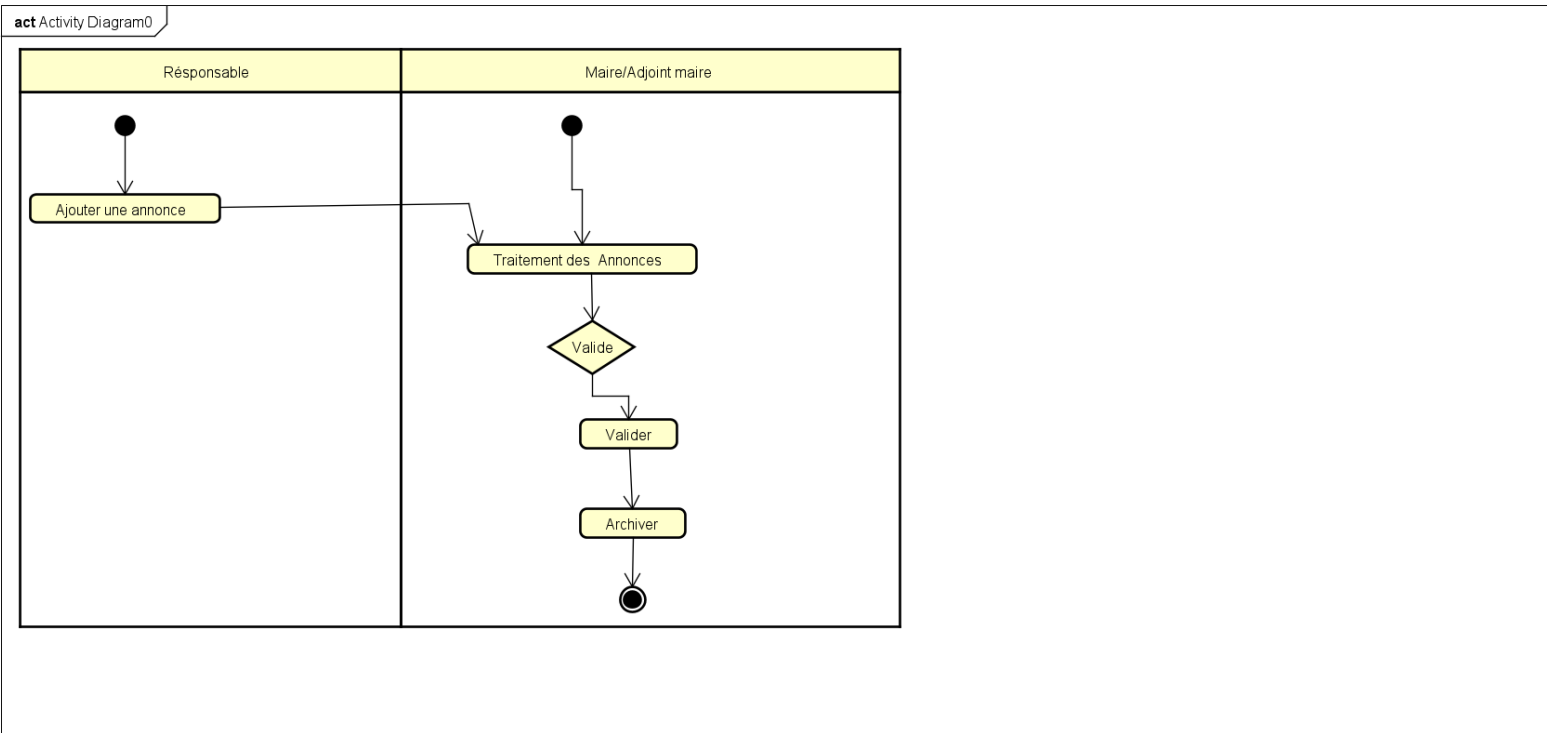
4.3-Les diagrammes d'activités:

Le diagramme d'activité est un diagramme comportemental d'UML, permettant de représenter le déclenchement d'événements en fonction des états du système et de modéliser des comportements parallélisables (multi-threads ou multi-processus).

4.3.1-Gestion d'une déclaration :



4.3.2-Gestion Des Annonces :



5-Modèle Relationnel :

.Utilisateur (ID, Nom, Prénom, #ID Commune, #User)

.Maire (Date élection)

.Citoyen abonné (Date de naissance, Adresse, Email, Num tél)

.Responsable (Nom de service)

.Annonce (ID, Titre, Description, Date début, Date fin, #Date d'ajout d'une annonce, #Date de modification d'une annonce, #Date de suppression d'une annonce, #ID Maire, #ID Responsable, #ID Citoyen abonné, #ID Adjoint maire, #ID-Photo)

.Déclaration (ID, Titre, Description, Adresse, Cordonnées GPS, Priorité, État, # Date de validation, # Date de refus, #Raison, # Date de demande complément, # Date d'ajout Déclaration, # Date de modification d'une déclaration, # Date de suppression d'une déclaration, #ID Citoyen abonné, #ID Maire, #ID Responsable, #ID Adjoint maire, #ID catégorie, #ID-Photo)

.Rapport (ID, Date de dépôt, Date de validation, #ID Maire, #ID Responsable, #ID Adjoint maire, #ID de déclaration)

.Catégorie (ID, Nom, Nombre de déclaration, #ID Responsable)

.Commune (ID, Nom)

.Photo (ID-Photo, Titre, URL)

.Compte (User, Mot de passe, état)

6-Conclusion :

La phase de l'analyse vise à bien examiner et à évaluer les options viables établies pendant la phase la faisabilité, puis à trouver une solution globale et optimale qui répondra aux exigences du client tiendra compte des contraintes du projet. Une fois la phase d'analyse achevée on a directement passé phase de conception qui vise à expliquer la manière dont les fonctionnalités seront implémentées.