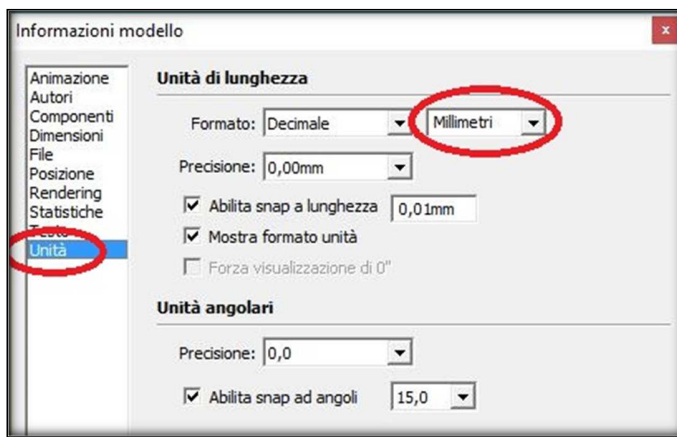


Buongiorno,

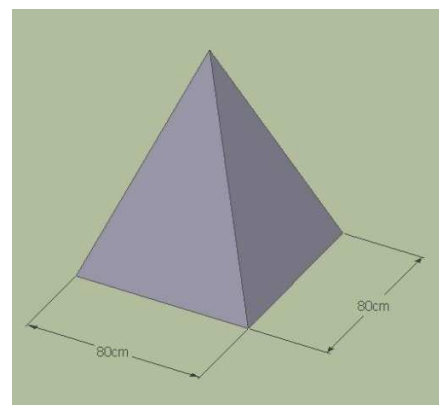
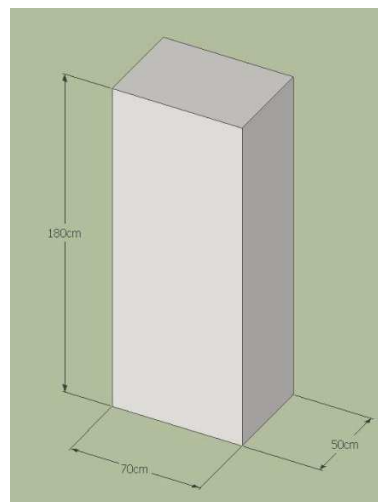
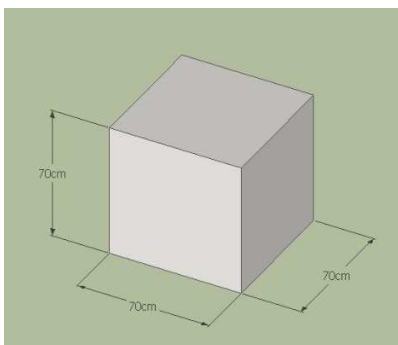
Prima di cominciare a disegnare con sketchup



1. Controllare "Telecamera" che sia impostata su "Proiezione parallela"
2. Controllare "Finestra" "Informazioni modello" che l'unità di misura sia impostata su cm. o m.



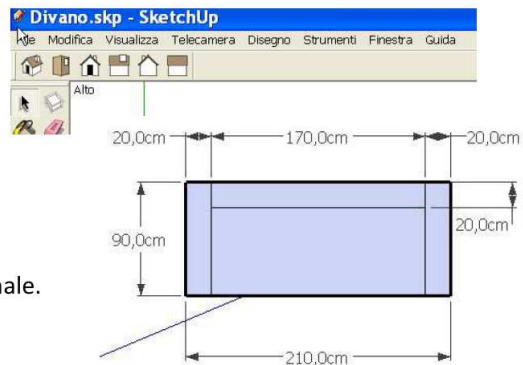
3. Ora comincia a disegnare utilizzando i "cm"
 - a. CUBO lato 70 cm
 - b. PARALLELEPIPEDO lati 70, 50, 180
 - c. PIRAMIDE base quadrata, base 80x80 altezza 100



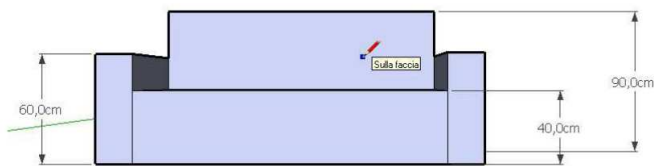
ESERCITAZIONE 01 SVILUPPARE UN DIVANO

Avviare il programma, attivare la modalità vista e selezionare modalità Alto

Disegnare con lo strumento rettangolo una figura di dimensioni 210;90 (digitare il valore nella finestra in basso a destra) e quindi aggiungere i rettangolo per braccioli e schienale.



Selezionare modalità vista Iso (3D) selezionare il rettangolo e utilizzando lo strumento spingi/tira inizia ad estrarre i volumi con le seguenti altezze: schienale 90 cm bracciolo 60 cm seduta 40 cm



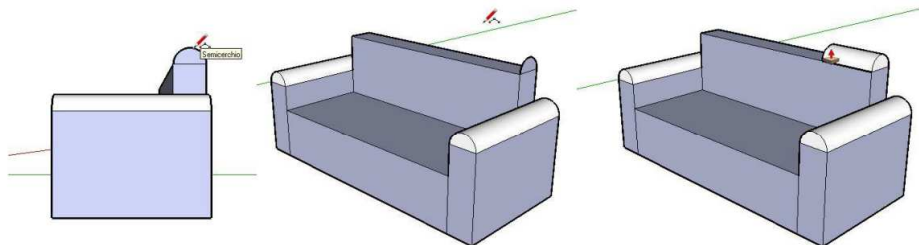
Fino ad ottenere un solido come questo:

Portarsi in modalità vista "davanti" ed inserire sulla sommità del bracciolo un arco di raggio 10 cm (utilizzare lo strumento arco)



Selezionare modalità vista Iso (3D) ed estrarre il bracciolo

Compiere la stessa operazione sulla parte alta dello schienale



Utilizzando lo strumento "riempi" e selezionando come riempimento tappeti e tessuti colorare il divano.

