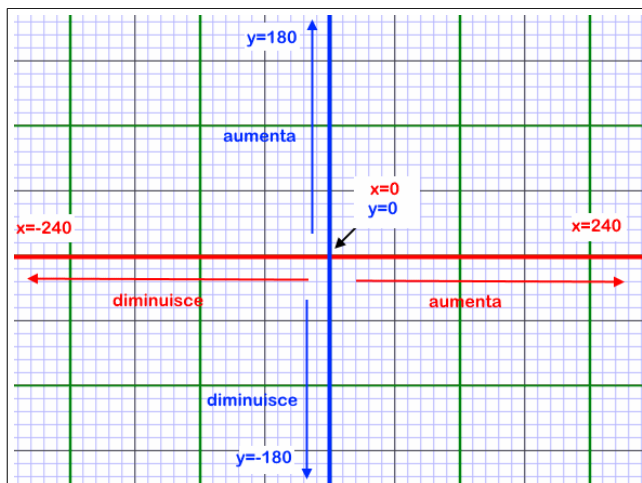
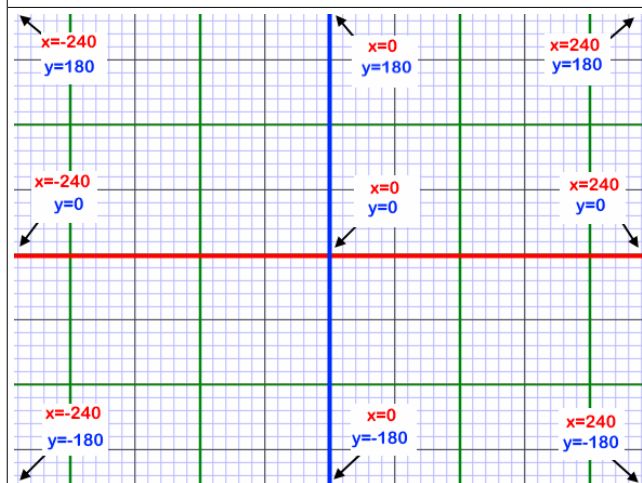


Le coordinate di Scratch

Queste immagini sono disponibili nell'archivio di Scratch qualora si volessero mostrare in aula (sfondi - 00-coordinate)

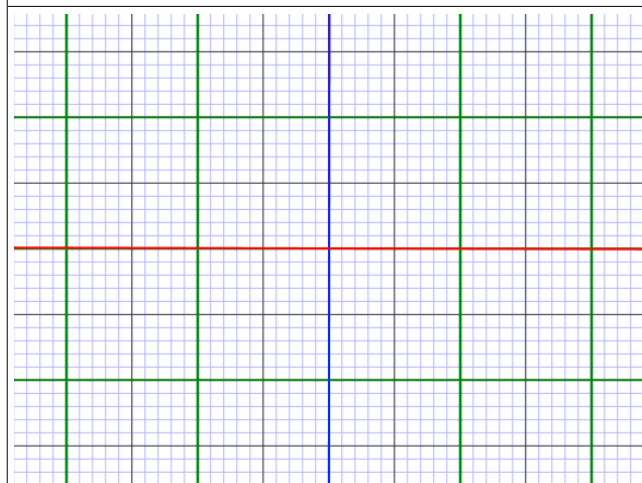


Scratch utilizza coordinate cartesiane su assi x e y (che indico con i colori per chiarezza). Le coordinate $0,0$ sono al centro.



L'area è di 480×360 , quindi

- asse x da -240 a 240
- asse y da -180 a 180



E' presente un'immagine che potrebbe servire a realizzare alcune attività se fosse necessario aiutare gli alunni ad orientarsi nel foglio (vedi indicazioni nel PDF successivo)