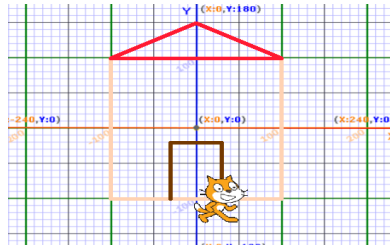
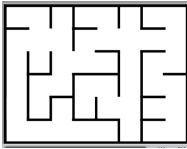
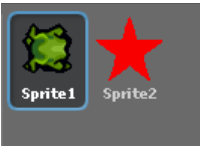
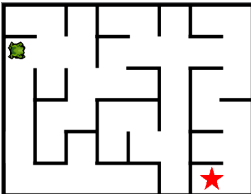
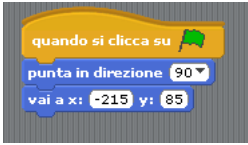

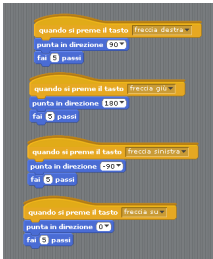


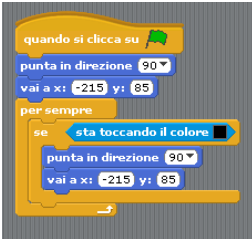






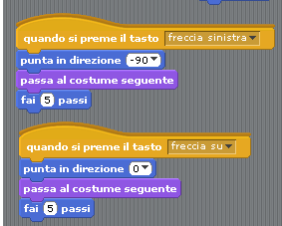


Labirinto



	<p>Eliminare il gattino ed inserire l'immagine di un labirinto come sfondo.</p>
	<p>Inserire lo sprite rana e lo sprite stella.</p>
	<p>Dimensionare gli sprite e disporli nel labirinto.</p>
	<p>Inserire il codice alla rana.</p>  <p>Quando si clicca sulla bandierina verde torna nella posizione iniziale e punta verso destra.</p>
	<p>Inserire, sempre alla rana, il codice che ne permette il movimento.</p>  <p>La rana risponde quindi a 5 eventi: il clic sulla bandierina verde e la pressione dei tasti freccia.</p>
	<p>Il movimento è già funzionante, ma non è un vero labirinto: la rana attraversa le pareti.</p>
	<p>Completare il codice per la rana: se sta toccando il colore nero torna alla posizione iniziale.</p> <p>Per scegliere il colore viene mostrato il contagocce: scegliere il colore toccando il bordo del labirinto.</p>  

	<p>Mentre si sposta nel labirinto, la rana ruota assumendo la direzione impostata: questo perchè è di default selezionata questa impostazione.</p>
	<p>Inseriamo un suono quando la rana colpisce il muro. Aprire la scheda suoni.</p>
	<p>E' possibile registrare un messaggio o importare un suono (i suoni sono disponibili nell'archivio). Nell'esempio è stato importato il suono no.</p>
	<p>Inserire il codice.</p>
	<p>Con una procedura similare possiamo inserire un suono quando la rana raggiunge una stella. La rana continuerà però a toccare la stella, quindi il suono verrà riprodotto all'infinito (provare!)</p>
	<p>Aggiungere quindi il blocco “ferma tutto” (nonostante sia rosso è nella scheda arancio). Quando la rana tocca la stella viene riprodotto il suono si e poi il programma si blocca.</p>
	<p>Il programma potrebbe essere completo. Possiamo migliorando inserendo un'animazione alla rana. Importare gli altri costumi.</p>
	<p>Completare il codice modificando il costume mentre la rana si muove (inserire il codice in tutti gli eventi relativi alla pressione delle frecce)</p>