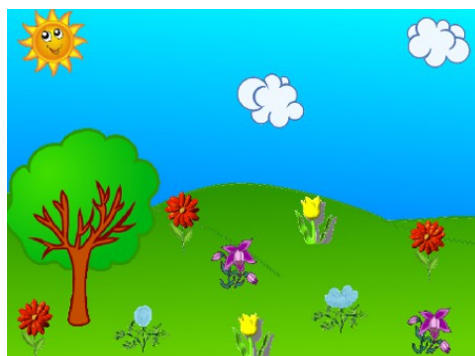


Il codice del primo programma il prato



		<p>E' possibile reperire i progetti realizzati negli esempi utilizzando la funzione File - Apri e premendo il pulsante Esempi</p>
--	--	---

Le indicazioni sono nel video che precede questo file.
Utilizzare le immagini presenti nella cartella **01-prato**

In questo progetto si utilizzano costumi, effetti di colore e movimenti.
Verranno poi proposte alcune attività per riflettere su queste azioni.
E' anche possibile realizzare prima le attività proposte successivamente a questa e realizzare poi il prato.

<p>Fiore che non cambia colore</p>	<p>Fiore che cambia colore</p>	