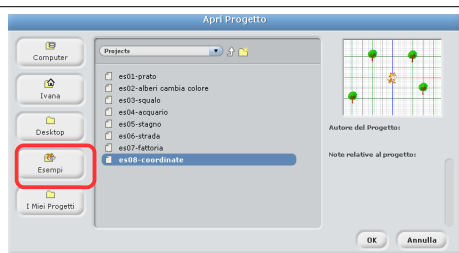
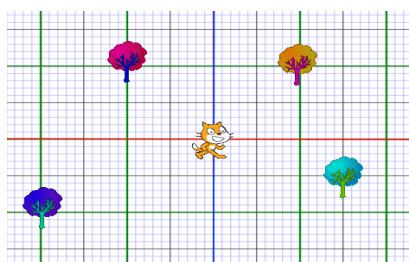
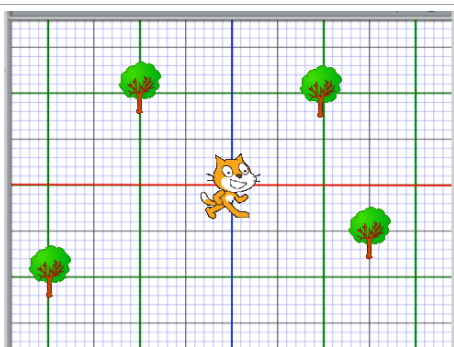


Attività utilizzando le coordinate



Il progetto è disponibile tra gli esempi

In questa attività si utilizzano le coordinate.



Aprire un nuovo progetto.
Ridurre la dimensione del gattino ed inserire alcuni oggetti (uguali o diversi).
Il progetto dovrà portare il gattino a toccare tutti gli oggetti e poi tornare in posizione iniziale



Il gattino si muove



Quando l'albero viene toccato cambia colore (usare parametri di colore diversi per i vari alberi)