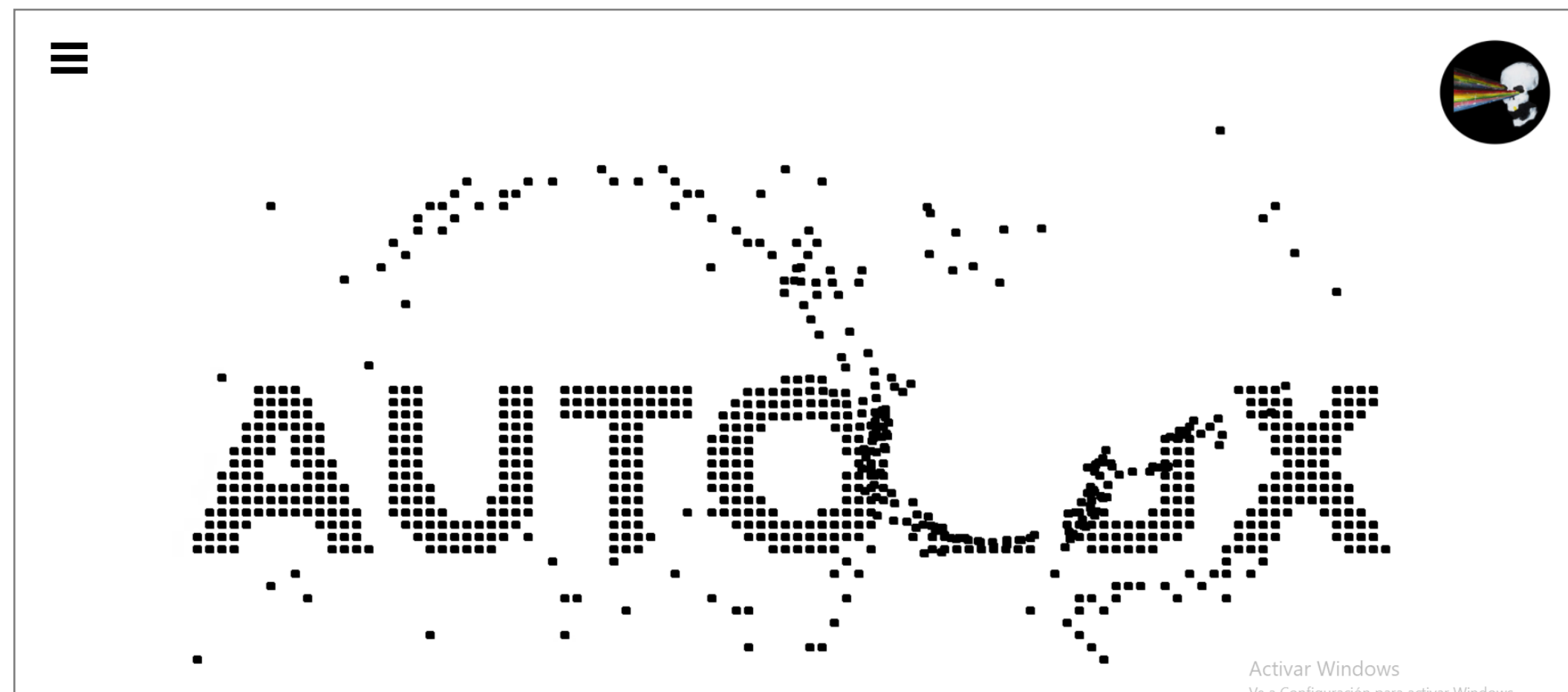


# L!VEA1CODE VECTORES

<https://natureofcode.com/book/chapter-1-vectors/>

- 1.03 - Suma de vectores
- 1.08 - Velocidad y aceleración constante
- 1.09 - Velocidad y aceleración aleatoria
- 1.10 - Interactividad con aceleración



<http://www.autolux.net/home.html>

PARAULA