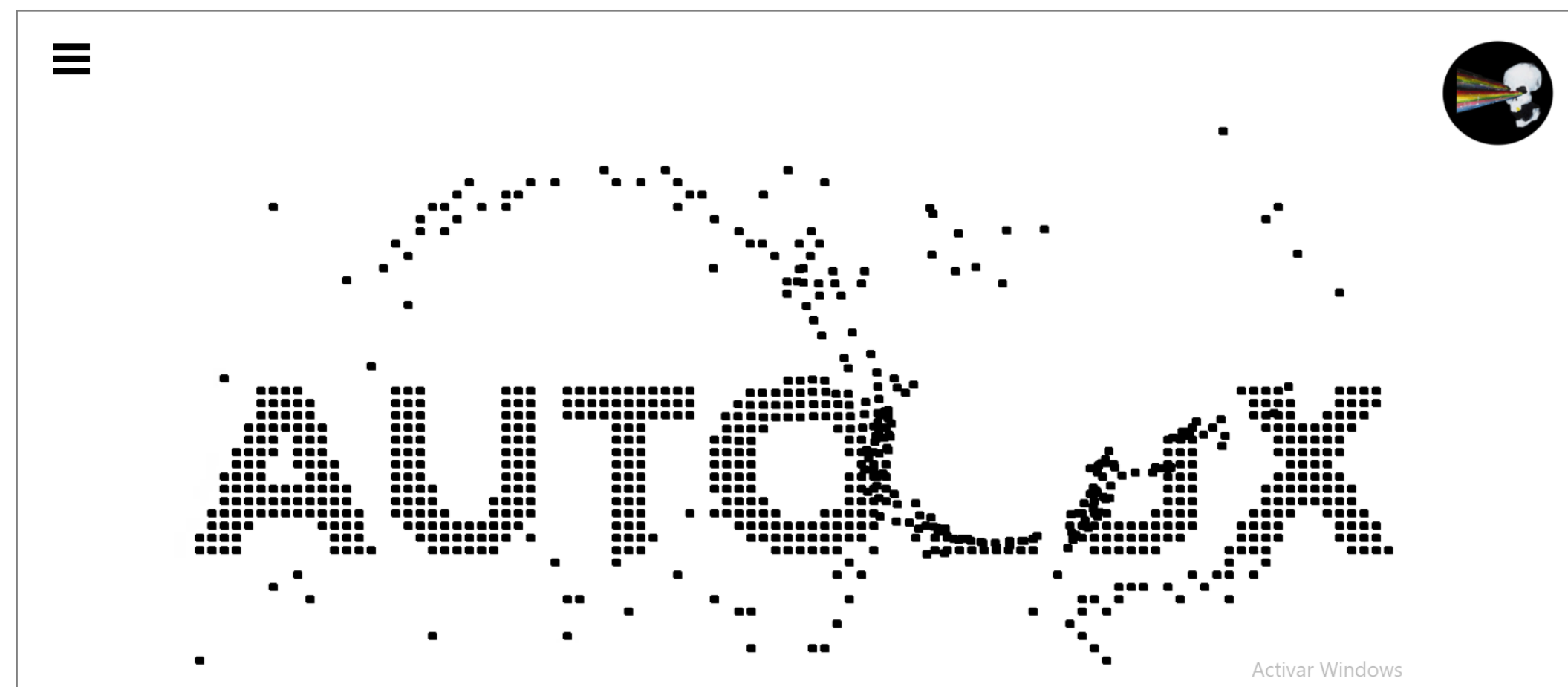


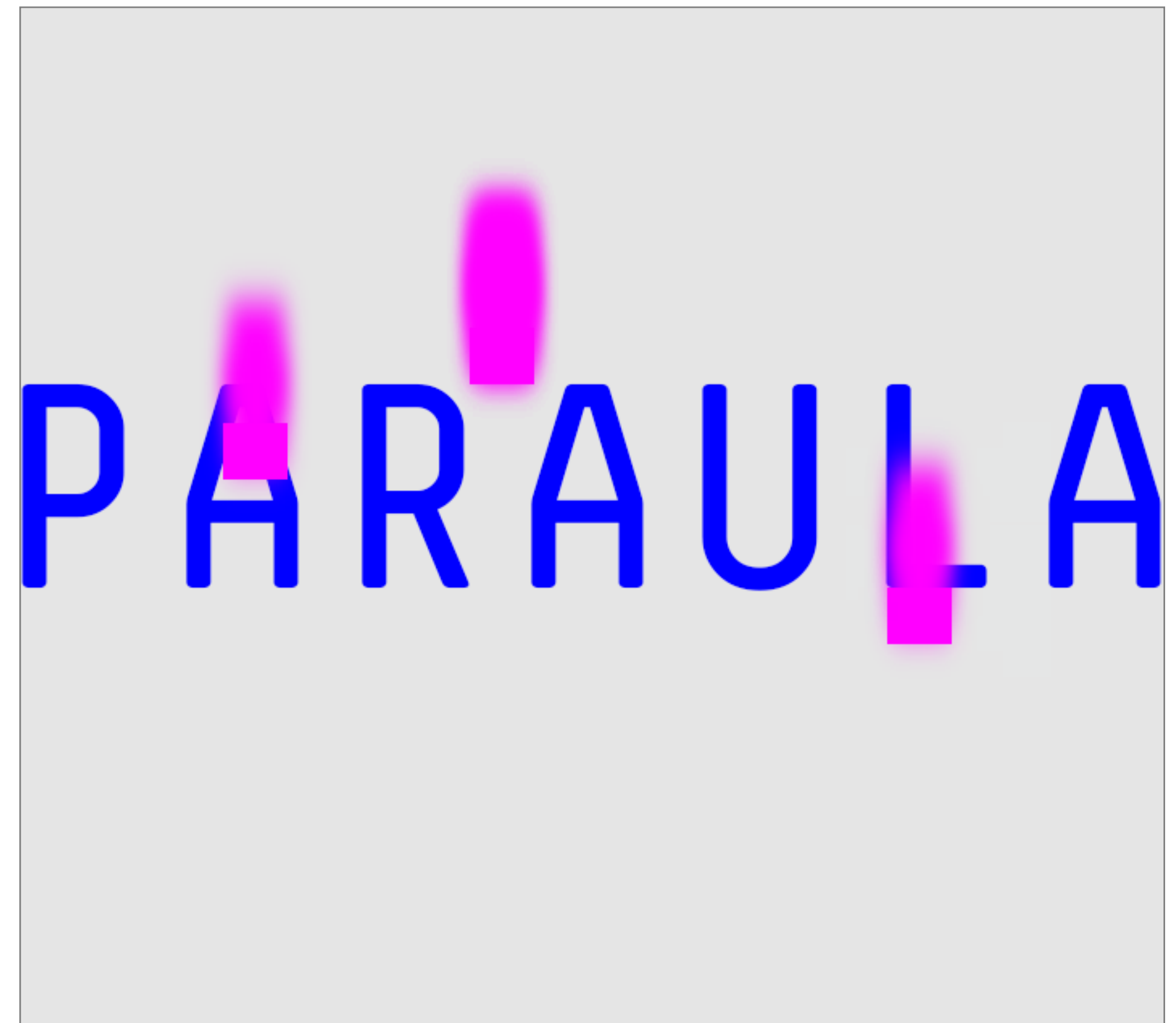
# L!VEA1CODE VECTORES

<https://natureofcode.com/book/chapter-1-vectors/>

- 1.03 - Suma de vectores
- 1.08 - Velocitat i acceleració constant
- 1.09 - Velocitat i acceleració aleatòria
- 1.10 - Interactivitat amb acceleració



<http://www.autolux.net/home.html>



Proposta