Relatório - Projeto Inteligência Artificial

Report - Project Artificial Intelligence

Resumo

Linguagem: Python 3.8.8
Bibliotecas:

pandas
seaborn
sklearn
matplotlib.pyplot
numpy
xgboost

URL: https://github.com/omatheuspimenta/IA_project

1 Dataset

O dataset utilizado é composto por 50 colunas que representam medidas topológicas de grafos extraídas através de *thresholds* e mais uma coluna representando os rótulos das classes. Foram consideradas 200 observações ¹ ao todo, sendo 50 observações para cada uma das 4 classes de elementos considerados.

^{*}matheus.pimenta@outlook.com

A não consideração de um maior número de amostras não afetou o objetivo de apresentar o comportamento de diversos classificadores.

A escolha do dataset em análise é justificada por trabalhos já publicados utilizando datasets similares, isto é, utilizando medidas topológicas extraídas a partir de grafos (CHILDS et al., 2009; ITO et al., 2018).

As etapas de pré-processamento realizadas neste dataset são apresentadas a seguir, salienta-se que por tratar-se de um dataset contendo apenas valores numéricos muitas etapas não foram necessárias para a preparação e tratamento dos dados, contudo em outros tipos de dados etapas como remoção de valores faltantes, verificação de variáveis qualitativas, transformação de dados e etapas de processamento de texto, por exemplo são necessárias (GARCÍA; LUENGO; HERRERA, 2015).

```
#file: preprocess.ipynb
#Verificando a classe de cada coluna do dataset
df.dtypes
```

O primeiro tratamento realizado no dataset foi a verificação e remoção de colunas nulas, após a remoção das colunas nulas do dataset o tamanho final foi de 34 colunas de características e 1 coluna dos rótulos. Nenhuma observação foi desconsiderada.

```
#file: preprocess.ipynb
#Removendo colunas nulas
df = df.loc[:, (df != 0).any(axis=0)]
#Dimensão do dataset
df.shape
```

Após a remoção das colunas com valores nulos, uma normalização dos dados foi realizada com o objetivo de que todos os valores do dataset pertençam ao intervalo [0,1]. A normalização realizada foi utilizando o valor máximo e mínimo de cada uma das observações em relação a característica, como apresentado pela equação 1:

$$x_{scale} = \frac{x - \min_{C}(x)}{\max_{C}(x) - \min_{C}(x)},$$
(1)

onde x é o valor da observação, $\min_C(x)$ e $\max_C(x)$ são o valor mínimo e máximo da característica observada, respectivamente.

A normalização é utilizada para homogeneizar os dados, diminuir viéses existentes na geração dos dados e para reduzir efeitos de "valorização" de um dado em relação a outros devido a escala de cada característica. O pacote preprocessing da biblioteca sklearn foi utilizado para a normalização MinMax do dataset.

#file: preprocess.ipynb

```
#Normalização dos dados utilizando MinMax
min_max_scaler = preprocessing.MinMaxScaler()
df_minmax = min_max_scaler.fit_transform(df)
df = pd.DataFrame(df_minmax)
```

1.1 Caracterização do Dataset

Para as representações visuais do dataset foram consideradas apenas 10 colunas, sendo a primeira coluna de cada uma das 10 medidas topológicas consideradas.

Optou-se considerar apenas 10 colunas devido a limitação computacional da execução de um número maior de colunas, além da poluição visual caso sejam consideradas todas as 50 colunas.

A representação utilizando gráficos do tipo *scatter plot* são apresentadas nas figuras 1, 3, 2 e 4. Nas diagonais estão representados os histogramas das características e a distribuição de densidade, respectivamente. A distribuição de densidade das variáveis é uma maneira de visualizar o comportamento da variável contínua nas observações, o que é recomendado já que o dataset é composto por variáveis contínuas.

```
#file: preprocess.ipynb
#Scatter plot com histogramas
pd.plotting.scatter_matrix(df[['ASS.1', 'BET.1', 'ASPL.1', 'CC.1', 'DEG.1',
'MIN.1', 'MAX.1', 'SD.1', 'MT3.1', 'MT4.1']], figsize=(10,10))

#Scatter plot com distribuição de densidade
pd.plotting.scatter_matrix(df[['ASS.1', 'BET.1', 'ASPL.1', 'CC.1', 'DEG.1',
'MIN.1', 'MAX.1', 'SD.1', 'MT3.1', 'MT4.1']], diagonal = 'kde',
figsize=(10,10))
```

Além das representações e gráficos scatter plot, foram extraídas informações estatísticas do dataset em análise. Os dados são apresentados nas tabelas 1 e 2.

```
#file: preprocess.ipynb
#Medidas de posição e dispersão do dataset
pd.options.display.float_format = "{:.3f}".format
df.describe().T
```

Após a normalização, um boxplot e um violin plot foram utilizados para a visualização da distribuição dos dados dentro do intervalo [0,1], como apresentado nas figuras 5 e 6. A escolha do violin plot é justificada pela alta frequência de valores considerados outliers nas amostras, como apresentado pelo boxplot, dessa maneira é possível verificar em qual região do intervalo está a maior concentração dos dados.

```
#file: preprocess.ipynb
#Boxplot
boxplot = df.boxplot(column=['ASS.1', 'BET.1', 'ASPL.1', 'CC.1', 'DEG.1',
'MIN.1', 'MAX.1', 'SD.1', 'MT3.1', 'MT4.1'], figsize=(10,8))
```

```
#Violin plot
fig, axes = plt.subplots(figsize=(10,8))
labels = ['ASS.1', 'BET.1', 'ASPL.1', 'CC.1', 'DEG.1', 'MIN.1',
'MAX.1', 'SD.1', 'MT3.1', 'MT4.1']
axes.violinplot(dataset=[df["ASS.1"],
                         df["BET.1"],
                         df["ASPL.1"],
                         df["CC.1"],
                         df["DEG.1"],
                         df["MIN.1"],
                         df["MIN.1"],
                         df["MAX.1"],
                         df["SD.1"],
                         df["MT3.1"],
                         df["MT4.1"]])
axes.set_title('Dataset Overview')
axes.yaxis.grid(True)
axes.set_ylabel('Values')
axes.xaxis.set_tick_params(direction='out')
axes.xaxis.set_ticks_position('bottom')
axes.set_xticks(np.arange(1, len(labels) + 1))
axes.set_xticklabels(labels)
axes.set_xlim(0.25, len(labels) + 0.75)
axes.set_xlabel('Features names')
plt.show()
```

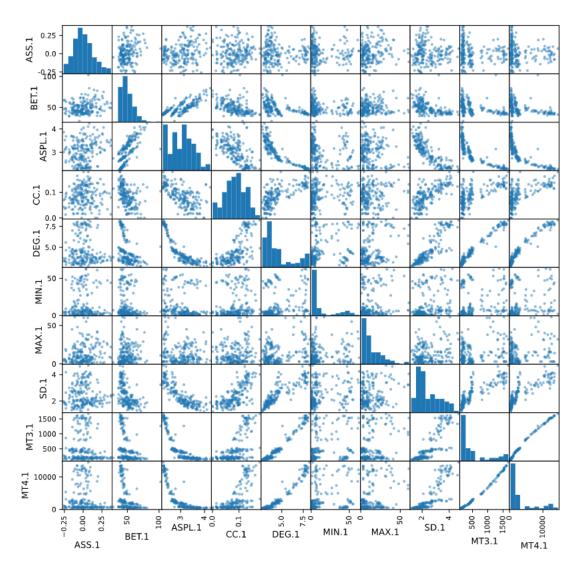


Figura 1 – Representação: $Scatter\ plot$ com histograma - Dataset original.

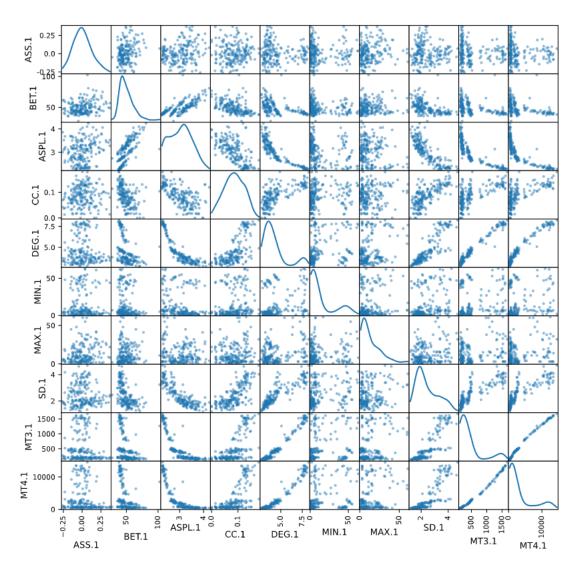


Figura 2 – Representação: $Scatter\ plot$ com histograma - Dataset original.

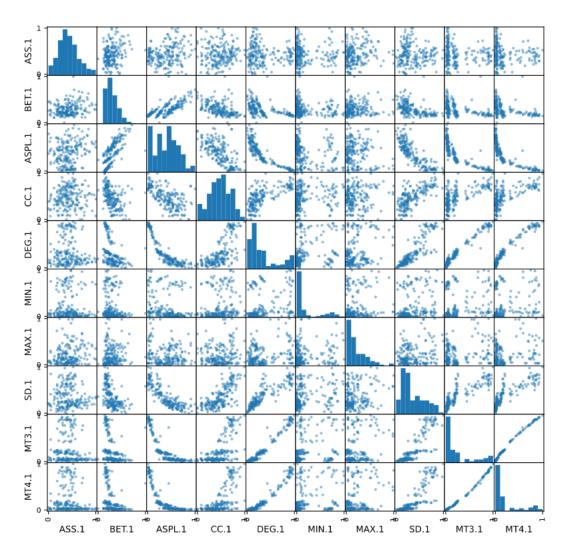


Figura 3 — Representação: $Scatter\ plot$ com histograma - Dataset normalizado.

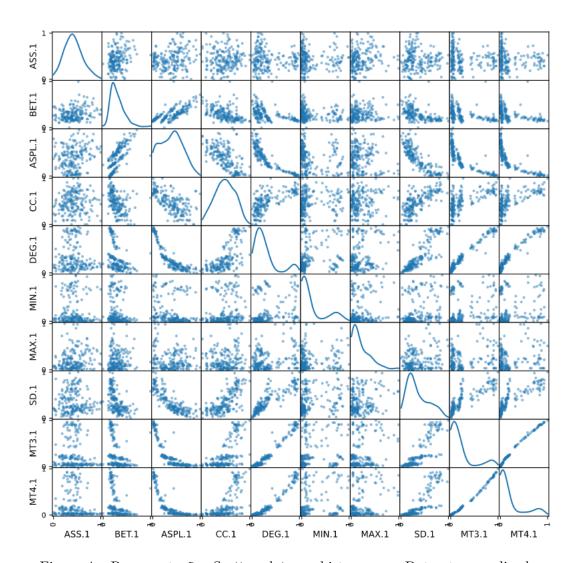


Figura 4 — Representação: $Scatter\ plot$ com histograma - Dataset normalizado.

	count	mean	std	min	25%	50%	75%	max
ASS.1	200.000	0.008	0.131	-0.260	-0.081	-0.005	0.086	0.370
ASS.2	200.000	0.056	0.439	-1.000	-0.167	0.000	0.102	1.000
ASS.3	200.000	-0.008	0.153	-1.000	0.000	0.000	0.000	1.000
BET.1	200.000	49.619	10.103	27.818	42.495	47.379	55.014	102.443
BET.2	200.000	0.195	0.573	0.000	0.000	0.017	0.082	4.000
BET.3	200.000	0.001	0.008	0.000	0.000	0.000	0.000	0.078
ASPL.1	200.000	3.030	0.482	2.258	2.655	3.072	3.375	4.239
ASPL.2	200.000	46.516	17.194	0.000	43.448	48.695	58.519	96.856
ASPL.3	200.000	14.922	24.588	0.000	0.000	0.000	43.204	66.940
ASPL.4	200.000	1.124	7.939	0.000	0.000	0.000	0.000	62.968
CC.1	200.000	0.085	0.039	0.000	0.058	0.086	0.115	0.180
CC.2	200.000	0.002	0.016	0.000	0.000	0.000	0.000	0.176
DEG.1	200.000	4.560	1.603	2.739	3.383	3.861	5.018	8.230
DEG.2	200.000	0.486	0.373	0.000	0.218	0.400	0.693	1.651
DEG.3	200.000	0.047	0.090	0.000	0.000	0.000	0.097	0.408
DEG.4	200.000	0.004	0.026	0.000	0.000	0.000	0.000	0.258
MIN.1	200.000	14.090	17.678	1.000	3.000	5.000	16.250	63.000
MIN.2	200.000	1.370	1.261	0.000	1.000	1.000	1.000	12.000
MIN.3	200.000	0.280	0.461	0.000	0.000	0.000	1.000	2.000
MIN.4	200.000	0.020	0.140	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
MAX.1	200.000	13.280	12.463	1.000	4.000	9.000	20.000	61.000
MAX.2	200.000	14.210	14.217	0.000	2.000	10.500	22.000	64.000
MAX.3	200.000	4.675	9.666	0.000	0.000	0.000	5.000	61.000
MAX.4	200.000	0.315	2.685	0.000	0.000	0.000	0.000	27.000
SD.1	200.000	2.438	0.815	1.195	1.797	2.118	3.012	4.699
SD.2	200.000	0.969	0.526	0.000	0.668	0.977	1.312	2.627
SD.3	200.000	0.197	0.341	0.000	0.000	0.000	0.535	1.435
SD.4	200.000	0.016	0.116	0.000	0.000	0.000	0.000	0.991
MT3.1	200.000	523.565	472.070	125.000	192.000	291.500	590.500	1669.000
MT3.2	200.000	2.950	5.229	0.000	0.000	1.000	3.250	29.000
MT3.3	200.000	0.050	0.313	0.000	0.000	0.000	0.000	3.000
MT4.1	200.000	3318.465	4081.450	313.000	643.250	1180.500	3542.000	14500.000
MT4.2	200.000	2.490	7.193	0.000	0.000	0.000	1.000	53.000
MT4.3	200.000	0.015	0.122	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000

Tabela 1- Medidas de posição e dispersão - Dataset original.

	count	mean	std	min	25%	50%	75%	max
ASS.1	200.000	0.425	0.207	0.000	0.284	0.404	0.549	1.000
ASS.2	200.000	0.528	0.219	0.000	0.417	0.500	0.551	1.000
ASS.3	200.000	0.496	0.077	0.000	0.500	0.500	0.500	1.000
BET.1	200.000	0.292	0.135	0.000	0.197	0.262	0.364	1.000
BET.2	200.000	0.049	0.143	0.000	0.000	0.004	0.021	1.000
BET.3	200.000	0.016	0.105	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
ASPL.1	200.000	0.390	0.243	0.000	0.200	0.411	0.564	1.000
ASPL.2	200.000	0.480	0.178	0.000	0.449	0.503	0.604	1.000
ASPL.3	200.000	0.223	0.367	0.000	0.000	0.000	0.645	1.000
ASPL.4	200.000	0.018	0.126	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
CC.1	200.000	0.475	0.216	0.000	0.321	0.479	0.637	1.000
CC.2	200.000	0.011	0.093	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
DEG.1	200.000	0.332	0.292	0.000	0.117	0.204	0.415	1.000
DEG.2	200.000	0.294	0.226	0.000	0.132	0.242	0.420	1.000
DEG.3	200.000	0.116	0.221	0.000	0.000	0.000	0.238	1.000
DEG.4	200.000	0.014	0.100	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
MIN.1	200.000	0.211	0.285	0.000	0.032	0.065	0.246	1.000
MIN.2	200.000	0.114	0.105	0.000	0.083	0.083	0.083	1.000
MIN.3	200.000	0.140	0.231	0.000	0.000	0.000	0.500	1.000
MIN.4	200.000	0.020	0.140	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
MAX.1	200.000	0.205	0.208	0.000	0.050	0.133	0.317	1.000
MAX.2	200.000	0.222	0.222	0.000	0.031	0.164	0.344	1.000
MAX.3	200.000	0.077	0.158	0.000	0.000	0.000	0.082	1.000
MAX.4	200.000	0.012	0.099	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
SD.1	200.000	0.355	0.233	0.000	0.172	0.263	0.518	1.000
SD.2	200.000	0.369	0.200	0.000	0.254	0.372	0.499	1.000
SD.3	200.000	0.137	0.238	0.000	0.000	0.000	0.373	1.000
SD.4	200.000	0.017	0.117	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
MT3.1	200.000	0.258	0.306	0.000	0.043	0.108	0.301	1.000
MT3.2	200.000	0.102	0.180	0.000	0.000	0.034	0.112	1.000
MT3.3	200.000	0.017	0.104	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000
MT4.1	200.000	0.212	0.288	0.000	0.023	0.061	0.228	1.000
MT4.2	200.000	0.047	0.136	0.000	0.000	0.000	0.019	1.000
MT4.3	200.000	0.015	0.122	0.000	0.000	0.000	0.000	1.000

Tabela 2 — Medidas de posição e dispersão - Dataset normalizado.

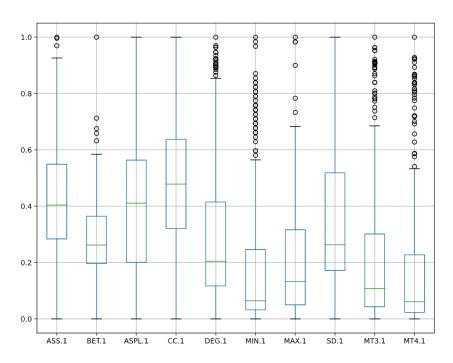


Figura 5 – Boxplot de 10 características - Dataset normalizado.

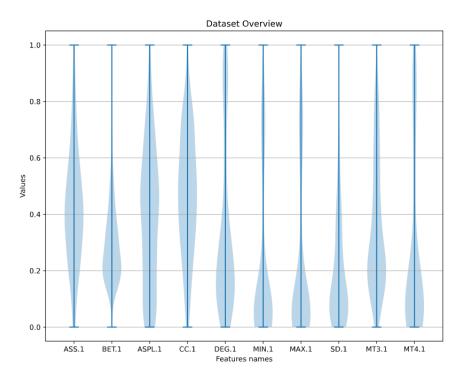


Figura 6 – $Violin\ plot$ de 10 características - Dataset normalizado.

2 Classificadores

O objetivo deste trabalho é apresentar a execução de alguns classificadores, dessa forma optou-se por utilizar 6 classificadores e um dataset pequeno, devido as limitações de hardware para as execuções, logo não foram considerados classificadores do tipo deep learning. A escolha do dataset não afeta o objetivo ante exposto.

O dataset foi binarizado e separado de maneira estratificada em conjuntos de treinamento e teste na seguinte proporção, 80% dos dados para treinamento e 20% para teste. A biblioteca sklearn foi utilizada nesta etapa.

2.1 k-nearest neighbors (k - NN)

O classificador k-nearest neighbors foi proposto inicialmente na década de 60, e expandido na década de 90 (ALTMAN, 1992). A proposta do algoritmo é realizar a comparação da distância da i-ésima amostra com k vizinhos mais próximos e através de votação classificar a amostra como pertencente a classe de maior votos. Os parâmetros utilizados pelo algoritmo são os seguintes:

- A métrica para o cálculo da distância,
- O valor de k, isto é, quantos vizinhos serão considerados para a comparação.

As métricas mais utilizadas são a distância Euclidiana (eq. 2), de Minkowsky (eq. 3) e Chebyshev (eq. 4).

$$d_E(p,q) = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} (q_i - p_i)^2}$$
 (2)

$$D_{M}(p,q) = \left(\sum_{i=1}^{n} |p_{i} - q_{i}|^{r}\right)^{\frac{1}{r}}$$
(3)

$$D_C(p,q) = \max_i(|p_i,q_i|)$$
(4)

Já o valor de k é um valor a ser definido através de heurísticas para a seleção de melhores valores, neste projeto optou-se por realizar um refinamento do algoritmo utilizando a abordagem grid.

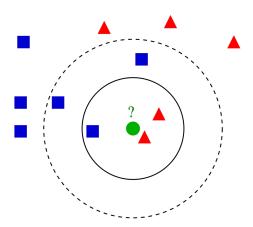


Figura 7 – Exemplo de classificação utilizando k-NN, o círculo verde é um novo elemento para classificação, caso seja considerado k=3 (círculo preto contínuo) a classe do elemento verde é a mesma dos elementos vermelhos, por outro lado considerando k=5 temos que a classe escolhido é a mesma dos elementos azuis, já que são maioria dentre este intervalo. Fonte: Antti Ajanki sob CC BY-SA 3.0

O algoritmo utilizado esta implementado no pacote sklearn. neighbors, com a métrica padrão Euclidiana. Inicialmente com o valor de k=3 foi utilizado para a análise dos resultados.

```
#file: knn.ipynb
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=3)
knn.fit(X_train, y_train)
knn3_res = knn.predict(X_test)
y_pred_knn3 = np.argmax(knn3_res, axis=1)
```

As métricas obtidas para o valor de k=3 são apresentadas na tabela 3.

```
#file: knn.ipynb
#Matriz de confusão
KNN3_cm = confusion_matrix(y_true=y_true,
                          y_pred=y_pred_knn3)
#heatmap
plt.figure(figsize = (10,8))
ax = plt.axes()
x_axis_labels = ['class_1', 'class_2', 'class_3', 'class_4'] # labels for
y_axis_labels = ['class_1', 'class_2', 'class_3', 'class_4'] # labels for
y-axis
sns.heatmap(KNN3_cm,
            vmin=0,
            vmax=10,
            annot=True,
            fmt="d",
            ax = ax,
            xticklabels=x_axis_labels,
```

yticklabels=y_axis_labels)
ax.set_title('Heatmap for KNN Classification Model',pad=15)

	precision	recall	f1-score	support
class_1	0.71	1.00	0.83	10
class_2	1.00	1.00	1.00	10
class_3	0.75	0.30	0.43	10
class_4	0.75	0.90	0.82	10
accuracy			0.80	40
macro avg	0.80	0.80	0.77	40
weighted avg	0.80	0.80	0.77	40

Tabela 3 – Métricas - k - NN - k = 3

E a seguinte matriz de confusão (Figura 8):

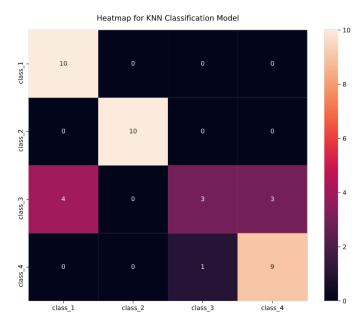


Figura 8 — Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste utilizando o classificador k-NN - k=3.

Com o objetivo de obter um melhor valor da acurácia, foi realizada uma busca em grid para selecionar o melhor valor de k em um intervalo de [1,30] utilizando uma validação cruzada de 10-fold. Utilizou-se dessa abordagem como forma de mostrar que o classificador possui parâmetros que devem ser ajustados conforme o dataset utilizado.

Os seguintes valores de acurácias médias para cada uma das execuções das validações cruzados são exibidos na figura 9. Neste caso, em particular, a maior acurácia utilizando validação cruzada foi obtida com o valor de k=1, isto significa que a classe a ser escolhida por um novo elemento será a classe do elemento mais próximo a este novo elemento.

```
#file: knn.ipynb
knn = KNeighborsClassifier(n_neighbors=1)
knn.fit(X_train, y_train)
knn1_res = knn.predict(X_test)
y_pred_knn1 = np.argmax(knn1_res, axis=1)
y_predp_knn1 = knn.predict_proba(X_test)
```

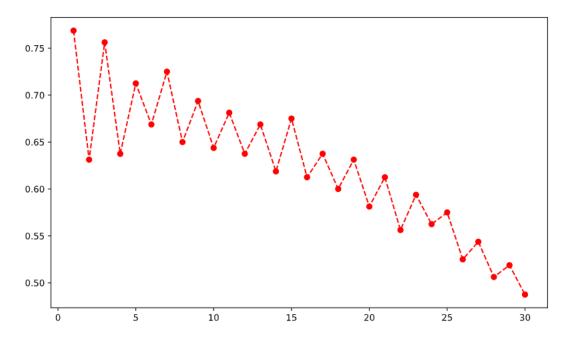


Figura 9 – Acurácias (eixo y) obtidas através da variação do valor de k (eixo x).

Utilizando o valor da maior acurácia obtido nas validações cruzadas (k=1), as seguintes métricas (Tabela 4) e matriz de confusão (Figura 10) foram obtidas:

	precision	recall	f1-score	support
class_1	0.75	0.90	0.82	10
class_2	0.91	1.00	0.95	10
class_3	0.80	0.40	0.53	10
class_4	0.75	0.90	0.82	10
accuracy			0.80	40
macro avg	0.80	0.80	0.78	40
weighted avg	0.80	0.80	0.78	40

Tabela 4 – Métricas - k - NN - k = 1

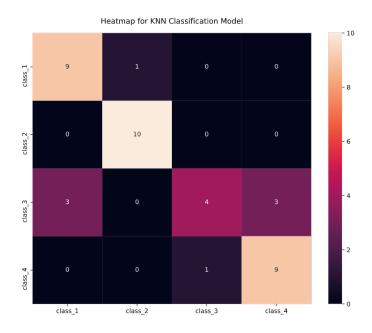


Figura 10 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - k - NN - k = 1.

A análise da performance de classificadores pode ser feita analisando a área abaixo da curva ROC (Receiver Operating Characteristic). Quanto maior for a área, isto é, mais próxima a 1, melhor é a performance do classificador. Como o dataset é multi classe foi utilizada a abordagem "um contra todos" para a obtenção das curvas ROC para cada uma das classes, como mostra a figura 11.

```
#file: knn.ipynb
#OneVsRestClassifier
clf = OneVsRestClassifier(KNeighborsClassifier(n_neighbors=1))
y_pred_ovr_knn1 = clf.fit(X_train, y_train).predict_proba(X_test)
#Curva ROC para cada classe
fpr_KNN1 = dict()
tpr_KNN1 = dict()
roc_auc_KNN1 = dict()
for i in range(class_label.shape[0]):
    fpr_KNN1[i], tpr_KNN1[i], _ = roc_curve(y_test[:, i], y_pred_ovr_knn1[:, i])
    roc_auc_KNN1[i] = auc(fpr_KNN1[i], tpr_KNN1[i])
```

#Plot for i in range(class_label.shape[0]): plt.figure() plt.plot(fpr_KNN1[i], tpr_KNN1[i], label='ROC curve (area = %0.2f)' % roc_auc_KNN1[i]) plt.plot([0, 1], [0, 1], 'k--') plt.xlim([0.0, 1.0]) plt.ylim([0.0, 1.05]) plt.xlabel('False Positive Rate') plt.ylabel('True Positive Rate') plt.title('Receiver operating characteristic (ROC) for %s' % class_label[i]) plt.legend(loc="lower right") plt.show() Receiver operating characteristic (ROC) for class 1 Receiver operating characteristic (ROC) for class 2 1.0 0.8 0.8 True Positive Rate Positive Rate 0.6 0.4 0.2 0.2 ROC curve (area = 0.90) ROC curve (area = 0.98) False Positive Rate False Positive Rate (a) Receiver operating characteristic (ROC) -(b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$ Receiver operating characteristic (ROC) for class_3 Receiver operating characteristic (ROC) for class_4 1.0 1.0 0.8 0.8 0.6 0.6 Positive 0.4 0.4 ROC curve (area = 0.68) ROC curve (area = 0.90) 0.0 False Positive Rate False Positive Rate

Figura 11 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador k-NN com k=1

 $class_4$

(c) Receiver operating characteristic (ROC) -

 $class_3$

(d) Receiver operating characteristic (ROC) -

O valor do coeficiente Kappa (COHEN, 1960) é uma métrica que busca avaliar concordância entre conjuntos, no caso de classificadores são analisados os conjuntos de teste e preditos, quanto mais próximo de 1, maior é o nível de concordância entre os conjuntos.

Para k - NN com k = 1 o valor do coeficiente de Kappa é 0.73 com as seguintes métricas (Tabela 5).

```
#file: knn.ipynb
#Kappa
knn_kappa = cohen_kappa_score(y_true, y_pred_knn1)
```

Métrica	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	0.9	1	0.4	0.9
True Negative:	0.9	0.96	0.96	0.9
Precisão:	0.75	0.9	0.8	0.75
Pred. Negativa:	0.96	1	0.82	0.96
False Positive:	0.1	0.03]0.03	0.1
False Negative:	0.1	0	0.6	0.1
False Discovery:	0.25	0.09	0.2	0.25
Acurácia:	0.9	0.97	0.82	0.9

Tabela 5 – Métricas - k - NN - k = 1

2.2 Árvore de Decisão

O classificador árvore de decisão busca relacionar os atributos (características) dos elementos (observações) com seus respectivos rótulos (classes) utilizando uma estrutura de grafos em topologia de árvore (SAFAVIAN; LANDGREBE, 1991). O objetivo é identificar quais as melhores características para realizar a "divisão" dos dados nas classes corretas.

Para isso são considerados algumas métricas que buscam mensurar quão nítida pode ser essa divisão, como por exemplo a métrica de Gini ou ainda o quanto de informação é recebido com as divisões, através do cálculo de entropia.

É um método "simples", não exigindo conhecimentos prévios a respeito dos dados, contudo altamente propenso a *overfitting* dos dados de treinamento. Alternativas a este comportamento são propostas nos classificadores seguintes.

O algoritmo utilizado está implementado no pacote tree da biblioteca sklearn com o seguinte método DecisionTreeClassifier. Os parâmetros utilizados foram configurados com os valores default do pacote.

```
#file: dt.ipynb
DT = tree.DecisionTreeClassifier()
DT.fit(X_train,y_train)
DT_res = DT.predict(X_test)
y_pred_DT = np.argmax(DT_res, axis=1)
y_predp_DT = DT.predict_proba(X_test)
```

As métricas (Tabela 6), matriz de confusão (Figura 13) e curvas ROC (Figura 14) para cada uma das classes são apresentadas a seguir.

```
#file: dt.ipynb
```

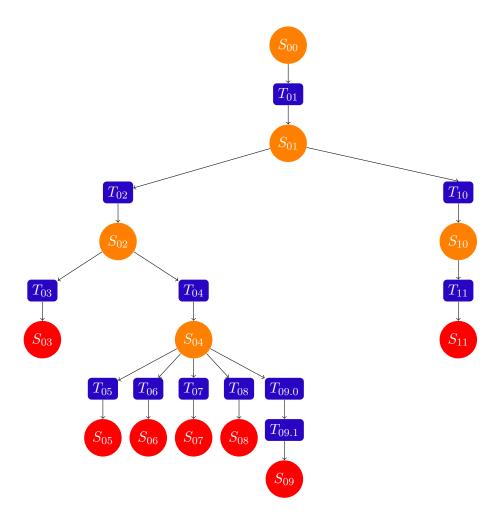


Figura 12 – Exemplo de árvore de decisão, com o nó raiz acima (S_{00}) e a partir dele os ramos (características) e folhas em vermelho (rótulos) das classificações.

```
#Matriz de confusão
DT_cm = confusion_matrix(y_true=y_true,
                        y_pred=y_pred_DT)
#Heatmap
plt.figure(figsize = (10,8))
ax = plt.axes()
x_axis_labels = ['class_1', 'class_2', 'class_3', 'class_4'] # labels for
y_axis_labels = ['class_1', 'class_2', 'class_3', 'class_4'] # labels for
y-axis
sns.heatmap(DT_cm,
            vmin=0,
            vmax=10,
            annot=True,
            fmt="d",
            ax = ax,
            xticklabels=x_axis_labels,
            yticklabels=y_axis_labels)
```

```
ax.set_title('Heatmap for Decision Tree Classification Model',pad=15)
#Métricas
print(classification_report(y_true, y_pred_DT, target_names=class_label))
print("Accuracy:",metrics.accuracy_score(y_true, y_pred_DT))
#Curva ROC
fpr_DT = dict()
tpr_DT = dict()
roc_auc_DT = dict()
for i in range(class_label.shape[0]):
    fpr_DT[i], tpr_DT[i], _ = roc_curve(y_test[:, i], y_pred_ovr_DT[:, i])
    roc_auc_DT[i] = auc(fpr_DT[i], tpr_DT[i])
#Plot
for i in range(class_label.shape[0]):
   plt.figure()
   plt.plot(fpr_DT[i], tpr_DT[i], label='ROC curve (area = %0.2f)' % roc_auc_DT[i])
   plt.plot([0, 1], [0, 1], 'k--')
   plt.xlim([0.0, 1.0])
   plt.ylim([0.0, 1.05])
   plt.xlabel('False Positive Rate')
   plt.ylabel('True Positive Rate')
   plt.title('Receiver operating characteristic (ROC) for %s' % class_label[i])
   plt.legend(loc="lower right")
   plt.show()
```

	precision	recall	f1-score	support
class_1	1.00	1.00	1.00	10
class_2	1.00	1.00	1.00	10
class_3	0.73	0.80	0.76	10
class_4	0.78	0.70	0.74	10
accuracy			0.88	40
macro avg	0.88	0.88	0.87	40
weighted avg	0.88	0.88	0.87	40

Tabela 6 – Métricas - Árvore de Decisão

O valor do coeficiente Kappa para a Árvore de Decisão foi de 0.83 com as seguintes métricas (Tabela 7).

```
#file: dt.ipynb
#Kappa
DT_kappa = cohen_kappa_score(y_true, y_pred_DT)
```

2.3 Random Forest

De maneira resumida, o algoritmo Random Forest realiza a execução de diversas árvores de decisão de maneira que relacione os atributos (características) dos elementos (observações) com seus respectivos rótulos (classes) com uma maior assertividade.

CITAR REFERÊNCIA

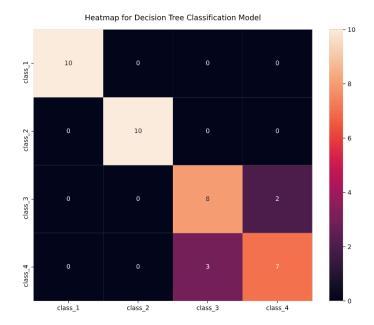


Figura 13 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - Árvore de Decisão.

Métrica	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	1	1	0.8	0.7
True Negative:	1	1	0.9	0.93
Precisão:	1	1	0.72	0.77
Pred. Negativa:	1	1	0.93	0.9
False Positive:	0	0	0.1	0.06
False Negative:	0	0.	0.2	0.3
False Discovery:	0	0	0.27]	0.22
Acurácia:	1	1	0.87	0.87

Tabela 7 – Métricas - Árvore de Decisão

O algoritmo utilizado está implementado no pacote sklearn.ensemble da biblioteca sklearn com o seguinte método RandomForestClassifier. Os parâmetros utilizados foram todos os valores default do método, isto é 100 árvores de decisão por execução.

As métricas (Tabela 8), matriz de confusão (Figura 15) e curvas ROC (Figura 16) para cada uma das classes foram as seguintes:

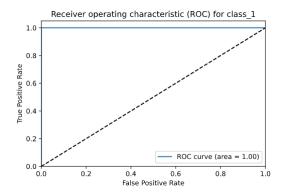
Além das análises apresentadas, foram analisados as características mais relevantes para a classificação, como apresentada na figura 17.

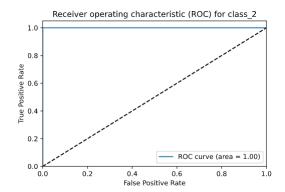
O valor do coeficiente Kappa para o classificador Random Forest foi de 0.86 com as seguintes métricas (9):

2.4 Gradient Boosting

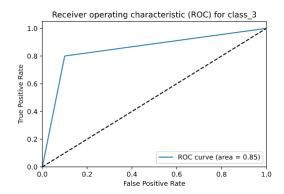
CITAR REFERÊNCIA

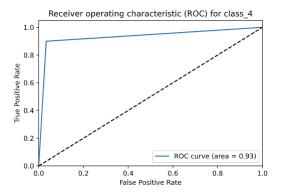
O algoritmo utilizado está implementado no pacote sklearn.ensemble da biblioteca sklearn com o seguinte método GradientBoostingClassifier.





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 14 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador Árvore de Decisão.

	precision	recall	f1-score	support
class_1	0.91	1.00	0.95	10
class_2	1.00	0.90	0.95	10
class_3	0.77	1.00	0.87	10
class_4	1.00	0.70	0.82	10
accuracy			0.90	40
macro avg	0.92	0.90	0.90	40
weighted avg	0.92	0.90	0.90	40

Tabela 8 – Métricas - Random Forest

Heatmap for RF100 Classification Model

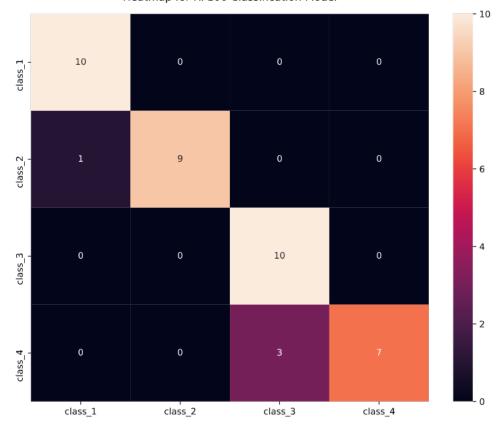


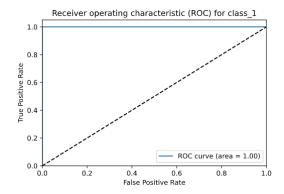
Figura 15 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - Random Forest.

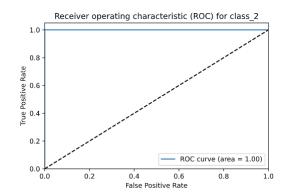
Métrica	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	1	0.9	1	0.7
True Negative:	0.96	1	0.9	1
Precisão:	0.90	1	0.76	1
Pred. Negativa:	1	0.96	1	0.9
False Positive:	0.03	0	0.1	0
False Negative:	0	0.1	0	0.3
F Discovery:	0.09	0	0.23	0
Acurácia:	0.97	0.97	0.92	0.92

Tabela 9 – Métricas - Random Forest

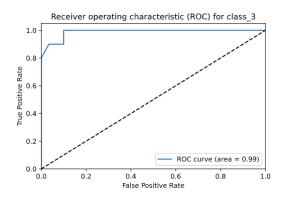
O método possuí diversos parâmetros, como o objetivo deste relatório não é refinar métodos de machine learning optou-se por analisar somente um parâmetro do método Gradient Boosting, contudo é válido reforçar que pode-se utilizar de diversas outras abordagens para obter melhores valores nas métricas de avaliação, como por exemplo uma busca em grid de diversos parâmetros e valores.

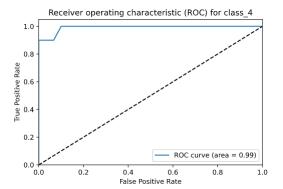
O parâmetro analisado foi a taxa de aprendizagem do algoritmo, analisando os seguintes valores: 0.05, 0.075, 0.1, 0.25, 0.5, 0.75 e 1. Os demais parâmetros foram considerados os valores default. A execução com diversas taxas de aprendizagem resultou em valores





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 16 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador Random Forest.

	precision	recall	f1-score	support
class_1	1.00	0.80	0.89	10
class_2	1.00	1.00	1.00	10
class_3	0.77	1.00	0.87	10
class_4	1.00	0.90	0.95	10
accuracy			0.93	40
macro avg	0.94	0.92	0.93	40
weighted avg	0.94	0.93	0.93	40

Tabela 10 – Métricas - Gradient Boosting - L.R.: $0.5\,$

de acurácia diversos ², a maior taxa de acurácia foi obtida com a taxa de 0.5, a qual foi utilizada ao decorrer das análises.

As métricas (Tabela 10), matriz de confusão (Figura 18) e curvas ROC (Figura 19) para cada uma das classes foram as seguintes:

O valor do coeficiente Kappa para o classificador Gradient Boosting foi de 0.9 com as seguintes métricas (11):

² Os demais valores estão no arquivo grad_boost.ipynb.

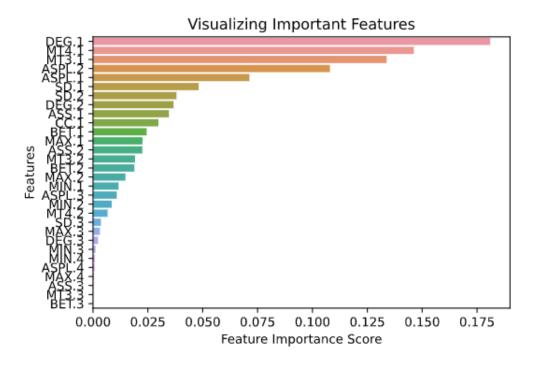


Figura 17 – Características de maior relevância para o classificador Random Forest.

Métricas	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	0.8	1	1	0.9
True Negative:	1	1	0.9	1
Precisão:	1	1	0.76	1
Pred. Negativa:	0.93	1	1	0.96
False Positive:	0	0	0.1	0
False Negative:	0.2	0	0	0.1
F Discovery:	0	0	0.23	0
Acurácia:	0.95	1	0.92	0.97

Tabela 11 – Métricas - Gradiente Boosting - L.R.:
0.5 $\,$

2.5 XG Boosting

CITAR REFERÊNCIA

O algoritmo utilizado está implementado na biblioteca **xgboost** com o seguinte método **XGBClassifier**.

O método possuí diversos parâmetros, como o objetivo deste relatório não é refinar métodos de machine learning optou-se por analisar somente um parâmetro do método XG Boost, contudo é válido reforçar que pode-se utilizar de diversas outras abordagens para obter melhores valores nas métricas de avaliação, como por exemplo uma busca em grid de diversos parâmetros e valores.

O parâmetro analisado foi a taxa de aprendizagem do algoritmo, analisando os seguintes valores: 0.05, 0.075, 0.1, 0.25, 0.5, 0.75 e 1. Os demais parâmetros foram considerados os valores default. A execução com diversas taxas de aprendizagem resultou em valores

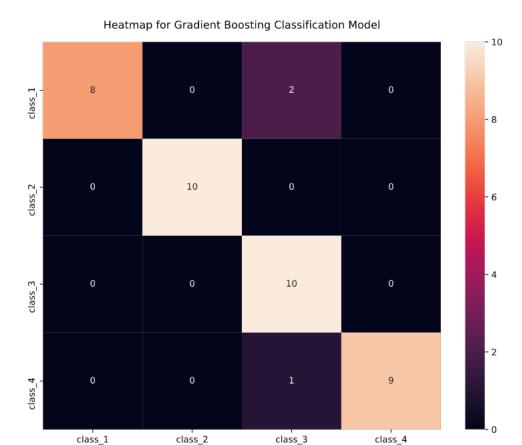


Figura 18 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - Gradient Boosting L.R. :0.5.

	precision	recall	f1-score	support
class_1	0.83	1.00	0.91	10
class_2	1.00	1.00	1.00	10
class_3	0.88	0.70	0.78	10
class_4	0.90	0.90	0.90	10
accuracy			0.90	40
macro avg	0.90	0.90	0.90	40
weighted avg	0.90	0.90	0.90	40

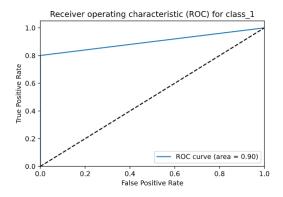
Tabela 12 - Métricas - XG Boost - L.R: 0.075

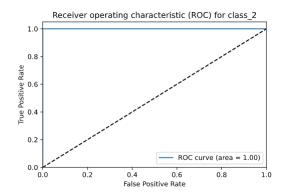
de acurácia diversos 3 , a maior taxa de acurácia foi obtida com a taxa de 0.075, a qual foi utilizada ao decorrer das análises.

As métricas (Tabela 12), matriz de confusão (Figura 20) e curvas ROC (Figura 21) para cada uma das classes foram as seguintes:

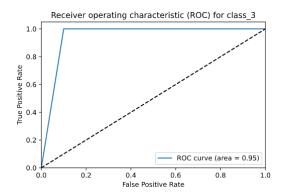
O valor do coeficiente Kappa para o classificador Gradient Boosting foi de 0.86 com as seguintes métricas (13):

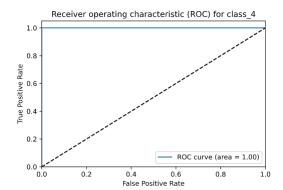
³ Os demais valores estão no arquivo XGBoost.ipynb.





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 19 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador Grandient Boosting.

Métrica	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	1	1	0.7	0.9
True Negative:	0.93	1	0.96	0.96
Precisão:	0.83	1	0.87	0.9
Pred. Negativa:	1	1	0.9	0.96
False Positive:	0.06	0	0.03	0.03
False Negative:	0	0	0.3	0.1
F Discovery:	0.16	0	0.125	0.1
Acurácia:	0.95	1	0.9	0.95

Tabela 13 - Métricas - XG Boost - L.R.:0.075

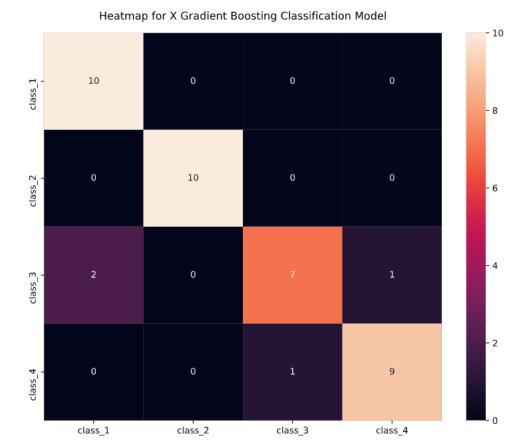


Figura 20 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - XG Boost L.R.: 0.075.

2.6 Support Vector Machine (SVM)

CITAR REFERÊNCIA

O algoritmo utilizado está implementado no pacote svm da biblioteca sklearn com o seguinte método SVC.

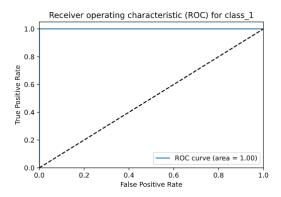
O método possuí diversos parâmetros, como o objetivo deste relatório não é refinar métodos de machine learning optou-se por analisar somente um parâmetro do método SVM, contudo é válido reforçar que pode-se utilizar de diversas outras abordagens para obter melhores valores nas métricas de avaliação, como por exemplo uma busca em grid de diversos parâmetros e valores.

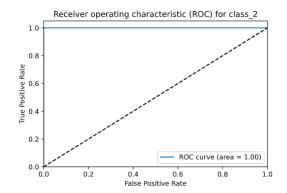
O parâmetro analisado foi a função kernel do algoritmo, analisando o comportamento do método com seguintes kernels: 'linear', 'poly', 'rbf', 'sigmoid'. Os demais parâmetros foram considerados os valores default. A execução com diversas funções kernel resultou em valores de acurácia diversos ⁴, a maior taxa de acurácia foi obtida com o kernel linear, o qual foi utilizado ao decorrer das análises.

As métricas (Tabela 14), matriz de confusão (Figura 22) e curvas ROC (Figura 23) para cada uma das classes foram as seguintes:

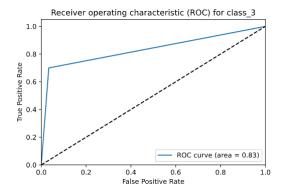
O valor do coeficiente Kappa para o classificador Gradient Boosting foi de 0.7 com as seguintes métricas (15):

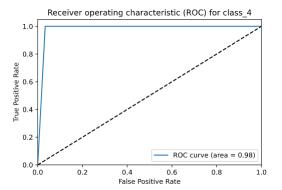
⁴ Os demais valores estão no arquivo svm.ipynb.





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 21 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador XG Boost.

	precision	recall	f1-score	support
class_1	0.59	1.00	0.74	10
class_2	1.00	1.00	1.00	10
class_3	0.67	0.20	0.31	10
class_4	0.90	0.90	0.90	10
accuracy			0.78	40
macro avg	0.79	0.78	0.74	40
weighted avg	0.79	0.78	0.74	40

Tabela 14 – Métricas - SVM Linear

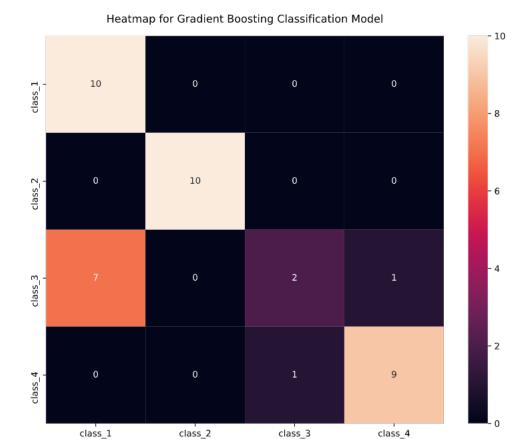


Figura 22 – Matriz de confusão e heatmap para o conjunto de teste - SVM Linear.

Métricas	Class1	Class2	Class3	Class4
Sensibilidade:	1	1	0.2	0.9
True Negative:	0.76	1	0.96	0.96
Precisão:	0.58	1	0.66	0.9
Pred. Negativa:	1	1	0.78	0.96
False Positive:	0.2	0	0.03	0.03
False Negative:	0	0	0.8	0.1
F Discovery:	0.41	0	0.33	0.1
Acurácia:	0.82	1	0.77	0.95

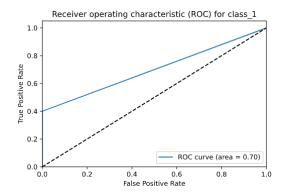
Tabela 15 – Métricas - SVM Linear

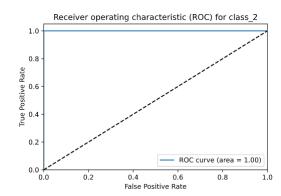
3 Conclusão

Realizando ROC curva para todos os métodos (Figura 24):

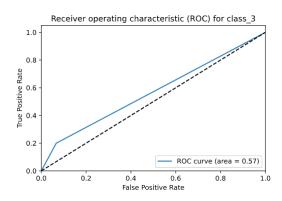
E o radarplot (Figura 25):

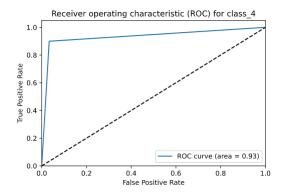
E barplot da acurácia dos métodos (Figura 26):





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 23 – Receiver operating characteristic (ROC) para o classificador SVM Linear.

Referências

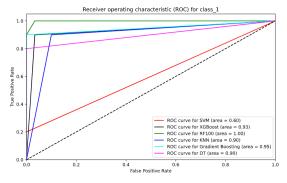
ALTMAN, N. S. An introduction to kernel and nearest-neighbor nonparametric regression. *The American Statistician*, Taylor & Francis, v. 46, n. 3, p. 175–185, 1992. Citado na página 12.

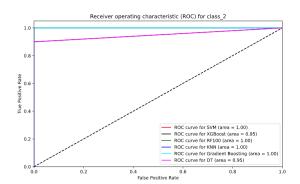
CHILDS, L. et al. Identification and classification of ncRNA molecules using graph properties. *Nucleic Acids Research*, Oxford University Press (OUP), v. 37, n. 9, p. e66–e66, abr. 2009. Disponível em: https://doi.org/10.1093/nar/gkp206. Citado na página 2.

COHEN, J. A coefficient of agreement for nominal scales. *Educational and Psychological Measurement*, v. 20, n. 1, p. 37–46, 1960. Disponível em: <https://doi.org/10.1177/001316446002000104>. Citado na página 17.

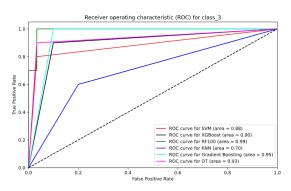
GARCÍA, S.; LUENGO, J.; HERRERA, F. Data preprocessing in data mining. [S.l.]: Springer, 2015. v. 72. Citado na página 2.

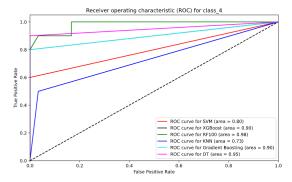
ITO, E. A. et al. BASiNET—BiologicAl sequences NETwork: a case study on coding and non-coding RNAs identification. *Nucleic Acids Research*, Oxford University Press (OUP),





- (a) Receiver operating characteristic (ROC) $class_1$
- (b) Receiver operating characteristic (ROC) $class_2$





- (c) Receiver operating characteristic (ROC) $class_3$
- (d) Receiver operating characteristic (ROC) $class_4$

Figura 24 – Receiver operating characteristic (ROC) para os classificadores apresentados.



Figura 25 – Radarplot da acurácia dos métodos analisados.

v. 46, n. 16, p. e96–e96, jun. 2018. Disponível em: https://doi.org/10.1093/nar/gky462>. Citado na página 2.

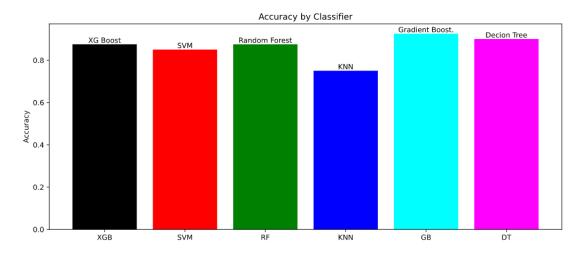


Figura 26 – Barplot da acurácia dos métodos analisados.

SAFAVIAN, S.; LANDGREBE, D. A survey of decision tree classifier methodology. *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics*, Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), v. 21, n. 3, p. 660–674, 1991. Disponível em: https://doi.org/10.1109/21.97458. Citado na página 18.