أسئلة متكررة بخصوص أفكار المشاريع:

- يجب أن يكون هناك طريقة واضحة لإظهار نتائج المشروع، ولإدخال البيانات الـalgorithm .. ولذلك قد يتطلب المشروع Basic GUI .. في هذه الحالة يجب أن يكون هناك Basic GUI لإدخال الإختيارات وإظهار النتائج، وليس على الـGUl أي درجات، ولكن عدم وجوده سيتسبب في خصم درجات.
 - الـdevelopment platform هي الـcols والـprogramming languages والـlibraries المستخدمة في المشروع.
- الـdiagrams المطلوبة هي block diagrams وflowcharts توضح الـalgorithms المستخدمة، إلى جانب plots توضح النتائج، إلى جانب أي UML تجدونها ضرورية (مثلاً، use-case diagram توضح الـfunctions/features من وجهة نظر المستخدم).
- أفكار المشاريع التي بها Two-Player Games، المشروع هو لعمل لاعب ذكي واحد فقط لهذه اللعبة، بينما الطرف الآخر من اللعبة هو إنسان وليس آلة.
- أفكار المشاريع التي بها Sudoko كالـSudoko والـN-Puzzle والـN-Puzzle المشروع هو للعثور على حل للعبة بشكل عام (بداية الـpuzzle يجب أن تختلف كل مرة)، وليس لحالة واحدة خاصة فقط.
- أفكار المشاريع التي بها Two-Player Games أو puzzles، إذا لم يكن الـboard size موضح في الـproject description فيجب الإلتزام بالـ project description (مثلاً الـIntelligent Go Player يجب تطبيقه على board size في 19).
- أفكار المشاريع التي تعتمد على مدخلات مختلفة (كالـNurse Scheduling Problem، والـNurse Scheduling Problem، والـRagorithm)، يجب على المستخدم أن يدخل كل أو معظم المدخلات المطلوبة (وليس أن يقوم الـKnapsack Problem). كل مرة بحل المشكلة باستخدام نفس الـdata).
 - جميع الأفكار من 1 إلى 13 لا تحتاج إلى Dataset لأنه لا يوجد بها training phase لأنها تصنف ضمن الـAl ولكن ليس بها ML كما أوضحت سابقاً.
- جميع الأفكار من 14 إلى 28 والتي تحتاج إلى Dataset، بامكانكم استخدام أي dataset أخرى بدلاً من الـdataset المقترحة في الـ Dataset، ومديع الأفكار من 14 المقترحة في الـ description.
- جميع الأفكار من 14 إلى 28 والتي تحتاج إلى Dataset، عند مناقشة وتجربة المشروع، يتم ذلك باستخدام testing instances من الـbataset المستخدمة، والطلاب غير مطالبين باستخدام data خارجية.
- جميع الأفكار التي تحتاج إلى evolution أو الحي training، أو إلى testing، يجب عمل plots توضح الـevolution أو الـtraining، وجدول يوضح نتائج الحياضات). الـevolution (ويفضل عن طريق الـN Fold Cross Validation كما أوضحت بالمحاضرات).
- أفكار المشاريع التي بها (designing & implementing at least 2 or 4 heuristic functions)، يجب حل المشكلة باستخدام كل function بشكل منفصل، ثم المقارنة بين تأثير كل منها على سرعة الوصول للحل وجودة الحل.
- أفكار المشاريع التي بها تطبيق طريقتين (∠both Genetic Algorithms & Differential Evolution أو كـ both Genetic Algorithms الحل وجودة (Algorithms & Differential Evolution)، يجب حل المشكلة باستخدام كل طريقة منهما بشكل منفصل، ثم المقارنة بين كفاءة كل منهما في سرعة الوصول للحل وجودة الحل.
- أفكار المشاريع التي بها تطبيق Decision Tree & Random Forest، يجب حل المشكلة أولاً باستخدام Decision Tree واحدة فقط، ثم باستخدام المشكلة أولاً باستخدام عنهما تطبق بشكل منفصل، ثم يتم المقارنة بين كفاءة كل منهما في سرعة الوصول للحل وجودة الحل.
- أفكار المشاريع التي بها Object Detection، المطلوب تصنيف صور بها Object واحد فقط بكل صورة، وليس تصنيف أكثر من Object من صورة واحدة.

- أفكار المشاريع التي بها تطبيق an Artificial Neural Network، يجب حل المشكلة باستخدام ANN تقليدية، ثم إذا رغب الفريق في تطبيق الـCNN كحل إضافي فبإمكانه عمل ذلك بعد تطبيق المطلوب.

أسئلة بخصوص يوم المناقشة:

- يجب طباعة الـreport وتسليمه كـHard Copy عليه أسماء كل أعضاء الفريق، ورقم كل طالب، والمستوى الدراسي والقسم/الشعبة لكل عضو.
- يجب في الـreport وضع رابط لـshared folder عليه كل الـcode والـshared URL) .. ويحب أن يكون الـshared folder متاح حتى موعد ظهور النتائج لنتمكن من الرجوع إليه في أي وقت.

نموذج يمكن إتباعه عند كتابة الـreport:

Introduction and Overview (Phases 1 & 2)

- Project idea and overview.
- Applications (desktop, web, or mobile) similar to the one you're developing, and what are the functionalities/features, and how they work (if that information is available).
- A Literature Review of Academic publications (papers/books/articles) relevant to the problem you're trying to solve and the approach you're trying to implement (at least 5 resources). You may find them by searching using Google Scholar.

Proposed Solution & Dataset (Phases 1 & 2)

- Main functionalities/features (from the users' perspective) in your proposed software/solution (can be explained using a use-case diagram).
- If applicable to your project, the Dataset employed (preferably a publicly available dataset).

Applied Algorithms (Phases 1 & 2)

- All the details of the Al/Machine-Learning algorithm(s)/approach(es) used to develop your project (can be explained using block diagrams).

Experiments & Results (Phase 2)

- The Experiments, testing, and the results (including plots of the evolution or training if applicable) and samples of the output (and how did you test the solution).

Analysis, Discussion, and Future Work (Phase 2)

- Analysis of the results, what are the insights?
- What are the advantages / disadvantages?
- Why did the algorithm behave in such a way? What might be the future modifications you'd like to try when solving this problem?